

Lab 6 指导

知识储备： javascript DOM, javascript Event（请阅读 w3c 相关文档）

注意： 首先，请大家更新一下项目，将新的 lab6.js 里面的代码覆盖原有的 lab6.js 代码。助教自己实现上有所变化。

实现思路： 其实我们这次发言主要考察的还是 css，你们可以把发言当做一个不断重复出现的 Item，那么每个 Item 是有的 html 结构，同样的 CSS 描述的。所以完成发言的核心其实是怎么合理地排布好一个 Item。为了保证每一个 Item 是由同样的 CSS 描述，我们只需要在 CSS 文档中选用类选择器，为不同 Item 的同一个结构表明成同一个类名就好。具体示例如下：



上图是一个 Item，大家完成本部分第一步就是为上图这个 Item 设置好一个 html 结构，具体如何设计我就不说了。

然后用合理的 CSS 布局修饰你为上面一个 Item 设置的 html 结构。

其中 CSS 的修饰是可以直接放在 style.css 当中的，html 的结构的话你可以用一下语句加入到相应的 html 元素当中去。

`document.getElementById(元素 ID).innerHTML = html 文档`

将你特定的 html 文档加入到原定的 html 元素当中去。

另外，在这一步中如何获取 textarea 内的内容，什么的你们可以直接百度都是可以知道的，我就不过多赘述了。

对于文字控制的话，你们可以查看一下 javascript 的 string 对象，里面有方法知道其长度，然后动态改变提示数字，建议在 textarea 中监听 onkeyup 事件。

表情框实现： 表情框的实现是这次 lab 的难点。首先，你需要构建一个表情的样式框，框内建议采用 table 的布局，将 table 的每个 cell 的背景设置为不同的表情图标，你们可以注意到表情图片的命名是有一定规律的，所以你可以在 JS 里面采用循环为 table 赋值。然后为每个 cell 加上点击事件，点击事件所要完成的事情有：将表情框隐藏，将表情对应的转义字符放入到 textarea 的文本末端。为了简化本次 lab，现在不需要你们实现完整的表情功能，只需要完成到能打开表情框，并且点击表情框中的表情后，框消失。当然，如果完成了整个表情功能的话，我会再这次 lab 中给予满分，无论你前面是否有错误（因为 lab 不允许有附加分，所以只能这样了），鼓励大家完成，如果不能想到怎样完成的但想知道如何完成，可以发邮

件，或者短信，微信联系助教。

本次 lab 负责助教邮箱 11302010038@fudan.edu.cn 有任何疑问欢迎咨询。

另外，本次 lab 难度是偏大，但是我们给了大家 4 天时间，直到星期天晚上才提交。另外一方面，lab 上的东西本来就会稍高于课堂，如果就把课堂上的东西拿来，那大家做起来还有什么意思。而且，我们从 CSS 相关的 lab 开始，基本上都是与大家的 PJ 结合起来，帮助大家提早解决 PJ 上的一些功能点，所以希望大家能够认真对待，努力就会有回报!!! 最后，希望同学们不要抱怨，早点动手，正因为考虑到你们刚发布 PJ 才给你们出一个指导文档减轻你们的压力。