

---

# Lab3 CSS 与 Chrome开发者工具

Deadline - 2015年3月26日 23:59:59

---

## 1. CSS基础技术

- 实验目的：掌握 CSS 的基础语法; 掌握各类选择器的使用; 掌握各元素基本样式的调整方式。
- 实验环境：指定浏览器(IE9 或 Chrome、Firefox、Opera 的最新版本), 文本编辑器。
- 实验步骤：

### Part A:

1. 使用浏览器打开 page1.html, 右键单击网页, 选择“查看网页源代码”, 观察网页 HTML 结构。
  2. 使用文本编辑器打开 page1.css, 根据网页结构和网页内容提示添加 CSS 代码, 使其显示效果与 page1.png 相同(最后学号使用自己学号)。
- ❖ 注: 所有效果都应由 page1.css 实现, 不可修改任何 page1.html 中的代码。 本部分提交物为 page1.css

### Part B:

使用文本编辑器打开 page2.css, 根据网页结构和网页内容提示添加 CSS 代码, 使其显示效果与 page2.png 相同。

- ❖ 注: 所有效果都应由 page2.css 实现, 不可修改任何 page2.html 中的代码。 本部分提交物为 page2.css

## 2. Chrome开发者工具 (Chrome Developer Tools)

- 实验目的：了解并熟悉Chrome开发者工具的基本功能
- 实验环境：Chrome浏览器
- 实验步骤：
  1. 打开方式 — 安装了谷歌浏览器, 就可以使用Google Chrome开发者工具了, Google Chrome开发者工具是内嵌到浏览器的开发工具, 打开方式有两种: 第一“按F12”, 第二: shift+ctrl+i
  2. Console介绍 — Console可以查看网页运行后提示的消息, 错误或者警告以及输出内容等, 网页后台可以使用console.debug(“输出内容”); 来在Console输出显示, 可以起到调试的作用
  3. Resources介绍 — Resources里可以查看web程序跑起来后所加载的一些资源 (Resources), 包括图片或者其他“值”, 以及Cookies
  4. Sources调试使用 — 在左侧的脚本代码编号, 鼠标点击即可添加断点, 添加断点后, 刷新网页, 程序运行到断点即可看到断点调式的状态
  5. Network介绍 — Network可以看到网页加载的脚本和资源的时间, 还可以看到某些不能加载成功的资源
  6. Elements介绍 — 页面的每个元素都可以通过Elements找到, 搜索框也可以, 点击底下的“放大镜”, 然后点击选择自己想要查看要素或位置, Elements会跳转到相应的实现代码