

# CPP Einführung in Streams

Teil 1:

1. Schreiben Sie ein C++-Programm, das eine ASCII-Codetabelle ausgibt. Verwenden Sie zur Ausgabe und zur Formatierung ausschließlich Streams. Hilfe finden Sie unter [Hilfe zur StreamLibrary](#).

Zur Verwendung weiterer Manipulatoren `setw` und `setfill` ist `#include <iomanip>` einzufügen. Hilfe zum Algorithmus finden Sie unter <http://www.informatik.htw-dresden.de/~beck/C/cgi.html>.

---

dec	hex	Char	dec	hex	Char	dec	hex	Char	dec	hex	Char
0	0	.	32	20	.	64	40	@	96	60	`
1	1	.	33	21	!	65	41	A	97	61	a
2	2	.	34	22	"	66	42	B	98	62	b
3	3	.	35	23	#	67	43	C	99	63	c
4	4	.	36	24	\$	68	44	D	100	64	d
5	5	.	37	25	%	69	45	E	101	65	e
6	6	.	38	26	&	70	46	F	102	66	f
7	7	.	39	27	'	71	47	G	103	67	g
8	8	.	40	28	(	72	48	H	104	68	h
9	9	.	41	29	)	73	49	I	105	69	i
10	A	.	42	2A	*	74	4A	J	106	6A	j
11	B	.	43	2B	+	75	4B	K	107	6B	k
12	C	.	44	2C	,	76	4C	L	108	6C	l
13	D	.	45	2D	-	77	4D	M	109	6D	m
14	E	.	46	2E	.	78	4E	N	110	6E	n
15	F	.	47	2F	/	79	4F	O	111	6F	o
16	10	.	48	30	0	80	50	P	112	70	p
17	11	.	49	31	1	81	51	Q	113	71	q
18	12	.	50	32	2	82	52	R	114	72	r
19	13	.	51	33	3	83	53	S	115	73	s
20	14	.	52	34	4	84	54	T	116	74	t
21	15	.	53	35	5	85	55	U	117	75	u
22	16	.	54	36	6	86	56	V	118	76	v
23	17	.	55	37	7	87	57	W	119	77	w
24	18	.	56	38	8	88	58	X	120	78	x
25	19	.	57	39	9	89	59	Y	121	79	y
26	1A	.	58	3A	:	90	5A	Z	122	7A	z
27	1B	.	59	3B	;	91	5B	[	123	7B	{
28	1C	.	60	3C	<	92	5C	\	124	7C	
29	1D	.	61	3D	=	93	5D	]	125	7D	}
30	1E	.	62	3E	>	94	5E	^	126	7E	~
31	1F	.	63	3F	?	95	5F	_	127	7F	.

---