

Belegaufgabe C++ (AI)

Schreiben Sie ein objektorientiertes Programm in C++ zur Verwaltung verliehener Medien (Bücher, Videos(DVDs,...), CDs (wenigstens zwei Medienarten))

Erarbeiten Sie dazu die Klassen:

Medium (Basisklasse mit ggf. virtuellen Funktionen)

Book
Video, ...

Person

Erarbeiten Sie weitere Klassen

STRING
LIST, ELEMENT, ggf. ITERATOR jeweils als Template

Jede Klasse soll in einem separaten Modul implementiert werden (Header- und C++-File)

Funktionsumfang:

Verwaltung der Personen (erfassen, anzeigen, auflisten, löschen ...)

Verwaltung der Medien(s.o.)

Ausleihe, Rückgabe

Dateiarbeit(Laden und Speichern von Datenbeständen)

Hinweise zur Anfertigung:

Auf hinreichende Kommentierung ist zu achten, so dass bei der Belegvorführung der Quelltext auch wieder verstanden wird.

Jeder Quelltext enthalte den Namen, die Matrikelnummer und die Studiengruppe des Autors.

Für die Note 1 muss das Programm portabel sein und sowohl unter Windows als auch unter Linux/Unix übersetzt und ausgeführt werden können oder über eine graphische Benutzeroberfläche verfügen. Hierfür stehen Qt oder wxwidgets zur Verfügung. In jedem Fall müssen die Programme auf den Rechnern in den Laboren der Fakultät vorgeführt und übersetzt werden können.

Wird das Programm mit [wxwidgets](#) oder [Qt](#) ausgeführt (Toolkits zur Programmierung portabler Oberflächen), so entfällt die Programmierung der String und Listklassen, es werden dann die der betreffenden Bibliotheken genutzt.

Abgabe des Beleges bis 30.06. als tgz- oder zip-File, mit Testdaten!

Als Termin für die Belegausgabe gilt der 01.05.2015.

A. Beck, 2015