

## Nutzung von const (const0.cpp)

```
#include <iostream>                // const0.cpp
#include <iomanip>

using namespace std;

// void higher(const int i){ i++; } // Fehler

void main(){
    const int SIZE = 10;           // const hier nicht notwendig
    char my[SIZE]="xyz";           // nicht in C
    char yours[4];

    char *const ptr = my;          // konstanter Zeiger
    *ptr = 'a'; ptr[1]='\0';
    cout<<ptr<<endl;
    // ptr = yours;                // veraendert Zeiger, falsch !
    // ptr = "HTW";                // veraendert Zeiger, falsch !

    const char *cp = "HTW";        // konstanter Inhalt
    cp = "TU";
    // cp[1]='T';                  // veraendert Inhalt, falsch !

    const char *const adr = "Dresden"; // konstanter Inhalt und Zeiger
    // adr="Leipzig";              // veraendert Zeiger, falsch !
    // adr[0]='E';                  // veraendert Inhalt, falsch !

    const int i = 2;
    // i++;                        // veraendert Inhalt, falsch !

    cin.get();
}
```