

**Tabelle 10.3:** ios-Manipulatoren

Name	Bedeutung
<code>boolalpha</code>	<code>true/false</code> alphabetisch ausgeben oder lesen
<code>nboolalpha</code>	<code>true/false</code> numerisch (1/0) ausgeben oder lesen
<code>showbase</code>	Basis anzeigen
<code>nshowbase</code>	keine Basis anzeigen
<code>showpoint</code>	nachfolgende Nullen ausgeben
<code>nshowpoint</code>	keine nachfolgenden Nullen ausgeben
<code>showpos</code>	+ bei positiven Zahlen anzeigen
<code>nshowpos</code>	kein + bei positiven Zahlen anzeigen
<code>skipws</code>	Zwischenraumzeichen ignorieren
<code>noskipws</code>	Zwischenraumzeichen berücksichtigen
<code>uppercase</code>	E,X statt e,x
<code>nuppercase</code>	e,x statt E,X
<code>unitbuf</code>	Puffer nach jeder Ausgabe leeren
<code>nunitbuf</code>	Ausgabe puffern
<code>adjustfield:</code>	
<code>internal</code>	zwischen Vorzeichen und Wert auffüllen
<code>left</code>	linksbündige Ausgabe
<code>right</code>	rechtsbündige Ausgabe
<code>basefield:</code>	
<code>dec</code>	dezimal
<code>oct</code>	oktal
<code>hex</code>	hexadezimal
<code>floatfield:</code>	
<code>fixed</code>	Gleitkomma-Format
<code>scientific</code>	Exponential-Format