

Praktikum Programmiersprache C++ - Aufgabe 9

Aufgabe 7 Templates

Programmieren Sie einen Ringpuffer zur Aufnahme von `BUFF_ENT_MAX` Einträgen als Template. Ein solcher Puffer kann als einfacher Cachespeicher benutzt werden, in dem die letzten `BUFF_ENT_MAX` Einträge zwischengespeichert werden. Auch als Undo- Speicher in einem Editor kann ein solcher Ringpuffer Einsatz finden. Folgende Funktionen sollen realisiert werden:

- suchen eines Wertes in dem Buffer (find)
- eintragen eines Wertes in den Buffer (store)
- indizierter Zugriff auf die gepufferten Werte `operator[]`

Realisierungshinweis:

Vereinbaren Sie einen Vektor und eine Indexvariable als Memberdaten und bilden Sie den Index mit $(i+1)\% \text{BUFF_ENT_MAX}$. Damit ergibt sich ein Index, der immer im gültigen Bereich liegt.

Schreiben Sie ein Hauptprogramm zum Test Ihres Templates.

[A. Beck](#), 17.08.1995