

Praktikum Programmiersprache C++ - Aufgabe 8

Aufgabe C++ Vererbung und virtuelle Funktionen

Schreiben Sie ein C++-Programm, das für geometrische Figuren (Kreis, Quadrat und Rechteck) Flächeninhalt und Umfang ermittelt. Es sollen drei Klassen, die von einer Klasse Figur abgeleitet sind, gebildet werden. Über `pFigur->Umfang()` bzw. `pFigur->Flaeche()` sollen die figurspezifischen Berechnungen aufgerufen werden können (virtuelle Funktionen). Über einen überladenen `<<`-Operator sollen die Beschreibungsgrößen des jeweiligen geometrischen Objektes (Seitenlänge(n), Durchmesser) ausgegeben werden können.

Zusatzaufgabe Memberfunktion `draw` zum Zeichnen des Objektes.

[A. Beck](#), 17.08.1995