

Determinanten

Definition: Jeder n -reihigen quadratischen Matrix \underline{A} ist eindeutig eine Zahl $\det \underline{A}$, die **Determinante** von \underline{A} , wie folgt zugeordnet:

$$n=1: \quad \det(a_{11}) := a_{11} ,$$

$$n \geq 1: \quad \det \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} := a_{11}A_{11} + a_{12}A_{12} + \dots + a_{1n}A_{1n} .$$

Dabei ist $A_{ij} := (-1)^{i+j} \cdot \det \underline{U}_{ij}$ die sogenannte **Adjunkte** des Elementes a_{ij} .

\underline{U}_{ij} ist die $(n-1)$ -reihige **Untermatrix**, die durch **Streichen der i -ten Zeile und der j -ten Spalte** von A entsteht, $\det \underline{U}_{ij}$ wird als **Unterdeterminante** bezeichnet.

Bezeichnung: $\det \underline{A} = \begin{vmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} \quad (n \geq 2)$

Interpretation: $\det \underline{A}$ ist der (vorzeichenbehaftete) **Inhalt des** von den Spaltenvektoren $\underline{a}_1, \dots, \underline{a}_n$ der Matrix \underline{A} aufgespannten **Parallelotops** ($n=2 \dots$ **Parallelogramm-Flächeninhalt**, $n=3 \dots$ **Spat-Volumen**).

Einige Rechenregeln: $\boxed{\det(\underline{A} \cdot \underline{B}) = \det \underline{A} \cdot \det \underline{B}}$, $\boxed{\det \underline{A}^T = \det \underline{A}}$.

Aus der letzten Gleichung ergibt sich, dass die folgenden, für die Zeilen formulierten Eigenschaften sinngemäß auch für die Spalten gelten.

Eigenschaften der Determinante:

(E1)	\underline{B} gehe aus \underline{A} durch Vertauschen zweier Zeilen hervor. Dann gilt $\det \underline{B} = -\det \underline{A}$.
(E2)	Es gilt $\det \underline{A} = 0$, falls zwei Zeilen elementweise proportional sind bzw. falls alle Elemente einer Zeile gleich 0 sind.
(E3)	Falls alle Elemente <u>einer</u> Zeile mit dem Faktor λ multipliziert werden, so wird der Wert der Determinante mit λ multipliziert.
(E4)	Der Wert einer Determinante ändert sich nicht, wenn das λ-fache einer Zeile elementweise zu einer <u>anderen</u> Zeile addiert wird.
(E5)	Entwicklungssatz <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-right: 10px;"> $\det \underline{A} = \sum_{j=1}^n a_{ij} A_{ij}$ </div> <div>... Entwicklung nach der i-ten Zeile $(i = 1, \dots, n)$</div> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-right: 10px;"> $\det \underline{A} = \sum_{i=1}^n a_{ij} A_{ij}$ </div> <div>... Entwicklung nach der j-ten Spalte $(j = 1, \dots, n)$</div> </div>

Berechnung von Determinanten:

$$n=2: \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = \underline{a_{11}a_{22}} - \underline{a_{12}a_{21}}$$

$$n=3: \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} \begin{matrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{matrix} \quad \text{Regel von SARRUS} \\ \text{(nur für dreireihige Determinanten!)}$$

$$= (\underline{a_{11}a_{22}a_{33}} + \underline{a_{12}a_{23}a_{31}} + \underline{a_{13}a_{21}a_{32}}) \\ - (\underline{a_{13}a_{22}a_{31}} + \underline{a_{11}a_{23}a_{32}} + \underline{a_{12}a_{21}a_{33}})$$

n beliebig: **Prinzip ... Nullen erzeugen mit E4, anschließend Entwicklungssatz (E5) usw.**

Beispiel:

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 3 & -1 \\ -2 & 2 & -5 & -4 \\ -2 & 1 & -4 & 2 \\ 6 & 2 & -1 & 0 \end{vmatrix} \stackrel{*}{=} 1) \begin{vmatrix} 19 & 7 & 3 & -1 \\ -32 & -8 & -5 & -4 \\ -26 & -7 & -4 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{vmatrix} \stackrel{2)}{=} \underbrace{(-1) \cdot (-1)^{4+3}}_1 \begin{vmatrix} 19 & 7 & -1 \\ -32 & -8 & -4 \\ -26 & -7 & 2 \end{vmatrix} \stackrel{3)}{=} \begin{vmatrix} -19 & 7 & -1 \\ -108 & -36 & 0 \\ 12 & 7 & 0 \end{vmatrix} \stackrel{4)}{=} \underbrace{(-1) \cdot (-1)^{1+3}}_{-1} \begin{vmatrix} -108 & -36 \\ 12 & 7 \end{vmatrix} \\ \stackrel{5)}{=} (-1) \cdot (-36) \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 12 & 7 \end{vmatrix} = 36 \cdot (3 \cdot 7 - 1 \cdot 12) = 36 \cdot 9 = \underline{\underline{324}}$$

- 1) Mit (E4) Nullen erzeugen (z.B.) in 4. Zeile mit der Spalte 3 als Arbeitsspalte (*): $s_1^{(\text{neu})} := s_1^{(\text{alt})} + 6s_3, s_2 := s_2 + 2s_3$
- 2) Entwicklungssatz (E5) für Zeile 4 anwenden (Element mal Adjunkte)
- 3) (Regel von SARRUS anwenden oder) mit (E4) Nullen erzeugen (z.B.) in der 3. Spalte mit der Zeile 1 als Arbeitszeile (*): $z_2 := z_2 - 4z_1, z_3 := z_3 + 2z_1$
- 4) Entwicklungssatz (E5) für Spalte 3 anwenden
- 5) Optionale Vereinfachung für die Handrechnung: In Umkehrung der Eigenschaft (E3): Faktor -36 aus der 1. Zeile herausziehen