

```

#include <iostream>
using namespace std;

struct bigone
{ int serno;
  char text[1000];      // gewaltig gross !!
};

bigone bo = { 123, "Das ist eine grosse Struktur !" };

void valfunc( bigone );      // Wertuebergabe
void ptrfunc( bigone * );    // Uebergabe via Zeiger
void reffunc( bigone & );    // Uebergabe via Referenz

void main()
{
    valfunc(bo);             // Variable als Wert
    cout<<bo.serno<<endl;
    ptrfunc(&bo);            // Adresse der Variablen
    cout<<bo.serno<<endl;
    reffunc(bo);             // Referenz zur Variablen
    cout<<bo.serno<<endl; cin.get();
}

void valfunc(bigone val)     // Uebergabe des Wertes, Kopien der
{                             // Werte der aktuellen Parameter
    cout<<val.serno<<endl;
    cout<<val.text<<endl;
    val.serno=120;           // Aenderungen sind ausserhalb nicht wirksam !!
}

void ptrfunc( bigone *ptr)   // Uebergabe der Zeiger
{
    cout<<ptr->serno<<endl;
    cout<<(*ptr).text<<endl;
    ptr->serno=124;           // Aenderungen auch ausserhalb wirksam !!
}

void reffunc( bigone &ref)   // Uebergabe via Referenz
{                             // Kein Kopieren von Parameterwerten !!!
    cout<<ref.serno<<endl;    // Keine Dereferenzierung notw.
    cout<<ref.text<<endl;
    ref.serno=125;           // Aenderungen auch ausserhalb wirksam !!
}

/* 123
   Das ist eine grosse Struktur !
   123
   123
   Das ist eine grosse Struktur !
   124
   124
   Das ist eine grosse Struktur !
   125 */

```