

Tabelle 10.4: `iostream`-Manipulatoren

Name	Bedeutung	Typ
<code>endl</code>	neue Zeile ausgeben	<code>ostream&</code>
<code>ends</code>	Nullzeichen (<code>'\0'</code>) ausgeben	<code>ostream&</code>
<code>flush</code>	Puffer leeren	<code>ostream&</code>
<code>ws</code>	Zwischenraumzeichen aus der Eingabe entfernen	<code>istream&</code>