

## cla1.cpp

```
#include <iostream>                                     // cla1.cpp
using namespace std;

class foo {
public:
    class bar {                                         // static
        public: static char *c;
                size_t w;
    } b;                                               // b nicht static

    enum farbe {red, blue, green };    // static
    typedef farbe rgb;                  // static
    static rgb get_color(){ return color; }
    static void set_color(rgb c){ color = c; }
    static size_t get_rgb_n(){ return rgb_n; }
private:
    static size_t rgb_n;                  // Anzahl in rgb
    static rgb color;
};

size_t foo::rgb_n=3;                            // Initialisierung
foo::rgb foo::color=foo::blue;

char *foo::bar::c="TU Dresden";

void main(){
    cout << "foo::rgb_n = " << foo::get_rgb_n() << '\n';
    for(size_t i=0; i<foo::get_rgb_n(); i++){
        foo::set_color(foo::rgb(i));
        cout << "foo::color = " << foo::get_color() << '\n';
    }

    foo::bar::c="HTW Dresden";
    cout << "foo::bar::c = " << foo::bar::c << endl;

    foo f; f.b.w=5;
    cout << "f.b.w          = " << f.b.w << endl; cin.get();
}

/* foo::rgb_n   = 3
   foo::color   = 0
   foo::color   = 1
   foo::color   = 2
   foo::bar::c  = HTW Dresden
   f.b.w        = 5 */
```