```
#include <iostream>
using namespace std;
class X { public: int wert;
                  void str(){ cout<<"X wert = "<<wert<<endl; }</pre>
};
class Y : public X { public: float wert;
                              void str(float x){ cout<<"Y x = "<<x<endl; }</pre>
                              void htw(){
                                          X::str(); // str von X
                                          str(wert); // str, wert von Y
};
void main(){
             Y aha;
             aha.wert = 47.11f;
                                      // Komponente von Y
             aha.Y::wert = 47.11f; //
             aha.X::wert = 4711;
                                   // Komponente von X
             aha.htw();
           //aha.str();
                                     // Compile-Error
                                     // OK
             aha.X::str();
             cin.get();
X \text{ wert} = 4711
Yх
       = 47.11
X \text{ wert} = 4711
* /
```