

## Konstruktoren

- haben **keinen** Funktionstyp, geben **keinen** Wert zurück, Name stimmt mit Klassennamen überein
- sollen beim **Anlegen eines Objektes** der Klasse die **Datenmember initialisieren**
- werden bei der **Instantiierung** eines Objektes **automatisch** gerufen
- können eine beliebige, auch **leere Parameterliste** besitzen, können **überladen** werden
- falls **kein Konstruktor** definiert ist, dann tritt ein parameterloser **Defaultkonstruktor** in Kraft, der nichts tut, außer ggf. die Default-Konstrukturen der Basisklassen zu rufen
- gibt es mindestens einen **expliziten** Konstruktor, gilt diese **Voreinstellung nicht** mehr, d.h. es sollte in dem Fall zusätzlich ein **überladener** Konstruktor definiert werden, der **ohne Parameter** gerufen werden kann
- bei denen **alle Parameter Default-Werte** sind, werden ebenfalls **Defaultkonstrukturen** genannt
- **Konstruktorrufe** mit genau **einem** Parameter können in der Form *Klasse objekt = parameter* gerufen werden