

```

#include <iostream>
using namespace std;

// Beispiel fuer einen protected - Konstruktor der Basisklasse,
// damit sind keine Instanzen der Basisklasse instantiierbar !
//
class X {
    protected: X(int w):wert(w){ cout<<"Konstruktor X"<<endl; }
                ~X(){ cout<<"Destruktor X, wert = "<<wert<<endl; }
                int wert;
};

class Y : public X {
    public:
        Y(int a) : X(a) { cout<<"Konstruktor Y"<<endl; }
        ~Y(){ cout<<"Destruktor Y, wert = "<<wert<<endl; }
};

void main(){
    Y y(5);
    // X x(3);          // keine Instanzen vom Typ X moeglich !
    cin.get();
}

/*
Konstruktor X
Konstruktor Y
Destruktor Y, wert = 5
Destruktor X, wert = 5
*/

```