

## Praktikum Programmiersprache C++ - Aufgabe 333

---

Rechteck

Schreiben Sie ein C++ Programm, das eine Klasse Rechteck einführt, die die Komponenten, die ein Rechteck beschreiben, enthält und initialisiert, den Flächeninhalt berechnet, Position und Größe ändern kann und als Zusatzaufgabe das Rechteck auf der Konsole darstellt.

```
OOOOOOOOOO  
OOOOOOOOOO  
OOOOOOOOOO  
OOOOOOOOOO
```

Rechteck 9x4

---

[A. Beck](#), 17.08.1995