

```

#include <iostream>
#include <typeinfo>
using namespace std;

// Beispiel fuer die Bestimmung der Typinformation zur Laufzeit
//
// Eigenschaften | C,C++ | Sprache | Laufzeit- u. Typinformationen
// aktivieren:    Ja (/GR)
class X {
protected: int wert;
public:
    X(int w):wert(w){ cout<<"Konstruktor X"<<endl; }
    virtual ~X(void){cout<<"Destruktor X, wert = "<<wert<<endl;}

    virtual void out(){
        cout<<"type = "<<typeid(*this).name()<<endl;
    }
};

class Y : public X {
public:
    Y(int a) : X(a) { cout<<"Konstruktor Y"<<endl; }
    virtual ~Y(void){cout<<"Destruktor Y, wert = "<<wert<<endl;}
    void out(){ //cout<<"type = "<<typeid(*this).name()<<endl;
                X::out(); cout<<"Ausgabe seitens class Y\n";
    }
};

void main(){
    X *py = new Y(5);
    cout<<typeid(*py).name()<<endl;
    X *px = new X(3);
    cout<<typeid(*px).name()<<endl;
    px->out();
    py->out();
    delete px; delete py; cin.get();
}

```

```

Konstruktor X
Konstruktor Y
class Y
Konstruktor X
class X
type = class X
type = class Y
Ausgabe seitens class Y
Destruktor X, wert = 3
Destruktor Y, wert = 5
Destruktor X, wert = 5

```