

Überladen des Operators ->

```
#include <iostream>
using namespace std;                                //zeigop.cpp

class A {  char* str;
public:
    A(char *s):str(s){}
    int lng(){ return str?(int)strlen(str):0;}
};

class X {  A& a;
public:
    X(A& pa):a(pa){}
    A* operator->(){
        cout<<"Aufruf operator->()\n" ;
        return &a;
    }
};

void main(){  A a("HTW");
              X x(a);

    int l = x->lng(); // class X hat kein lng()

    // Indirektion: class X erhaelt mit operator->()
    // Zugriff auf alle Member bzw. Methoden von class A

    // int l = (x.operator->())->lng(); // äquivalent

    // int l = (&x.a)->lng(); // Fehler, wegen private a

    cout<<"l = "<<l<<endl;  // l = 3
    cin.get();
}

Aufruf operator->()
l = 3
```