

```

#include <iostream>      // inh0.cpp
using namespace std;

class b { long l;
public:
    long p;
    b(long l=0, long p=0):l(l), p(p){};
    ~b(){};
    long get_l() const { return l; }
};

class d : public b {
public:
    d(long l=0, long p=0):b(l,p){};

    // Fehler, l,p keine Member von class d:
    // d(long l=0, long p=0):l(l),p(p){};

    ~d(){};

    // long get_l(){ return l; } //Fehler,private

    // long get_l(){           // nicht erforderlich
    //     return b::get_l();
    // }

    void display() const { cout<<"    p = "<<p
                           <<"        l = "
                           <<get_l()<<'\n'

    }
};

void main(){
    d d0(5,7);

    d0.display();

    cout<<"d0.p = "<<d0.b::p<<" ,   d0.l = "<<d0.b::get_l()
        <<endl;
    cout<<"d0.p = "<<d0.p<<" ,   d0.l = "<<d0.get_l()
        <<endl;
    cin.get();
}

```