

```

#include <iostream>                                     // CLA12.CPP
using namespace std;

class s { static unsigned long y;
public:
    s(unsigned long z=0UL){
        y=z; cout<<"Konstruktor von s\n";
    }

    ~s(){ cout<<"Destruktor von s\n"; }

    static void summe(unsigned long x=0UL){ y+=x;}

    static unsigned long give(){ return y; }
};

unsigned long s::y=10; //Definition, s::y private

s a(100);    // Objekt a vom Typ s , s::y ueberschreiben

s b(200);    // Objekt b vom Typ s , s::y ueberschreiben
              // a und b sind zwei unterschiedliche Zeiger-
              // variablen, die auf denselben Speicherplatz
              // zeigen, d.h. auf y von Klasse s

void main(){
    cout<<"main() beginnt\n";
    cout<<"&a="<<&a<<"    &b="<<&b<<endl;

    cout<<"s::y="<<s::give()<<endl;    // vor erstem Objekt

    a.s::summe(5);                      // besser: s::summe(5)

    s::summe(10);                      // wie: a.s::summe(10)

    cout<<"s::y="<<a.give()<<endl;    // besser: s::give()
    cout<<"main() beendet"<<endl;
    cin.get();
}

Konstruktor von s
Konstruktor von s
main() beginnt
&a=0041B181    &b=0041B180
s::y=200
s::y=215
main() beendet
Destruktor von s
Destruktor von s
Press any key to continue

```