

## Abstrakte Klassen

- Bereitstellung einer gemeinsamen Schnittstelle für abgeleitete Klassen
- keine Instanzenbildung möglich
- **Abstrakte Klasse liegt vor, sobald sie eine *rein virtuelle Funktion* (purely virtual function) hat**
  - Initialisierung mit `= 0`
  - keine Implementierung
  - muß in abgeleiteten Klassen überschrieben werden

```
class Figur { // ...
public:
    virtual double Flaeche() = 0;
    virtual void Zeichnen () = 0;
};

class Polygon: public Figur { // ...
public:
    double Flaeche ();          // ...
}

class Dreieck: public Polygon { // ...
public:
    void Zeichnen (); // ...
}
```

- **abgeleitete Klasse ist auch abstrakt, wenn eine rein virtuelle Funktion nicht überschrieben wird**
- **abstrakte Klassen enthalten oft weder Konstruktor noch Datenelemente**