



Programmierung II

Vorlesungsskript

Mitschrift von Falk-Jonatan Strube

Vorlesung von Dr. Arnold Beck

17. März 2016

Inhaltsverzeichnis

1 C++

3

Hinweise

Unterlagen unter:

```
1 cd /home/rex/fi1/nestler/Programmierung_II_2016/
```

Compiler

- Intel i16, i13 (für Linux oder Visual Studio) www.hocomputer.de (kostenpflichtig)
- gcc 5.3, 4.85 gcc.gnu.org

Zugriff auf Windows-Programme (Visual Studio 2013) in Linux-Laboren:

```
1 rdesktop -f its56 # oder its59
```

Empfohlene Literatur: Breymann[1]

1 C++

(siehe Folie CPP_01_stdio)

```
1 #include <iostream> // alternativ zu <stdio.h> in C
2 using namespace std; // namespace: für bestimmte Abkürzungen (bspw. cout anstatt std::
   cout)
3 // Hinweis: "::" zeigt, dass das davorstehende "static" ist (hier: std)
4
5 class integer {}; // class: Vergleichbar mit typedef
6
7 int main() {
8     integer i0; // i0: Instanz bzw. Objekt der Klasse integer
9     cin.get(); // Eingabe abwarten
10 }
```

(vgl. integer.cpp)

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 class integer { // int – Variable in class verpacken
5     // private: // private ist default
6     int i; // this->i bzw. (*this).i
7     // private nur für andere Klassen, andere Instanzen der gleichen Klasse können drauf
   zugreifen
8 public: // wenn nichts steht, wird automatisch das vorherige angenommen. Hier: private
9     integer(int i=0):i(i){ // Konstruktor und Defaultkonstruktor
10         // i=0 default Wert, wenn keiner Angegeben
11         // :i(i) übergebenes i wird dem i der Klasse zugewiesen: i_1(i_2) i_1 ist this->i,
   und i_2 ist das übergebene i
12         cout<<"integer-Objekt i = "<<this->i<<endl;
13     }
14
15     int get(){ return i; }
16
17     void set(int i=0){ this->i = i; }
18
19     // statische Methode: aufrufbar ohne Instanziierung der Klasse
20     static integer add(integer i1, integer i2){ // Wertkopien von i1 und i2
21         // return integer(i1.i + i2.i); // alternativ und explizit: Konstruktor-Aufruf
22         // return erstellt eine Kopie (mit Konstruktor erstellt)!
```

```

23     // return i1.get()+i2.get();    // Umwandlung int nach integer, Aufruf Konstruktor
    implizit
24     return i1.i + i2.i;
25     // i1.i Möglich, da innerhalb der Klasse integer und somit privates i sichtbar
26 }
27 };
28
29 auto max(int x, int y) -> int { return x>y ? x : y; } // Lambda-Funktion
30 // auto: Rückgabetyt ergibt sich aus dem Kontext bzw. über das "-> int"
31
32 template<typename Typ1, typename Typ2> // Weiterentwicklung Makro: wählt automatisch Typ
    aus
33 auto quotient(Typ1 a, Typ2 b) -> decltype(a/b) { return a/b; }
34
35 auto main() -> int {
36     auto k = 0; // C++11: da 0 vom Typ int ist auch k vom Typ int
37     decltype(k) j = 5; // C++11: da k vom Typ int ist auch j vom Typ int
38     char *c = nullptr; //C++ 11: Zeigerliteral
39     int *ip = NULL;
40
41     integer i0(5), i1=4; // 2 (alternative) Initialisierungen von Objekten
42     // i1=4 nur möglich, wenn 1 Parameter gefordert ist.
43     cout<<"i0.i = "<<i0.get()<<endl;
44     // cout im Vergleich zu printf() typsicher.
45     cout<<"i0.i + i0.i = "<<integer::add(i0, i0).get()<<endl; // Aufruf static-Methode add
46     integer i3 = integer::add(i0, i0); // Initialisierung von i3
47     cout<<"i3.i = "<<i3.get()<<endl;
48     i0.set(22);
49     cout<<"i0.i = "<<i0.get()<<endl;
50     cout<<"max(3,5) = "<<max(3,5)<<endl;
51     cout<<"5/3 = "<<quotient(5, 3)<<endl;
52     cout<<"5.0/3.0 = "<<quotient(5.0, 3.0)<<endl;
53     cout<<"b / 1 = "<<quotient('b', '1')<<endl;
54     cin.get();
55 }

```

(vgl iostream.pdf)

- nach jeder cin Eingabe: „cin.clear();“, damit Fehler ignoriert werden um weiter cin's abhandeln zu können (vgl. robust_ea)

Literatur

- [1] Ulrich Breymann und Ulrich Breymann. „Der C++ Programmierer“. In: *C++ lernen, professionell anwenden, Lösung* (2009).