

Initialisierungsreihenfolge

```
#include <iostream>                                // initfolge.cpp
using namespace std;

// Allein die Deklarationsreihenfolge der Komponenten in X bestimmt die
// Initialisierungsreihenfolge beim Konstruktoraufruf von X

class X {
    double flaeche, hoehe, breite; // falsches Ergebnis

    // double hoehe, breite, flaeche; // korrektes Ergebnis

public:

    // Die Reihenfolge in Initialisierungsliste ist fuer Initialisierung
    // nicht relevant !

    X(double b, double h): breite(b),
                           hoehe(h),
                           flaeche(breite*hoehe)
    {
        // besser: flaeche(b*h)

        cout<<"Flaeche = "<<flaeche<<"\n";
    }
};

void main(){ X x(1.0, 2.0); cin.get(); }

/*
Flaeche = 8.56729e+123    // falsches Ergebnis
*/
```