

Ausgabemanipulatoren

Manipulatoren	Bedeutung	beeinflusst
<u>dec</u>	dezimale Ausgabe (<u>default</u>), auch für cin	ganzzahlige Werte
hex	hexadezimale Ausgabe, auch für cin	ganzzahlige Werte
oct	oktale Ausgabe, auch für cin	ganzzahlige Werte
setbase(n)	Zahlenbasis (8, 10 , 16)	ganzzahlige Werte
showbase <u>noshowbase</u>	0 vor okt, 0x vor hexa	ganzzahlige Werte
showpos <u>noshowpos</u>	+ vor positiven Zahlen	ganzzahlige Werte
uppercase <u>nouppercase</u>	E statt e, X statt x	Gleitkomma, hexa
scientific	mit Exponent: 1.23456 e3	Gleitkomma
fixed	ohne Exponent: 1234.56	Gleitkomma
showpoint <u>noshowpoint</u>	Dezimalpunkt am Ende ausgeben	Gleitkomma
left	linksbündig	alle
<u>right</u>	rechtsbündig	alle
internal	intern (Leerraum zwischen Vorzeichen und Wert)	alle
boolalpha <u>noboolalpha</u>	true statt 1, false statt 0	bool
flush	Leeren des Puffers auf das Ausgabemedium	
endl	Ausgabe von '\n' und Aufruf von flush	
setw(int n)	n ist minimale Ausgabebreite, nur für unmittelbar folgende Ausgabe, danach wieder 0 , auch für cin	alle außer char
setprecision(int n)	n ist Ausgabegenauigkeit, n= 6	Gleitkommawerte
setfill(int c)	c ist Füllzeichen, default: Leerzeichen	alle außer char

```
#include <iomanip> cout.flags(ios::fixed); cout.setf(ios::fixed,ios::floatfield);
```