

Tabelle 10.5: iomanip-Manipulatoren

Name	Bedeutung
<code>resetiosflags(ios::fmtflags M)</code>	Flags entsprechend der Bitmaske M zurücksetzen
<code>setiosflags(ios::fmtflags M)</code>	Flags entsprechend M setzen
<code>setbase(int B)</code>	Basis 8, 10 oder 16 definieren
<code>setfill(char c)</code>	Füllzeichen festlegen
<code>setprecision(int n)</code>	Fließkommaformat (siehe Seite 370)
<code>setw(int w)</code>	Weite setzen (entspricht <code>width()</code>)