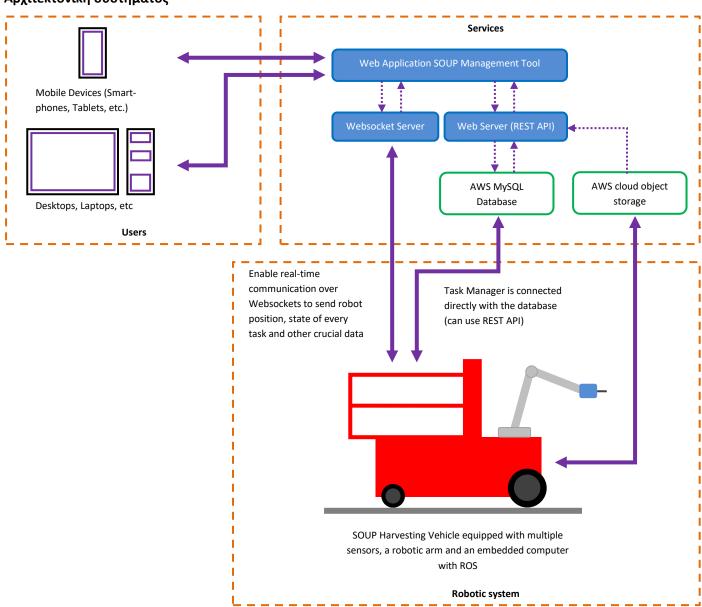


Ενιαίο λογισμικό ελέγχου και διεπαφής χρήστη, για την ρύθμιση όλων των παραμέτρων λειτουργίας του θερμοκηπίου και της υδροπονικής καλλιέργειας ντομάτας (SOUP)

#### **SOUP Web Application Documentation**

Το Soilless Culture Upgrade Management ΤοοΙ είναι ένα πρωτότυπο σύστημα για τη διαχείριση, την παρακολούθηση και γενικότερα για τη σωστή διασύνδεση του αυτοματοποιημένου οχήματος διαχείρισης του θερμοκηπίου ντομάτας με τον χρήστη. Ο χρήστης μπορεί να διαχειριστεί, να επιβλέπει σε πραγματικό χρόνο και να εκτελεί τις διάφορες διαδικασίες που χρειάζεται ένα θερμοκήπιο με ντομάτες από οποιοδήποτε μέρος του κόσμου αρκεί να έχει πρόσβαση στο Internet. Όλο το σύστημα αποτελείται από την εφαρμογή χρήστη (Web Application), το web server, ο οποίος τρέχει το REST API για τη διαχείριση της βάσης δεδομένων και το web server για τη διασύνδεση του Websocket Server. Παρακάτω παρουσιάζεται η αρχιτεκτονική συστήματος με τη διασύνδεση με το υπόλοιπο ρομποτικό σύστημα. Τα κομμάτια που αποτελούν το σύστημα διαχείρισης, παρουσιάζονται με μπλε χρώμα.

# Αρχιτεκτονική συστήματος



#### Τεχνολογίες Ανάπτυξης Συστήματος

Για την υλοποίηση του συστήματος χρησιμοποιήθηκαν αρκετές τεχνολογίες. Όλες οι τεχνολογίες χρησιμοποιήθηκαν και δουλεύουν ταυτόχρονα αλληλεπιδρώντας η μία με την άλλη για την εύκολη διαχείριση του συστήματος δίνοντας όσο το δυνατό περισσότερο έλεγχο στο χρήστη αυτοματοποιώντας ταυτόχρονα χρονοβόρες λειτουργίες. Οι τεχνολογίες που χρησιμοποιήθηκαν σε κάθε ένα από τα υποσυστήματα παρουσιάζονται παρακάτω.

# • Διαχειριστικό Περιβάλλον Χρήστη - Web Application

- 1. Angular: Το framework της Angular χρησιμοποιήθηκε για τη δημιουργία της Web Εφαρμογής την οποία θα χρησιμοποιεί ο χρήστης και θα αλληλεπιδρά για τις εργασίες του θερμοκηπίου.
- 2. Typescript: Γλώσσα προγραμματισμού για την δημιουργία web εφαρμογών στο framework της Angular.
- 3. Bootstrap: Είναι η βιβλιοθήκη που προσφέρει για τη διαχείριση του DOM της εφαρμογής χρήστη.
- 4. jQuery: Βιβλιοθήκη που προσφέρει διάφορες λειτουργίες για τη σωστή λειτουργία της εφαρμογής χρήστη.

# • Web Server για το REST API (διασύνδεση βάσης δεδομένων με το Web App)

- 1. Nodejs: Το περιβάλλον ανάπτυξης διαδικτυακών εφαρμογών για τις υπηρεσίες διαχείρισης της βάσης δεδομένων, συνδέσεων και άλλα.
- 2. Javascript: Γλώσσα προγραμματισμού για το περιβάλλον του Nodejs. Επίσης χρησιμοποιείται και δε κομμάτια της Web Εφαρμογής.
- 3. MySQL Database: Η βάση δεδομένων στην οποία αποθηκεύονται όλες οι σημαντικές πληροφορίες από τις διάφορες εργασίες που θα εκτελεί το όχημα. Ο όχημα και η εφαρμογή του χρήστη έχουν τη δυνατότητα να διαχειριστούν τη βάση δεδομένων.
- 4. JSON Web Tokens: Είναι το σύστημα το οποίο χρησιμοποιείται για την ασφαλή σύνδεση των χρηστών.
- 5. OpenCV.js: Επεξεργασία εικόνων για την παρουσίαση των αποτελεσμάτων για τον εντοπισμό καρπών.

# • Web Server για τη διασύνδεση μέσω Websockets (ενημερώσεις σε πραγματικό χρόνο)

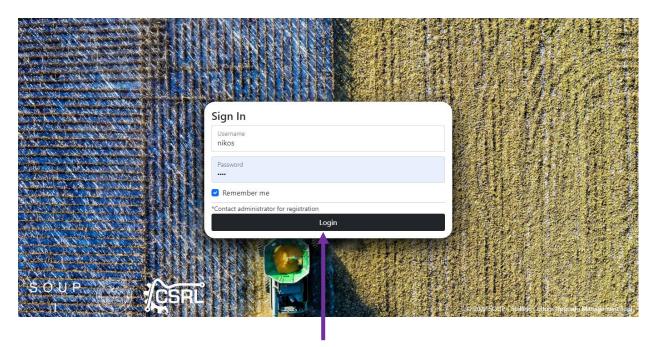
1. Websocket Connection: Η σύνδεση με Websocket χρησιμοποιείται για την άμεση ανταλλαγή μηνυμάτων του οχήματος προς την Web εφαρμογή του χρήστη σε πραγματικό χρόνο.

# Ανάλυση Λειτουργίας Συστήματος

# Εφαρμογή Χρήστη - Web Application

# Αρχική Οθόνη - Είσοδος Χρήστη

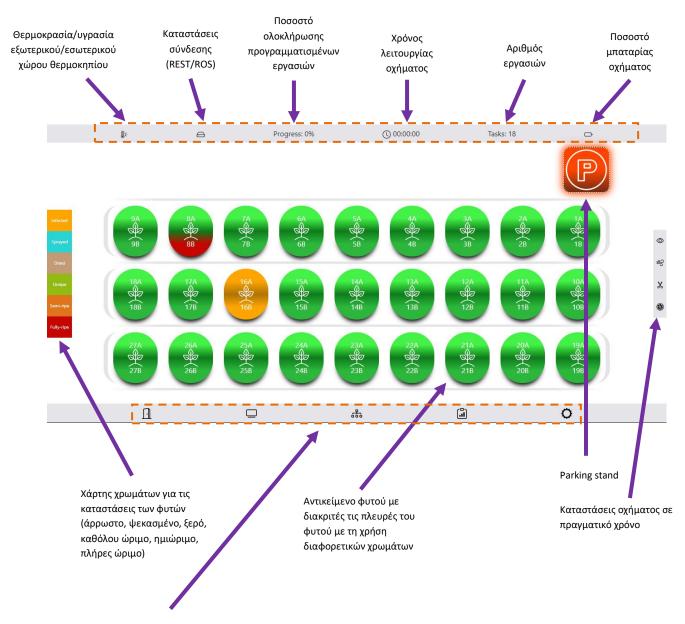
Παρακάτω παρουσιάζεται η οθόνη σύνδεσης του χρήστη. Ο χρήστης και διαχειριστής των εργασιών του αυτοματοποιημένου οχήματος θερμοκηπίου, πρέπει να έχει τα κλειδιά για να συνδεθεί στο σύστημα. Με αυτό τον τρόπο παρέχεται το επίπεδο ασφαλείας, έτσι ώστε να μην υπάρχει μη εξουσιοδοτημένη είσοδος και διαχείριση του οχήματος. Ο χρήστης πρέπει να ανοίξει το παρακάτω σύδενδρο στον περιηγητή του έτσι ώστε να εκτελεστεί η Web εφαρμογή: <a href="https://georgealexakis.github.io/soup-app/">https://georgealexakis.github.io/soup-app/</a>



Πλαίσια εισόδου για credentials για είσοδο χρήστη στην εφαρμογή

# Παρακολούθηση Θερμοκηπίου

Παρακάτω παρουσιάζεται η οθόνη οπτικοποίησης των φυτών του θερμοκηπίου. Η παρακάτω διάταξη είναι η αναπαράσταση του πραγματικού θερμοκηπίου με διάφορα οπτικά αντικείμενα για την ευκολότερη και απλούστερη διαχείριση του θερμοκηπίου. Κάθε οβάλ αντικείμενο αντιπροσωπεύει ένα φυτό, στο οποίο έχουν διαχωριστεί οι πλευρές του με διαφορετικές αποχρώσεις. Ανάμεσα στα φυτά υπάρχουν οι διάδρομοι στους οποίου μπορεί να περάσει το όχημα και ενημερώνουν το χρήστη για την ακριβή τοποθεσία μέσα στο θερμοκήπιο. Η θέση στην οποία σταθμεύει το όχημα βρίσκεται πάνω δεξιά όπως και στο πραγματικό θερμοκήπιο. Για την κατάσταση των φυτών χρησιμοποιείται ένας χάρτης χρωμάτων όπως φαίνεται στην αριστερή πλευρά της παρακάτω εικόνας.



Navigation menu (logout, monitoring, task management, reports, settings)

Βασικό εργαλείο οπτικοποίησης των καταστάσεων των φυτών του θερμοκηπίου είναι μέσω της χρήσης των χρωμάτων. Στο κεντρικό πάνελ που παρουσιάζεται παραπάνω, φαίνεται αριστερά η χρωματική παλέτα, όπου παρουσιάζει τις καταστάσεις των φυτών. Κάθε φυτό μπορεί να έχει τις παρακάτω καταστάσεις:

- Infected: Το φυτό έχει κάποια ασθένεια, η οποία αναγνωρίστηκε κατά τη διάρκεια της εργασίας της επιθεώρησης. Όταν σε μια πλευρά του φυτού αναγνωριστεί μια ασθένεια τότε όλο το φυτό θεωρείται ότι έχει ασθένεια.
- Sprayed: Ένα φυτό θεωρείται ψεκασμένο όταν έχει ολοκληρωθεί η εργασία του ψεκασμού με κάποιο σκεύασμα. Ένα ψεκασμένο φυτό πρέπει να έχει ειδική μεταχείριση ως προς την συγκομιδή (μπορεί να είναι μόνο η μία πλευρά).
- **Dried:** Ξεραμένο φυτό όπου θέλει αντικατάσταση (μπορεί να είναι μόνο η μία πλευρά).
- Unripe: Φυτό με αγίνωτες ντομάτες (μπορεί να είναι μόνο η μία πλευρά).
- **Semi-ripe**: Φυτό με ντομάτες σε μέση κατάσταση ωρίμανσης (μπορεί να είναι μόνο η μία πλευρά).
- **Fully-ripe:** Φυτό με ώριμες ντομάτες οι οποίες είναι έτοιμες για συγκομιδή (μπορεί να είναι μόνο η μία πλευρά).







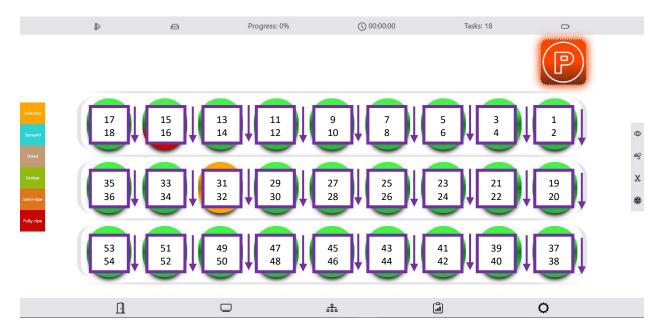




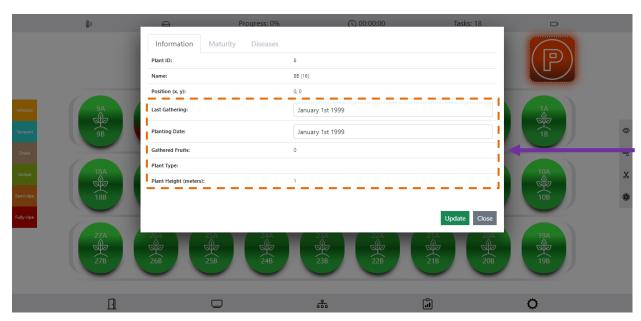




Κάθε φυτό αναπαρίσταται στη βάση ως δύο διαφορετικές εγγραφές, έτσι ώστε να υπάρχει ακριβέστερη καταγραφή των αποτελεσμάτων. Με αυτό τον τρόπο γίνεται δυνατή η διαχείριση των διαφορετικών πλευρών του κάθε φυτού. Παρακάτω παρουσιάζεται η αρίθμηση των φυτών όπως περιγράφεται στη βάση δεδομένων (με το **plantid** κάθε πλευράς).

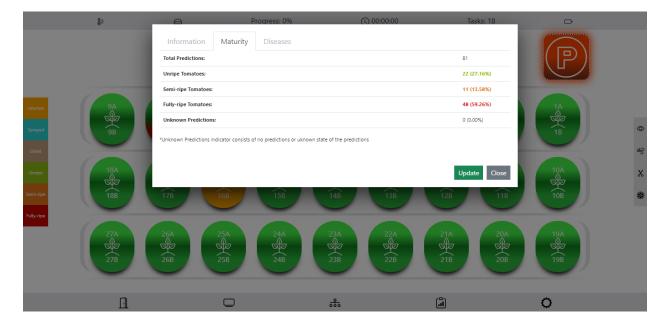


Κάθε φυτό παρέχει διάφορες πληροφορίες στο χρήστη για τον αριθμό του καρπών, την ωριμότητα, τις ασθένειες και άλλες χρήσιμες πληροφορίες για τη γενικότερη κατάσταση των φυτών. Αυτές οι πληροφορίες εμφανίζονται πατώντας την κάθε πλευρά του κάθε φυτού. Παρακάτω παρουσιάζεται το πλαίσιο πληροφοριών ενός φυτού. Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να αλλάξει κάποιες πληροφορίες του κάθε φυτού.

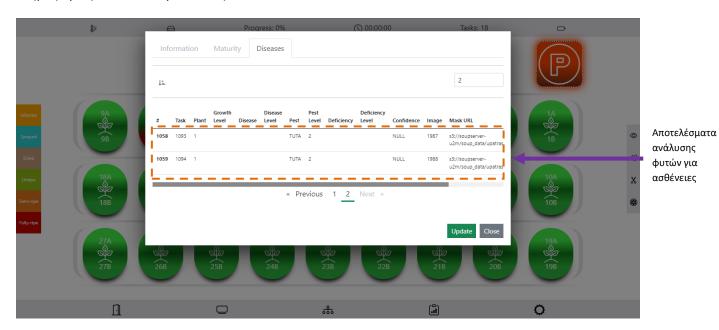


Στοιχεία του φυτού που μπορούν να μεταβληθούν

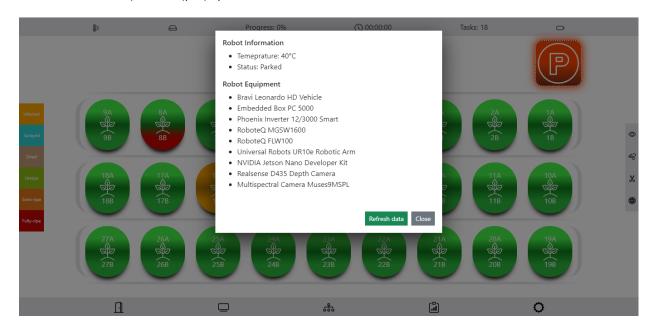
Για την ωριμότητα των φυτών, συλλέγονται τα δεδομένα από τα predictions, όταν έχει πραγματοποιηθεί επιθεώρηση του κάθε φυτού και στο τέλος υπολογίζονται τα ποσοστά ωριμότητας επί του συνόλου των predictions. Παρακάτω παρουσιάζεται ο τύπος για τον υπολογισμό των ποσοστών: ripeness (%) =  $\frac{ripe.predictions}{total\ predictions}*$  100.



Οι ασθένειες των φυτών εντοπίζονται κατά τη όταν έχει ολοκληρωθεί η επιθεώρηση των φυτών. Το ανεπτυγμένο σύστημα μπορεί να αναλύσει τις εικόνες κατά την επιθεώρηση και να παρέχει πληροφορίες ασθενειών για κάθε φυτό.



Από το πλακάκι του parking stand μπορεί ο χρήστης να δει τις πληροφορίες του οχήματος, όπως επίσης να κάνει ανανέωση των πληροφοριών του πάνελ.

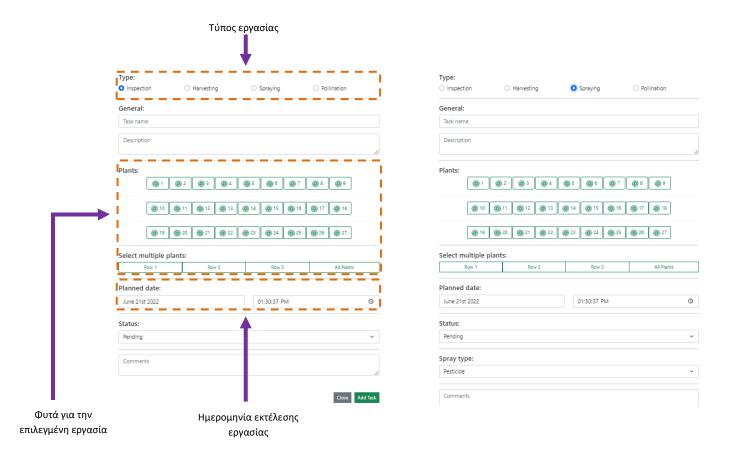


# Διαχείριση Εργασιών

Στο μενού διαχείρισης των εργασιών ο χρήστης μπορεί να εισάγει, να τροποποιήσει και να διαγράψει εργασίες. Στην παρακάτω εικόνα παρουσιάζεται η οθόνη με τη λίστα εργασιών. Οι δυνατές εργασίες που μπορεί να εκτελέσει το σύστημα είναι η επιθεώρηση (inspection), συγκομιδή (harvesting), ψεκασμός (spraying) και η γονιμοποίηση (pollination).

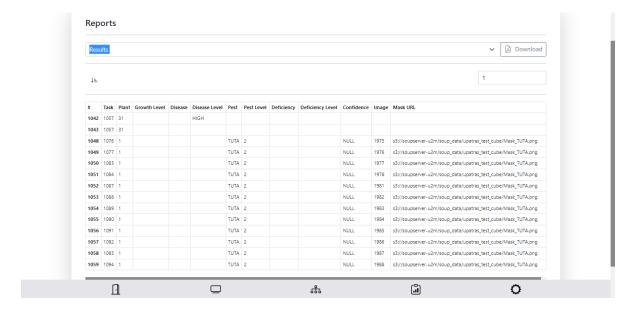


Το σύστημα υποστηρίζει 4 διαφορετικούς τύπους εργασιών οι οποίες είναι τα Inspection, Harvesting, Spraying και Pollination. Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει τον τύπο, το όνομα, τα φυτά, την ημερομηνία και κάποιες άλλες πληροφορίες για κάθε εργασία.



# Αναφορές Συστήματος

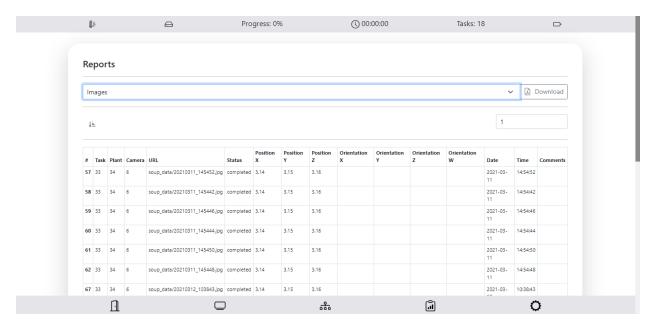
Βασικό στοιχείο του συστήματος είναι η εξαγωγή των αναφορών. Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να προβάλει και να εξάγει σε μορφή PDF, τις αναφορές του συστήματος που περιλαμβάνουν τις αναφορείς εικόνων, αποτελέσματα για ασθένειες, αποτελέσματα των εργασιών, τις προβλέψεις για την αναγνώριση καρπών και άλλα. Παρακάτω παρουσιάζονται οι αναφορές ασθενειών. Ο χρήστης μπορεί επίσης να προβάλει τα αποτελέσματα των εικόνων των φυτών με τις προσβεβλημένες περιοχές του φυτού επιλέγοντας το Mask URL κάθε αποτελέσματος.



Εικόνα με τονισμένα τα σημεία όπου υπάρχει ασθένεια με το ποσοστό επιτυχούς πρόβλεψες.

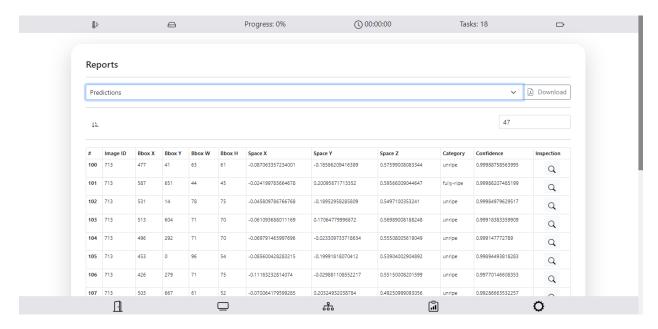


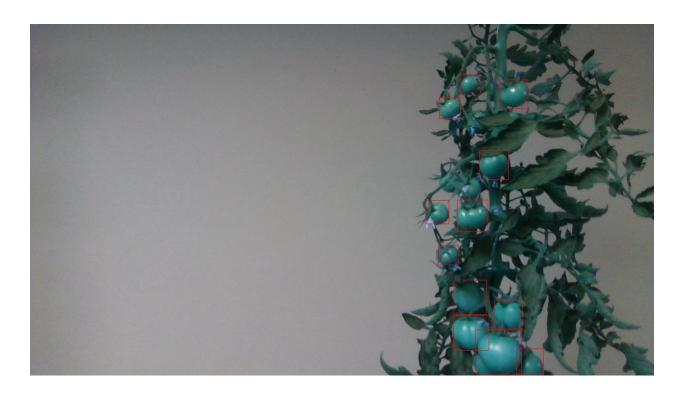
Στις αναφορές εικόνων ο χρήστης μπορεί να προβάλει και να κατεβάσει όλα τα δεδομένα που έχει αποθηκεύσει το σύστημα στη βάση δεδομένων κατά τη διάρκεια της εργασίας της επιθεώρησης επιλέγοντας το URL τις κάθε εγγραφής.





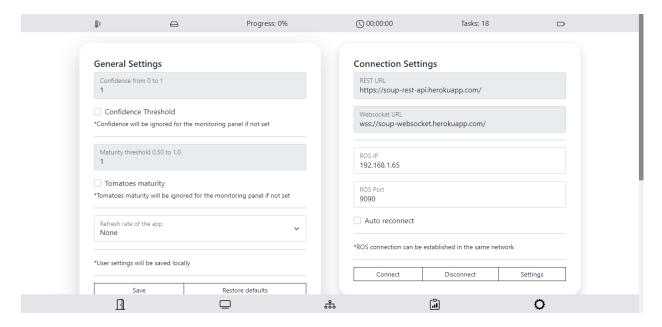
Στις αναφορές των prediction ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να προβάλει την εικόνα του φυτού με τα predictions για καρπούς επιλέγοντας το εικονίδιο του μεγεθυντικού φακού κάθε εγγραφής. Όλη η διαδικασία γίνεται δυναμικά στο web server που έχει υλοποιηθεί. Παρακάτω παρουσιάζονται οι οθόνες των αναφορών για τα predictions και μια εικόνα να τις προβλέψεις καρπών.



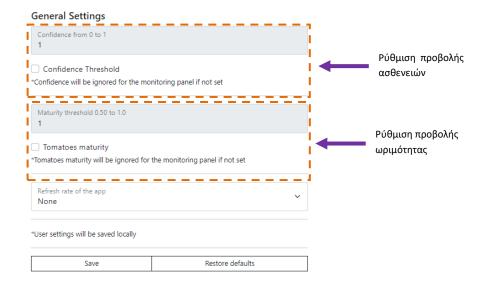


# Ρυθμίσεις Συστήματος

Στην οθόνη των ρυθμίσεων, ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να αλλάξει κάποιες ρυθμίσεις που αφορούν την αστικοποίηση των αποτελεσμάτων, όπως επίσης και να συνδεθεί τοπικά με το ρομποτικό όχημα σε περίπτωση συντήρησης.



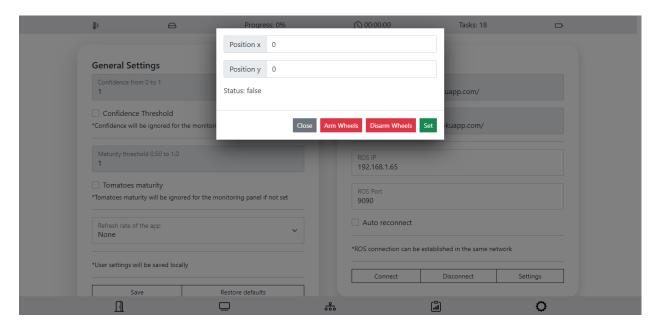
Στις γενικές ρυθμίσεις ο χρήστης μπορεί να αλλάξει τη μεταβλητή του confidence όπου θα θεωρείται ένα prediction ότι το κάθε φυτό έχει κάποια ασθένεια. Επίσης ο χρήστης μπορεί να αλλάξει τον τρόπο οπτικοποίησης της ωριμότητας των καρπών. Οι καρποί ενός φυτού θεωρούνται ώριμου να το ποσοστό των ώριμών καρπών είναι μεγαλύτερο από το ποσοστό των άλλων δύο καταστάσεων μαζί και αντίστοιχα για τις άλλες καταστάσεις. Ο χρήστης μπορεί να θεωρεί ότι οι καρποί είναι ώριμοι μόνο από το ποσοστό τις κάθε καταστάσεις (μη ώριμο, ημι-ώριμο, πλήρες ώριμο)



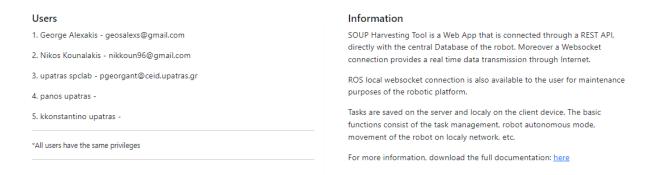
Η εφαρμογή υποστηρίζει και την τοπική διασύνδεση με το ρομποτικό όχημα μέσω του ROS. Αυτή η λειτουργία είναι διαθέσιμη μόνο όταν ο διαχειριστής βρίσκεται στο τοπικό δίκτυο του ρομποτικού οχήματος. Παρακάτω παρουσιάζονται κάποιες ρυθμίσεις για την κίνηση του οχήματος.



Αφού συνδεθεί ο χρήστης στο ρομποτικό όχημα, ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να ενεργοποιήσει/απενεργοποιήσει τους τροχούς και να δώσει εντολή να μετακινηθεί σε συγκεκριμένες θέσεις.



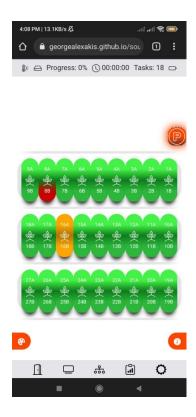
Οι δύο τελευταίες κάρτες παρουσιάζουν τους χρήστες που μπορούν αν συνδεθούν στο σύστημα και κάποιες πληροφορίες του συστήματός όπως επίσης και την πλήρη τεκμηρίωση του συστήματος.



#### **Mobile Version**

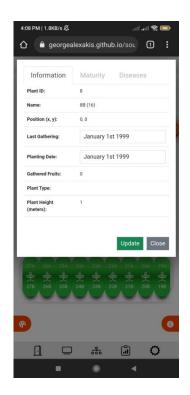
Όλο το σύστημα είναι χτισμένο, έτσι ώστε να το χειρίζεται ο χρήστης από ένα έξυπνο κινητό τηλέφωνο ή από οποιαδήποτε mobile συσκευή. Όλες οι λειτουργίες που είναι διαθέσιμές σε ένα υπολογιστή, είναι διαθέσιμές και στη mobile version της εφαρμογής. Παρακάτω παρουσιάζονται κάποιες οθόνες από τη λειτουργία της εφαρμογής σε ένα κινητό τηλέφωνο.

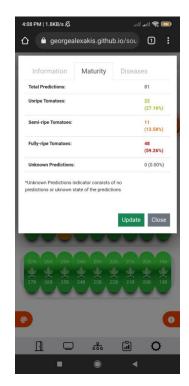


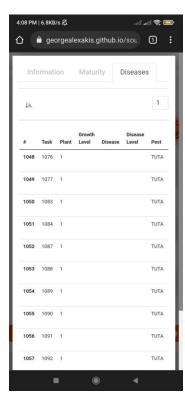


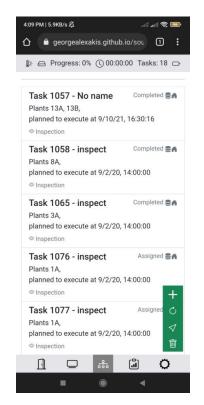


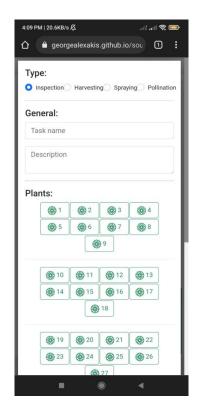


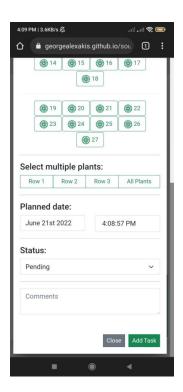


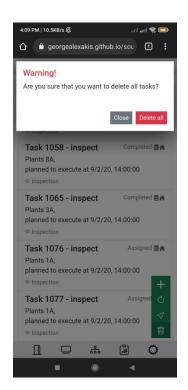


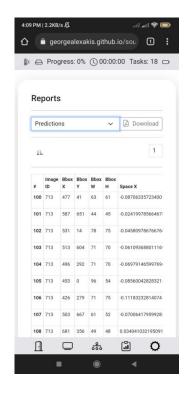


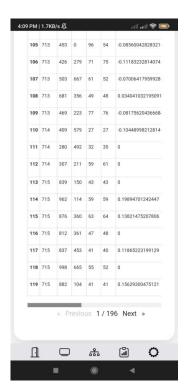


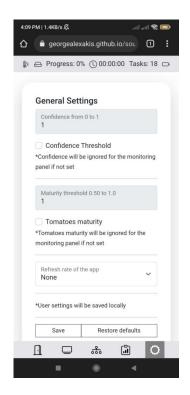


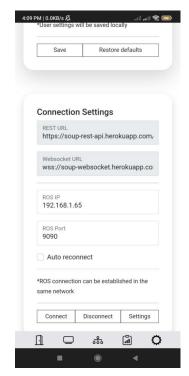




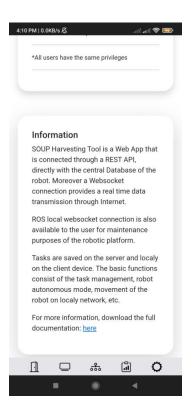










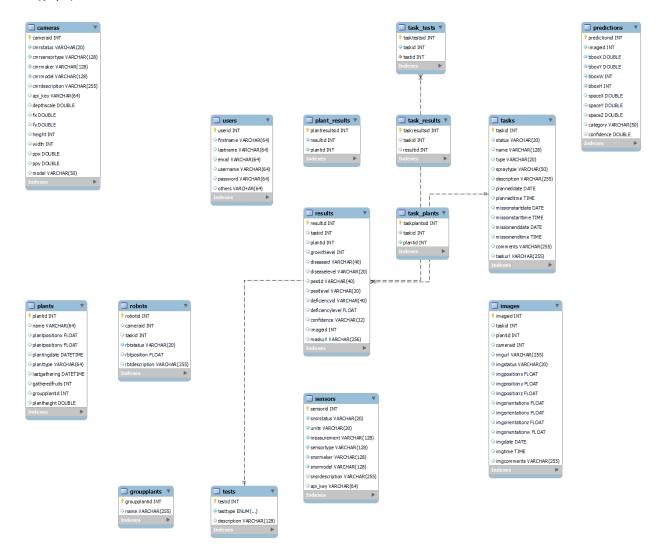


#### **Web Server**

Η διασύνδεση της εφαρμογής του χρήστη με τη βάση δεδομένων και η εκτέλεση κρίσιμων λειτουργιών του συστήματος πραγματοποιείται με τη χρήση του Web Server. Ειδικότερα, ο Web Server είναι υπεύθυνος για τη διασύνδεση της βάσης δεδομένων με της εφαρμογή του χρήστη μέσω ενός REST API όπου η εφαρμογή χρήστη εκτελεί GET, POST, DELETE requests και λαμβάνει τα απαραίτητα για τη λειτουργία δεδομένα. Γενικότερα ο Web Server είναι ο ενδιάμεσος κόμβος για τη λειτουργία του συστήματος. Παρακάτω παρουσιάζεται η δομή της βάσης δεδομένων και ο τρόπος που αποθηκεύονται τα δεδομένα.

### Δομή Βάσης Δεδομένων Συστήματος Ελέγχου

Η βάση δεδομένων που αναφέρθηκε παραπάνω και αποτελεί βασικό δομικό στοιχείο του ενιαίου συστήματος ελέγχου και διεπαφής με το χρήστη είναι τύπου MySQL και η λειτουργία της βασίζεται στις Amazon Relational Database Services. Παρακάτω παρουσιάζονται οι πίνακες τις βάσεις δεδομένων που διαχειρίζεται ο Web Server.



Ο πίνακας **Tasks** περιλαμβάνει πληροφορία που αφορά τον προγραμματισμό και την εκτέλεση μιας εργασίας. Μπορεί να περιγράφει κάθε είδους εργασία: εξέταση φυτών (**inspection**), ψεκασμό (**sparaying**) ή συγκομιδή (**harvesting**). Η εφαρμογή χρήστη είναι υπεύθυνη για τη δημιουργία νέων εργασιών και το ρομποτικό σύστημα ανατρέχει σε αυτόν προκειμένου να εκτελέσει κάποια νέα εργασία.

α/α	Όνομα πεδίου	Περιγραφή
1	taskid	Χαρακτηριστικός αύξων αριθμός έργου (πρωτεύον κλειδί πίνακα)
2	status	Δείκτης κατάστασης εργασίας (pending, processing, completed, canceled)
3	name	Όνομα εργασίας (καθορίζεται από το χρήστη)
4	type	Τύπος εργασίας (επιθεώρηση φυτών, συγκομιδή καρπών, ψεκασμός)
5	spraytype	Είδος ψεκαστικού σκευάσματος (σε περίπτωση ψεκασμού)
6	description	Περιγραφή εργασίας (καθορίζεται από τον χρήστη)
7	planneddate	Επιθυμητή ημερομηνία εκτέλεσης εργασίας
8	plannedtime	Επιθυμητή ώρα εκτέλεσης εργασίας
9	missionstartdate	Πραγματική ημερομηνία έναρξης εργασίας
10	missionstarttime	Πραγματική ώρα έναρξης εργασίας
11	missionenddate	Πραγματική ημερομηνία ολοκλήρωσης εργασίας
12	missionendtime	Πραγματική ώρα ολοκλήρωσης εργασίας
13	comments	Σχόλια (καθορίζονται από το χρήστη ή το σύστημα)
14	pointcloud	Αρχείο pointcloud της αναπαράστασης των φυτών της εργασίας
15	pointcloudview	Εικόνα της 3D αναπαράστασης των φυτών της εργασίας

Ο πίνακας **Images** συγκεντρώνει τα δεδομένα που συνοδεύουν μια φωτογραφίας και περιγράφουν τις συνθήκες λήψης. Το ρομποτικό σύστημα είναι υπεύθυνο για την εισαγωγή ενός νέου πεδίου, κάθε φορά που γίνεται λήψη φωτογραφίας ανάλογα με την κάμερα λήψης που χρησιμοποιείται.

α/α	Όνομα πεδίου	Περιγραφή
1	imageid	Χαρακτηριστικός αύξων αριθμός φωτογραφίας (πρωτεύον κλειδί πίνακα)
2	taskid	Χαρακτηριστικός αριθμός έργου, στα πλαίσια του οποίου έγινε η λήψη (ξένο κλειδί)
3	plantid	Χαρακτηριστικός αριθμός κάμερας που χρησιμοποιήθηκε για την λήψη φωτογραφίας (ξένο κλειδί)
4	cameraid	Χαρακτηριστικός αριθμός φυτού φωτογραφίας (ξένο κλειδί)
5	imgurl	Διεύθυνση αποθήκευσης φωτογραφίας στο <b>AWS Bucket Storage</b>
6	imgstatus	Δείκτης κατάστασης της ανάλυσης (pending, processing, completed, canceled)
7	imgpositionx	Θέση κάμερας, συνταγμένες Χ
8	imgpositiony	Θέση κάμερας, συνταγμένες Υ
9	imgpositionz	Θέση κάμερας, συνταγμένες Ζ
10	imgorientationx	Προσανατολισμός κάμερας Χ
11	imgorientationy	Προσανατολισμός κάμερας Υ
12	imgorientationz	Προσανατολισμός κάμερας Ζ
13	imgorientationw	Προσανατολισμός κάμερας W
14	imgdate	Ημερομηνία λήψης φωτογραφίας
15	imgtime	Ώρα λήψης φωτογραφίας
16	imgcomments	Σχόλια (καθορίζονται από το σύστημα)

Ο πίνακας **Plants** συγκεντρώνει πληροφορίες σχετικά με την πλευρά του κάθε φυτού και πληροφορίες θέσης, ύψους και συλληφθέντων καρπών. Κάθε φυτό αποτελείται από δυο εγγραφές στον πίνακα plants.

α/α	Όνομα πεδίου	Περιγραφή
1	plantid	Χαρακτηριστικός αύξων αριθμός φυτού (πρωτεύον κλειδί πίνακα)
2	name	Όνομα φυτού (χρησιμοποιείται για την αστικοποίηση στο Web Application)
3	plantpositionx	Συντεταγμένες Χ θέσης φυτού στο θερμοκήπιο
4	plantpositiony	Συντεταγμένες Υ θέσης φυτού στο θερμοκήπιο
5	plantingdate	Ημερομηνία φύτευσης φυτού
6	planttype	Τύπος φυτού
7	lastgathering	Ημερομηνία τελευταίας συγκομιδής καρπών
8	gatheredfruits	Αριθμός καρπών που συλλέχθηκαν
9	groupplantid	Χαρακτηριστικός αριθμός πλευράς φυτού ως ενοποίηση σε ένα ενιαίο φυτό (ξένο κλειδί)
10	plantheight	Ύψος φυτού

Ο πίνακας **Results** συγκεντρώνει τα αποτελέσματα από τον έλεγχο μιας φωτογραφίας για πιθανές ασθένειες και τροφοπενίες. Ο διακομιστής επεξεργασίας είναι υπεύθυνος για την εισαγωγή ενός νέου πεδίου, κάθε φορά που ολοκληρώνεται ένα τεστ.

α/α	Όνομα πεδίου	Περιγραφή
1	resultid	Χαρακτηριστικός αύξων αριθμός αποτελεσμάτων ανάλυσης (πρωτεύον κλειδί πίνακα)
2	taskid	Χαρακτηριστικός αριθμός εργασίας, στα πλαίσια του οποίου έγινε η λήψη (ξένο κλειδί)
3	plantid	Χαρακτηριστικός αριθμός φυτού (ξένο κλειδί)
4	growthlevel	Δείκτης ανάπτυξης φυτού
5	diseaseid	Φυτοπαθολογική ασθένεια (none, phytophthora infestans, alternaria solani, leveillula Taurica)
6	diseaselevel	Έκταση φυτοπαθολογικής ασθένειας (low, medium, high, total)
7	pestid	Εντομολογική προσβολή (none, tuta absoluta, myzus persicae, tetranychus uticae)
8	pestlevel	Έκταση εντομολογικής προσβολής (low, medium, high, total)
9	deficiencyid	Ελάττωμα φυτού (none, nitrogen deficiency, calcium deficiency, potassium deficiency)
10	deficiencylevel	Έκταση ελαττώματος φυτού (low, medium, high, total)
11	confidence	Αυτοπεποίθηση συστήματος ως προς το αποτέλεσμα
12	imageid	Χαρακτηριστικός αριθμός φωτογραφίας (ξένο κλειδί)
13	maskurl	Διεύθυνση αποθήκευσης αποτελεσμάτων επεξεργασία στο AWS Bucket Storage

Ο πίνακας **Predictions** συγκεντρώνει τα αποτελέσματα από τις προβλέψεις ωριμότητας των καρπών των φυτών. Σε κάθε φωτογραφία μπορεί να υπάρχουν παραπάνω από μια προβλε΄ψεις.

α/α	Όνομα πεδίου	Περιγραφή
1	predictionid	Χαρακτηριστικός αύξων αριθμός πρόβλεψης ωριμότητας (πρωτεύον κλειδί πίνακα)
2	imageid	Χαρακτηριστικός αριθμός εικόνας (ξένο κλειδί)
3	bboxX	Θέση κουτιού αποτελέσματος Χ
4	bboxY	Θέση κουτιού αποτελέσματος Υ
5	bboxW	Πλάτος κουτιού αποτελέσματος
6	bboxH	Ύψος κουτιού αποτελέσματος
7	spaceX	Θέση στο 3D περιβάλλον Χ
8	spaceY	Θέση στο 3D περιβάλλον Υ
9	spaceZ	Θέση στο 3D περιβάλλον Z
10	category	Κατηγορία
11	confidence	Αυτοπεποίθηση συστήματος της πρόβλεψης αποτελέσματος

# Ο πίνακας **Cameras** περιλαμβάνει πληροφορίες που αφορούν τις κάμερες και την κατάστασή τους.

α/α	Όνομα πεδίου	Περιγραφή
1	cameraid	Χαρακτηριστικός αύξων αριθμός κάμερας (πρωτεύον κλειδί πίνακα)
2	cmrstatus	Κατάσταση (εν λειτουργία ή αναμονή ή βλάβη)
3	cmrsensortype	Τύπος κάμερας
4	cmrmaker	Κατασκευαστής
5	cmrmodel	Μοντέλο
6	cmrdescription	Περιγραφή
7	api_key	ΑΡΙ ΚΕΥ κάμερας
8	depthscale	Κλίμακα βάθους
9	fx	Παράμετρος fx κάμερας
10	fy	Παράμετρος fy κάμερας
11	height	Ύψος κάμερας
12	width	Πλάτος κάμερας
13	ррх	Παράμετρος ppx κάμερας
14	рру	Παράμετρος ρργ κάμερας
15	model	Μοντέλο distortion

# Στον πίνακα **Sensors** δίνονται πληροφορίες που αφορούν τους αισθητήρες του θερμοκηπίου και τις μετρήσεις τους.

α/α	Όνομα πεδίου	Περιγραφή
1	sensorid	Χαρακτηριστικός αύξων αριθμός αισθητήρα (πρωτεύον κλειδί πίνακα)
2	snsrstatus	Κατάσταση (εν λειτουργία ή βλάβη)
3	units	Μονάδες μέτρησης
4	measurement	Τρέχουσα μέτρηση του αισθητήρα
5	sensortype	Τύπος αισθητήρα
6	snsrmaker	Κατασκευαστής
7	snsrmodel	Μοντέλο
8	snsrdescription	Περιγραφή
9	api_key	Χαρακτηριστικός αύξων αριθμός αισθητήρα (πρωτεύον κλειδί πίνακα)

# Ο πίνακας **Robots** δίνει πληροφορίες που αφορούν το ρομπότ του θερμοκηπίου και την κατάστασή του.

α/α	Όνομα πεδίου	Περιγραφή
1	robotid	Χαρακτηριστικός αύξων αριθμός ρομποτικού συστήματος (πρωτεύον κλειδί πίνακα)
2	cameraid	Χαρακτηριστικός αριθμός κάμερας που έχει συνδεθεί στον ρομποτικό βραχίονα (ξένο κλειδί)
3	taskid	Χαρακτηριστικός αριθμός έργου που έχει αναλάβει το ρομπότ (ξένο κλειδί)
4	rbtstatus	Κατάσταση (εν λειτουργία ή αναμονή ή βλάβη)
5	rbtposition	Τρέχουσα θέση
6	rbtdescription	Περιγραφή

Ο πίνακας **Tests** περιγράφει όλους τους ελέγχων που έγιναν κατά την διάρκεια μιας εργασίας.

α/α	Όνομα πεδίου	Περιγραφή
1	testid	Χαρακτηριστικός αύξων αριθμός (πρωτεύον κλειδί πίνακα)
2	testtype	Χαρακτηριστικός αριθμός τεστ ( <b>DISEASE, PEST, DEFICIENCY</b> )
3	description	Περιγραφή τεστ

Ο πίνακας **Users** περιέχει όλες τις απαραίτητες πληροφορίες για τους χρήστες που μπορούν να διαχειριστούν το σύστημα.

α/α	Όνομα πεδίου	Περιγραφή
1	userid	Χαρακτηριστικός αύξων αριθμός (πρωτεύον κλειδί πίνακα)
2	firstname	Όνομα χρήστη
3	lastname	Επώνυμο χρήστη
4	email	Email χρήστη
5	username	Κλειδί σύνδεσης χρήστη
6	password	Κωδικός σύνδεσης χρήστη
7	others	Πεδίο για γενικές πληροφορίες

Οι πίνακες task\_plants, task\_results, task\_tests, plant\_results, groupplants είναι πίνακες που χρησιμοποιούνται για τα JOIN σε δύο πίνακες. Εκεί αποθηκεύονται τα ids των πινάκων που γίνεται ο συσχετισμός με τις εγγραφές του ενός πίνακα με τον άλλο πίνακα.

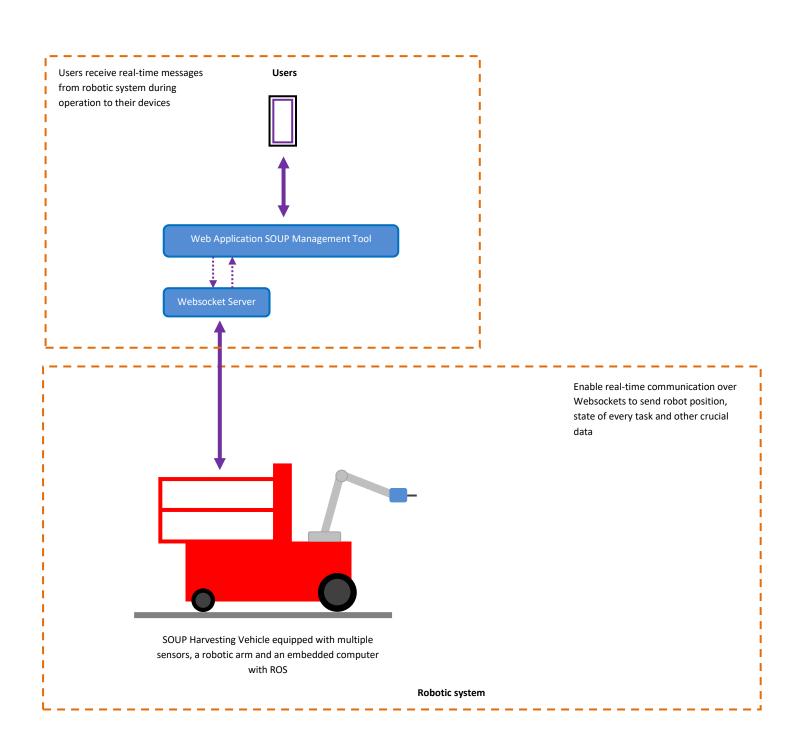
Για την εξαγωγή αρκετών αποτελεσμάτων γίνεται η χρήση σύνθετων ερωτημάτων από τη βάση δεδομένων. Παρακάτω παρουσιάζονται κάποια σύνθετα ερωτήματα που χρησιμοποιούνται.

- **Εξαγωγή εργασιών σε αντιστοιχία με τα φυτά:** SELECT \* FROM soupdb.tasks as tasks INNER JOIN soupdb.task\_plants as tplants ON tasks.taskid = tplants.taskid INNER JOIN soupdb.plants as plants ON plants.plantid = tplants.plantid WHERE tasks.taskid = 'id';
- Εξαγωγή αποτελεσμάτων ωριμότητας: SELECT \* FROM soupdb.predictions INNER JOIN soupdb.images ON soupdb.predictions.imageid=soupdb.images.imageid WHERE soupdb.images.plantid='id';

Βασικό στοιχείο του συστήματος είναι η ασφάλεια των δεδομένων. Για τη διαχείριση δεδομένων όπως επίσης ακόμα και για την προβολή τους, πρέπει να γίνει επαλήθευση με τα κλειδιά χρήστη. Για τη λειτουργία σύνδεσης κάθε χρήστη χρησιμοποιείται η τεχνολογία JSON Web Token (JWT). Το JSON Web Token (JWT) είναι ένα ανοιχτό πρότυπο που χρησιμοποιείται για την κοινή χρήση πληροφοριών ασφαλείας μεταξύ client και server. Κάθε JWT περιέχει κωδικοποιημένα αντικείμενα JSON, όπου υπογράφονται χρησιμοποιώντας έναν κρυπτογραφικό αλγόριθμο για να διασφαλιστεί η επικοινωνία χωρίς να μπορούν να τροποποιηθούν μετά την έκδοση του κάθε κλειδιού. Με αυτόν τον τρόπο διασφαλίζεται μια ασφαλή επικοινωνία μεταξύ χρήστη και του web server.

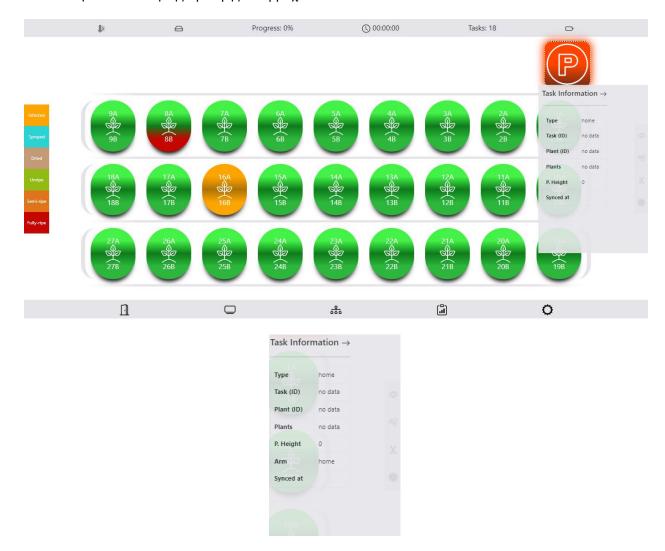
#### **Websocket Server**

Σε αντίθεση με το πρωτόκολλο HTTP, το Websocket παρέχει πλήρης αμφίδρομη επικοινωνία μεταξύ client και server. Με αυτό τον τρόπο μπορεί να επιτευχτεί η επικοινωνία σε πραγματικό χρόνο όπου το όχημα στέλνει μηνύματα τις κατάστασης του καθώς εκτελεί εργασίες. Ο Websocket Server χρησιμοποιείται ως αναμεταδότης μηνυμάτων μεταξύ του οχήματος και της εφαρμογής του χρήστη. Τα μηνύματα που μπορεί να λάβει η εφαρμογή είναι της μορφής JSON και πρέπει να έχουν συγκεκριμένη δομή. Η αρχιτεκτονική του συστήματος παρουσιάζεται παρακάτω.



Παρακάτω παρουσιάζεται το πλαϊνό πάνελ, το οποίο εμφανίζει τις καταστάσεις του οχήματος σε πραγματικό χρόνο. Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να δει σε πραγματικό χρόνο τα παρακάτω:

- Τον τύπο της εργασίας που εκτελείται.
- Την εργασία που εκτελείται.
- Το φυτό που εκτελείται η εργασία.
- Το σύνολο των φυτών που περιέχει η εργασία.
- Την κατάσταση της πολυφασματικής κάμερας.
- Την κατάσταση της κάμερας βάθους.
- Την κατάσταση του βραχίονα.
- Την κατάσταση του ψεκαστικού συστήματος.
- Το ύψος της πλατφόρμας.
- Την κατάσταση των μπαταριών του οχήματος.
- Την τρέχουσα θέση του οχήματος μέσα στο θερμοκήπιο.
- Την κατάσταση της αρπάγης του βραχίονα.



Παρακάτω παρουσιάζεται η δομή ενός μηνύματος JSON που χρησιμοποιείται για τη λειτουργία του συστήματος με τις περιγραφές του κάθε κλειδιού.

```
{
 task: string,
                      values accepted values are (inspection, harvesting, spraying, prunning, home, moving, stopped, unknown)
 status: string -->
                       values accepted values are (pending, completed, processing, canceled, none)
                       values TASKID|PLANTID|PLANTS_TOTAL default is -1|-1|-1 no meta is [-1, -1, -1]
 meta: int[],
                      values ON/OFF for 1/0
 scissors: int,
 gripper: int,
                       values ON/OFF for 1/0
 spray: int,
                      values ON/OFF for 1/0
 multispectral: int, -->
                       values ON/OFF for 1/0
 realsense: int, -->
                     values ON/OFF for 1/0
 arm: int,
                    values ON/OFF for 1/0
 platform: float, -->
                        values float value of height
 odometry: string, --> values choose the format
 batteries: int[], --> values array with system/platform batteries example [90, 89]
 timers: int[] --> values infinite array with timers []
}
```