

Problema MakeBipartite

C header: makebipartite.h C++ header: makebipartite.h

Sile a învățat la ora de matematică definiția unui graf bipartit. Considerăm un graf neorientat G format dintr-o mulțime de noduri V și o mulțime de muchii E. Spunem că G este bipartit dacă și numai dacă există două submulțimi $V^1, V^2 \subseteq V$ astfel încât:

- $V^1 \cap V^2 = \varnothing$:
- $V^1 \cup V^2 = V$:
- fiecare muchie din E are o extremitate în V^1 și o extremitate în V^2 .

Sile a dat peste un graf neorientat G, cu nodurile V și muchiile E, format din N noduri $(V = \{1, 2, ..., N\})$ și M muchii (|E| = M). El se întreabă acum pentru care noduri $v \in V$ avem că graful $G \setminus v$ obținut prin eliminarea nodului v și a muchiilor incidente lui v din G este bipartit.

Voi va trebui sa îl ajutați pe Sile să își rezolve problema pentru T scenarii.

Protocol de interactiune

Concurentul trebuie să implementeze următoarea funcție, care va fi apelată pentru T scenarii independente:

```
void solve(int N, int M, int* X, int* Y, char* S);
```

N reprezintă numărul de noduri ale grafului, M numărul de muchii ale grafului. X și Y sunt două șiruri de lungime M ce codifică mulțimea de muchii a grafului: pentru fiecare $0 \le i < M$ există o muchie între X[i] și Y[i]. Concurentul trebuie să scrie răspunsul în șirul S de lungime N: pentru $0 \le i < N$ vom avea că S[i] = '1' dacă graful $G \setminus \{i+1\}$ este bipartit, și S[i] = '0' altfel. Valorile scrise in S sunt caractere, nu numere.

Restrictii

- Nu vor exista muchii cu a = b.
- Nu vor exista muchii care să apară de mai multe ori în cadrul aceluiasi scenariu.
- Se consideră identice muchiile (a, b) si (b, a).

Subtask 1 (23 puncte)

- $1 \le T \le 600$
- $1 \le N \le 2000$
- $1 \le M \le 5000$
- Suma valorilor N nu va depăși 20 000.
- Suma valorilor M nu va depăși 20 000.



Subtask 2 (32 puncte)

- $1 \le T \le 20~000$
- $1 \le N \le 100~000$
- $1 \le M \le 250~000$
- \bullet Suma valorilor N nu va depăși 120 000.
- $\bullet\,$ Suma valorilor Mnu va depăși 350 000.
- Se acorda punctaj complet oricarei surse care gaseste raspunsul corect cel putin pentru nodurile $v \in V$ pentru care exista maxim doua muchii incidente in G. Cu toate acestea, se cere ca valorile S[i] sa fie mereu '0' sau '1' pentru $0 \le i < N$.

Subtask 3 (22 puncte)

- $1 \le T \le 20~000$
- $1 \le N \le 100~000$
- $1 \le M \le 250~000$
- $\bullet\,$ Suma valorilor Nnu va depăși 120 000.
- $\bullet\,$ Suma valorilor Mnu va depăși 350 000.

Subtask 3 (23 puncte)

- $1 \le T \le 40~000$
- $1 \le N \le 1\ 000\ 000$
- $1 \le M \le 2500000$
- $\bullet\,$ Suma valorilor Nnu va depăși 1 000 000.
- \bullet Suma valorilor M nu va depăși 2 500 000.

Exemplu

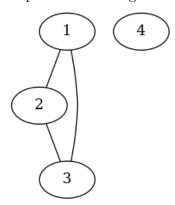
Apelurile comisiei	Efect
solve(4, 3, {1, 1, 2}, {2, 3, 3}, S)	-
-	S = "1110"
solve(6, 7, {1, 1, 2, 2, 4, 4, 5},	-
{2, 3, 3, 4, 5, 6, 6}, S)	S = "000000"
-	

Explicatia exemplului



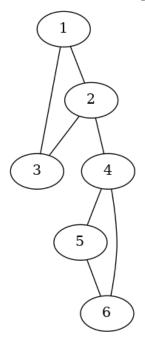
Avem T=2 scenarii de rezolvat.

În primul scenariu graful G este cel din imaginea de mai jos.



Observăm că nodurile 1, 2 și 3 sunt vecine două câte două, de unde deducem că graful G nu este bipartit. Prin eliminarea oricăruia dintre nodurile 1, 2 sau 3, graful rezultat va fi bipartit. De exemplu, dacă am elimina nodul 2 (implicit și muchiile sale incidente 2-1 și 2-3), atunci graful rezultat $G \setminus \{2\}$ va fi bipartit, deoarece se pot alege submulțimile $V^1 = \{1,4\}$, $V^2 = \{3\}$ respectând proprietățile din enunț (n.b. există și alte modalități de a alege mulțimile V^1 , V^2). Eliminarea nodului 4 nu ar duce la un graf bipartit. Așadar, răspunsul pentru acest scenariu este '1110'.

În al doilea scenariu graful G este cel din imaginea de mai jos.



În acest caz, indiferent ce nod $v \in V$ s-ar elimina din G, graful rezultat $G \setminus \{v\}$ nu ar fi bipartit. Așadar, răspunsul în acest caz este '000000'.