

# RECETARIO LAROUSSE



MANUAL TÉCNICO PARA EL PROYECTO WEB DE RECETARIO LAROUSSE

Fecha: Mayo 2013.

Contribuyentes		
<b>Aguilar Pardo Gersaín</b>	Desarrollo	Tecnológico de Apatzingán.
<b>Cornejo Méndez Josué</b>	Diseño	Tecnológico de Morelia.
<b>García Solorio Isidro Adán</b>	Desarrollo	Tecnológico de Morelia.

# INDICE

<b>1.- INTRODUCCIÓN .....</b>	<b>3</b>
<b>2.- FUNCIONAMIENTO .....</b>	<b>3</b>
2.1.- ORDEN DE LAS CARPETAS .....	3
<b>3.- DETALLES.....</b>	<b>4</b>

## 1.- INTRODUCCIÓN

El recetario de Larousse es un compendio de recetas, las recetas dependen de una aplicación la cual determina el nombre de la aplicación que contendrá un sinnúmero de recetas, dichas recetas están divididas por categorías, las cuales cuentan con varias características como lo son tiempo de cocción, tiempo de preparación, costo, foto y otras características.

El sistema desarrollado de manera web apoya a la captura del contenido de cada aplicación, recetas, categorías, recetas complementarias, glosarios y videos que contendrán cada receta correspondientemente. Cabe mencionar que todos los campos que administra la aplicación web son meramente texto, los cuales solo sirven de referencia a la aplicación móvil, la cual toman esos datos y recopila la información necesaria para crear los recursos de la aplicación.

El sistema web es capaz de generar un archivo de base de datos con el contenido correspondiente a cada aplicación (.db), el cual se complementa con la aplicación móvil, para crear la aplicación correspondiente. Para desarrollar este sistema web se utilizó un framework de desarrollo de PHP llamado CodeIgniter, el cual se basa en el Modelo-Vista-Controlador, lo cual sirve para dividir el desarrollo, en el modelo se encuentra todo lo referente a las consultas de la base de datos, en la vista se encuentra todo el código HTML y en el controlador se encuentra todo lo referente a la lógica del desarrollador y el funcionamiento de la página, CodeIgniter es un framework para desarrollo de aplicaciones - un conjunto de herramientas - para gente que construye sitios web usando PHP. Su objetivo es permitirle desarrollar proyectos mucho más rápido que lo que podría hacer si escribiera el código desde cero, proveyéndole un rico conjunto de bibliotecas para tareas comunes, así como y una interfaz sencilla y una estructura lógica para acceder a esas bibliotecas. CodeIgniter le permite enfocarse creativamente en su proyecto al minimizar la cantidad de código necesaria para una tarea dada.

## 2.- FUNCIONAMIENTO

### 2.1.- CARPETA PRINCIPAL

El sistema web funciona mediante una estructura de carpetas que se detallaran a continuación:

**recetario-larousse/iOS/trunk/web/**

## 2.2.- CARPETAS DEL SISTEMA

Dentro de esta carpeta se encuentran alojados los archivos que sirven para que el sistema web funcione correctamente.

**application:** Esta carpeta la cual contiene todos los archivos principales del proyecto web.

**css:** Esta carpeta contiene todos los archivos referentes al diseño de las páginas web del proyecto.

**js:** Contiene los archivos de scripts como jQuery, jQuery UI y tinymce el cual es un editor de texto WYSIWYG.

**Manual:** La cual contiene los manuales técnicos y de usuario del sistema.

**resources:** La cual contiene todos los archivos referentes scripts, recursos de bases de datos necesarios para la funcionalidad del sistema web y la base de datos necesaria para el sistema móvil, las carpetas contenidas dentro de esta son:

- **css:** la cual contiene archivos de css para realizar funcionalidades del el editor de colores dinámico.
- **DB:** La cual contiene la base de datos necesaria para el sistema móvil (**larousse.db**).
- **images:** la cual contiene imágenes para el editor de colores de jQuery UI.
- **img:** La cual contiene las imágenes como el logo y el icono que se muestra en las páginas.
- **mysql:** La cual contiene la base de datos necesaria para el funcionamiento del sistema web.
- **sqlite-browser:** La cual contiene un editor y visor de contenido de sqlite para Windows.

**src:** Carpeta que propone el framework para guardar los recursos del sistema.

**system:** La cual contiene todos los archivos que necesita el framework para funcionar.

## 2.3.- PRIMER USO

## 3.- DETALLES