1. En algún archivo .tex que ya tenga hecho, inserte el escudo de la UdeC, contenido en el archivo marcaderecha.png:



Figura 1: Marca alineación derecha, Formato PNG.

2. Ahora su misión es escribir su primer "artículo científico completo" en LATEX, que debe reproducir lo más fielmente posible este ejemplo. Para eso, use todo lo aprendido (en particular, use referencias cruzadas a las ecuaciones, tablas, figuras y referencias). El archivo .pdf de la figura lo puede descargar desde aquí.

El título, autor(a), y resumen puede ser incorporados usando los siguientes comandos después del conocido \documentclass:

```
\title{Escribiendo mi primer artículo con formato Científico, en \LaTeX}
\author{Su nombre (autor(a))}
\begin{document}
\maketitle
\begin{abstract}
Este es el resumen del artículo...
\end{abstract}
```

- 3. Descargue el archivo de ejemplo-beamer.tex y estudie su contenido. Asegúrese de entender qué hace cada línea de código.
- 4. Explore cómo lucen los distintos temas disponibles en Beamer, cambiando la opción \usetheme{}. Puede visualizar los distintos temas en esta página.
- 5. Además de los temas anteriores, es posible cambiar el esquema de colores usado, con el comando \usecolortheme. Por ejemplo, incluyendo el comando

```
\usecolortheme{crane}
```

en el preámbulo se selecciona el esquema de colores "crane". Los esquemas de colores disponibles son: albatross, beaver, beetle, crane, default, dolphin, dove, fly, lily, orchid, rose, seagull, seahorse, sidebartab, structure, whale, wolverine. Puede visualizar estos esquemas de colores en esta página. Pruebe algunos de estos colores y seleccione el que más le guste.

- 6. Adapte el archivo de ejemplo para crear su propia, única y espectacular presentación. Ésta debe incluir como mínimo: el logo de la UdeC en la portada, la tabla de contenidos, una hermosa expresión matemática (entorno equation), una ecuación alineada (entorno eqnarray o align), una tabla y alguna linda figura.
- 7. Comparta una copia del archivo pdf su presentación en el canal de prácticas del grupo de Teams del curso.
- 8. Como ya sabe, existen muchos paquetes para LATEX que hacen cosas interesantes y/o divertidas. En esta página de Canvas se listan un par de paquetes que pueden resultarle útiles. Lea la página y pruebe de entre los paquetes que se mencionan el que más le resulte interesante.
- 9. A la hora de trabajar con figuras, e incluirlas en un archivo IATEX, es conveniente entender la diferencia entre **gráficos de mapa de bits** y **gráficos vectoriales**. Respecto a esto, lea esta página en Canvas y pruebe al menos el software Inkscape (gratuito) para generar un esquema.