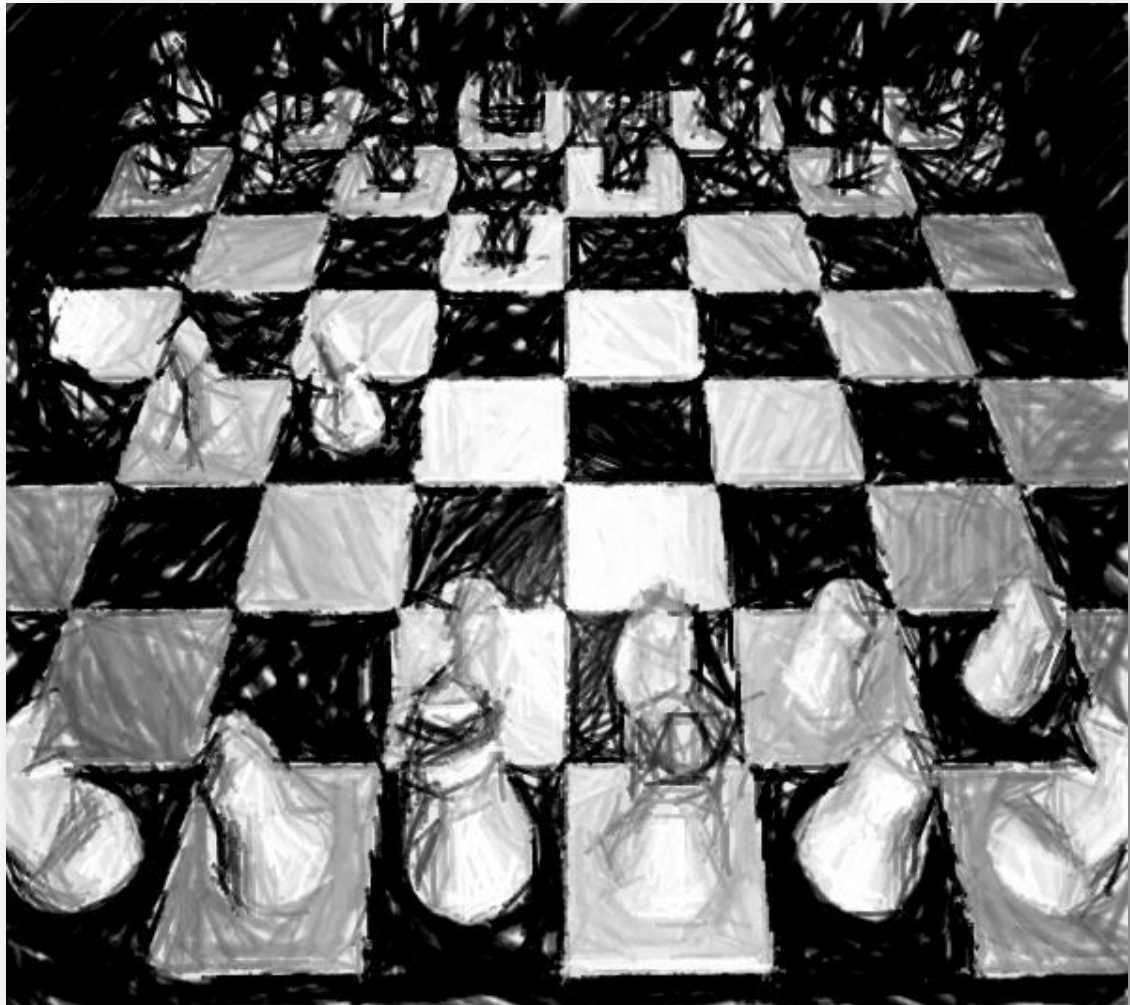
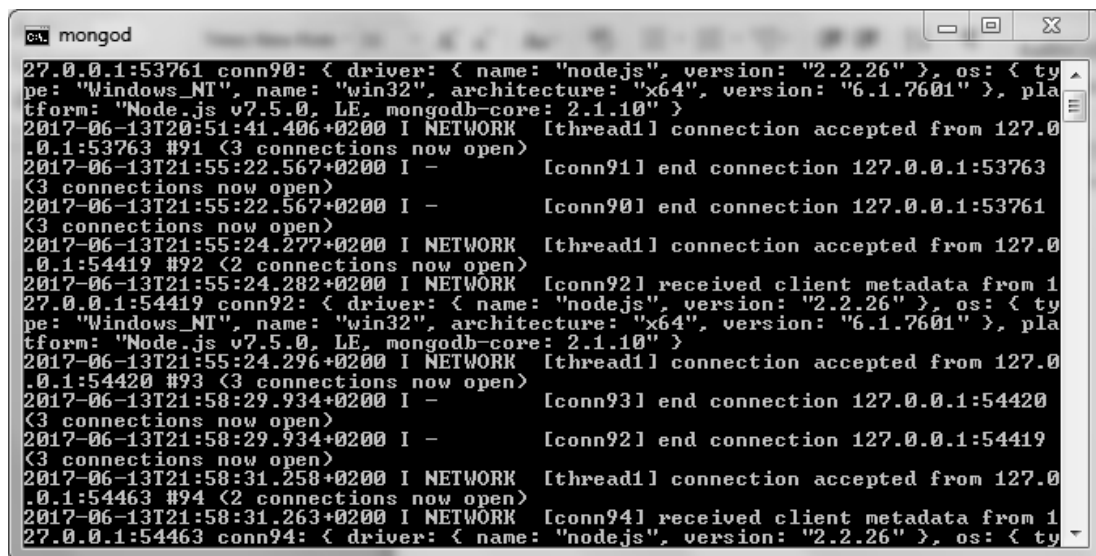


# SZACHY KLASYCZNE - CLASSIC CHESS



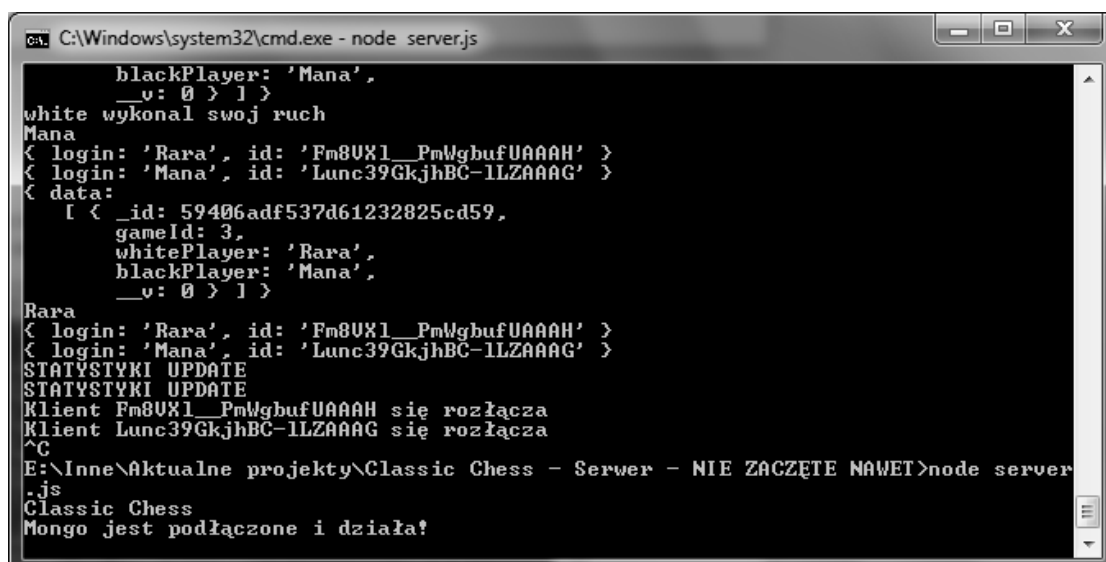
Projekt semestralny z aplikacji serwerowych

- I. Aby uruchomić grę należy posiadać serwer NodeJS wraz z bazą danych MongoDB.
- II. Należy uruchomić serwer MongoDB.



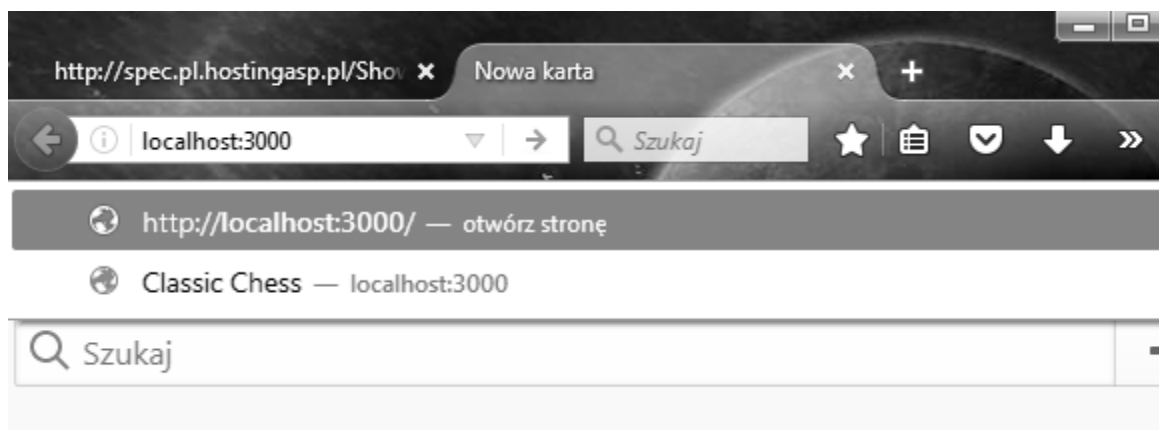
```
ca. mongod
27.0.0.1:53761 conn90: { driver: { name: "nodejs", version: "2.2.26" }, os: { ty
pe: "Windows_NT", name: "win32", architecture: "x64", version: "6.1.7601" }, pla
tform: "Node.js v7.5.0, LE, mongodb-core: 2.1.10" }
2017-06-13T20:51:41.406+0200 I NETWORK [thread1] connection accepted from 127.0
.0.1:53763 #91 (3 connections now open)
2017-06-13T21:55:22.567+0200 I - [conn91] end connection 127.0.0.1:53763
(3 connections now open)
2017-06-13T21:55:22.567+0200 I - [conn90] end connection 127.0.0.1:53761
(3 connections now open)
2017-06-13T21:55:24.277+0200 I NETWORK [thread1] connection accepted from 127.0
.0.1:54419 #92 (2 connections now open)
2017-06-13T21:55:24.282+0200 I NETWORK [conn92] received client metadata from 1
27.0.0.1:54419 conn92: { driver: { name: "nodejs", version: "2.2.26" }, os: { ty
pe: "Windows_NT", name: "win32", architecture: "x64", version: "6.1.7601" }, pla
tform: "Node.js v7.5.0, LE, mongodb-core: 2.1.10" }
2017-06-13T21:55:24.296+0200 I NETWORK [thread1] connection accepted from 127.0
.0.1:54420 #93 (3 connections now open)
2017-06-13T21:58:29.934+0200 I - [conn93] end connection 127.0.0.1:54420
(3 connections now open)
2017-06-13T21:58:29.934+0200 I - [conn92] end connection 127.0.0.1:54419
(3 connections now open)
2017-06-13T21:58:31.258+0200 I NETWORK [thread1] connection accepted from 127.0
.0.1:54463 #94 (2 connections now open)
2017-06-13T21:58:31.263+0200 I NETWORK [conn94] received client metadata from 1
27.0.0.1:54463 conn94: { driver: { name: "nodejs", version: "2.2.26" }, os: { ty
```

- III. Należy uruchomić serwer NodeJS.

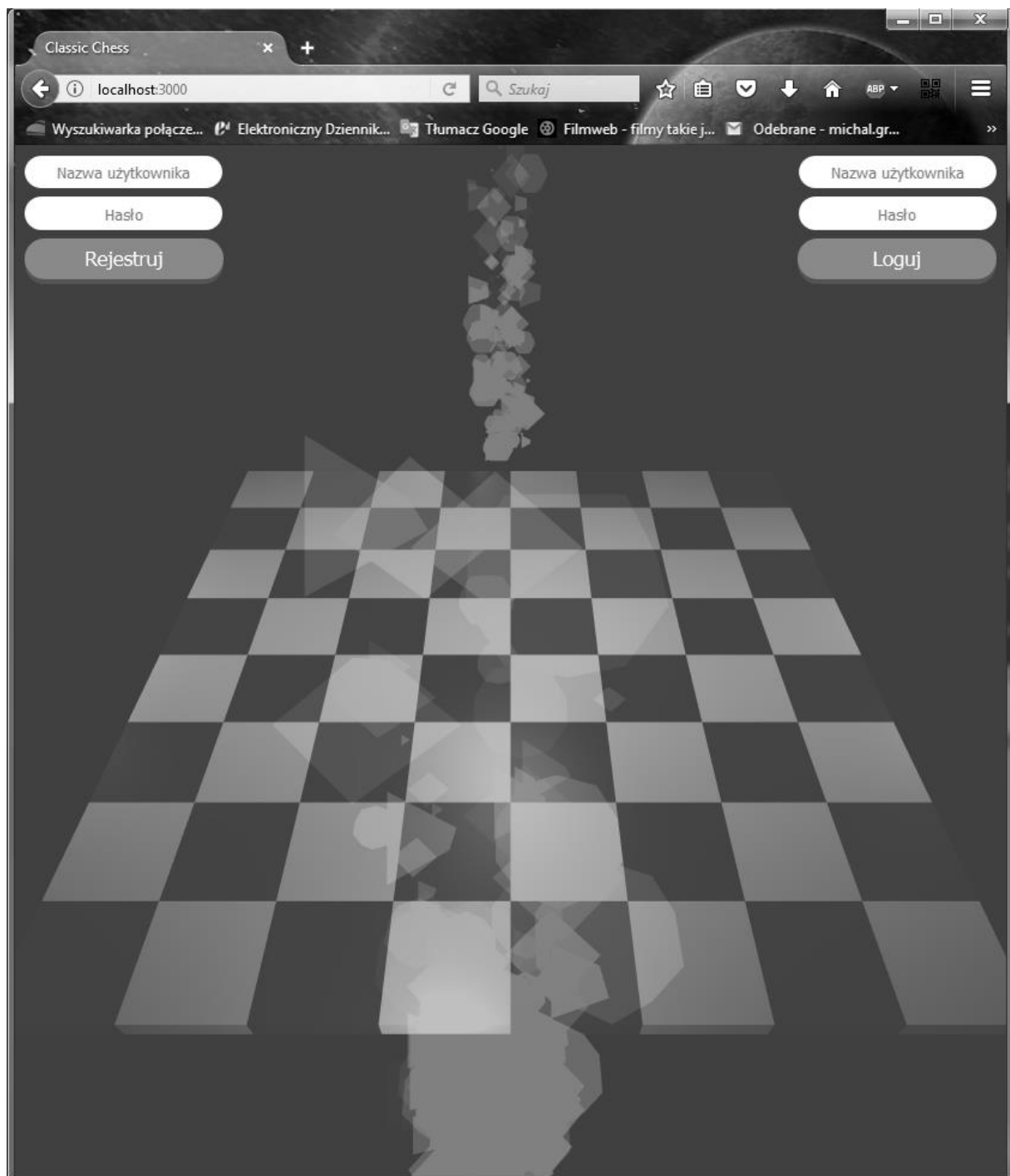


```
ca. C:\Windows\system32\cmd.exe - node server.js
    blackPlayer: 'Mana',
    _v: 0 } 1 }
white wykonał swój ruch
Mana
{ login: 'Rara', id: 'Fm8UX1_PmWgbufUAAAAH' }
{ login: 'Mana', id: 'Lunc39GkjhBC-1LZAAAG' }
{ data:
  { _id: 59406adf537d61232825cd59,
    gameId: 3,
    whitePlayer: 'Rara',
    blackPlayer: 'Mana',
    _v: 0 } 1 }
Rara
{ login: 'Rara', id: 'Fm8UX1_PmWgbufUAAAAH' }
{ login: 'Mana', id: 'Lunc39GkjhBC-1LZAAAG' }
STATYSTYKI UPDATE
STATYSTYKI UPDATE
Klient Fm8UX1_PmWgbufUAAAAH się rozłącza
Klient Lunc39GkjhBC-1LZAAAG się rozłącza
^C
E:\Inne\Aktualne projekty\Classic Chess - Serwer - NIE ZACZĘTE NAWET>node server
.js
Classic Chess
Mongo jest podłączone i działa!
```

- IV. Gra będzie dostępna na adresie IP, na którym został postawiony serwer na porcie 3000.



V. Tym samym gra zostanie uruchomiona i zostanie wyświetlony poniższy ekran.

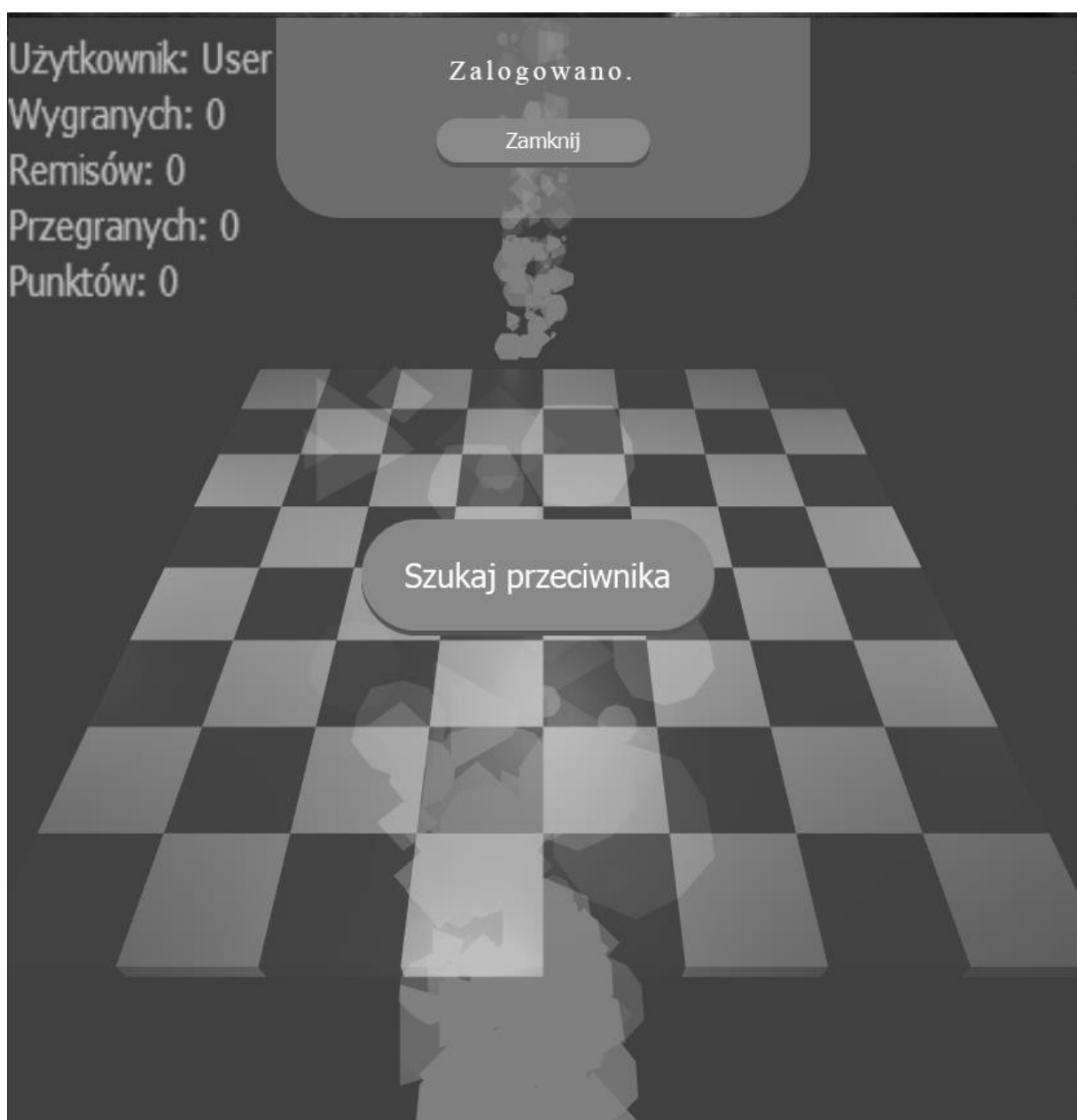


VI. W następnym kroku należy zarejestrować użytkowników do gry.

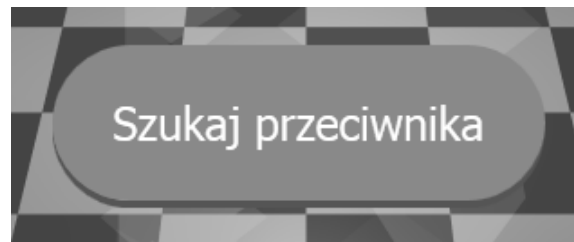




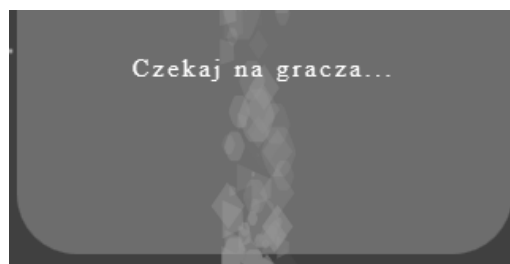
- VII. Gdy oboje użytkownicy zostaną zarejestrowani, można ich zalogować w dwóch osobnych oknach.



- VIII. W następnym kroku należy kliknąć przycisk „Szukaj przeciwnika”, aby znaleźć oponenta do gry.



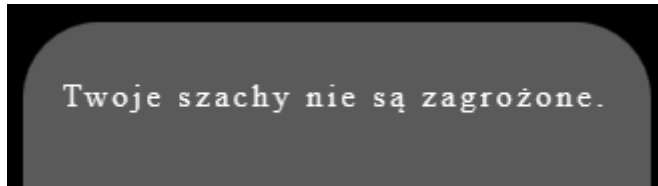
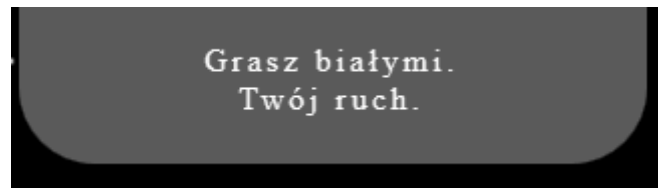
- IX. Należy zaznaczyć, że w tym samym czasie na jednym serwerze może grać wielu użytkowników i nikomu nie będzie to wadziło.
- X. Po zalogowaniu obu użytkowników i kliknięciu przycisku „Szukaj przeciwnika”, powinni oni zostać przeniesieni do gry po krótkim oczekiwaniu na załadowanie modeli 3d.



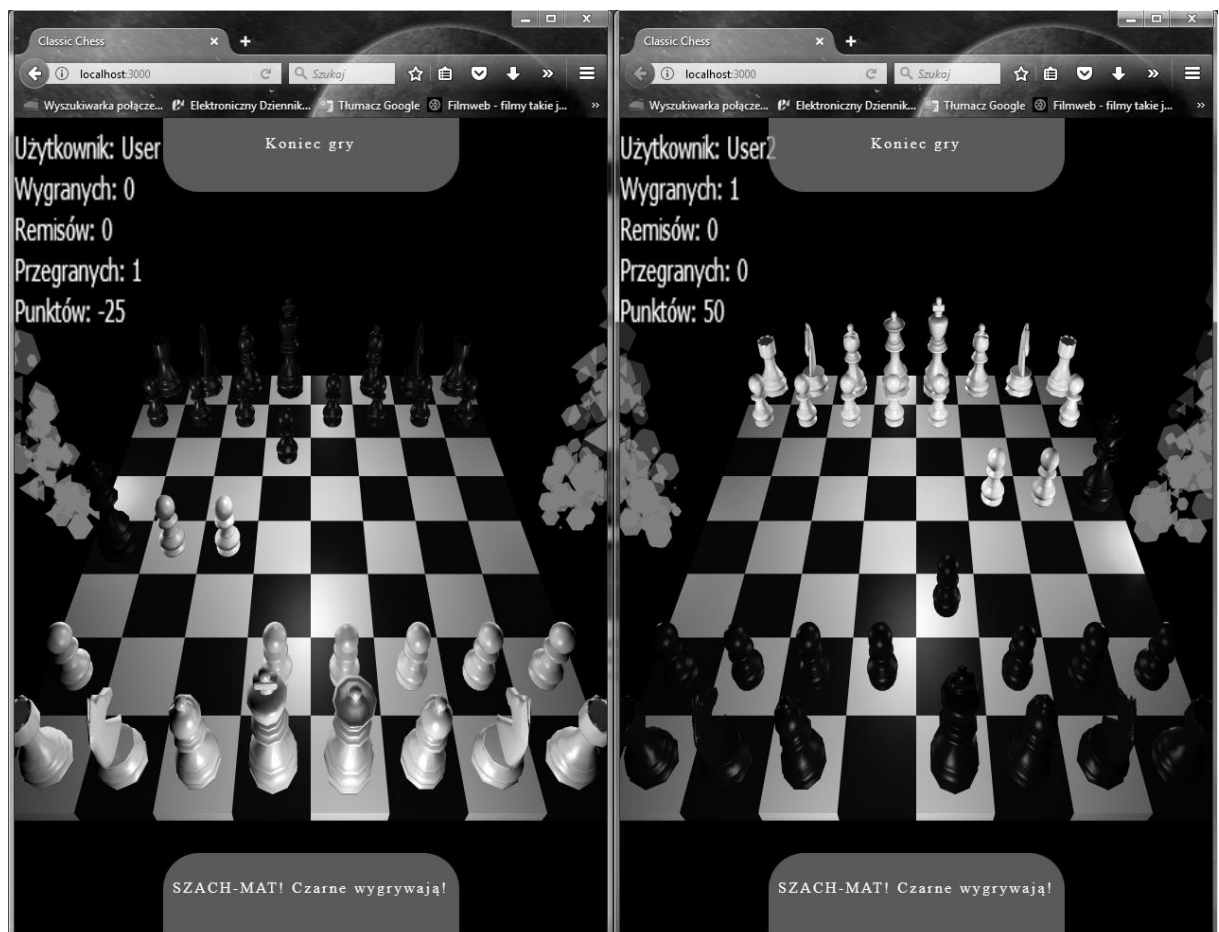
- XI. Poniżej został przedstawiony ekran obu użytkowników od razu po włączeniu do gry.



- XII. Użytkownicy mają wykonywać ruchy zgodnie z turą oraz zaleceniami wypisywanymi na dole i u góry ekranu.

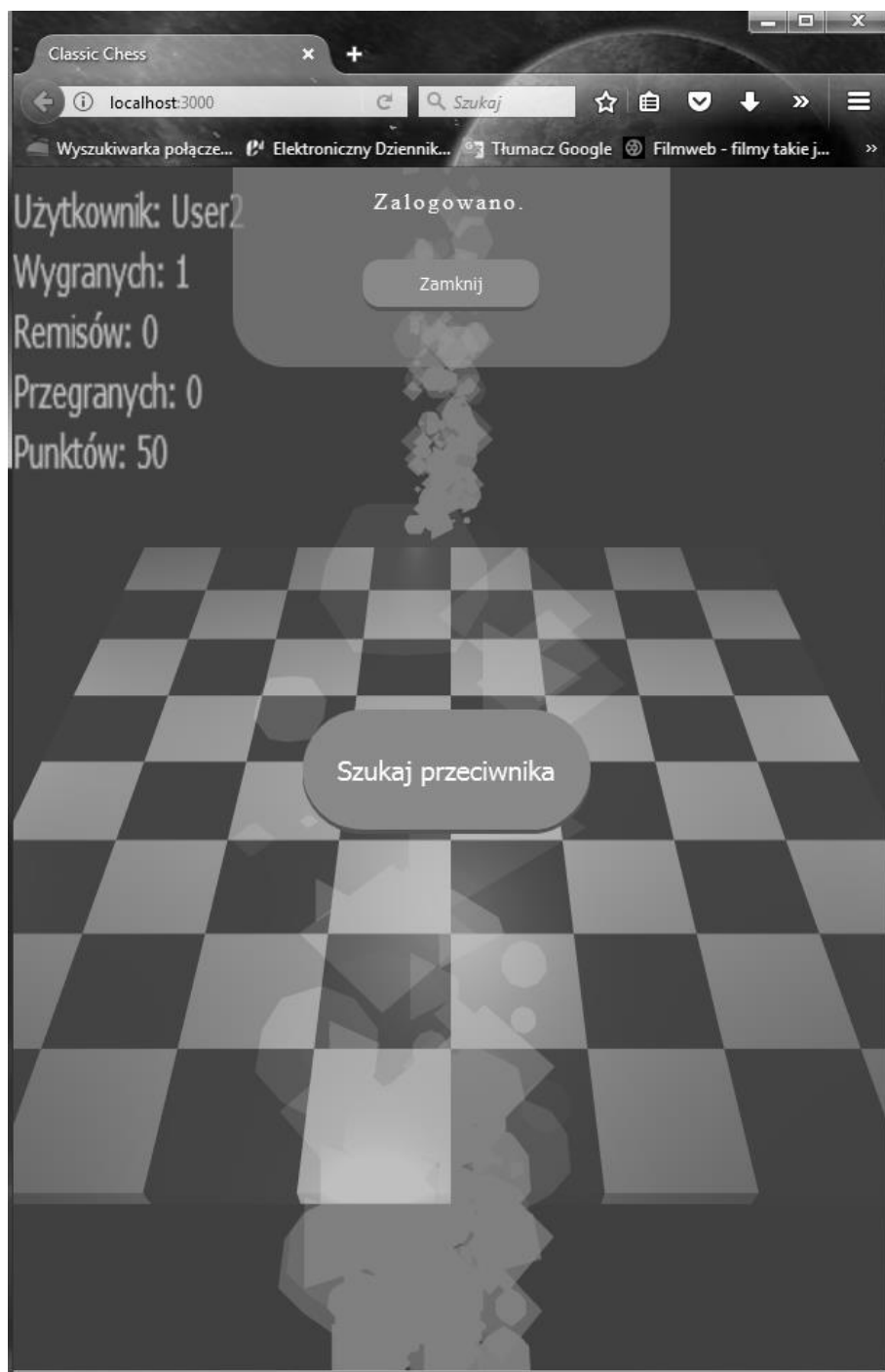


- XIII. Gra będzie trwała dopóki jeden z użytkowników nie pokona swojego oponenta (szach-mat) bądź nie nastąpi sytuacja patowa (w której użytkownik mający turę nie będzie mógł się w ogóle poruszyć, bo nie będzie to możliwe ze względu na ustawienia pionów oraz figur).



(powyżej: najszybszy możliwy szach-mat; cztery ruchy)

- XIV. Za wygraną, remis lub przegraną naliczane są punkty dla każdego z użytkowników do statystyk ogólnych:
- 50 punktów za wygraną,
  - 25 punktów za remis,
  - -25 punktów za przegraną.
- XV. Po rozgrywce można uruchomić przeglądarkę ponownie, zalogować się i grać od nowa.





Dokumentację przygotował Michał Grabowski