## ΣΧΟΛΗ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

# Εργαστήριο Μικροϋπολογιστών

## <u>1<sup>n</sup> Εργαστηριακή Άσκηση</u>

Ονοματεπώνυμα: Μπέτζελος Χρήστος, Γιαννιός

Γεώργιος-Ταξιάρχης

A.M.: 031 16 067, 031 16 156

Ομάδα : Α 16

Εξάμηνο: 7°

#### 1<sup>1</sup> Άσκηση

Κατασκευάζεται χρονόμετρο δευτερολέπτων που απεικονίζει το χρόνο σε δυαδική μορφή πάνω στα LEDs εξόδου του mLab. Θεωρούμε ότι το άναμμα των LED αντιστοιχεί σε λογικό '1' του μετρητή και αντίστροφα. Για την υλοποίηση της χρονοκαθυστέρησης του 1 sec χρησιμοποιήσαμε την έτοιμη ρουτίνα DELB. Το χρονόμετρο όταν φτάνει στην τιμή x ∈ [0...15] που καθορίζεται από τις τιμές των 4ων αριστερότερων (MSB) της θύρας 2000 Hex αρχίζει την μέτρηση προς τα κάτω έως το 0 και μετά προς τα πάνω συνεχόμενα. Τα παραπάνω με την προϋπόθεση το LSB των διακοπτών να είναι ΟΝ. Αλλιώς η μέτρηση σταματάει μέχρι να ξανα-ενεργοποιηθεί ο LSB διακόπτης. Διευκρινίζεται ότι για την περίπτωση που αλλάξουν τιμή οι 4 MSB διακόπτες στην διάρκεια της μέτρησης, θεωρούμε ότι το χ αποθηκεύει την τιμή του όταν περνάει από το '0' και κρατάει την τιμή αυτή σταθερή μέχρι να ξαναπεράσει από το '0'.

```
START:
IN 10H
           ;Αίρει την προστασία της μνήμης
LXI Β,03Ε8Η ;Εκχωρεί στον διπλό καταχωρητή BC την τιμή 03Ε8 για την DELB
          ;για καθυστέρηση (03E8)16 =(1000)10= 1s.
           ;Κλειστοί διακόπτες -> όλα κλειστά
ZERO:
CMA
STA 3000H
CMA
LDA 2000H
CPT OOH
JZ ZERO
MATN.
LDA 2000Η ; Φορτώνω την είσοδο που δίνω από τον διακόπτη στον A
CPI 00H
JZ ZERO
MOV D, A
           ; Χρησιμοποιώ τον D καταχωρητή για να διαττηρήσει προσωρινά τα
           ; δεδομένα του Α
```

```
RAR
           ; Περιστρέφω μια δεξία τα bits του Α ώστε να αποθηκευτεί στο CY
το LSB
JC MAIN
          ; Αν το LSB είναι 1 τότε «πήδα» στην ΜΑΙΝ δηλαδή ξαναπάρε είσοδο
(unv
           ; αλλάξεις κίνηση)
MOV A, D
RRC
           ; κάνουμε 4 περιστροφες ώστε τα MSBs να γίνουν LSBs
RRC
RRC.
RRC
ANI OFH
           ; Απομόνωση των 4LSB που ειναι ο αρχικός αριθμός
MOV E,A
MVI D,00Η ; αρχικοποιώ στον D το μηδέν
UP:
LDA 2000Η ; έλεγχος LSB
RAR
JC UP
MOV A, D
           ; φόρτωση μετρητή
CMA
STA 3000H ; εμφάνιση στην έξοδο
CMA
           ; συγκρίνουμε με τον αριθμό εισόδου
CMP E
JZ DOWN
           ; αν ειναι ίσος πήγαινε "κάτω"
CALL DELB ; Καθυστερεί για 1 sec .
INR A
          ; αυξάνουμε τον μετρητή κατά ενα
MOV D, A
JMP UP
DOWN:
LDA 2000Η ; έλεγχος LSB
RAR
JC DOWN
MOV A, D
           ; φόρτωση μετρητή
CMA
STA 3000H ; εμφάνιση στην έξοδο
CMA
CALL DELB
           ; Καθυστερεί για 1 sec
DCR A
            ; μειώνουμε τον μετρητή κατά ενα
JZ MAIN
           ; DCR επηρρεάζει σημαία Z οπότε όταν φτάσει στο μηδέν
            ; πήγαινε στην ΜΑΙΝ για να ξαναελέγξεις τον αρχικό αριθμό
MOV D, A
JMP DOWN
END
```

### <u>2<sup>n</sup> Άσκηση</u>

Μετατρέπεται το πρόγραμμα διακοπής (πίνακες 2.1, 2.3 και 2.4, σελ. 49, 55, 56 του παραπάνω βιβλίου των σημειώσεων του εργαστηρίου) έτσι ώστε να επιτρέπει διακοπές μόνο όταν το LSB της θύρας 2000 Hex είναι ON, αλλιώς όχι. Ο μετρητής που αποτελεί το κύριο πρόγραμμα απεικονίζει την μέτρηση στα 4 MSB των LEDs (στην θύρα εξόδου 3000 Hex) και τρέχει με ταχύτητα μίας μέτρησης ανά 0.2 του δευτερολέπτου. Αντί της λειτουργίας beep (πίνακας 2.4) ως ρουτίνας εξυπηρέτησης διακοπής ενσωματώθηκε μια άλλη που μετράει και απεικονίζει το πλήθος των διακοπών που προκαλούνται modulo 10, στο δεξιότερο 7-segment display σε δεκαδική μορφή ενός ψηφίου.

```
LDA 2000Η ;Έλεγχος LSB
ANI 01H
CPI 01H
JNZ CONTINUE
;Ενεργοποίηση της διακοπής RST6.5
MVI A,0DH ;A = 00001101hex
SIM
          ;Set Interrupt Mask
ΕI
           ;Ενεργοποίηση των διακοπών (Enable Interrupt)
;Αρχικοποίησης της 7-segment οθόνης
;και φόρτωση στη μνήμη του κωδικου 10Η
;για κενό χαρακτήρα
; Αρίθμηση απο δεξιά προς τα αριστερά
CONTINUE:
LXI H, OBF1H
                  ;2ο ψηφίο
MVI M,10H
INX H
                   ;3ο ψηφίο
MVI M,10H
INX H
                   ;4ο ψηφίο
MVI M,10H
INX H
                   ;5ο ψηφίο
MVI M,10H
INX H
                   ;6ο ψηφίο
MVI M,10H
LXI H, OBFOH
                   ;1ο ψηφίο
MVI M,00H
LXI B,00C8H
                   ;Καθυστέρηση 200msec
COUNTER_FROM_ZERO:
MVI E, 00H
                  ;Αρχικοποίηση μετρητή LED
COUNTER:
      LDA 2000H
                   ;Ελεγχος lsb
      ANI 01H
      CPI 01H
      JZ ENABLE 2
                    ;lsb κλειστο -> απενεργοποίηση διακοπών
      DI
                   ; D σημαία : Ο, όταν οι διακοπές απενεργοποιημένες
      MVI D,00H
                              1, αλλιώς
                    ;
CONT:
      MOV A, E
      CPI F8H
                   ;σύγκριση με επόμενη καταστάση(απο FOH)
      JZ COUNTER_FROM_ZERO
      ANI FOH
                  ;απομόνωση 4 msb
      CMA
      CALL DELB
      STA 3000H
                   ;εμφάνιση στα led
      CMA
                  ;αύξηση κατά 8
       ADI 10H
      MOV E,A
                   ;ενημέρωση μετρητή
                  ; εντημερωσίη σε
; ανανέωση οθόνης
       CALL DCD
      JMP COUNTER
```

```
ENABLE 2:
      MVI A, 0DH ; A = 00001101hex
      SIM
                  ;Set Interrupt Mask
                  ;Ενεργοποίηση των διακοπών (Enable Interrupt)
      EΙ
      MVI D,01H
      JMP CONT
INTR ROUTINE:
      PUSH PSW ; Αποθήκευσης Α, σημαιών στο stack
      MOV A, D
                   ; έλεγχος σημαίας D (Υπόδειξη 2)
      CPI 00H
      JZ NOTCASE
      INR M
                   ; αύξηση μνήμης κατά ένα (διακοπών)
      MOV A, M
      CPI OAH
                   ;για μεγαλύτερες ή ίσες με 10 πήγαινε στο "greater"
      JNC GREATER ;για υπολογισμό modulo
                  ;ανανέωση οθόνης
      CALL DCD
      EΤ
      POP PSW ;επαναφορά Α,σημαιων από stack
      RET
                  ;επιστροφή στο κυρίως πρόγραμμα
GREATER:
      SUI OAH
                  ;Μεγαλύτερη τιμη απο 10-> Αφαίρεση 10
      MOV M, A
      CALL DCD
                 ;ανανέωση οθόνης
      ΕI
      POP PSW
      RET
NOTCASE:
                  ;Όχι διακοπές όσο διακοπές απενεργοποιημένες
      POP PSW
      RET
                   ;επιστροφή στο κυρίως πρόγραμμα
END
```

### <u>3<sup>μ</sup> Άσκηση</u>

Γράφουμε πρόγραμμα που εισάγει από το πληκτρολόγιο δύο δεκαεξαδικούς αριθμούς x,y ∈{0-F}. Στη συνέχεια απεικονίζει στα τρία αριστερότερα 7-segment display την ποσότητα x-y σε δεκαδική μορφή δύο ψηφίων με το πρόσημο. Η διαδικασία είναι συνεχόμενη δηλαδή κάθε φορά μετά από την εισαγωγή 2 HEX αριθμών ανανεώνεται η οθόνη.

```
IN 10H
             ;αίρει την προστασία της μνήμης
START:
LXΙ Η, ΟΑΟ5Η ;Θεση μνημης που θα βαλουμε το αποτελεσμα(τυχαία)
CALL KIND ; Διάβασε 1ο πλήκτρο
MOV B, A
CALL KIND
              ; Διάβασε 2ο πλήκτρο
MOV C, A
              ; Το χ στον Α, το y στον Β
MOV A,B
             ; μετά από swap
MOV B, C
             ; CY == (x<y)
CMP B
JC NEGATIVE
POSITVE:
              ; x-y>=0
SUB B
              ; A = x-y
              ; Αν Α>=10 -> διψήφιος αριθμός
CPI OAH
JNC DOUBLE DIGIT POSITIVE
MOV M, A
              ; Αρχικοποίησης της 7-segment οθόνης
              ;όλα κενά εκτος από το πρώτο αριστερά
DCX H
MVI M,10H
```

```
DCX H
MVI M, 10H
DCX H
MVI M, 10H
DCX H
MVI M,10H
DCX H
MVI M,10H
LXI D,0A00H ;Βάζουμε στον D-Ε την θέση μνήμης όπου αρχίζουν τα
CALL STDM
             ;δεδομένα που θέλουμε να δείξουμε καλούμε την STDM
CALL DCD
             ;και εμφανιζουμε με την DCD
JMP START
NEGATIVE:
             ; x-y<0
MOV C,A
              ; μετά από swap καταλήγουμε στο A=y-x
MOV A, B
SUB C
CPI OAH
              ; Αν Α>=10 -> διψήφιος αριθμός
JNC DOUBLE DIGIT NEGATIVE
MVI M, 1CH
            ;Αρχικοποίησης της 7-segment οθόνης
              ;όλα κενά εκτος από το πρώτο αριστερά (πρόσημο -) και το
              ;δεύτερο από αριστερά ο αριθμός Α
DCX H
MOV M, A
DCX H
MVI M, 10H
DCX H
MVI M, 10H
DCX H
MVI M,10H
DCX H
MVI M,10H
LXI D,0A00H ; Βάζουμε στον D-E την θέση μνήμης όπου αρχίζουν τα
CALL STDM
             ;δεδομένα που θέλουμε να δείξουμε καλούμε την STDM
CALL DCD
             ;και εμφανιζουμε με την DCD
JMP START
DOUBLE DIGIT POSITIVE:
SUI OAH
             ; A=A-10
MVI M,01H
              ;Αρχικοποίησης της 7-segment οθόνης
              ;όλα κενά εκτος από το πρώτο αριστερά ψηφίο 1 και το
              ;δεύτερο από αριστερά ο αριθμός Α
DCX H
MOV M, A
DCX H
MVI M, 10H
DCX H
MVI M, 10H
DCX H
MVI M, 10H
DCX H
MVI M,10H
LXI D, OAOOH
             ;Βάζουμε στον D-Ε την θέση μνήμης όπου αρχίζουν τα
             ;δεδομένα που θέλουμε να δείξουμε καλούμε την STDM
CALL STDM
             ;και εμφανιζουμε με την DCD
CALL DCD
JMP START
DOUBLE DIGIT NEGATIVE:
SUI OAH
MVI M,1CH
              ;Αρχικοποίησης της 7-segment οθόνης
              ;όλα κενά εκτος από το πρώτο αριστερά (πρόσημο -)
              ;το δεύτερο από αριστερά (ψηφίο 1)
              ;και το τρίτο από αριστερά ψηφίο ο αριθμός Α
DCX H
MVI M,01H
DCX H
```

```
MOV M, A
DCX H
MVI M, 10H
DCX H
MVI M, 10H
DCX H
MVI M, 10H
LXI D, 0A00H ; Βάζουμε στον D-Ε την θέση μνήμης όπου αρχίζουν τα
CALL STDM ;δεδομένα που θέλουμε να δείξουμε καλούμε την STDM
CALL DCD ;και εμφανιζουμε με την DCD
JMP START
```

### <u>4<sup>η</sup> Άσκηση</u>

Εξομοιώνεται ένας αυτοματισμός βαγονέτου που κινείται αρχικά από αριστερά προς τα δεξιά (MSB => LSB) και στη συνέχεια αντίστροφα συνεχώς, με την προϋπόθεση ότι είναι ΟΝ ο διακόπτης MSB της θύρας εισόδου 20H. Αν ο διακόπτης είναι ΟFF το βαγονέτο κινείται αντίστροφα. Το βαγονέτο φαίνεται στη μορφή ενός led (θύρα εξόδου 30H) και η κίνησή του γίνεται κατά μία θέση κάθε 0,5 sec. Το βαγονέτο ξεκινάει από την μία άκρη και θα καταλήγει στην άλλη όπου αναστρέφεται η κίνηση χωρίς να κάνει πρόσθετη στάση (συνολικά στα άκρα παραμένει 0,5 sec). Η κίνηση του βαγονέτου ελέγχεται από τον LSB διακόπτη της θύρας εισόδου 20H. Όταν αυτό είναι ΟΝ το βαγονέτο κινείται, όταν είναι OFF σταματάει στη θέση που είναι και "θυμάται" την κατεύθυνσή του όταν ο LSB διακόπτης επανέλθει στη θέση ΟΝ.

#### Εκδοχή α) έλεγχος MSB μόνο στην αρχή:

```
START:
IN 10H
LXI B,01F4H ; Εκχωρεί στον διπλό καταχωρητή BC την τιμή (01F4)16 = (500)10
ΜVΙ Ε,80Η ; Αρχικοποιείται στο δυαδικό 8.
ΜVΙ L,01Η ; Αρχικοποιείται στο δυαδικό 1.
LDA 2000H
MOV D, A
RAR
JNC MATN
          ; Έλεγχος για το LSB
MOV A, D
           ; Περιστρέφει τα bits του Α αριστερά και αποθηκεύει στο CY το MSB
RAL
JC RIGHT
           ; Αν το MSB είναι 1 τότε κάνει δεξιά ολίσθηση
LEFT:
           ; Αλλιώς αριστερή
LDA 2000H
RAR
JNC LEFT
           ; Έλεγχος για το LSB
MOV A, L
CMA
           ; Συμπληρώνω το Α ως προς 1 καθώς τα leds είναι αντίστροφης
λονικής
STA 3000H
           ; Οδηγώ στην έξοδο το Α για να ανάψει το καταληλο led
CMA
           ; Ξανασυμπληρώνω για να πάρω πάλι το Α της εισόδου
RLC
            ; Κάνω περιστροφή αριστερά για να ορίσω το επόμενο led που θα
ανάψει
```

```
MOV L.A
CPI 01H
           ; Συγκρίνω με το 1 που σημαίνει ότι έχει φτάσει στο άκρο οπότε
αλλά η φορά
JZ RIGHT
CALL DELB
JMP LEFT
RIGHT:
       ; Ομοίως με πριν
LDA 2000H
RAR
JNC RIGHT ; Έλεγχος για το LSB
MOV A,E
CMA
STA 3000H
CMA
          ; Αυτή τη φορά περιστρέφομαι δεξία για να ορίσω το επόμενο led
RRC
που ανάβει
MOV E,A
CPI 80H
           ; Συγκρίνω με το 8 που σημαίνει ότι έχει φτάσει στο άκρο οπότε
αλλά η φορά
JZ LEFT
CALL DELB
JMP RIGHT
```

 Εκδοχή β) έλεγχος MSB καθόλη τη διάρκεια της κίνησης με χρήση διαγράμματος κατάστασης (βλ. τέλος):

```
;Αρχική κατάσταση
MVI A,80H
CMA
STA 3000H
          ;Εμφάνισε το αρχικό αποτέλεσμα (Βαγονέτο τέρμα αριστερά)
CMA
           ;Ε,προσωρινός καταχωρητής
MOV E, A
LXI B,01F4H ;500msec για DELB
GO RIGHT MSB IS ON:
                       ;Κατάσταση 01
LDA 2000H
                       ;Δίαβασμα LSB διακόπτη
ANI 01H
                       ;Όσο είναι ΟFF
CPI 01H
                        ; Ξαναδίαβασε διακόπτες
JNZ GO RIGHT MSB IS ON
MOV A, E
                       ;Ενημέρωση καταχωρητή Α
RRC
                       ;Δεξία ολίσθηση
CALL DELB
CMA
STA 3000H
                       ;Εμφάνισης αποτελέσματος
CMA
MOV E,A
                       ; Αποθήκευσε στον Ε την κατάσταση του Α
READ MSB:
LDA 2000H
                       ;Δίαβασε την κατάσταση των διακοπτών
ANI 80H
ADD E
                        ;Πρόσθεσε την κατάσταση του Α
ANI 81H
                        ; Απομόνωσε πρώτο και τελευταιο ψηφίο
```

```
CPI 00H
                        ;Οχι άκρη, διακόπτησ OFF
JZ GO LEFT MSB IS OFF
                        ;κατάσταση 10
CPI 81H
                        ;Ακρη,διακόπτης ΟΝ
JZ GO LEFT MSB IS ON
                        ;κατάσταση 11
CPI 01H
                        ;Ακρη,διακόπτης ΟFF
JZ READ MSB
                        ;κατάσταση STOP
                        ;Οχι ακρη διακόπτης,διακόπτης ΟΝ
JMP GO RIGHT MSB IS ON
GO_LEFT_MSB_IS_ON:
                        ;Κατάσταση 11
LDA 2000H
                        ;Δίαβασμα LSB διακόπτη
ANI 01H
                        ;Όσο είναι ΟFF
CPI 01H
                        ; Ξαναδίαβασε διακόπτες
JNZ GO LEFT MSB IS ON
MOV A, E
                        ;Ενημέρωση καταχωρητή Α
RLC
                        ;Αριστερή ολίσθηση
CALL DELB
CMA
STA 3000H
                        ;Εμφάνισης αποτελέσματος
CMA
MOV E, A
                        ; Αποθήκευσε στον Ε την κατάσταση του Α
READ MSB 2:
LDA 2000H
                        ; Δίαβασε την κατάσταση των διακοπτών
ANI 80H
RLC
ANI 01H
                        ;Ελενξε αν έφτασε στην άκρη
ADD E
                        ;Πρόσθεσε την κατάσταση του Α
ANI 81H
                        ; Απομόνωσε πρώτο και τελευταιο ψηφίο
CPI 00H
                        ;Οχι άκρη,διακόπτησ OFF
JZ GO_RIGHT_MSB_IS_OFF
                        ;Κατάσταση 00
CPI 81H
                        ; Ακρη, διακόπτης ΟΝ
JZ GO RIGHT MSB IS ON
                        ;Κατάσταση 01
CPI 80H
                        ;Ακρη, διακόπτης OFF
                        ;Κατάσταση STOP
JZ READ MSB 2
                        ;Όχι Ακρη, διακόπτης ΟN
JMP GO LEFT MSB IS ON
                        ;Κατάσταση 11
GO LEFT MSB IS OFF:
                        ;Κατάσταση 10
LDA 2000H
                        ;Δίαβασμα LSB διακόπτη
ANI 01H
                        ;Όσο είναι OFF
CPI 01H
                        ; Ξαναδίαβασε διακόπτες
JNZ GO LEFT MSB IS OFF
MOV A, E
                        ;Ενημέρωση καταχωρητή Α
RLC
                        ; Αριστερή ολίσθηση
CALL DELB
CMA
STA 3000H
                        ;Εμφάνισης αποτελέσματος
```

```
CMA
```

```
MOV E, A
                         ; Σώσε τη θέση του βαγονέτου
READ MSB 3:
LDA ZOOOH
                          ; Δίαβασε την κατάσταση των διακοπτών
ANI 80H
RLC
ADD E
                          ;Προστίθεται η πληροφορία για θέση
ANI 81H
                          ; Απομόνωσε πρώτο και τελευταιο ψηφίο
CPI 80H
                         ; Ακρη, διακόπτης ΟFF
JZ GO_RIGHT_MSB_IS_OFF
                          ;Κατάσταση 00
CPI 81H
                          ; Ακρη, διακόπτης ΟΝ
JZ READ MSB 3
                          ;Κατάσταση STOP
CPI 01H
                          ;Όχι άκρη, διακόπτης ΟΝ
JZ GO_RIGHT_MSB_IS_ON
                          ;Κατάσταση 01
                          ;Όχι άκρη,διακόπτης ΟFF
JMP GO_LEFT_MSB_IS_OFF
                          ;κατάσταση 10
;Κατάσταση 00
GO_RIGHT_MSB_IS_OFF:
LDA 2000H
                          ;Δίαβασμα LSB διακόπτη
ANI 01H
                          ;Όσο είναι ΟFF
CPI 01H
                          ; Ξαναδίαβασε διακόπτες
JNZ GO RIGHT MSB IS OFF
MOV A, E
                          ;Ενημέρωση καταχωρητή Α
RRC
                          ;Σώσε τη θέση του βαγονέτου
CALL DELB
CMA
STA 3000H
                         ;Εμφάνισης αποτελέσματος
CMA
MOV E,A
                          ; Αποθήκευσε στον Ε την κατάσταση του Α
READ MSB 4:
LDA 2000H
                         ; Δίαβασε την κατάσταση των διακοπτών
ANI 80H
ADD E
                          ;Πρόσθεσε την κατάσταση του Α
ANI 81H
                          ;Απομόνωσε πρώτο και τελευταιο ψηφίο
CPI 80H
                          ;Οχι άκρη,διακόπτησ ΟΝ
JZ GO_LEFT_MSB_IS_ON
                                ;;Κατάσταση 11
CPI 81H
                          ; Ακρη, διακόπτης ΟΝ
                          ;Κατάσταση STOP
JZ READ_MSB_4
CPI 01H
                          ; Ακρη, διακόπτης ΟFF
JZ GO_LEFT_MSB_IS_OFF
                          ;Κατάσταση 10
                          ;Οχι άκρη,διακόπτησ OFF
JMP GO RIGHT MSB IS OFF
                          ;Κατάσταση 00
```

END

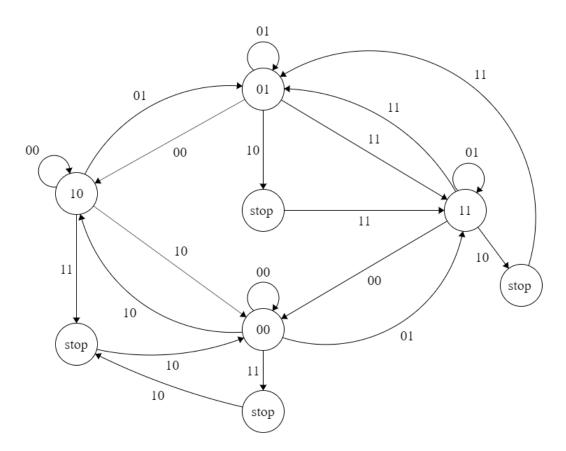
## Διάγραμμα καταστάσεων :

### Σύνολο Καταστάσεων :

Κατάσταση	Ερμηνεία
00	Δεξιά κίνηση, διακόπτης ΟFF
01	Δεξιά κίνηση, διακόπτης ΟN
10	Αριστερή κίνηση, διακόπτης OFF
11	Αριστερή κίνηση, διακόπτης ΟΝ

#### Σύνολο Εισόδων :

Είσοδος	Ερμηνεία
00	Όχι άκρη ,διακόπτης γίνεται OFF
01	Όχι άκρη ,διακόπτης γίνεται ΟΝ
10	Ακρη, διακόπτης γίνεται ΟFF
11	Άκρη ,διακόπτης γίνεται ΟΝ



Τέλος εργαστηριακής Αναφοράς