## Lista 5

## Gilberto Sassi

## Primeiro semestre de 2021.

- 1. Implemente uma função na linguagem R que gera números aleatórios para a distribuição normal com média  $\mu$  e desvio padrão  $\sigma$ .
- 2. Implemente uma função na linguagem R que geral números aleatórios para uma variável aleatória com suporte finito, usando o método da transformação inversa.
- 3. Implemente uma função na linguagem R que gera número aleatórios para uma variável aleatória com suporte finito, usando o método da aceitação-rejeição.
- 4. Implemente uma função na linguagem R que gera números aleatórios para a distribuição uniforme contínua U(a,b).
- 5. Implemente uma função na linguagem R que gera números aleatórios para distribuição gama  $\Gamma(\alpha, \beta)$ , para qualquer  $\alpha > 0$ .
- 6. Implemente uma função na linguagem R que gera números aleatórios para a distribuição poison  $Poison(\lambda)$ .
- 7. Implemente uma função na linguagem R que gera números aleatórios para a distribuição binomail b(n,p).
- 8. Implemente uma função na linguagem R que gera números aleatórios para distribuição normal multivariada usando a função implementada no exercício 1).
- 9. Compare o tempo de execução de cada uma das funções implementadas nesta lista.