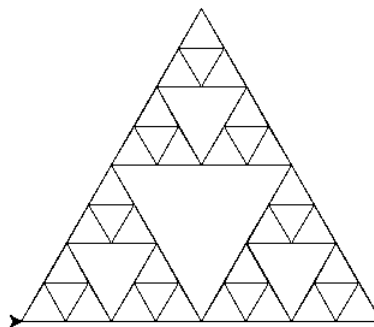


Trójkąt Sierpińskiego¹ to granica pewnego pewnego ciągu przekształceń afinicznych. Waznym zadaniem jest by przy pomocy biblioteki **turtle** wygenerować obrazek przybliżający ten obiekt matematyczny.

Wersja I (100% pkt)

Należy narysować trzeci (lub wyższy) wyraz tego ciągu implementując rekurencyjną funkcję `sierp`.



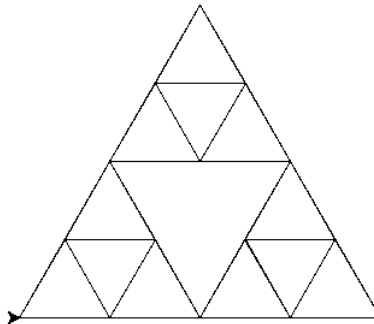
Możecie (ale nie musicie) wykorzystać poniższy kod.

```
1 import turtle
2
3 def triangle(size):
4     for _ in range(3):
5         pen.forward(size)
6         pen.left(120)
7
8 def sierp(rec, size):
9     ...
10
11 pen = turtle.Turtle()
12 sierp(3, 300)
13 turtle.done()
```

¹pl.wikipedia.org/wiki/Trójkąt_Sierpińskiego

Wersja II (za 50% pkt) dla mniej ambitnych

Tu wystarczy wygenerować drugą iterację.



Jak widać zadanie jest proste i wymaga jedynie narysowania 9 trójkątów.