Instytut Informatyki UWr

Wstęp do informatyki

Lista 8

Dla zależności rekurencyjnych podanych w zadaniach 1, 2 i 3 wykonaj polecenia:

- Wyznacz wartość T(16)
- Rozwiąż zależność metodą podstawienia. W zadaniach 2. i 3. wystarczy, że uzyskasz rozwiązanie dla n=2^k i naturalnego k.
- Podaj przykład algorytmu prezentowanego w ramach wykładu lub na liście ćwiczeniowej, którego złożoność czasową można opisać tą zależnością. Odpowiedź uzasadnij.
- 1. [1] T(1) = 1T(n) = T(n-1) + n dla n > 1
- 2. [1] T(1) = 0

T(n) = T(n/2) + 1 dla parzystego n > 1

T(n) = T((n + 1)/2) + 1 dla nieparzystego n > 1

3. [1] T(1) = 1

T(n) = 2T(n/2) + 1 dla parzystego n > 1

T(n) = T((n-1)/2) + T((n+1)/2) + 1 dla nieparzystego n > 1

- 4. [2] Rozważmy następujący algorytm wyznaczania najmniejszej liczby w ciągu n-elementowym: Jeśli n=1 to minimum jest równe jedynemu elementowi ciągu. W przeciwnym razie dzielimy ciąg na dwa podciągi (prawie) równej długości, wyznaczamy minima tych dwóch ciągów m_1 i m_2 a następnie wybieramy mniejszą z liczb m_1 , m_2 .
 - a. Napisz funkcję rekurencyjną realizującą ten algorytm.
 - b. Podaj zależność rekurencyjną opisującą czas działania Twojego rozwiązania. Rozwiąż tę zależność dla *n* postaci *n*=2^{*k*} i naturalnego *k*. Wynik porównaj z czasem działania "standardowego" iteracyjnego algorytmy wyznaczania minimum.
- 5. [1] Jak zadziała algorytm Quicksort uruchomiony dla ciagu:
 - a. uporządkowanego,
 - b. odwrotnie uporządkowanego (od największej wartości do najmniejszej),
 - c. ciągu złożonego z wielu powtórzeń jednego, tego samego elementu.

Przyjmij, że procedura podział wybiera pierwszy element rozważanego podciągu jako wartość do podziału (pivot).

- 6. [1] Sortujemy ciągi złożone z 10, 100, 1000 elementów. Dla każdej z tych wartości ustal
 - a. głębokość drzewa wywołań rekurencyjnych, gdy stosujemy sortowanie przez scalanie;
 - b. najmniejszą i największą możliwą głębokość drzewa wywołań rekurencyjnych, gdy sortujemy stosując sortowanie szybkie (Quicksort).

Podaj zależność rekurencyjną, której wartością dla danego *n* jest liczba poziomów drzewa wywołań rekurencyjnych sortowania przez scalenie ciągu *n*-elementowego.

7. [1] Zapoznaj się z problemem wież z Hanoi. Sformułuj jego specyfikację i przedstaw jego rekurencyjne rozwiązanie w pseudokodzie oraz w postaci funkcji w języku C/Python.

Zadania dodatkowe, nieobowiązkowe (nie wliczają się do puli punktów do zdobycia na ćwiczeniach, punktacja została podana tylko jako informacja o trudności zadań wg wykładowcy)

- 8. [1] Podaj nierekurencyjny algorytm znajdowania najmniejszego i największego elementu w ciągu, w którym wykonywane jest co najwyżej 3/2 n porównań elementów.
- 9. [0] Sortujemy metodą Quicksort ciąg złożony z 10 elementów. Przedstaw:
 - a. drzewo wywołań rekurencyjnych dla przypadku, gdy algorytm będzie działał najdłużej (gdy mamy "najgorsze" wyniki funkcji podzial),
 - b. drzewo wywołań rekurencyjnych dla przypadku, gdy algorytm będzie działał najkrócej (gdy mamy "najlepsze" wyniki funkcji podzial).
- 10. [2] Zaimplementuj algorytm Quicksort bez użycia rekurencji.
 - *Wskazówka*: Jeśli znasz strukturę danych nazywaną stosem, spróbuj ją zaimplementować i wykorzystać w tym zadaniu.
 - *Uwaga*: Jeśli to zadanie jest dla Ciebie zbyt łatwe, spróbuj zaimplementować Quicksort bez rekurencji, używając jedynie pamięci pomocniczej stałego rozmiaru. Takie rozwiązanie jest warte <u>4 punkty</u>.
- 11. [2] Zaimplementuj sortowanie przez scalanie bez użycia rekurencji. Poza funkcją scalającą dwa ciągi, Twoje rozwiązanie powinno używać jedynie pamięci stałego rozmiaru.
- 12. [2] Podaj iteracyjne (nierekurencyjne) rozwiązanie problemu wież z Hanoi, wymagające jedynie pamięci pomocniczej stałego rozmiaru.
- 13. [0,5] Uzasadnij, że Quicksort (funkcja qsort podana na wykładzie) nie spełnia własności stopu w sytuacji gdy funkcja podzial (a, l, p) może zwracać jako wynik wartość p dla argumentów l, p takich, że l < p. Sprawdź też, czy sytuacja taka może mieć miejsce w przypadku funkcji podzial podanej na wykładzie.