Requisitos	Descrição	Classificação	Tamanho	Peso	Sprint	
SITE						
Header - Design	Criar o design do menu pelo "Figma", ele deve conter: Cor de fundo: "#868890"; Logo da empresa; Estilos, Posts e Torneio.	Essencial	Р	5	S1	
Header - HTML/CSS	Passar o Header criado pelo "Figma" para HTML e CSS	Importante	PP	3	S2	
Header - Funcionando	Fazer com que o Header fique funcional, de modo que seja possível acessar as páginas de: Estilos, Posts e Torneio, e reencaminhar o usuário a home ao clicar na logo.	Importante	PP	3	S2	
Tela Principal - Design	Criar o layout da página inicial do site pelo "Figma". Ela deve mostrar o post mais procurado pelos usuários, abaixo os posts recém publicados, o chamado para o torneio e por fim, o sobre mim.	Essencial	Р	5	S1	
Tela Principal - HTML/CSS	Passar a Tela Inicial criado pelo "Figma" para HTML e CSS	Importante	M	3	S2	
Footer - Design	Criar o design do footer pelo "Figma", ele deve conter: copyright, e-mail, Behance, LinkedIn, Instagram e Pinterest.	Essencial	Р	5	S1	
Footer - HTML/CSS	Passar o layout criado no "Figma" para o HTML/CSS	Importante	PP	3	S2	
Footer - Funcionando	Fazer com que quando a pessoa clicar em alguma das redes sociais, ela seja redirecionada para a minha página em determinada rede.	Importante	PP	3	S2	
Dashboard - Design	Deve criar o layout da página de Dashboard, ou seja, tela que mostrará gráfico para o developer onde conterá a analytics sobre como está indo o engajamento do site, mostrando portanto, totais de pessoas cadastradas e quais os estilos os usuários mais estão tirando no torneio, para ajudar na hora dos posts. Para os usuários, terá uma listagem de todos os estilos que os usuários tiveram como resultado no torneio, além do dia em que foi realizado.	Essencial	P	5	S1	
Dashboard - HTML/CSS	Passar o Dashboard criado pelo "Figma" para HTML e CSS	Importante	M	8	S2	
Dashboard - Funcional	Fazer com que a tela de dashboard fique funional, ou seja, quando a developer logar no site ela tem que ter as informações de engajamento do site,	Importante	G	21	S3	

		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
Cadastro do Usuário - Design	Deve criar o layout da página de cadastro pelo "Figma" ele deve conter o cadastro deve conter campos para o usuário digitar: - Nickname; - Email; - Senha; - Confirmação de senha; Depois dos campos deve ter um botão para confirmar o cadastro.	Essencial	Р	5	S1
Cadastro do Usuário - HTML/CSS	Passar a Tela de Cadastro do Usuário criado pelo "Figma" para HTML e CSS	Importante	М	13	S2
Cadastro do usuário - Funcionando	Será necessário fazer com que o cadastro fique funcional, ou seja, quando uma pessoa digitar os dados corretos nos campos indicados o formulário fará uma conexão com o banco de dados para guardar as informações desse funcionário.	Importante	G	21	S3
Login - Design	Deve criar o design da página de login pelo "Figma" ele deve conter o login deve conter campos para o usuário digitar: - Nickname; - Senha. Depois dos campos deve ter um botão para confirmar o login.	Essencial	Р	5	S1
Login - HTML/CSS	Passar a Tela de Login criado pelo "Figma" para HTML e CSS	Importante	M	13	S2
Login - Funcionando	Será necessário fazer com que o Login fique funcional, ou seja, quando uma pessoa colocar seu nickname e senha (desde que já seja cadastrado) a página deverá fazer o login dessa pessoa e mostrar seu Dashboard com os dados dos seus respectivos estilos e datas de quando eles foram feitos.	Importante	G	21	S3
Torneio - Design	Criar o Layout do Torneio, contendo duas imagens e uma breve descrição para o usuário clicar na qual ele se identifica mais.	Essencial	М	8	S1
Torneio - HTML/CSS	Deve passar o layout do Torneio criado pelo figma para o site em forma de html e css	Essencial	G	13	S2
Torneio - Funcionando	As imagens do Torneio ficam se repetindo até sobrar uma, se tornando o estilo favorito do usuário.	Essencial	G	21	S3
Estilos - Design	Criar o Layout dos Estilos, todos seguindo o mesmo padrão, onde terá uma breve descrição do estilo, uma lista com suas principais características e 5 fotos em carrossel para embasar a descrição acima.	Essencial	Р	5	S1
Estilos - HTML/CSS	Deve passar o layout dos Estilos criado pelo figma para o site em forma de html e css	Importante	М	8	S4

Posts - Design	Deve criar o layout da página dos Posts pelo "Figma" ele deve conter: - Rodapé padrão; - Menu padrão; Essa página conterá uma lista de todos os posts e sua foto principal para elucidar eles. Ao clicar deverá conter um breve resumo do post selecionado e um apontamento da designer.	Essencial	Р	5	S1		
Posts - HTML/CSS	Deve passar o layout dos Posts criado pelo figma para o site em forma de html e css	Importante	М	8	S4		
Sobre mim - Design	Deve criar o layout da página de Sobre Mim no "Figma" ele deve conter o motivo do site e sobre a capacidade do designer.	Essencial	PP	3	S1		
Sobre mim - HTML/CSS	Passar o layout criado no "Figma" para o HTML/CSS	Importante	PP	3	S2		
	BANCO DE DADOS						
Tabelas BD	Definir as tabelas do BD que serão utilizadas no projeto	Essencial	Р	5	S1		
Modelagem Lógica	Fazer modelagem lógica das tabelas relacionando-as com FK, 1:1 e 1:N	Essencial	Р	5	S1		
Script do Banco de Dados	Criar/Atualizar script do banco de dados do projeto	Importante	M	8	S2		
Analytics							
Analytics	Processar os dados que o banco de dados está capturando e gerar um gráfico com os dados	Importante	M	8	S2		
	Documentação						
Product Backlog	Definir todos os Product Backlog.	Essencial	PP	3	S1		
Documentação Básica	Definir contexto, justificativa, escopo, requisitos	Importante	PP	3	S1		
Sprint Backlog	Definir semanalmente as Sprints Backlogs.	Essencial	PP	3	Todas		
Apresentação							
Apresentação - cliente	Apresentar os produtos desenvolvidos na sprint	Essencial	G	21	S5		