Sommaire

Sommaire	1
Introduction	2
Recommandations techniques	2
Création de la gestion de la page de connexion	2
Chargement du layout de la page de connexion	2
Création du layout de la page de connexion	2
Initialisation du RelativeLayout	2
Initialisation de la couleur de fond	3
Initialisation de la flèche de retour arrière	4
Initialisation du titre de la page	5
Création des couleurs de l'application	5
Création des couleurs	5
Utilisation de Android Studio	6
Création d'un nouveau projet	6
Modification de la version Android	7
Ouverture d'un layout	8
Ouverture du layout en mode Design	8
Ouverture du layout en mode Code	9
Ouverture du layout en mode Split	10
Création d'un Vector Asset	11
Création des couleurs de l'application	12
Création de la ressource des polices	13
Exécution de l'émulateur Android	16
Nettoyage de l'émulateur Android	16
Formeture d'un projet	17

Introduction

Le but de ce tutoriel est de vous apprendre à développer un système de connexion et d'inscription de nouveaux utilisateurs en Java - Android.

Recommandations techniques

Pour tester les extraits de code dans ce tutoriel, vous aurez besoin des éléments suivants:

✓ Un environnement de développement intégré Android Studio: https://developer.android.com/studio

Création de la gestion de la page de connexion

Chargement du layout de la page de connexion

Programme Java:

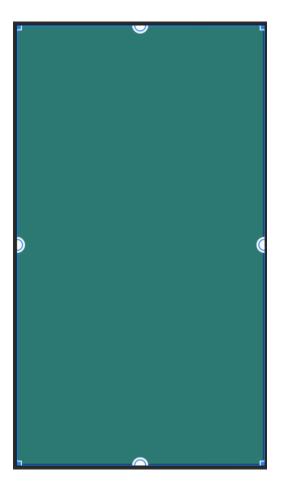
Création du layout de la page de connexion

Initialisation du RelativeLayout

Programme XML:

Initialisation de la couleur de fond

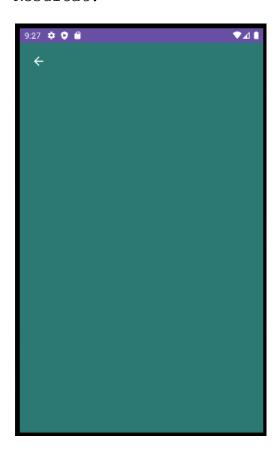
Résultat:



Programme XML:

Initialisation de la flèche de retour arrière

Résultat:



Programme XML:

Initialisation du titre de la page

Résultat:

Création des couleurs de l'application

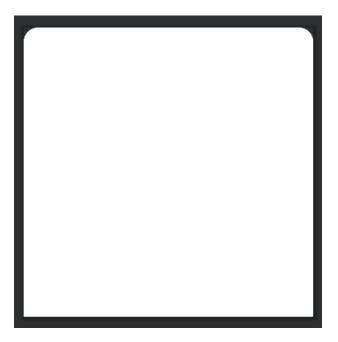
Création des couleurs

Programme XML:

Création d'un rectangle de forme arrondie

Création du rectangle

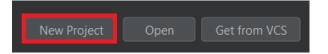
Résultat:

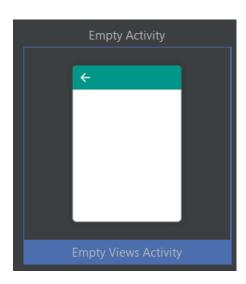


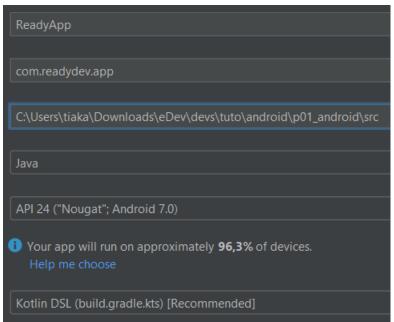
Programme XML:

Utilisation de Android Studio

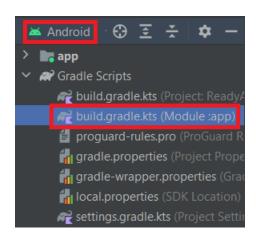
Création d'un nouveau projet







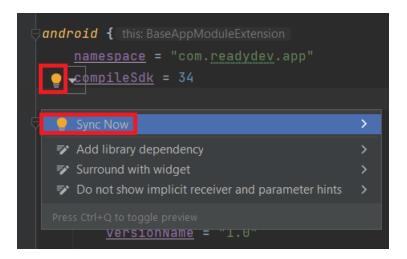
Modification de la version Android



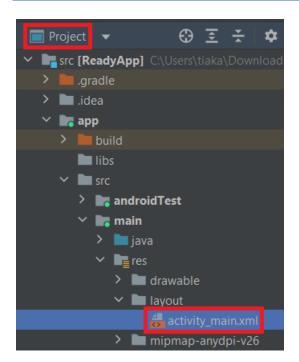
```
android { this: BaseAppModuleExtension

namespace = "com.readydev.app"

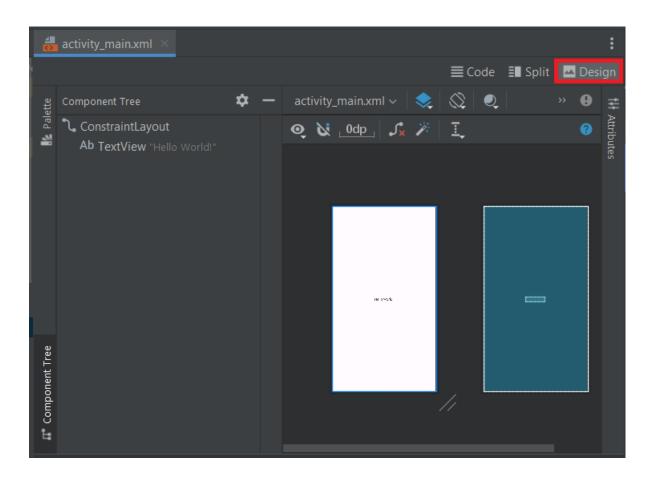
compileSdk = 34
```



Ouverture d'un layout



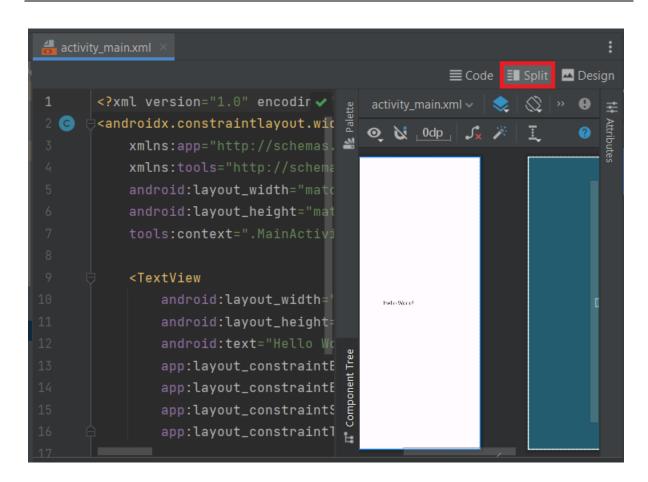
Ouverture du layout en mode Design



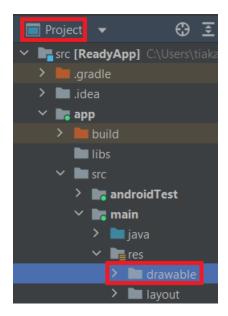
Ouverture du layout en mode Code

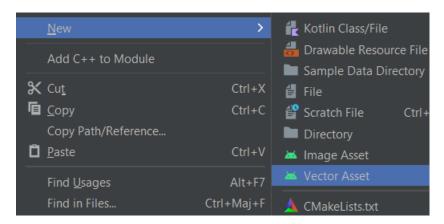
```
🖶 activity_main.xml 🗦
                                                   ≣ Code 🔢 Split 🔼 Design
      <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
      <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android=</pre>
          xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
          xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
          android:layout_width="match_parent"
          android:layout_height="match_parent"
          tools:context=".MainActivity">
          <TextView
               android:layout_width="wrap_content"
               android:layout_height="wrap_content"
               app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
               app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
               app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
               app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
```

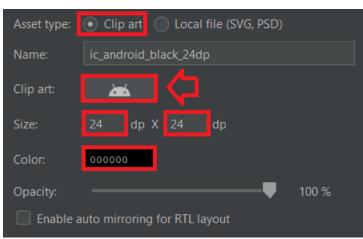
Ouverture du layout en mode Split

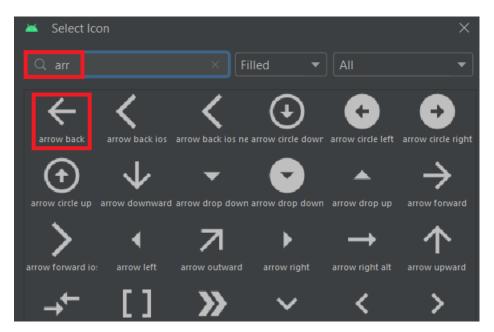


Création d'un Vector Asset

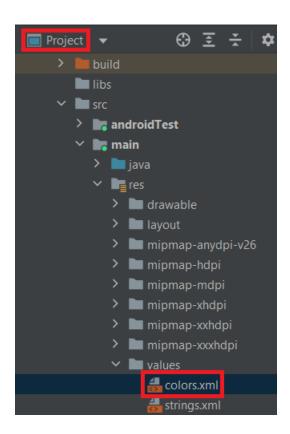




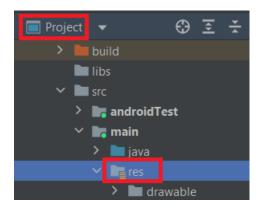


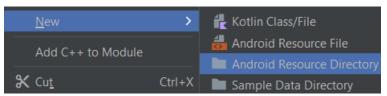


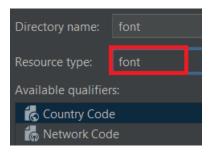
Création des couleurs de l'application



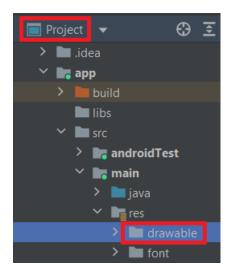
Création d'un répertoire de ressource des polices



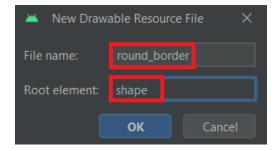




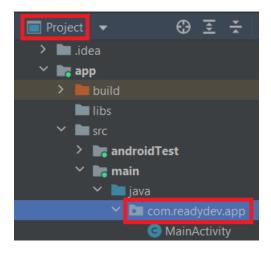
Création d'un fichier de ressource de forme ronde

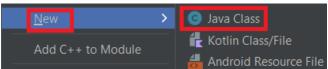






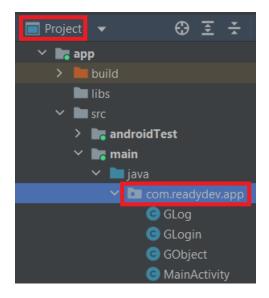
Création d'une class Java

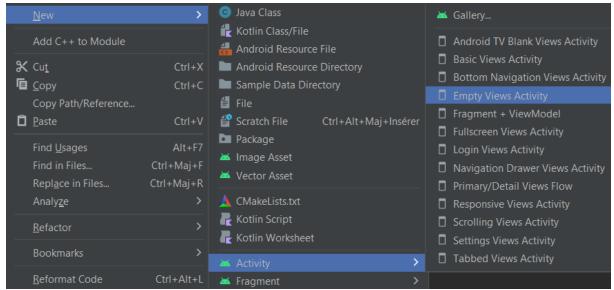


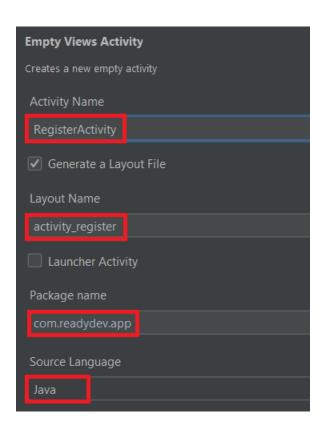




Création d'une activité Android





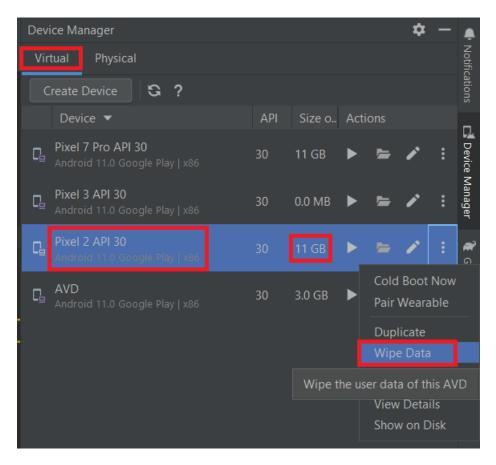


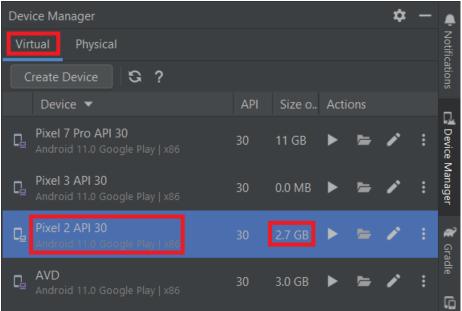
Exécution de l'émulateur Android



Nettoyage de l'émulateur Android







Fermeture d'un projet

