

Тема 1. Введение и основы синтаксиса

Синтаксис

Переменные и типы данных

Создать и использовать переменные

```
1 english = 378.2
2 russian = 153.9
3 german = 76.0
4 chinese = 908.7
5
6 top3_total = english + russian + german
7
8 print(chinese - top3_total)
```

300.6

Узнать тип переменной

```
1 russian_web_part = 0.061
2 print(type(russian_web_part))
```

<class 'float'>

Преобразовать float в int и наоборот

```
1 russian_web_popular_2 = int(russian_web_popular)
2 english_native_2 = float(english_native)
```

Вывод на экран

Напечатать текст на экране

```
1 print("Исследование распространённости языков.")
```

Исследование распространённости языков.

Вывести дробь функцией format()

```
1 print("Индекс проникновения в интернет: {:.2f}".format(2.31))
```

Индекс проникновения в интернет: 2.31

Вывести проценты функцией format()

```
1 print("Доля сайтов с языком: {:.1%}".format(0.061))
```

Доля сайтов с языком: 6.1%

Другое

Прокомментировать код

```
1 # число сайтов с китайским языком среди 10 миллионов самых
2 # популярных сайтов
3 print(0.017 * 10000000)
```

170000.0

Словарь

Функция – встроенная в Питон программа для определённого действия.

Обращение к функции в коде программы называется **вызовом функции**.

Аргументы функции – данные, с которыми функция производит операции.

Аргументы можно **передать** функции, а она их может **принять**.

Оператор присваивания – знак равенства, используется для присваивания значений переменным.