Atividade de Laboratório 7

Objetivos

Nesta atividade você começará a desenvolver código a nível de sistema e se familiarizará com o conceito de interrupções.

Introdução

Na parte 3 do curso de MC404 você desenvolverá habilidades para fazer programas a nível de sistema para a plataforma ARM. Entende-se programas a nível de sistema como códigos que possuem os mesmos privilégios que um sistema operacional normalmente tem sobre a máquina que ele executa. Isso é bastante diferente dos programas desenvolvidos até agora, que executavam em modo de usuário e não tinham acesso direto aos periféricos do computador. Nesta terceira parte do curso apenas utilizaremos o simulador ARM - não é possível usar as placas, pois os programas que escreveremos a partir de agora impediriam o acesso compartilhado às placas, e atualmente temos apenas 3 placas instaladas. É importante rever o Laboratório 4 (http://www.ic.unicamp.br/~edson/disciplinas/mc404/2014-1s/ab/labs/lab04.html) para ganhar familiaridade com o simulador.

Atividade

Neste laboratório, você deve escrever um pequeno programa em linguagem de montagem do ARM na modalidade código de sistema. Isso significa que o seu programa não depende mais de um sistema operacional para executar e possui total controle sobre o processador. Além disso, tem liberdade para configurar os periféricos de *hardware* e tratar as interrupções geradas por eles.

Seu objetivo é escrever código que se inicie no endereço 0 de memória, que é o primeiro código ARM executado quando o processador é ligado, configurar um dispositivo de *hardware* chamado GPT (*General Purpose Timer*) para gerar interrupções a cada 100 ciclos do relógio (*clock*) de periféricos e atender tais interrupções. A cada interrupção gerada, você deve incrementar um contador e armazenar o valor na memória de posição 0xFFF. Dessa maneira, você criará a base da funcionalidade de um relógio de sistema.

Programação a nível de sistema

O diagrama abaixo mostra como o espaço de endereçamento físico é mapeado nos periféricos dos sistema. Por exemplo, os endereços físicos na faixa 7000 0000 – 8000 0000 são mapeados para a memória principal do sistema; uma memória RAM DDR2 que situa-se fora do *chip* do processador.

```
ARM CORE

OMBO 0000 - 0001 0000 Memória RAM interna de boot

OFFF C000 - 0FFF FFFF TZIC (TrustZone Interrupt Controller)

AMBA 53FA 0000 - 53FA 3FFF GPT (General Purpose Timer)

53FB C000 - 53FB FFFF UART-1 (Interface serial)

7000 0000 - 8000 0000 Memória RAM Off-Chip (DDR2)
```

É importante notar que os primeiros endereços do espaço de endereçamento (endereços 0x00 a 0x20) são **reservados** para o vetor de interrupções. Quando ocorrer uma interrupção ou exceção no processador, o fluxo de execução será desviado para um desses endereços e o modo de operação do processador será modificado. O modo de execução atual é codificado no registrador CPSR e determina qual o subconjunto de registradores são acessíveis pelas instruções. Veja abaixo:

Modo	Endereço	Valor do	Motivo do	Registradores visíveis
Mode	de salto	LR_ <modo></modo>	salto	
Undefined Instruction	04	PC + 4	Uma instrução inválida foi encontrada na posição de memória apontada por PC.	R15 R14_und R13_und R12 R11 R10 R1 R0 CPSR SPSR_und
Supervisor (interrupção por software)	08	PC + 4	Uma instrução SVC/SWI foi executada e está solicitando uma função do sistema operacional (syscall).	R15 R14_svc R13_svc R12 R11 R10 R1 R0 CPSR SPSR_svc
			0	

Abort (instrução)	0c	PC + 4	processador tentou buscar uma instrução da memória, mas o barramento gerou um	R15 R14_abt R13_abt R12 R11 R10 R1 R0 CPSR SPSR_abt
			erro. O processador tentou	
Abort (dado)	10	PC + 8	buscar um dado da memória, mas o barramento gerou um erro.	R15 R14_abt R13_abt R12 R11 R10 R1 R0 CPSR SPSR_abt
IRQ	18	PC + 8	Ocorreu uma	R15 R14_irq R13_irq R12 R11 R10 R1 R0 CPSR SPSR_irq
FIQ	1c	PC + 8	Ocorreu uma interrupção de hardware (modo rápido - Fast Interrupt Request).	

A tabela acima nos diz, por exemplo, que quando ocorrer uma interrupção de *hardware* comum, independentemente de qual instrução esteja sendo executada, e supondo que as interrupções estejam habilitadas, o processador irá saltar para o endereço **0x18** e irá trocar de modo. Lembre-se que o CPSR codifica, além de diversas *flags*, o modo atual do processador, se interrupções IRQ estão habilitas e se interrupções FIQ estão habilitadas. No momento da troca de modo, o CPSR antigo é salvo no SPSR do novo modo. Também, o valor de PC + 8 é salvo no registrador de retorno R14_irq (ou LR_irq), e PC recebe 0x18 para concretizar o salto.

Note ainda que, uma vez no modo de operação IRQ, todas as instruções que acessam registradores, ao acessar os registradores R13 e R14 (SP e LR) irão enxergar uma versão diferente (R13_irq e R14_irq), automaticamente. Esse mecanismo é chamado de *banked registers* e é feito para evitar que o código que trata interrupções suje os registradores do código de usuário que estava executando quando a interrupção ocorreu. Entretanto, perceba que, no modo IRQ, os registradores R12 a R0 ainda são os mesmos que o do modo usuário. Portanto, você precisa salválos na pilha sempre que for alterar qualquer um desses.

Ao ligarmos o processador ou ativarmos o sinal de *reset*, o fluxo de execução é desviado para o endereço 0x0 e o modo de execução é modificado para SUPERVISO (svc). Assim sendo, esta posição de memória deve conter código para tratar a operação de *reset*

O modo USER é o modo que temos utilizado até então para execução dos programas de usuário. Ele é o único modo que possui restrições quanto às instruções que podem ser executadas - instruções que requerem modo privilegiado não podem ser executadas nesse modo. Por esse motivo, justifica-se a existência de outro modo do ARM não listado acima, o modo SYSTEM: tal modo não contém registradores próprios, ou seja, ele utiliza os mesmos que são visíveis no modo USER. Entretanto, o modo SYSTEM contém privilégios para executar qualquer instrução do ARM.

Quando uma exceção ocorre, as interrupções do tipo IRQ são sempre desabilitadas. É responsabilidade do programador reabilitá-las, caso ele opte por tornar o código supervisor propenso a sofrer interrupções.

Como escrever seu código

Para escrever seu código, primeiramente coloque uma seção alocável denominada iv no endereço 0x0 e nessa seção, um vetor de interrupções. Veja o código abaixo como exemplo:

```
.org 0x0
.section .iv,"a"
_start:
interrupt_vector:

b RESET_HANDLER
.org 0x18
b IRQ_HANDLER
```

Note que temos, no endereço 0x0, um salto para RESET_HANDLER; esse será o tratador de *reset*. Do mesmo modo, no endereço 0x18 temos um salto para o tratador de interrupções IRQ - é dentro de IRQ_HANDLER que você irá incrementar o contador, para fazer essa atividade. Note que em cada endereço, apenas há um salto; não se pode ter mais instruções por endereço, pois como já foi dito, os endereços de 0x0 a 0x20 são reservados e a cada um está atribuído um evento.

No início de seu código de sistema (a seção .text), grave o valor 0 no seu contador de interrupções que aconteceram, que deve estar no endereço 0xFFF. Deve-se também inicializar o vetor de interrupções no co-processador 15 do ARM; veja o exemplo de código abaixo, para saber como vai ficar o início de sua seção .text:

No código acima, veja que existe uma seção de dados com o seu contador, sendo ele zerado logo no início da seção de código. Após isso, já existe a rotina de tratamento de *reset*, e nessa rotina as primeiras 2 instruções carregam o vetor de interrupções no co-processador 15.

Em seguida, ainda no tratador de *reset*, você deve enviar dados para o *hardware* GPT e configurá-lo para a tarefa de contar até 100 (decimal) e, quando chegar a este valor, gerar uma interrupção e voltar a contar do zero. Para tanto, uma referência importante é o *datasheet* do GPT, que pode ser encontrado em: gpt.pdf (../anexos/IMX53-gpt.pdf). Em especial, preste atenção aos registradores do GPT e de seus respectivos endereços absolutos na memória (veja a tabela na sexta página do *datasheet*). Você pode ler ou escrever em qualquer registrador do GPT através de instruções *load/store* que acessem tais endereços.

Para configurar o GPT:

- 1. Você deve escrever no registrador GPT_CR (control register) o valor 0x00000041 que irá habilitá-lo e configurar o clock_src para periférico. Isto significa que o contador irá contar a cada ciclo do relógio dos periféricos do sistema. Note que o relógio (clock) do processador é muito mais alto (~1GHz) do que o relógio dos periféricos (~200MHz).
- 2. Zere o prescaler (GPT_PR) e coloque em GPT_OCR1 o valor que você deseja contar. Quando o comparador do GPT determinar que a contagem se igualou ao conteúdo de GPT_OCR1, uma interrupção to tipo *Output Compare Channel 1* será gerada.
- 3. Para demonstrar interesse nesse tipo específico de interrupção do GPT, grave 1 no registrador GPT_IR. Isto irá habilitar a interrupção *Output Compare Channel 1*, que inicia-se desligada.

Após configurar o GPT, você deve configurar o TZIC (*TrustZone Interrupt Controller*) e habilitar as interrupções no ARM. Apenas o GPT e o TZIC controlam diretamente a porta de interrupções do ARM. O GPT conecta-se ao controlador de interrupções e possui um número de interrupção associado. No caso da plataforma iMX, que é a plataforma simulada no simulador ARM da disciplina, **esse número é o 39**. É de responsabilidade do controlador de interrupções determinar se, dentre as várias interrupções que podem estar ocorrendo, essas devem interromper o processador ou não. Para tanto, você deve configurar o TZIC para se importar apenas com a interrupção 39, que é a interrupção referente ao GPT - o TZIC deve simplesmente passá-la direto para o processador, sempre que ela ocorrer. Para uma análise mais profunda do TZIC, seu *datasheet* está disponível em: tzic.pdf (../anexos/IMX53-tzic.pdf). Abaixo temos um diagrama ilustrando o comportamento do TZIC, dos outros periféricos que solicitam interrupções e do *core* do ARM. A comunicação ocorre da esquerda para a direita. Os periféricos informam o TZIC que querem interromper o processador, e então o TZIC toma a decisão de bloquear ou não o processador.

GPT ARM UART-1 TZIC CORE

...

Além do TZIC, falta habilitar as interrupções no ARM. Para configurar o processador em um modo que pode ser interrompido, deve-se usar a instrução MSR (este documento (http://www.altera.com/literature/third-party/archives/ddi0100e_arm_arm.pdf) explica em detalhes a instrução). O modelo da instrução que será usada aqui é:

```
msr CPSR_c, #0x13 @ SUPERVISOR mode, IRQ/FIQ enabled
```

A instrução acima irá sobrescrever os *bits* de CONTROLE (c) do registrador CPSR com 00010011 (== 0x13). Tal máscara corresponde a dizer que as interrupções FIQ/IRQ estão HABILITADAS e o modo é SUPERVISOR. Informações detalhadas sobre os *bits* do CPSR podem ser encontradas nesse material (http://simplemachines.it/doc/arm_inst.pdf).

O código modelo abaixo demonstra como configurar o TZIC para esse laboratório, e também como habilitar as interrupções:

```
SET_TZIC:
@ Constantes para os enderecos do TZIC
 .set TZIC_BASE,
                                         0x0FFFC000
 .set TZIC_INTCTRL,
                                0x0
 .set TZIC_INTSEC1,
                                0x84
 .set TZIC_ENSET1,
                                0x104
 .set TZIC_PRIOMASK,
                                0xC
 .set TZIC_PRIORITY9,
                        0x424
@ Liga o controlador de interrupcoes
@ R1 <= TZIC_BASE
        r1, =TZIC_BASE
1 dr
@ Configura interrupcao 39 do GPT como nao segura
        r0, \#(1 << 7)
        r0, [r1, #TZIC_INTSEC1]
 str
@ Habilita interrupcao 39 (GPT)
@ reg1 bit 7 (gpt)
        r0, #(1 << 7)
mov
        r0, [r1, #TZIC_ENSET1]
@ Configure interrupt39 priority as 1
@ reg9, byte 3
ldr r0, [r1, #TZIC_PRIORITY9]
bic r0, r0, #0xFF000000
mov r2, #1
orr r0, r0, r2, lsl #24
str r0, [r1, #TZIC_PRIORITY9]
@ Configure PRIOMASK as 0
eor r0, r0, r0
 str r0, [r1, #TZIC_PRIOMASK]
@ Habilita o controlador de interrupcoes
mov
        r0, [r1, #TZIC_INTCTRL]
 str
@instrucao msr - habilita inteerrupcoes
msr CPSR_c, #0x13
                          @ SUPERVISOR mode, IRQ/FIQ enabled
```

Após habilitar o TZIC, a interrupção pode ser gerada a qualquer momento e o seu código irá saltar para o endereço 0x18 quando isso acontecer. Então você deve, nesse ponto do seu código, entrar em um laço infinito que aguarda a interrupção. Um exemplo de laço infinito é:

```
laco:
b laco
```

Seu código agora oficialmente não faz mais nada até que uma interrupção aconteça. No entanto, note que uma vez que a interrupção acontece, você deve tratá-la através da rotina que foi cadastrada no endereço 0x18 (no nosso exemplo chamamos de IRQ_HANDLER). Dentro de

IRQ_HANDLER, a primeira coisa a ser feita é gravar o valor 0x1 no registrador GPT_SR, do GPT. Isso é necessário pois informa ao GPT que o processador já está ciente de que ocorreu a interrupção, e ele pode limpar a *flag* OF1. Se não for feito isso, o GPT irá continuar sinalizando ao processador que uma interrupção ocorreu.

Ainda em IRQ_HANDLER, incremente seu contador na memória e retorne da interrupção, lembrando-se de que o valor atual de LR é PC + 8, e deve ser corrigido, subtraindo-se 4 dele antes do retorno. Note que o retorno, nesse caso, não é como o retorno de uma função. A instrução mov pc, 1r irá retornar para o valor de LR_irq, mas não irá voltar ao CPSR antigo (modo SUPERVISOR, habilitação de interrupções, etc), que está em SPSR_irq. Para tanto, use a instrução

```
movs pc, lr
```

que retorna e volta CPSR ao valor correto que estava antes da interrupção.

Compilando e testando seu programa

Para compilar e rodar seu programa, em geral deve-se seguir os passos do Laboratório 4. Contudo, agora não vamos mais usar o DummyOS - seu programa fará as vezes de sistema operacional. Na montagem do cartão SD, observe que usamos um código de usuário denominado "faz_nada". Esse código de fato só é usado pois o utilitário mksd.sh exige que se coloque código de usuário. Para gerar o "faz_nada", crie um programa que possui o código

```
.text
and r0,r0,r0
```

e compile/ligue esse executável, colocando a flag -Tdata=0x77801900 no ligador! Abaixo, veja como compilar e testar o programa desse laboratório:

```
# Entre na pasta onde esta o fonte do programa
# Monte o seu ambiente
source /home/specg12-2/mc404/simulador/set_path.sh
# Para compilar e ligar o seu programa (note a diferença no ligador)
arm-eabi-as -g raXXXXXX.s -o raXXXXXX.o
arm-eabi-ld raXXXXXX.o -o raXXXXXXX -g --section-start=.iv=0x778005e0 -Ttext=0x77800700 -Tdata=0x77801800 -e 0x7780
05e0
# Monte a imagem do cartão SD: (note que seu programa eh o SO !!!)
mksd.sh --so raXXXXXX --user faz_nada
# Abra o simulador com suporte ao GDB
arm-sim --rom=dumboot.bin --sd=disk.img -q
# Abra outro terminal e monte o seu ambiente
source /home/specg12-2/mc404/simulador/set_path.sh
# Conecte no simulador utilizando o GDB
arm-eabi-gdb raXXXXXX
(gdb) target remote localhost:5000
                                         # conecte no simulador
(gdb) b raXXXXXX.s:<linha>
                                         # substitua <linha> por uma linha dentro de IRQ_HANDLER
(qdb) c
                                         # execute ate encontrar um breakpoint
                                         # quando parar no tratador de interrupcoes, imprima o conteudo do contado
(gdb) p *(int)0x77801800
(gdb) c
(adb) ...
```

Entrega e avaliação

Deve ser submetido apenas um arquivo denominado raXXXXXX.s (com XXXXXX sendo seu RA de 6 dígitos) no SuSy. A atividade está em https://susy.ic.unicamp.br:9999/mc404ab/Lab07 (https://susy.ic.unicamp.br:9999/mc404ab/Lab07)

Sumário dos links apresentados nesse laboratório

- Informações sobre a instrução MSR: http://infocenter.arm.com/help/topic/com.arm.doc.ddi0214b/CHDEHACE.html (http://infocenter.arm.com/help/topic/com.arm.doc.ddi0214b/CHDEHACE.html)
- Informações sobre os bits de CPSR: http://simplemachines.it/doc/arm_inst.pdf (http://simplemachines.it/doc/arm_inst.pdf)
- Datasheet do GPT: gpt.pdf (../anexos/IMX53-gpt.pdf)

