



Curso: <b>Curso de Graduação em Engenharia de Computação</b>	
Disciplina: <b>DEC7523-05655 (2022-1) - Modelagem e Simulação</b>	Prof.: <b>Gerson L Camillo</b>
Assunto: <b>Prática de simulação usando Arena</b>	
Data para entrega: <b>09/06/2022</b>	

### Trabalho prático de um sistema (pedágio) usando Arena

Considerando os dados relativos a um sistema de pedágio tratados em aula e disponibilizados nos seguintes links:

Dados de chegadas (número de chegadas em um minuto) (30 valores)

<https://github.com/glcamillo/aulas-ufsc-materiais/blob/gh-pages/pedagio-chegadas.dst>

Dados de tempos de atendimento em minutos (60 valores)

<https://github.com/glcamillo/aulas-ufsc-materiais/blob/gh-pages/pedagio-servico-rounded.dst>

Obs.: os dados de tempos de atendimento se referem à amostragem em dois períodos distintos: a primeira parte (30 primeiros valores), foram colhidos na manhã; e, os 30 valores restantes no período da tarde.

Logo, realizar três experimentações consistindo em:

- Avaliar os dados e obter a expressão que aproxima a “melhor” distribuição de probabilidade;
- Criar um modelo no Arena consistindo em uma unidade de criação de entidades (Create), uma unidade de processamento, o atendimento (Process), e, a unidade de retirada de entidades (Dispose);
- Executar com uma replicação o experimento por oito horas e imprimir o resultado em forma de pdf.

Os resultados dos itens **a** e **c** devem ser incluídos/anexados em um arquivo para envio por email:

[geron.camillo@posgrad.ufsc.br](mailto:geron.camillo@posgrad.ufsc.br)

Todos os três experimentos irão usar os mesmos dados de chegadas e a respectiva distribuição para geração dos valores.

O experimento A irá usar os 60 valores dos dados de tempo de serviço.

O experimento B irá usar os primeiros 30 valores de dados de tempo de serviço.

O experimento C irá usar os 30 últimos dados de tempo de serviço.