# 题目介绍[1]

你是一个专业的小偷,计划偷窃沿街的房屋,每间房内都藏有一定的现金。这个地方所有的房屋都 围成一圈 ,这意味着第一个房屋和最后一个房屋是紧挨着的。同时,相邻的房屋装有相互连通的防盗系统,如果两间相邻的房屋在同一晚上被小偷闯入,系统会自动报警。

给定一个代表每个房屋存放金额的非负整数数组,计算你 在不触动警报装置的情况下 ,今晚能够偷窃到的最高金额

#### 示例 1

输入: nums = [2,3,2]

输出:3

解释:你不能先偷窃 1 号房屋(金额 = 2),然后偷窃 3 号房屋(金额 = 2),因为他们是相邻的。

#### 示例 2

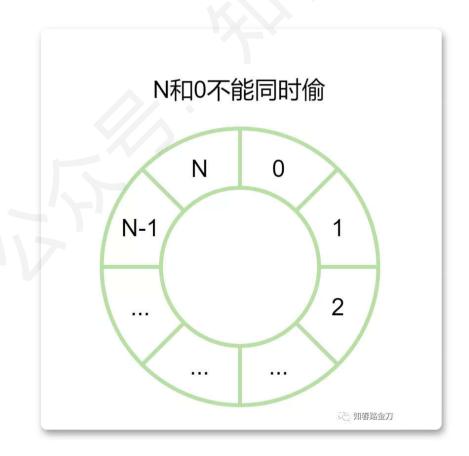
输入: nums = [1,2,3,1]

输出:4

解释:你可以先偷窃 1 号房屋(金额 = 1),然后偷窃 3 号房屋(金额 = 3)。 偷窃到的最高金额 = 1 + 3 = 4。

## 题目解答

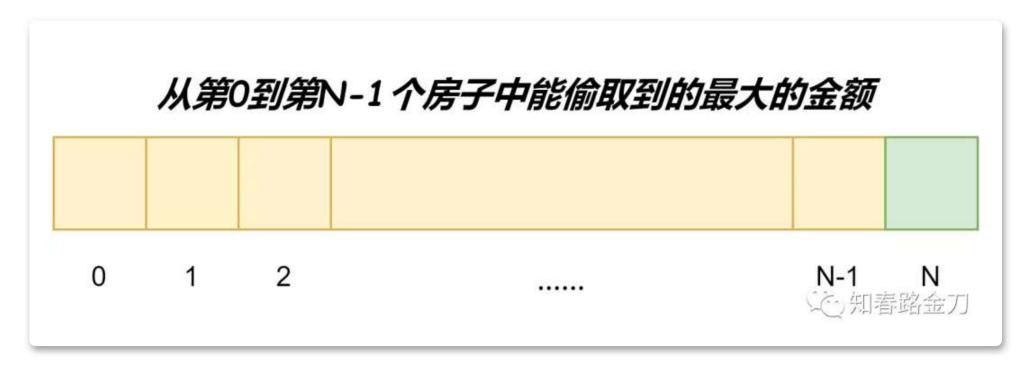
房子是一个环形,第一个房子与最后一个房子是相邻的,这意味着小偷如果偷了第一个房子的钱,就无法偷最后一个房子的钱,反之亦 然。





如果我们对这个环进行简化,化简成一个按排进行排列的房子,那么我们只需要计算出如下两个问题:

。 从第 0 到第 N-1 个房子中能偷取到的最大的金额



。 从第 1 到第 N 个房子中能偷取到的最大的金额



取 「从第 0 到第 N-1 个房子中能偷取到的最大的金额」 和 「从第 1 到第 N 个房子中能偷取到的最大的金额」 其中最大的一个金额,就是我们想要的答案。

上述两个问题与<u>打家劫舍</u>中的问题是一样的,如果没做过的话建议先阅读一下。下面先给出解决上面两个问题的状态转移方程,详细讲解可以看上述文章。

```
not_steal[k] = max(steal[k-1], not_steal[k-1])
steal[k] = not_steal[k-1] + nums[k]
```

其中 steal[k] 记录小偷偷了第 K 个房子时能获取到的最多的钱, $not\_steal[k]$  记录小偷不偷第 K 个房子时能获取到的最多的钱。最后只需要取 $not\_steal[k]$  和steal[k] 中最大的一个就是我们要的答案。

方法一:动态规划





### 代码实现

```
class Solution {
    public int rob(int[] nums) {
       if (nums == null | | nums.length == 0) {
            return 0;
        if (nums.length == 1) {
            return nums[0];
        if (nums.length == 2) {
            return Math.max(nums[0], nums[1]);
        return Math.max(rob(nums, 0, nums.length-2), rob(nums, 1, nums.length-1));
    public int rob(int[] nums, int start, int end) {
        int steal = nums[start], not_steal = 0;
        for (int i = start+1; i <= end; i++) {
           int new_steal = not_steal + nums[i];
           int new_not_steal = Math.max(steal, not_steal);
            steal = new_steal;
            not_steal = new_not_steal;
        return Math.max(steal, not_steal);
```

### 复杂度分析

。 时间复杂度: O(n), 其中 n 是数组长度。只需要对数组遍历一次。

。 空间复杂度: O(1)。

### 其他

「**图解大厂面试高频算法题」**专题文章主旨是:根据二八法则的原理,以付出 20%的时间成本,获得 80%的刷题的收益,让那些想进互联网大厂或心仪公司的人少走些弯路。

本专题还在持续更新  $ing \sim 所有文章、图解和代码全部是金刀亲手完成。内容全部放在了<math>github^{[2]}$ 和 $gitee^{[3]}$ 方便小伙伴们阅读和调试,另外还有更多小惊喜等你发现~

如果你喜欢本篇文章, PLZ 一键三连。

#### 参考资料

[1] 原题链接:

https://leetcode-cn.com/problems/house-robber-ii/

[2] github:

https://github.com/goldknife6

[3] gitee:

https://gitee.com/goldknife6



