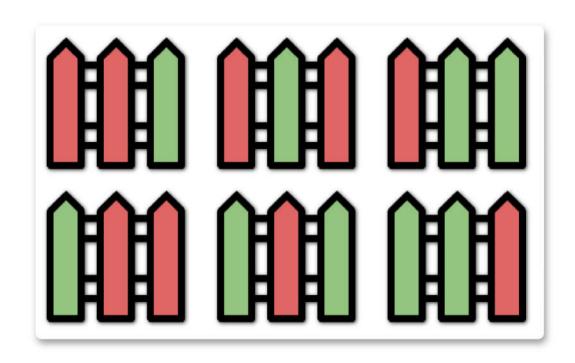
## 题目介绍[1]

有 k 种颜色的涂料和一个包含 n 个栅栏柱的栅栏,请你按下述规则为栅栏设计涂色方案:

每个栅栏柱可以用其中 一种 颜色进行上色。 相邻的栅栏柱 最多连续两个 颜色相同。 给你两个整数 k 和 n ,返回所有有效的涂色方案数 。

示例 1



输入:n = 3, k = 2

输出:6

解释:所有的可能涂色方案如上图所示。注意,全涂红或者全涂绿的方案属于无效方案,因为相邻的栅栏柱 最多连续两个 颜色相同。

示例 2

输入: n = 1, k = 1

输出:1

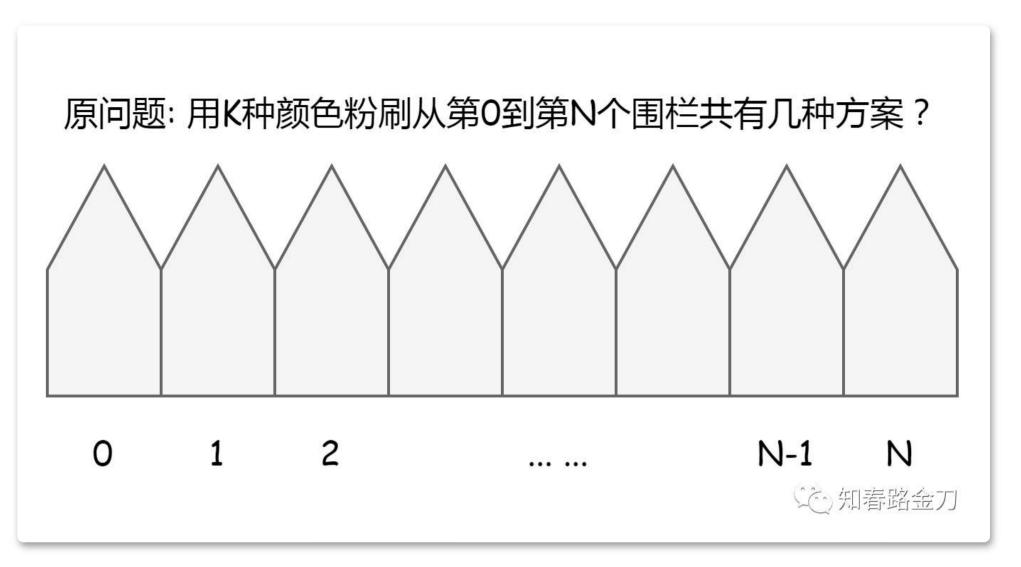
示例 3

输入: n = 7, k = 2

输出:42

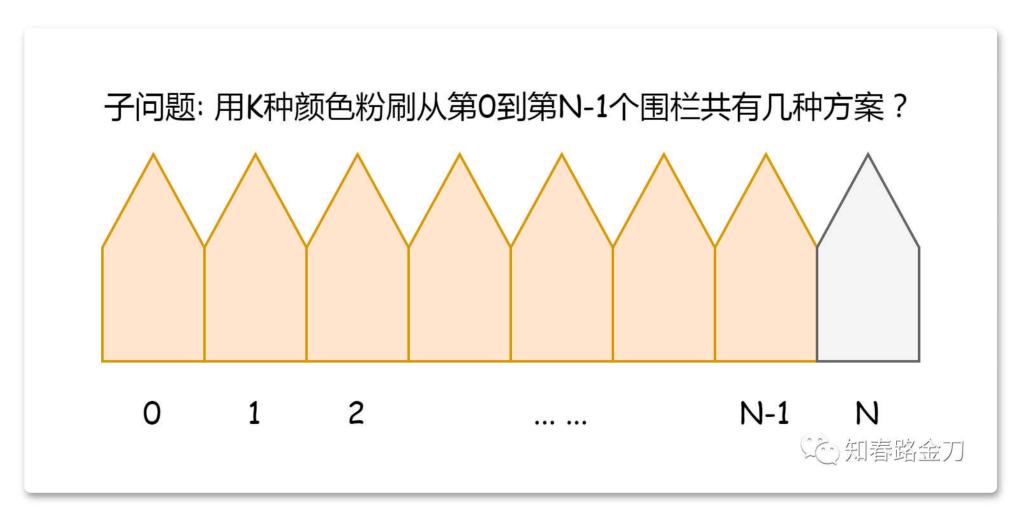


#### 首先寻找子问题



题目的原问题是求解用「K 种颜色粉刷从第 0 到第 N 个围栏共有几种方案」,这个问题可以拆成如下 N 个子问题

- 。 用 K 种颜色粉刷第 0 个围栏共有几种方案
- 。 用 K 种颜色粉刷从第 0 到第 1 个围栏共有几种方案
- o ... ...
- 。 用 K 种颜色粉刷从第 0 到第 N-1 个围栏共有几种方案

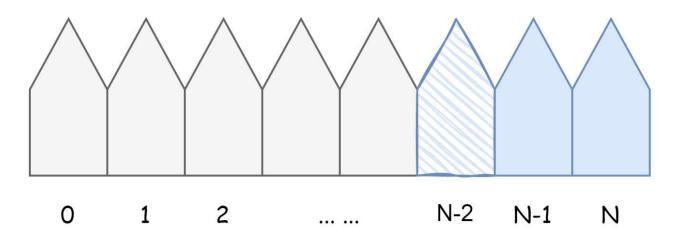


注意这题有一个限制就是相邻的栅栏**「最多连续两个颜色相同」**,所以小粉刷匠每刷一个围栏的时候,他需要思考这个房子要刷哪种颜色,刷第 1 种颜色?刷第 2 种颜色?刷第 K 种颜色?这样每一个子问题又可以继续拆解变成如下 K\*N 个子问题

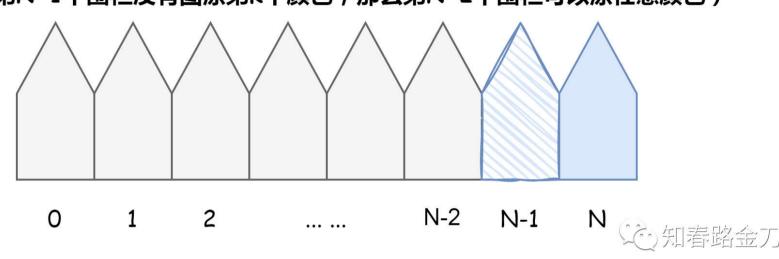




## 拆解子问题:用K种颜色粉刷从第O到第N个围栏共有几种方案? (如果第N-1和第N个围栏都涂了第K个颜色,那么第N-2个围栏就不能涂第K个颜色了)



拆解子问题:用K种颜色粉刷从第O到第N个围栏共有几种方案? (其中第N个围栏涂了第K种颜色) (如果第N-1个围栏没有图涂第K个颜色,那么第N-2个围栏可以涂任意颜色)



- 。 用 K 种颜色粉刷从第 0 到第 0 个围栏共有几种方案
  - 给第 0 个围栏刷第 1 种颜色时,粉刷从第 0 到第 0 个围栏共有几种方案?
  - 给第 0 个围栏刷第 2 种颜色时,粉刷从第 0 到第 0 个围栏共有几种方案?
  - **...** ...
  - 给第 0 个围栏刷第 K 种颜色时, 粉刷从第 0 到第 0 个围栏共有几种方案?

o ... ...

- 。 用 K 种颜色粉刷从第 0 到第 N-1 个围栏共有几种方案
  - 给第 N-1 个围栏刷第 1 种颜色时,粉刷从第 0 到第 N-1 个围栏共有几种方案?
  - 给第 N-1 个围栏刷第 2 种颜色时, 粉刷从第 0 到第 N-1 个围栏共有几种方案?
  - **...** ...
  - 给第 N-1 个围栏刷第 K 种颜色时,粉刷从第 0 到第 N-1 个围栏共有几种方案?

#### 确定状态转移方程

子问题已经确定出来了,那么如果我们知道了如何求解子问题**「用 K 种颜色粉刷从第 0 到第 N-1 个围栏共有几种方案**」,那么我们如何根据这个子问题来算出原问题**「用 K 种颜色粉刷从第 0 到第 N 个围栏共有几种方案**」呢?

粉刷匠为了计算出方案个数,自学了编程然后搞了 K 个数组 color1、color2 ... colorK,其中 color1[n]表示**「用 K 种颜色粉刷从第 0 到第 N 个围栏共有几种方案,且第 N 个围栏粉刷为第 1 种颜色**」。 color2[n] ... colorK[n]亦然,粉刷匠每到达一个围栏的时候,都会去更新 color1[n]、color2 [n] ... colorK[n],当粉刷匠来到了第 N 个围栏时心里可能这么想:

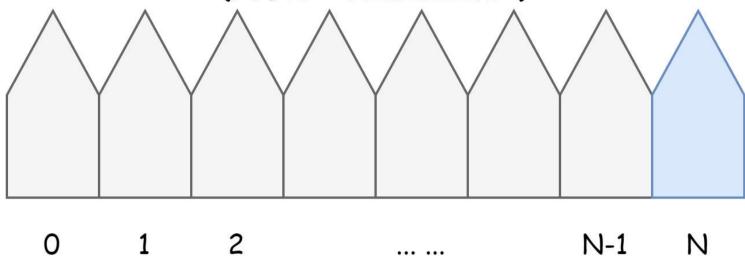


**%** 微信搜一搜

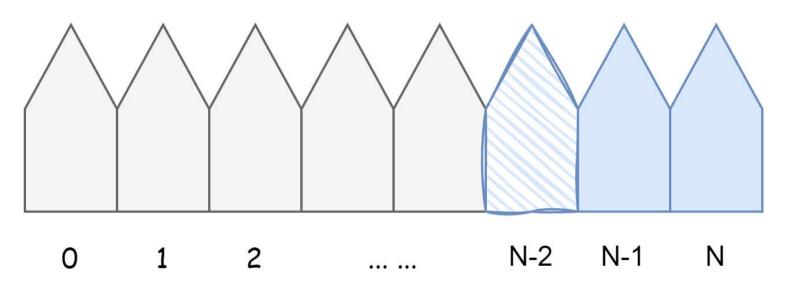
Q 知春路金刀

- 粉刷匠决定把第 N 个围栏刷为第 K 种颜色,并记录下当前**「第 N 个围栏刷为第 K 种颜色共有几种方案」**colorK[n] = (color1[n-1] + ... + colorK-1[n-1]) + (color1[n-2] + ... + colorK-1[n-2])。
- 「解释」: 第 N 个围栏刷为第 K 种颜色时,「用 K 种颜色粉刷从第 0 到第 N 个围栏共有几种方案数量」等于「第 N-2 个围栏 不能是第 K 种颜色的数量」加上「第 N-1 个围栏不能是第 K 种颜色的数量」,如下图所示。

# 原问题:用K种颜色粉刷从第O到第N个围栏共有几种方案? (其中第N个围栏颜色为K)



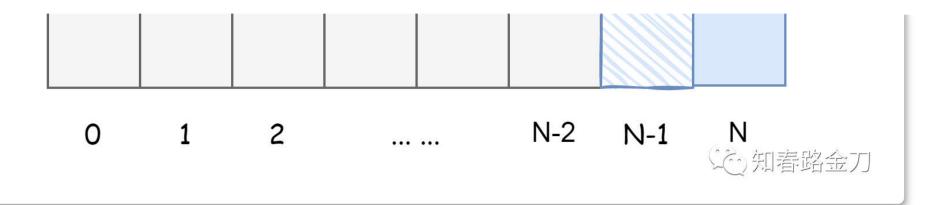
# 子问题:用K种颜色粉刷从第O到第N-2个围栏共有几种方案? (其中第N-2个围栏不能涂第K种颜色)





子问题:用K种颜色粉刷从第O到第N-1个围栏共有几种方案? (其中第N-1个围栏不能涂第K种颜色)





我们又注意到无论第 N 个围栏是哪种颜色,**「用 K 种颜色粉刷从第 0 到第 N 个围栏的方法数量,且第 N 个围栏粉刷为第 K 种颜色**」其实都是相等的,跟第 N 个围栏是哪种颜色无关,也就是说

```
color1[n] == color2[n] == ... == colorK[n]
```

所以上述「用 K 种颜色粉刷从第 0 到第 N 个围栏共有几种方案, 其第 N 个围栏粉刷为第 K 种颜色」

```
colorK[n] = (color1[n-1] + ... + colorK-1[n-1]) + (color1[n-2] + ... + colorK-1[n-2])
```

可以化简为

```
color[n] = color[n-1](K-1) + color[n-2](K-1)
```

其中 color[n]表示「用 K 种颜色粉刷从第 0 到第 N 个围栏共有几种方案」。

因此状态转移方程如下

```
dp[n] = dp[n-1](K-1) + dp[n-2](K-1)
```

其中 dp 有两个初始状态

```
dp[0] = k, dp[1] = k*k
```

方法一:一维动态规划

## 代码实现

```
class Solution {
   public int numWays(int n, int k) {
      if (n == 1) {
          return k;
      }
      int[] dp = new int[n];
      dp[0] = k;
      dp[1] = k*k;
      for (int i = 2; i < dp.length; i++) {
            dp[i] = (k-1) * (dp[i-1] + dp[i-2]);
      }
      return dp[n-1];
   }
}</pre>
```

#### 复杂度分析

- 。 时间复杂度:O(N)
- 。 空间复杂度:O(N)

## 方法二:动态规划优化版

在方法一中, dp[i]的状态总是依赖于 dp[i-1]与 dp[i-2], 可以用两个变量来 dp1 和 dp2 来代替 dp 数组。

## 代码实现

```
class Solution {
   public int numWays(int n, int k) {
      if (n == 1) {
           return k;
      }
      int dp2 = k;
      int dp1 = k*k;
      for (int i = 2; i < n; i++) {
            int dp1t = dp1;
           dp1 = (k-1) * (dp1 + dp2);
           dp2 = dp1t;
      }
      return dp1;
    }
}</pre>
```

#### 复杂度分析

- 。 时间复杂度:O(N)
- · 空间复杂度:O(1)

## 其他

「**图解大厂面试高频算法题**」专题文章主旨是:根据二八法则的原理,以付出 20%的时间成本,获得 80%的刷题的收益,让那些想进互联网大厂或心仪公司的人少走些弯路。

本专题还在持续更新  $ing \sim 所有文章、图解和代码全部是金刀亲手完成。内容全部放在了<math>github^{[2]}$ 和 $gitee^{[3]}$ 方便小伙伴们阅读和调试,另外还有更多小惊喜等你发现~

如果你喜欢本篇文章,PLZ一键三连(关注、点赞、在看)。

### 参考资料

- [1] 原题链接:
  - https://leetcode-cn.com/problems/paint-fence/
- [2] github:
  - https://github.com/glodknife
- [3] gitee:
  - https://gitee.com/goldknife6



