

Resiliência de Aplicações e Engenharia do Caos

George Luiz Bittencourt

Sobre mim



George Luiz Bittencourt

Arquiteto de soluções cloud com mais de 20 anos de experiência em infraestrutura e desenvolvimento de software.



/glzbcrt



/glzbcrt



george.bittencourt@microsoft.com

Agenda

- Resiliência
- Responsabilidade Compartilhada
- Azure Well-Architected Framework
- Serviços
- Failure Mode Analysis
- SLA, SLO, SLI e Budget Error
- Técnicas/Boas Práticas
- Engenharia do Caos
- Azure Chaos Studio

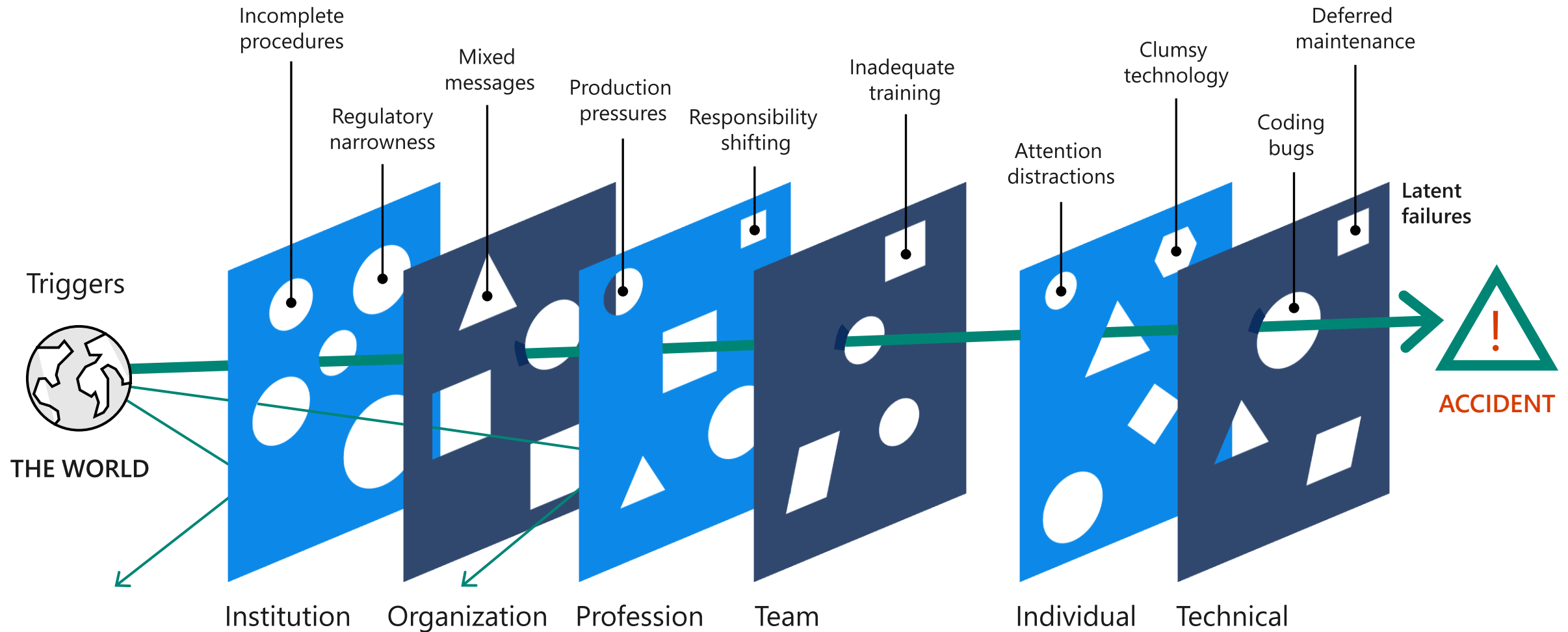
Resiliência

- Executar aplicações na nuvem é diferente de executar em ambientes *on-premises*.
 - *No ambiente on-premises focamos em adicionar o máximo de redundância possível.*
 - *Na nuvem, também adicionamos, mas aceitamos de que falhas vão acontecer.*
- **Reliability** é o grau de confiabilidade da aplicação.
 - *A percepção do usuário de uma aplicação que sempre está disponível e muito diferente de uma que cai com frequência.*
- **Resiliência** é como atingimos esse grau de confiabilidade utilizando técnicas, ferramentas, processos, etc.

O objetivo não é evitar falhas, mas sim responder as falhas de uma forma que evite indisponibilidade e a perda de dados.

Why do bad things happen?

Modified from
Reason, 1991



LAYERS OF DEFENSE

Azure Status

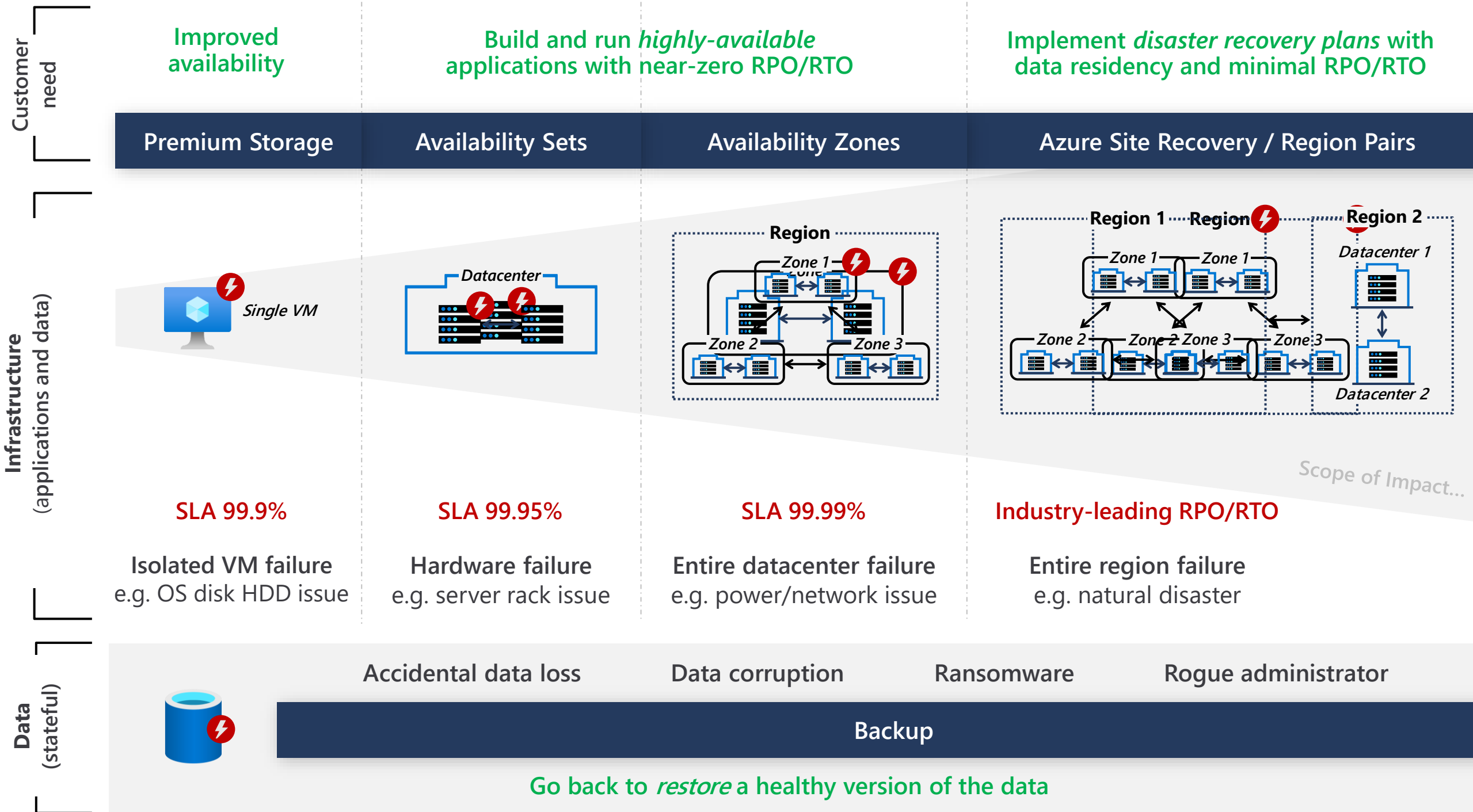
Responsabilidade Compartilhada

CLIENTE

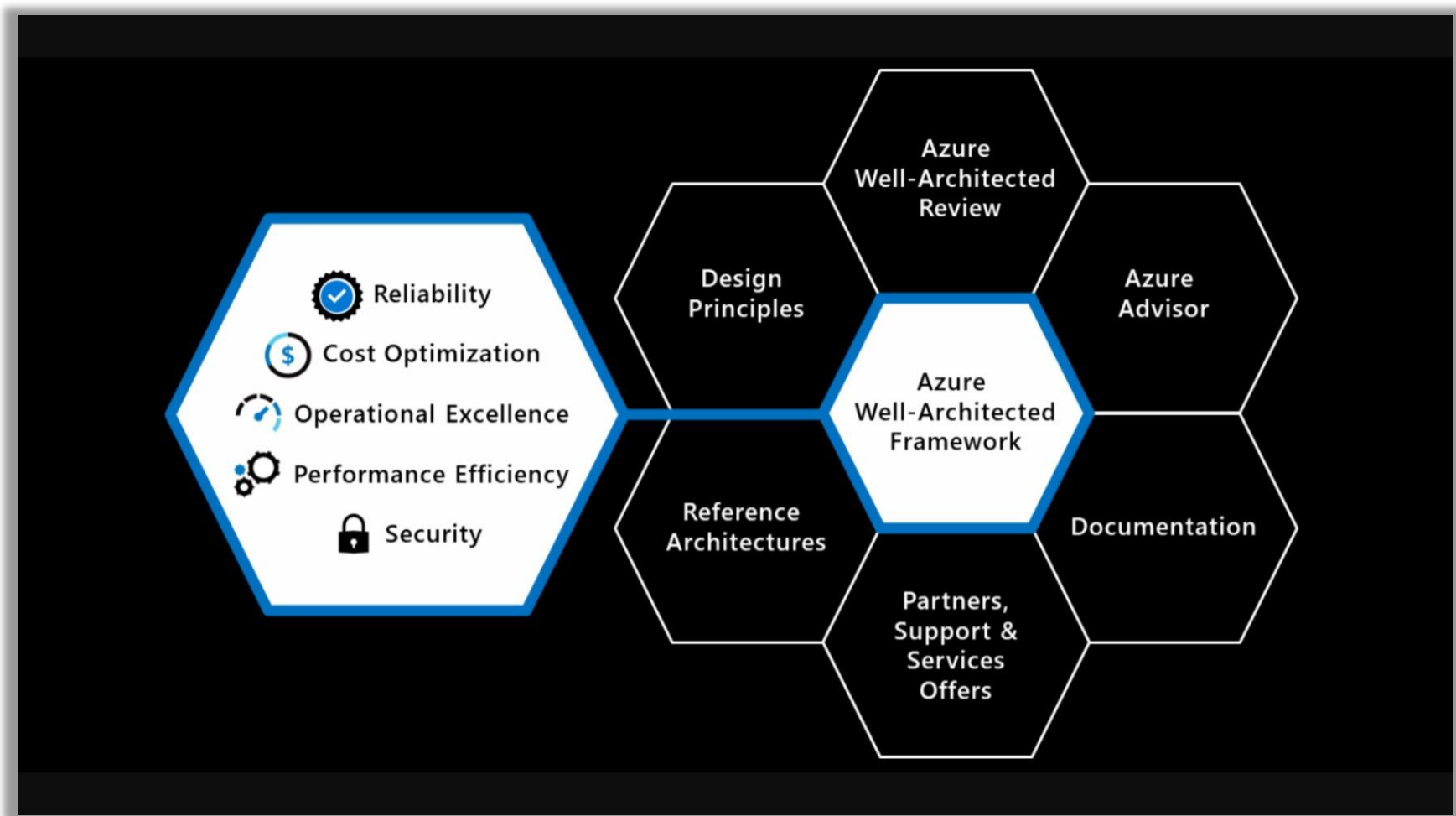
- *Uso dos **serviços** com resiliência configurada.*
- *Backups e replicação.*
- *Atualizações de segurança em IaaS.*
- *Segurança Lógica.*

MICROSOFT

- *Disponibilização dos **serviços** com resiliência.*
- *Segurança Física.*
- *Atualizações de segurança em PaaS e SaaS.*



Azure Well-Architected Framework



[Referência: Microsoft Azure Well-Architected Framework](#)

Azure Well-Architected Framework

- **Design for Business Requirements**

- *Os requerimentos de negócio é que determinam a confiabilidade de uma aplicação.*
- *Quanto maior esse nível, mais caro fica.*

- **Design for Failure**

- *Falhas são impossíveis de impedir. Abrace elas!*
- *Se antecipe as possíveis falhas. Vamos ver como!*

- **Observe Application Health**

- *Antes de mitigar falhas, precisamos monitorar o sistema.*

- **Drive Automation**

- *A maior causa de indisponibilidade é erro humano, seja por falta de testes ou erros de configuração.*
- *Automatizar retira o componente humano da equação.*

- **Design for self-healing**

- *Capacidade do sistema de automaticamente se recuperar de falhas.*
- *Requer uma maturidade maior com monitoramento e automação.*

- **Design for scale-out**

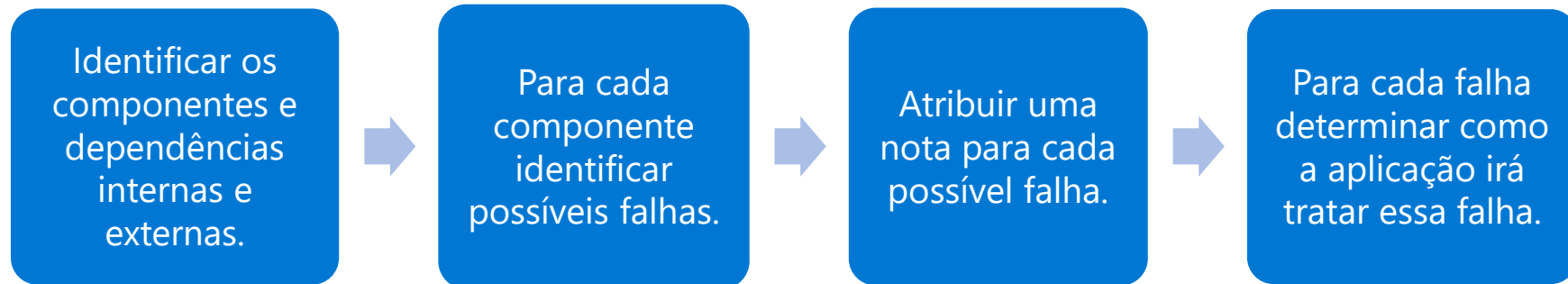
- *Responder ao aumento de demanda adicionando novos recursos, ao invés de aumentar os recursos existentes.*
- *Reduz o efeito das falhas, pois temos mais de uma unidade de processamento.*
- *Com auto-scale temos economia financeira, pois temos somente o que precisamos.*

Serviços

- **Compute**
 - *Availability Zones*
 - *Availability Set*
 - *Kubernetes*
 - *Virtual Machine Scale Set*
- **Networking**
 - *Public IP*
 - *Azure Front Door*
 - *Azure Load Balancer*
 - *Azure Application Gateway*
 - *Azure Traffic Manager*
- **Storage**
 - *ZRS, GRS*
 - *Azure Site Recovery*
- **General**
 - *Region Pair*

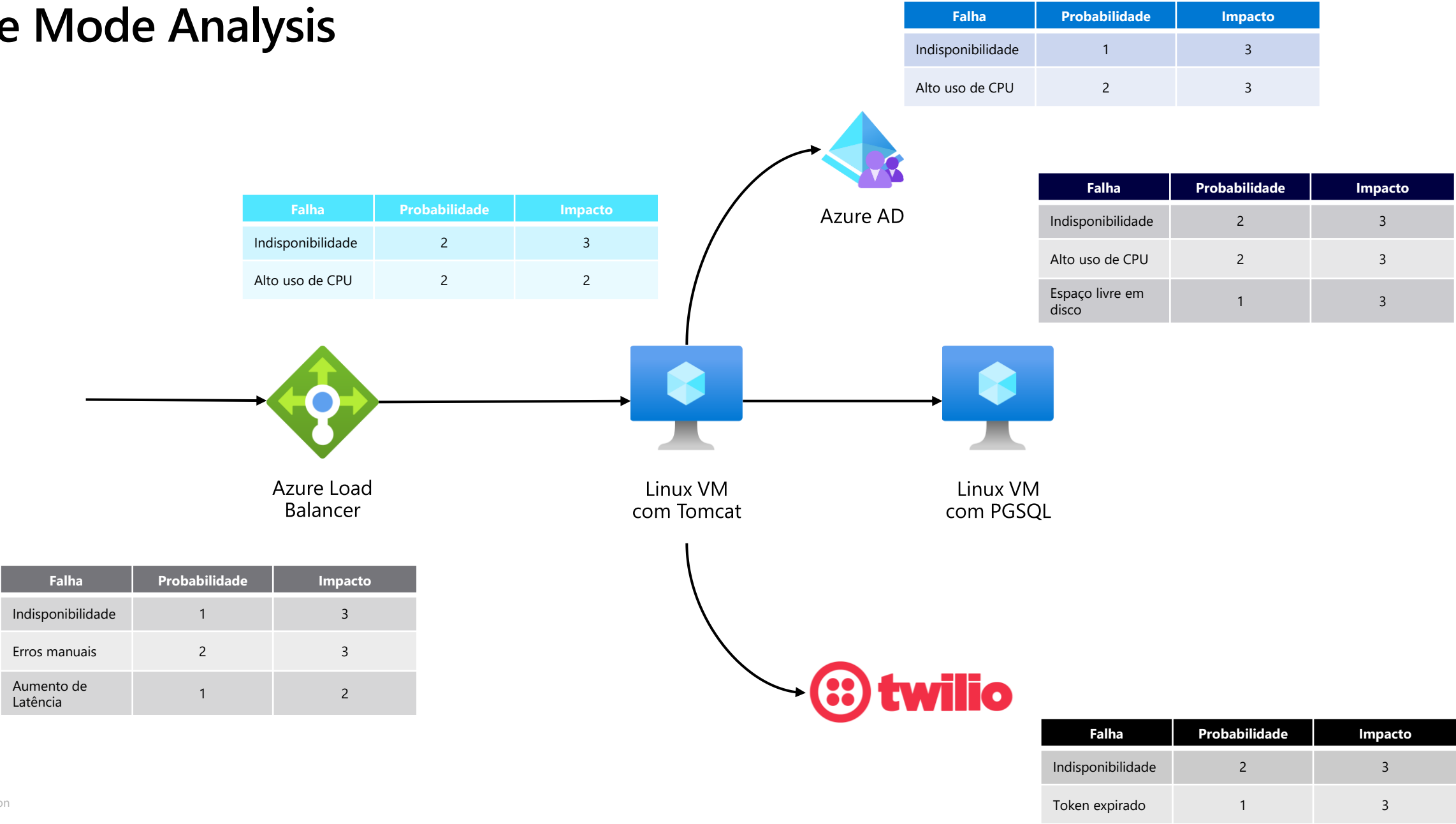
DEMO

Failure Mode Analysis

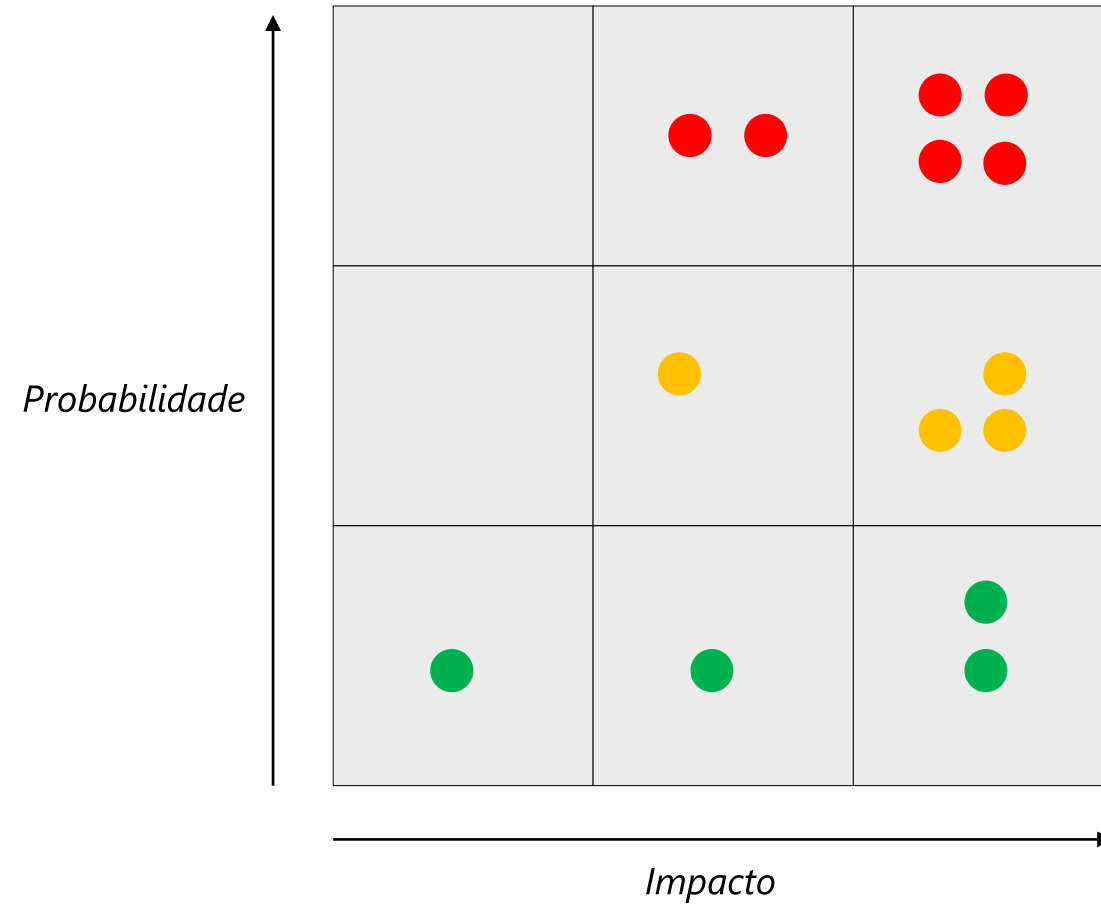


[Referência: Failure mode analysis - Azure Architecture Center](#)

Failure Mode Analysis



Failure Mode Analysis



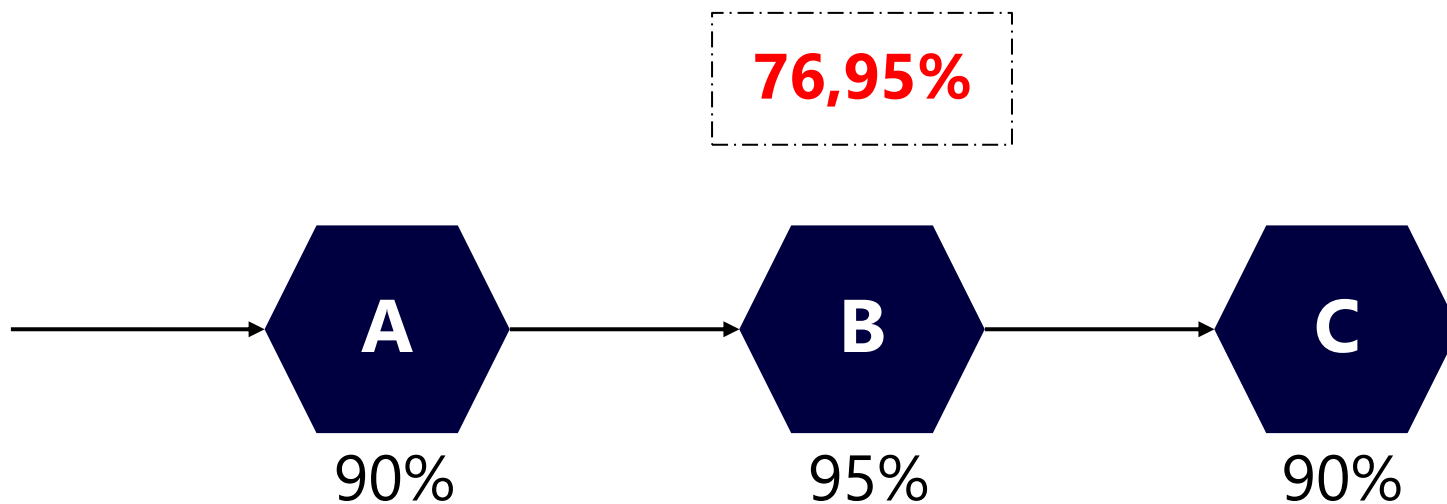
SLA, SLI, SLO e Error Budget

- SLA: define o acordo de nível de serviço entre as partes descrevendo os compromissos (SLIs e SLOs) e consequências de cada um.
- SLI: métrica monitorada dentro do SLA.
 - *Disk Latency*
 - *Requests per second*
 - *Network Availability*
- SLO: compromisso da parte com uma métrica.
 - *Disk Latency: 10 ms @ P95*
 - *Requests per second: 1 kRPS @ P90*
 - *Network Availability: 99,99%*
- Error Budget: é a parte do SLO que podemos utilizar para melhorias, manutenções, etc.
- Referência: [Cloud monitoring service level objectives - Cloud Adoption Framework](#)

SLA, SLI, SLO e Error Budget

% Disponibilidade	Error Budget
99,999	26s
99,99	4m 21s
99,95	21m 44s
99,9	43m 28s
99,5	3h 37m 21s
90	3d 26m 55s

SLA, SLI, SLO e Error Budget



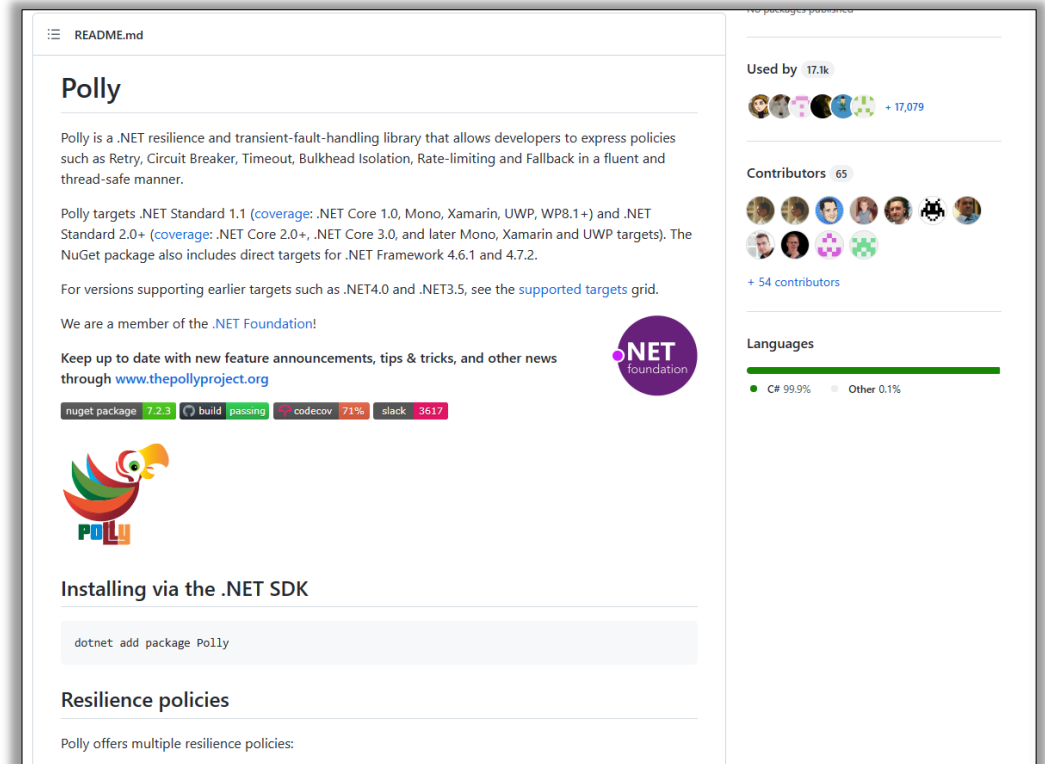
SLA Composto: 90 X 95 X 90 → 76,95%

Técnicas/Boas Práticas

- Timeout
 - *Configurar timeouts nas chamadas entre os componentes do sistema com valores adequados.*
 - *Geralmente os timeouts padrões são muito longos e acabamos usando recursos demais como threads, sockets, etc.*
- Retry
 - *Após o timeout expirar ou algum erro ser gerado, tentar novamente.*
 - *Adicionar um delay entre as chamadas para não ficarmos.*
- Circuit Breaker
 - *Se após várias chamadas não for possível acessar, abrir o circuito e não enviar mais requisições durante um período.*
 - *Evitamos colocar uma carga desnecessária no componente com problema até que o mesmo seja resolvido.*
- Rate Limit
 - *Limita a quantidade de chamadas por unidade de tempo. Exemplo: 10 chamadas por segundo.*
 - *Quando esse limite é atingido, ocorre throttling.*
- Cache
 - *Mantemos em uma memória rápida um dado custoso para gerar.*
 - *Se a fonte do dado estiver indisponível, podemos utilizar o cache para retornar o dado.*
- Fallback
 - *O que fazemos se falhar?*

Polly

- Biblioteca para .NET que implementa várias técnicas de resiliência, conhecidas como *cloud patterns*.
- Através de código utilizando uma interface fluente criamos uma *policy*.
- Podemos aproveitar uma mesma *policy* em vários pontos do sistema.
- Podemos combinar várias *policies*.



Engenharia do Caos

- Prática criada originalmente pelo Netflix.
- Tem por objetivo identificar fraquezas em sistemas antes que se tornem problemas críticos.
- Essas fraquezas são conhecidas como *dark debt*, que são as anomalias causadas por sistemas distribuídos complexos.
- Além da solução técnica outros componentes são validados como monitoramento, pessoas, guias, pessoas, etc.
- Pode ser utilizado tanto em *shift-left* quanto em *shift-right*.
- Identificamos hipóteses através de testes de *what-if* e desenvolvemos experimentos para validar.
- Alguns ferramentas:
 - [Netflix/chaosmonkey](https://netflix.github.io/chaosmonkey/)
 - [Chaos Mesh](#) para Kubernetes
 - [Azure Chaos Studio](#)
 - [Chaos Toolkit](#)



Azure Chaos Studio



- Produto em preview.
- Tem dois componentes, os *experimentos* e os *targets*.
- Antes de executar um experimento os *targets* precisam ser habilitados.
- Alguns experimentos exigem que um agente seja instalado no destino previamente.
- Um experimento tem *steps* e *branches* e *actions*.
- *Steps* são executados em sequência e *branches* em paralelo.
- A *action* executa alguma das *faults* existentes em um grande catálogo.
- Cada *action* tem sua própria parametrização.
- A execução pode ser agendada pelo Logic Apps.

Home > PodCrash >

Edit experiment

PREVIEW

Configure your experiment below. [Learn more](#)

Step 1
1 branch, 2 action, 2 target

Step *

Branch *

Action	Parameter	Target resources	Scope
AKS Chaos Mesh Pod Chaos	duration: 5 minutes jsonSpec: {"action": "pod-kill"...	1 resources	- ...
AKS Chaos Mesh Network Chaos	duration: 5 minutes jsonSpec: {"action": "delay", "...	1 resources	- ...

[+ Add action](#)

Provide feedback
[Did you find what you needed? Let us know how it went.](#)

DEMO

EOF



SCAN ME