

As Loucas Aventuras no Mundo da Inteligência Artificial

George Luiz Bittencourt



Sobre mim



George Luiz Bittencourt

Arquiteto de soluções cloud com mais de 20 anos de experiência em infraestrutura e desenvolvimento de software.







george.bittencourt@microsoft.com

Porque essa apresentação?

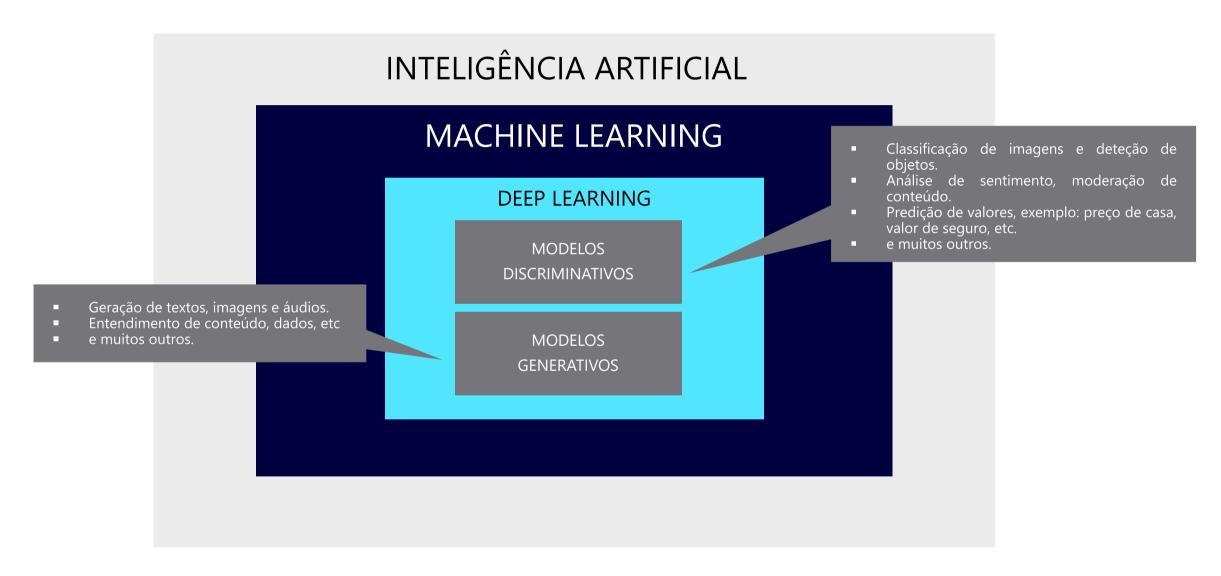
Estamos na era da Al

Al parece complexa, mas não é

Uma boa base sempre nos ajuda

Contar um pouco da minha história

O que é Inteligência Artificial?



O que é um modelo?

• É uma **fórmula matemática** com **múltiplas variáveis** de entrada e saída **otimizada** a partir de **exemplos anotados**.

$$Y = in^{0}w^{0} + in^{1}w^{1} + in^{2}w^{2} + in^{n}w^{n} + \beta$$

- Um modelo é composto de parâmetros, que são números encontrados durante o processo de treinamento que tem por objetivo reduzir o erro entre o valor calculado e o valor anotado.
- Os valores de entrada e saída precisam ser numéricos, já que são utilizados em milhares de cálculos matemáticos. Etapas de pré-processamento e pós-processamento fazem as conversões necessárias.
- Durante a execução milhões de cálculos são executados. Esses cálculos podem ser executados tanto na CPU quanto utilizando aceleradores como as GPUs da NVIDIA ou ainda TPUs. A unidade FLOPS é muito importante, pois mede quantos cálculos é possível fazer por segundo. Quanto maior, menor será a latência da inferência.

Do que é feito um modelo?

```
Camada de entrada
                          return tf.keras.Sequential([
                              tf.keras.layers.Rescaling(
                                   1./255, input shape=(img height, img width, img channels)),
                              tf.keras.layers.Conv2D(16, 3, padding='same', activation='relu'),
                              tf.keras.layers.MaxPooling2D(),
      Layers

   Cada layer

 parâmetros,
aprendidos
 treinamento.

   Alaumas

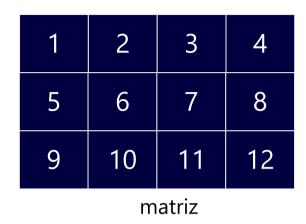
           lavers
                  não
                              tf.keras.layers.MaxPooling2D(),
            parâmetros,
 possuem
                              tf.keras.layers.Flatten(),
com a Dropout e Flatten.
                              tf.keras.layers.Dropout(0.2),
                              tf.keras.layers.Dense(128, activation='relu'),
                              tf.keras.layers.Dense(len(output_classes), name="output")
                                                                                      Camada de saída
  Outra forma de escrever o modelo:
```

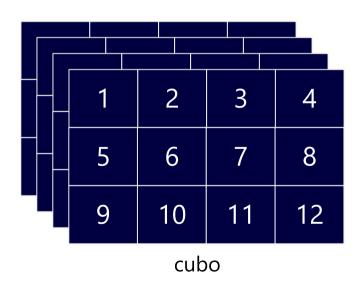
output = Dense(Dense(Dropout(Flatten(MaxPooling2D(Conv2D(MaxPooling2D(Conv2D(MaxPooling2D(Conv2D(Rescaling(input)))))))))))

Como o dado é representado?





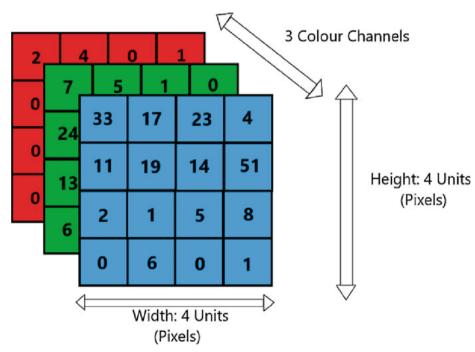




TENSOR

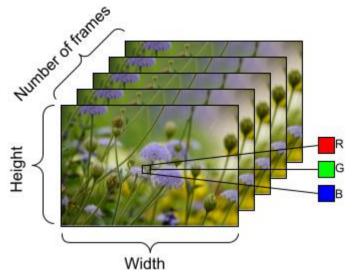
- Não existe limite na quantidade de dimensões, porém o cérebro humano lida com até 3 dimensões facilmente.
- Um tensor tem um formato, que é a quantidade de dimensões e elementos por dimensão.
- Um local. Ele pode estar armazenado na memória RAM ou ainda na GPU/TPU.
- + um tipo de dado que define a faixa de valores e quantidade de memória necessária. Os mais comuns:
 - FP32
 - FP16
 - BF16
 - INT8

Algumas representações



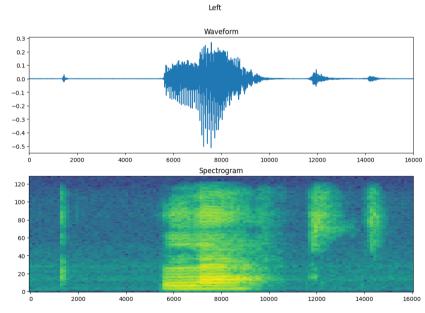
Fonte: 2 A 3D tensor of a Red-Green-Blue (RGB) image of a dimension of 4 Â 4 Â 3 | Download Scientific Diagram (researchgate.net)

Acesso em: 11/03/2024



Fonte: <u>Using TensorFlow for Deep Learning on Video Data — The TensorFlow Blog</u>

Acesso em: 11/03/2024



Fonte: Simple audio recognition: Recognizing keywords | TensorFlow Core

Acesso em: 11/03/2024.

Como o modelo aprende?

- Da mesma maneira que nós! Ao sermos expostos a vários exemplos corretos e incorretos conseguimos criar regras para entender.
- No caso do computador ele calcula para cada exemplo o quão errado ele estava e ajusta seus parâmetros para na próxima iteração reduzir o erro.
- Existem várias formas de calcular o erro, sendo o MSE uma das mais comuns.

$$Y = in^{0}w^{0} + in^{1}w^{1} + in^{2}w^{2} + in^{n}w^{n} + \beta$$

Exemplo	Valor Esperado	Valor Calculado #1	Valor Calculado #2	Valor Calculado #N
1	5	2	4	5.3
2	6	15	8	6.7
3	2	2.3	2.7	2.1
4	1	7	3	0.6
5	7	2	9	6.6

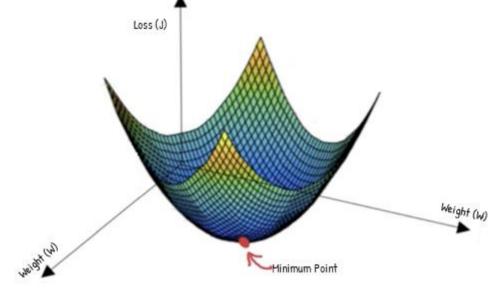
MSE =
$$\frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} (y_i - \hat{y}_i)^2$$

Como o modelo aprende?

- Durante o treinamento do modelo o otimizador em conjunto com o algoritmo de erro busca os melhores valores. Somente os valores iniciais são aleatórios.
- Depois da primeira iteração utilizando matemática diferencial e calculando os gradientes eles são aplicados aos parâmetros gerando novos valores e tudo recomeça. Esse passo é conhecido como backpropagation e é um dos princípios mais importantes em redes neurais.

 O objetivo é buscar o conjunto de parâmetros que reduz ao menor valor possível o erro dentro do tempo alocado para o treinamento.

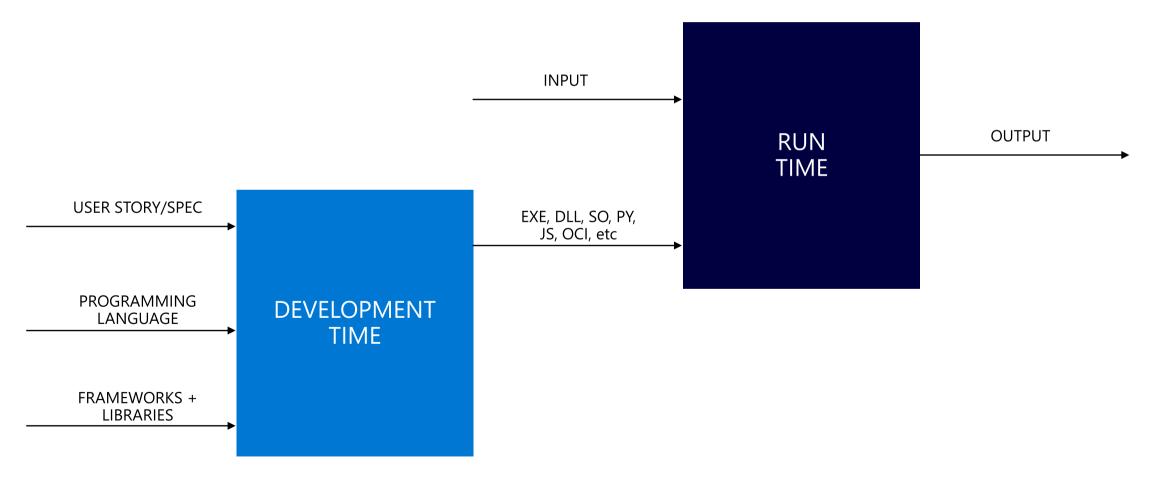
Existem várias respostas para o mesmo dataset.



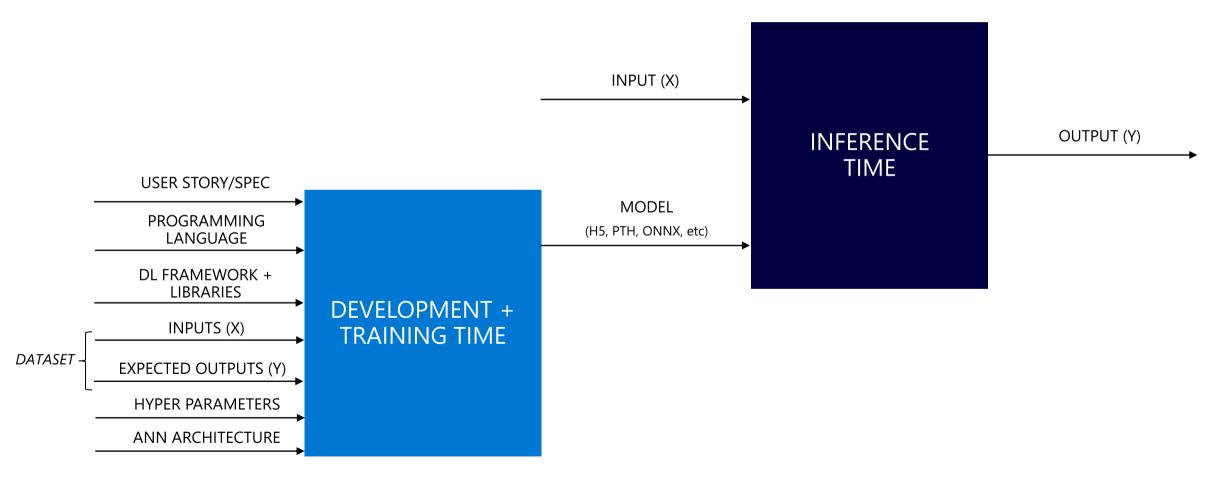
Fonte: Gradient Descent vs. Backpropagation: What's the Difference? (analyticsvidhya.com)

Acesso em: 11/03/2024

Como criamos um programa?



Como criamos um modelo?

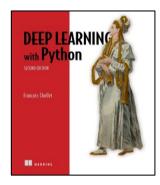


O que queremos com um modelo?

- Que ele atenda o caso de uso para o qual foi criado.
- Que o ROI seja positivo, ou seja, o custo de desenvolvimento, hospedagem e manutenção deve ser menor que o valor gerado pelo uso do modelo.
- e principalmente:

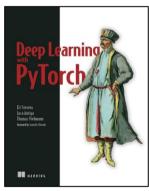
Que o modelo generalize o conhecimento!

Referências



Deep Learning with Python, Second Edition 2nd Edition

by Francois Chollet (Author)



Deep Learning with PyTorch: Build, train, and tune neural networks using Python tools First Edition by Eli Stevens (Author), Luca Antiga (Author), Thomas Viehmann (Author)



<u>TensorFlow Developer Professional Certificate (DeepLearning.AI) | Coursera</u>

Referências



Neural networks by 3Blue1Brown



Valerio Velardo - The Sound of AI - YouTube

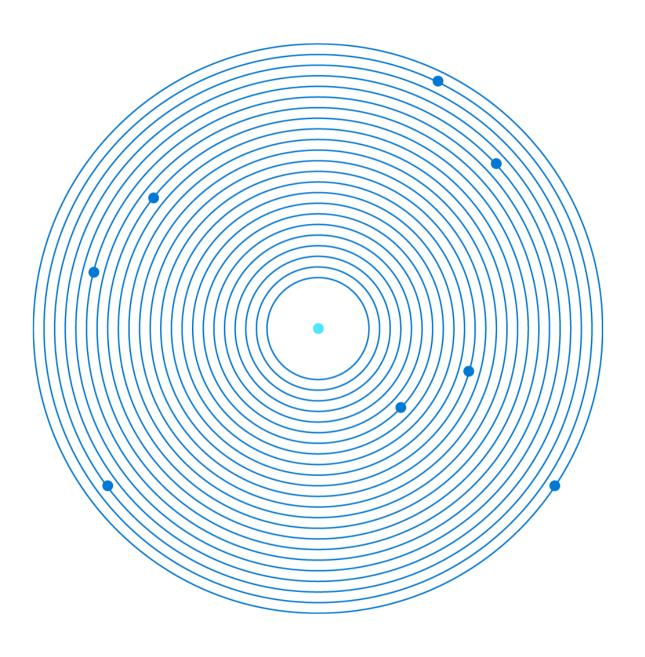


glzbcrt/tf-onnx-sample: Sample Tensorflow model to classify images and infer using ONNX. (github.com)

glzbcrt/cuda-python: Simple Python script that using the ctypes library will call a function inside a CUDA DLL file. (github.com)



DEMO





EOP



