## **Settings Manager**

### Введение

#### Соглашения о терминах

#### Область применения

Применяется для предоставления сервиса по работе с конфигурациями в распределенной системе обработки информации и управления радиолокатором.

# Общее описание

#### Назначение и возможности продукта

Менеджер конфигураций предоставляет сервис по загрузке\сохранению и работе с отдельными параметрами конфигурации. Конфигурации хранятся в файлах в формате JSON.

#### Среда функционирования продукта

Исполняется в среде операционных систем Windows и Ubuntu Linux. Модуль поставляется в качестве исходных текстов — заголовочные (.h) и компилируемые (.cpp) файлы или статической библиотеки — заголовочный (.h) файл и объектный код (.lib и .a) файл.

#### Допущения и зависимости

При реализация используются библиотеки:

- Boost::filesystem
- rapidjson

#### Описание системы

Файлы конфигурации хранятся в формате JSON (версии RFC 7159) и имеют расширение .cfg. Имена файлов без расширения соответствуют имени конфигурации, т.е, например, при имени файла «config001.cfg» – имя конфигурации «config001». При загрузке конфигурации она становится текущей и все манипуляции по изменению параметров производятся с текущей загруженной конфигурацией в памяти менеджера, не затрагивая эту конфигурацию на диске.

Файл конфигурации разбит на *категории настроек* — вложенные объекты, которые описывают конфигурацию отдельных модулей системы обработки информации и управления радиолокатором. Организация и разбор внутренней структуру каждой из категории настроек модулей ложится на разработчиков этих модулей.

Пример файла конфигурации:

При вызове интерфейсных функций возможны следующие типы исключений:

- SystemException ошибки, вызванные ошибками при работе с функциями операционной системы или сторонних библиотек.
- ConfigException ошибка при чтении или разборе описания конфигурации.

В случае вызовов функций чтения или записи отдельных параметров до загрузки какой-либо конфигурации генерируется исключение ConfigException.

Более детальное сообщение об ошибке выводится в файл <Дата и время запуска>.log в каталоге <Исполняемый файл>/logs/.

#### Функциональные требования

- set\_path(dir\_path).
  Указывает папку с файлами конфигурации. В случае ошибки генерирует исключение SystemExeption.
- load\_config(config\_name).

Загружает конфигурацию config\_name (см. раздел Описание системы) в качестве текущей. Если предварительно ранее была загружена другая конфигурация, то при удачной загрузке произойдет замещение конфигурации, при неудачной старая конфигурация сохранится. В случае ошибки генерирует исключение SystemExeption (если конфигурация отсутствует) или ConfigExeption.

save\_config(config\_name).

Сохраняет текущую конфигурацию под именем config\_name. В случае наличия конфигурации с таким именем происходит **перезапись** конфигурации. В случае ошибки генерирует исключение SystemExeption или ConfigExeption.

update\_config(config\_description).

Полностью обновляет (**перезаписывает**) текущую конфигурацию согласно config\_description (JSON). В случае ошибки генерирует исключение ConfigExeption и сохраняет предыдущую конфигурацию.

String config\_name().

Возвращает имя текущей конфигурации. В случае вызова функции до загрузки какой-либо конфигурации возвращает пустую строку.

String config\_path().

Возвращает строку с расположением папки файлов конфигурации. В случае вызова функции до указания папки с конфигурациями возвращает пустую строку.

String get\_config\_str().

Возвращает строку с полным описанием текущей конфигурации в формате JSON. В случае вызова функции до загрузки какой-либо конфигурации возвращает пустую строку.

Settings get\_section(section\_name).

Возвращает дерево настроек settings для указанной категории настроек (см. раздел Описание системы). В случае ошибки (неизвестная категория настроек) генерирует исключение ConfigExeption.

Object get object(settings, key).

Возвращает вложенный объект из дерева настроек (или объекта уровнем выше) settings по ключу key. Объекты могут представлять собой типы JSON: Object и Array. В случае ошибки (неверный ключ или объект по ключу не является Object или Array) генерирует исключение ConfigExeption.

Value get\_value(settings, key).

Возвращает параметр типа Value из дерева настроек или объекта settings по ключу key. Функция должна обеспечивать работу с типами : int32, uint32, int64, uint64, double, string. В случае ошибки генерирует исключение ConfigExeption.

Array get array(object).

Возвращает массив из объекта object. Функция должна обеспечивать работу с массивами типа: int32, uint32, int64, uint64, double, string. В случае ошибки генерирует исключение ConfigExeption.

set\_value(settings, key, new\_value).

Перезаписывает параметр из дерева настроек или объекта settings по ключу key значением new\_value. Функция должна обеспечивать работу с типами: int32, uint32, int64, uint64, double, string. В случае ошибки генерирует исключение ConfigExeption.

set\_array(object, new\_value).

Перезаписывает массив из объекта object значением new\_value. Функция должна обеспечивать работу с массивами типами : int32, uint32, int64, uint64, double, string. В случае ошибки генерирует исключение ConfigExeption.