

闫文远

llyanwenyuan@outlook.com
18612096772

教育背景

中国科学院软件研究所

计算机应用技术，计算机图形学
2017.07 毕业

北京理工大学

软件工程（数字媒体）

2010.08-2014.06

GPA: 3.8 / 4.0

排名: 2 / 60

个人主页

Homepage:// <http://www.goudan-er.xyz>

Linkin:// [http://www.linkedin.com/in](http://www.linkedin.com/in/yanwenyuan)

/yanwenyuan

课程学习

算法设计 · 数据结构 · OS/DB/Network

· 交互式计算机图形学 · 数字图像处理

· 数值分析 · 高性能计算系统（CUDA）

专业技能

C++（熟悉） · Java · Python

搭建 Web 服务器 · Web 开发 · 性能优化

CUDA 并程序序设计 · 图形图像程序设计

获奖

ACM-ICPC 中国区预选赛金华赛区银奖

ACM-ICPC 中国区预选赛南京赛区银奖

“Hulu 杯” 程序设计竞赛三等奖

“华瑞世纪” 程序设计大赛二等奖

中国科学院大学三好学生，优秀干部称号

北京理工大学优秀大学生称号

自我评价

会去主动关注一些新事物，如 VR/AR

在一个优秀的地方会努力是自己变得更优秀

追求完美，比如接口的设计可能会反复推敲

在花 2 个小时手工解决问题与花 1 天编写程序自

动化解决问题之间，我会选择后者

幽默、好相处

实习经历

网易游戏

游戏研发实习生，2016.06 – 2016.08

> 实现了一个捕捉游戏服务器异常的模块，并将异常信息以及异常发生时的函数调用栈信息发送到 Log 服务器

> 基于 Nginx+Gunicorn+Django 搭建了一个 Log 服务器，并在后端基于 Django 框架做了一个完整的 Web 服务，包括接入 OpenID 认证、项目管理、显示异常信息、Bug 认领、通知、插件接口等

网易有道

软件开发实习生，2015.11 – 2016.03

> 参加 Windows 词典维护工作；

> 独立完成新版安装包的开发，并上线正式版和实验版；

> 完成新版安装包分流量分梯队动态捆绑推广软件；

> 基于 TeamCity 搭建 PC 词典开发 CI 服务器（部分工作）；

主要项目

基于 OPENGL 的 FPS 游戏

计算机图形课程设计；C++；OPENGL；

工作：小组组长，负责框架搭建、开发设计游戏中的各个模块；

详细：在项目之中自己实现了一个小的粒子系统，完成了一个简单的碰撞算法；加入了 3 维地形，此外，学习了骨骼动画绘制，导入 3D 模型，并且可以良好的控制。这个项目让我学习到了很多的东西。通过这个项目让我有了一些计算机图形的基础。

特征匹配算法优化

高性能计算课程设计；GPU；CUDA C++；

对一个 Matlab 实现的图像匹配算法用 CUDA 优化，最终提高了 10 几倍的加速。

KWIC

设计模式课程设计；JAVA；设计模式；

简介：KWIC(Key Words in Context) 是一个很经典的体系结构和设计模式的课题；

工作：小组组长，设计框架以及后期重构（加入设计模式，使得项目结构更清晰）。虽然这是一个很小的项目，但是通过这个项目使自己更加了解了面向对象的知识，学习了一些设计模式，有了一些软件工程的认识。

其他项目

个人博客：托管在 GitHub 上基于 Jekyll 的静态博客

阴影渲染算法研究：本科毕业设计

弹性体模拟算法研究：硕士研究课题

跑酷游戏：使用 Unity3D 开发的 Android 平台游戏

基于 Android 的商品检索应用：简化的图像搜索

Wenyuan Yan

llyanwenyuan@outlook.com
18612096772

EDUCATION

INSTITUTE OF SOFTWARE CHINESE ACADEMY SCIENCE

COMPUTER GRAPHICS
Expected Jul. 2017

BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY

SOFTWARE ENGINEERING (DIGITAL MEDIA)
2010.08-2014.06
GPA: 3.8 / 4.0
Ranking: 2 / 60

LINKS

Homepage:// <http://www.goudan-er.xyz>
Linkin:// <http://www.linkedin.com/in/yanwenyuan>

COURSEWORK

Algorithm • Data Structure
OS/DB/Network
Interactive Computer Graphics
CUDA

SKILLS

C++(familiar) • Java • Python
Deploy Web Server
Web Development
CUDA Programming

AWARDS

ACM-ICPC Asian Regional Silver in Jinhua
ACM-ICPC Asian Regional Silver in Nanjing
"HuLu" Programming Contest Third Award

EVALUATION

quick learner
initiatives
perfectionism
humorous

EXPERIENCE

NETEASE GAME

SOFTWARE ENGINEERING INTERN, JUN. 2016 – AUG. 2016
>Catch and collect the exceptions of all game server, and send the exceptions log to a log server.
>Deploy a log server based Nginx+Gunicorn+Django+MySQL, and provide a full web service in application backend, including authentication based openid, display exception info, check bugs, manage projects/users, notification, plugin interface, etc.

NETEASE YODAO

SOFTWARE ENGINEERING INTERN, NOV. 2015 – MAR. 2016
>Participate in the Windows Youdao dictionary maintenance;
>Develop new install package independently, and new install package binds promotion soft with danyimic configuration;
>Build CI service based teamcity(only part of work).

MAJOR PROJECTS

FPS GAME BASED OPENGL

COMPUTER GRAPHICS COURSE PROJECT; C++; OPENGL;
Description: In the project, I achieved a small particle system, and I used the height map technique to build a 3D terrain. And more, I imported 3D model successfully(md2 format), and the model can be well controlled. Through this project I have some basic computer graphics.
My Work: Building the framework and developing each module

IMAGE FEATURE MATCHING ALGORITHM OPTIMIZATION

COURSE PROJECT; CUDA C++;
Description: Using CUDA accelerate the algorithm implemented in matlab. Finally, I achieved a dozen times acceleration.

KWIC

DESIGN PATTERNS COURSE PROJECT; JAVA;
Description: As we all know, the KWIC is a very classic architecture and design patterns topic.
My Work: Team leader, design the architecture, and add some design patterns. Through this project, I learned a lot of design patterns and four classic architecture, so that I can design a good framework and modules.

OTHER PROJECTS

Personal Blog: Static blog based on Jekyll and hosted on GitHub.
Softshadow Rendering Algorithm: Graduation Project.
Cloth search application based Android.