

闫文远

llyanwenyuan@outlook.com
18612096772

EDUCATION

中国科学院软件研究所

计算机应用技术，计算机图形学
研究方向：基于物理模拟
2017.07 毕业

北京理工大学

软件工程（数字媒体）

2010.08-2014.06

GPA: 3.8 / 4.0

排名: 2 / 60

LINKS

Homepage:// <http://www.goudan-er.xyz>

Github:// <https://github.com/goudan-er>

Linkin:// <http://www.linkedin.com/in/yanwenyuan>

COURSEWORK

中国科学院大学

算法设计

高性能计算系统（CUDA）

数值分析

北京理工大学

计算机图形学（OpenGL）

交互式计算机图形学（D3D10）

面向对象程序设计

设计模式

操作系统

计算机网络

数据库

SKILLS

PROGRAMMING

超过 5000 行: C++

超过 2000 行: CUDA C++ · JAVA

用过: C# · PHP · Python · LaTeX ·

Markdown · HTML · CSS（多次使用

或做过相关项目）

EXPERIENCE

网易有道

软件开发实习生，2015.11 – 2016.03

> 参加 Windows 词典维护工作；

> 独立完成新版安装包的开发，并上线实验版；

> 完成新版安装包分流量分梯队动态捆绑推广软件；

> 基于 TeamCity 搭建 PC 词典开发 CI 服务器（部分工作）。

PROJECT

基于深度剥离的软影渲染算法

毕业设计；C++；DIRECTX10。

> 工作：基于 RayTracing 的软影渲染算法。通过 DepthPeeling 技术，将网格离散化场景，加速渲染。毕设工作期间，调研了一些基于 ShadowMap 的阴影绘制算法和基于 DepthPeeling 的透明绘制算法。

基于 OPENGL 的 FPS 游戏

计算机图形课程设计；C++；OPENGL；

> 工作：小组组长，负责框架搭建、开发设计游戏中的各个模块；

> 详细：在项目之中自己实现了一个小的粒子系统，完成了一个简单的碰撞算法；加入了 3 维地形，此外，学习了骨骼动画绘制，导入 3D 模型，并且可以良好的控制。这个项目让我学习到了很多的东西。通过这个项目让我有了一些计算机图形的基础。

特征匹配算法优化

高性能计算课程设计；CUDA C++；

> 简介：对一个 Matlab 实现的图像匹配算法用 CUDA 优化，最终提高了 10 几倍的加速。

KWIC

设计模式课程设计；JAVA；

> 简介：KWIC(Key Words in Context) 是一个很经典的体系结构和设计模式的课题；

> 工作：小组组长，设计框架以及后期重构（加入设计模式，使得项目结构更清晰）。虽然这是一个很小的项目，但是通过这个项目使自己更加了解了面向对象的知识，学习了一些设计模式，有了一些软件工程的认识。

个人博客

个人博客；HTML，CSS，MARKDOWN；

> 简介：托管在 GitHub 上基于 Jekyll 的静态博客。

AWARDS

ACM-ICPC 亚洲预选赛金华赛区银奖

ACM-ICPC 亚洲预选赛南京赛区银奖

第十二届北京大学“Hulu 杯”程序设计竞赛三等奖

第八届北京理工大学“华瑞世纪”程序设计大赛二等奖

中国科学院大学校三好学生，优秀干部称号

北京理工大学校优秀学生称号