

Teoría de números

MSc Edson Ticona Zegarra

Campamento de Programación

Contenido

Problemas Adhoc

Aritmética básica

Contenido

Problemas Adhoc

Aritmética básica

Problemas Adhoc

- ▶ Algunos problemas describen alguna forma de secuencia, fórmula o patrón, un abordaje directo usualmente termina en TLE

Problemas Adhoc

- ▶ Algunos problemas describen alguna forma de secuencia, fórmula o patrón, un abordaje directo usualmente termina en TLE
- ▶ Algunos problemas implican el manejo de números grandes, haciendo necesario uso de `long long` o `unsigned long long`

Problemas Adhoc

- ▶ Algunos problemas describen alguna forma de secuencia, fórmula o patrón, un abordaje directo usualmente termina en TLE
- ▶ Algunos problemas implican el manejo de números grandes, haciendo necesario uso de `long long` o `unsigned long long`
- ▶ Evitar el uso de `float` hasta el final, el error de representación se amplifica en cada operación

Contenido

Problemas Adhoc

Aritmética básica

Aritmética básica

- ▶ Si d es un divisor de a y de b , entonces se dice que d es un divisor común de a y b .

Aritmética básica

- ▶ Si d es un divisor de a y de b , entonces se dice que d es un divisor común de a y b .
- ▶ Si d es divisor de a y b , entonces d es divisor de $a + b$ y $a - b$

Aritmética básica

- ▶ Si d es un divisor de a y de b , entonces se dice que d es un divisor común de a y b .
- ▶ Si d es divisor de a y b , entonces d es divisor de $a + b$ y $a - b$
- ▶ En general, si d es divisor de a y b , entonces d es divisor de $ax + by$ para cualquier par de enteros x y y

Aritmética básica

- El *máximo común divisor* de a y b (gcd en inglés), es el divisor común mayor de a y b , cumpliendo las siguientes propiedades

Aritmética básica

- El *máximo común divisor* de a y b (gcd en inglés), es el divisor común mayor de a y b , cumpliendo las siguientes propiedades
 1. $\gcd(a, b) = \gcd(b, a)$

Aritmética básica

- El *máximo común divisor* de a y b (gcd en inglés), es el divisor común mayor de a y b , cumpliendo las siguientes propiedades
 1. $\gcd(a, b) = \gcd(b, a)$
 2. $\gcd(a, b) = \gcd(-a, b)$

Aritmética básica

- El *máximo común divisor* de a y b (\gcd en inglés), es el divisor común mayor de a y b , cumpliendo las siguientes propiedades
1. $\gcd(a, b) = \gcd(b, a)$
 2. $\gcd(a, b) = \gcd(-a, b)$
 3. $\gcd(a, b) = \gcd(|a|, |b|)$

Aritmética básica

- El *máximo común divisor* de a y b (\gcd en inglés), es el divisor común mayor de a y b , cumpliendo las siguientes propiedades
1. $\gcd(a, b) = \gcd(b, a)$
 2. $\gcd(a, b) = \gcd(-a, b)$
 3. $\gcd(a, b) = \gcd(|a|, |b|)$
 4. $\gcd(a, 0) = |a|$

Aritmética básica

- El *máximo común divisor* de a y b (gcd en inglés), es el divisor común mayor de a y b , cumpliendo las siguientes propiedades
1. $\gcd(a, b) = \gcd(b, a)$
 2. $\gcd(a, b) = \gcd(-a, b)$
 3. $\gcd(a, b) = \gcd(|a|, |b|)$
 4. $\gcd(a, 0) = |a|$
 5. $\gcd(a, ka) = |a|$

Aritmética básica

- ▶ El *máximo común divisor* de a y b (\gcd en inglés), es el divisor común mayor de a y b , cumpliendo las siguientes propiedades
 1. $\gcd(a, b) = \gcd(b, a)$
 2. $\gcd(a, b) = \gcd(-a, b)$
 3. $\gcd(a, b) = \gcd(|a|, |b|)$
 4. $\gcd(a, 0) = |a|$
 5. $\gcd(a, ka) = |a|$
- ▶ Para calcular rápidamente el \gcd usamos el algoritmo de Euclides: $\gcd(a, b) = \gcd(b, a \bmod b)$

Números primos

- Se dice que un número es *primo* si tiene como divisores al 1 y a sí mismo.

Números primos

- ▶ Se dice que un número es *primo* si tiene como divisores al 1 y a sí mismo.
- ▶ Se dice que un par de números son *primos entre sí* si tiene como único divisor común al 1, es decir, $\gcd(a, b) = 1$

Teorema fundamental de la aritmética

- ▶ Todo número puede ser descompuesto como el producto de sus factores primos

Teorema fundamental de la aritmética

- ▶ Todo número puede ser descompuesto como el producto de sus factores primos
- ▶ Tal representación se le conoce como *representación canónica*

Teorema fundamental de la aritmética

- ▶ Todo número puede ser descompuesto como el producto de sus factores primos
- ▶ Tal representación se le conoce como *representación canónica*
- ▶ $\forall n = p_1^{\alpha_1} \times p_2^{\alpha_2} \times \dots p_k^{\alpha_k}$

Criba de Eratóstenes

```
input : Entero  $n$   
 $isPrime \leftarrow$  arreglo de tamaño  $n$ ;  
for  $p \leftarrow 2$  to  $\sqrt{n}$  do  
|   if  $isPrime[p] = false$  then  
|   |   for  $i \leftarrow p^2$  to  $n$   $p$  do  
|   |   |    $isPrime[i] \leftarrow true$ ;  
|   |   end  
|   end  
end  
end
```