

Projet 2 - Site de stage

Programmation internet/intranet II

Philippe Girard

29 janvier 2015

1 Mise en contexte

Dans les prochaines semaines, vous allez commencer à préparer votre stage. Afin de simplifier le processus, certaines étapes ont été intégrées à un site web. Malheureusement, ce site présente plusieurs manques fonctionnels. Votre tâche sera de refaire ce site afin de faciliter la tâche à tout le monde durant la prochaine session.

Le singulier a été utilisé afin de faciliter la lecture.

2 Site actuel

- Gestion des stages
 - Le superviseur soumet un stage
 - Le coordonnateur accepte ou refuse le stage en plus de SCRUD.
 - L'étudiant vote pour les stages disponibles. Il doit mettre un chiffre entre 1 et 5 (1 étant non-intéressant et 5 très intéressant). Il peut mettre 0 s'il est dans l'impossibilité d'aller à ce stage.
- Utilisateurs
 - Seuls le coordonnateur et l'étudiant ont un compte
 - Le coordonnateur a les droits SCRUD sur tous les comptes
 - Le superviseur n'a pas de compte, mais peut se connecter au système à l'aide d'un mot de passe global défini par un coordonnateur. Cette connexion peut être activée ou désactivée.

3 Site désiré

En plus des fonctionnalités du site actuel, nous voulons :

- Authentification
 - Réinitialisation du mot de passe par courriel
- Stage
 - À la création du stage, le superviseur est lié au stage
 - Un coordonnateur peut lier un coordonnateur et un étudiant au stage
- Journal de bord
 - L'étudiant devra remplir un journal de bord chaque jour de stage
 - Le coordonnateur peut voir les journaux de bord de ses étudiants associés
 - Le coordonnateur peut voir tous les journaux de bord en option
 - Le coordonnateur et l'étudiant peuvent ajouter des commentaires sur le journal de bord
 - Le coordonnateur et l'étudiant peuvent recevoir le journal de bord et/ou les commentaires par courriel
- Évaluation du stage
 - Le superviseur peut remplir l'évaluation du stage. L'évaluation est un formulaire à choix de réponse (Pas du tout satisfaisant, Peu satisfaisant, Satisfaisant, Tout à fait satisfaisant, Impossible à évaluer) parsemé de boîtes commentaires.
 - Le formulaire est compilé automatiquement afin de donner une note sur 4 à l'étudiant
 - Le coordonnateur peut voir l'évaluation de ses étudiants associés (tous les étudiants en option)
- Entrevue
 - Un coordonnateur peut associer plusieurs étudiants à un superviseur pour entrevue
 - Un superviseur peut remplir l'évaluation de l'entrevue. Choix de réponse (Mauvais, Insatisfait, Assez bien, Bien ou Excellent pour chaque point) et boîte commentaire
- Le coordonnateur peut avoir la liste de toutes les entreprises ayant pris un stagiaire dans les X dernières années
- Tous peuvent voir les contacts (courriel, numéro de téléphone) associés au stage
- À la première inscription du superviseur, il devra enregistrer son entreprise. L'année suivante, il devra simplement valider ces informations
- Le superviseur doit avoir accès à un guide d'utilisation
- En page d'accueil, affichez un "calendrier" des dates importantes. Si un utilisateur est connecté, il pourra aussi voir les dates et lieux des rencontres

4 Spécifications techniques

1. git
 - (a) Le premier commit doit contenir un document présentant vos normes de programmations.
 - (b) Le code (PHP, HTML, Javascript, ...) doit obligatoirement être sur git.
 - (c) Les autres fichiers (images, word, diagrammes, ...) peuvent être construits sans git, mais leur version finale devra s'y retrouver.
 - (d) La version de production devra être identifiée afin de faciliter la correction.
2. PHP
 - (a) L'application devra être développée sous PHP
 - (b) Vous ne pouvez pas utiliser de framework ou CMS PHP
 - (c) Vous pouvez utiliser une librairie avec autorisation de votre enseignant seulement
 - (d) Doit respecter les standards ISO-5218, ISO-8601, ISO-4217 et ISO-3166 si nécessaire
3. HTML / CSS / JavaScript
 - (a) Les normes HTML5 doivent être respectées
 - (b) Vous pouvez utiliser un framework CSS ou JavaScript si nécessaire. Une utilisation injustifiée pourra être pénalisée. Même chose pour les librairies.
 - (c) Vous devez utiliser less ou sass, pas de CSS pure.
 - (d) La version de production doit être minimisée pour CSS et JavaScript.
 - (e) Vous pouvez utiliser un gabarit HTML/CSS trouvé en ligne si nécessaire.
 - (f) Le site doit être beau, responsive et simple d'utilisation. N'oubliez pas que les superviseurs ne sont pas toujours des informaticiens !
4. Autre
 - (a) Pour toute utilisation de code trouvé sur Internet, vérifier la licence. Une utilisation d'un outil protégé par licence pourra être pénalisée (entre 5 et 20 points).

5 Évaluation

- Individuelle - 30
 - Commit git - 10
 - Respect des normes - 5
 - Qualité du code - 15
- Équipe - 105
 - Fonctionnalités - 20
 - Apparence (design) - 15
 - Sécurité - 10
 - Révision de code et bugs - 30
 - Structure de l'application - 20
 - Performance - 5
 - Tests - 5

6 Remise et échéancier

La version finale devra être déployée sur le serveur du département d'informatique, la méthode de déploiement vous sera divulguée durant la session.

Le projet devra être déployé avant le 12 mars 23 :59