

# 从 0 开始移植 FreeRTOS

**个人见解：**我接触 STM32 时间不长，当初学的时候没有跑过这些小的系统，后来转而去学 arm9 的 linux 系统下面的驱动，进而接触到 linux 操作系统，觉得这些操作系统用起来确实很方便，比裸奔要好很多，多线程，虽然需要内存空间会大几 K，基本不影响程序运行。**学 FreeRTOS，主要是公司要求，要使用免费的，所有老板都是这样，免费。**

其实网上资料最多的是 UCOS 的系统，UCOS 系统是很稳定，我也自己移植成功了，不过呢也就多学点东西，UCOS-II 的移植，关键是不能用在商业上，商业上使用收费，虽然源码在你手上，但是这个确实也涉及到了侵权之类问题。**UCOS-III 更坑，不给源码了，搞个球啊。**

**FreeRTOS 属于免费系统，开源**，研究的人会越来越多，两者的移植我都试过，其实也都是申请空间，申请优先级，可以说两者使用从大的方面说没有太大区别。学会一种，另外一种也容易入手。FreeRTOS 关键就没有图形用户界面（GUI），比较弱势一点。

我在网上找了半天也没有看到像样的移植手册，对于刚刚入手 FreeRTOS 的人来说没有像样的例子，学起来就很坑。所以自己写了这个例程。

**当然这里面可能也有些错误，那个各位发现了告诉我，联系我的 QQ。**

**移植好的文件在最后有下载链接。**

目标：移植 LED 闪烁程序+AD 的 8 路采集程序

## 第一步:准备工作

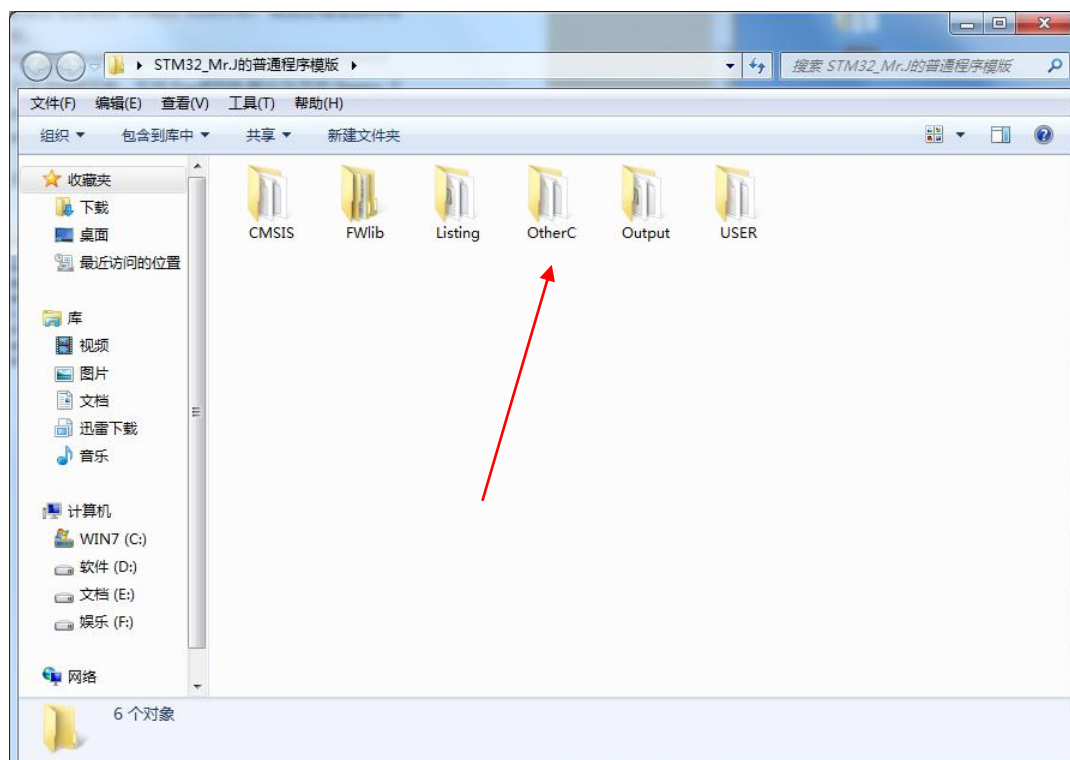
下载 FreeRTOS 的操作系统源代码，可以在官网下（[注册比较麻烦](#)），可以直接去我的 [CSDN](#)（百度直接搜索：[FreeRTOS 系统的源文件，直接官网下载来的](#)），这个版本是 2011 年出来的，还算比较稳定。我的基础程序模版参考了野火的 STM32 的模版，自己修改了，野火资料很多，支持开源。

我的模版（[STM32\\_Mr.J 的普通程序模版](#)）里面已经包含了移植需要的子程序。（ADC\_8.c 与 LED.c）

（直接百度搜索：[STM32\\_Mr.J 的普通程序模版](#)

新浪的文件共享也有）为了区别我自己的 UCOS 与 FreeRTOS 模版的。源码和模版都要下载下来。

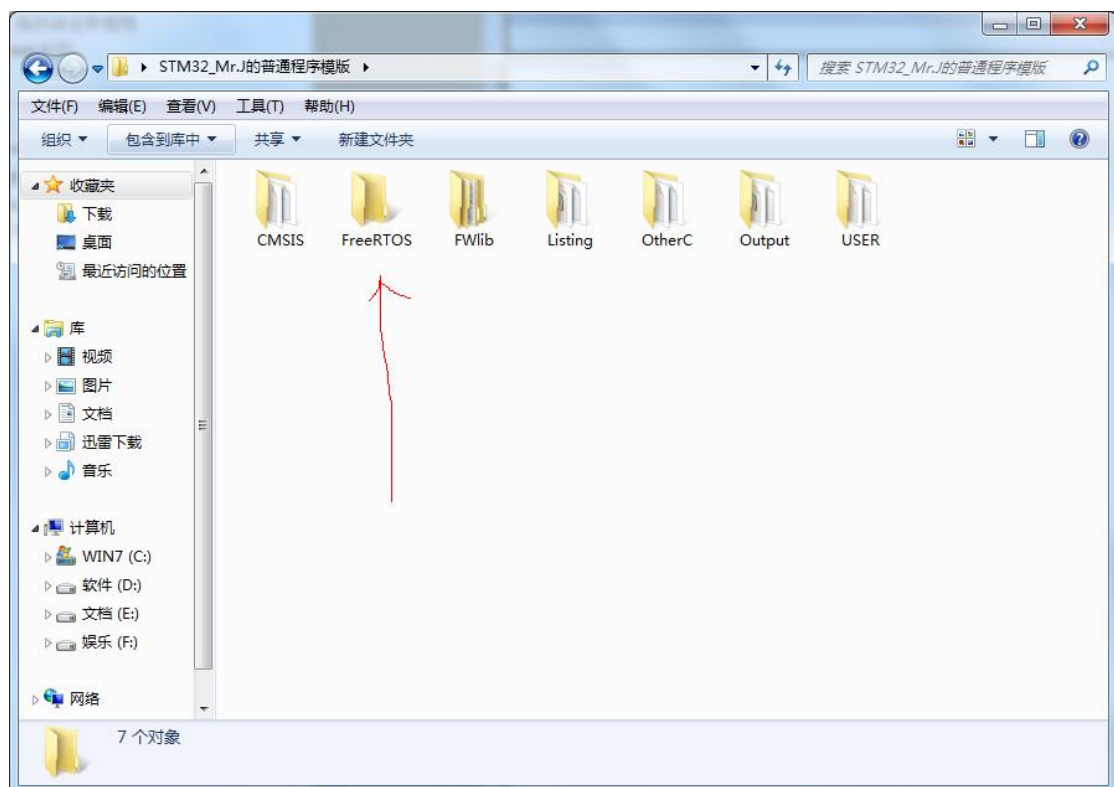
以我的普通程序模版为例一步一步完成 FreeRTOS 的移植。

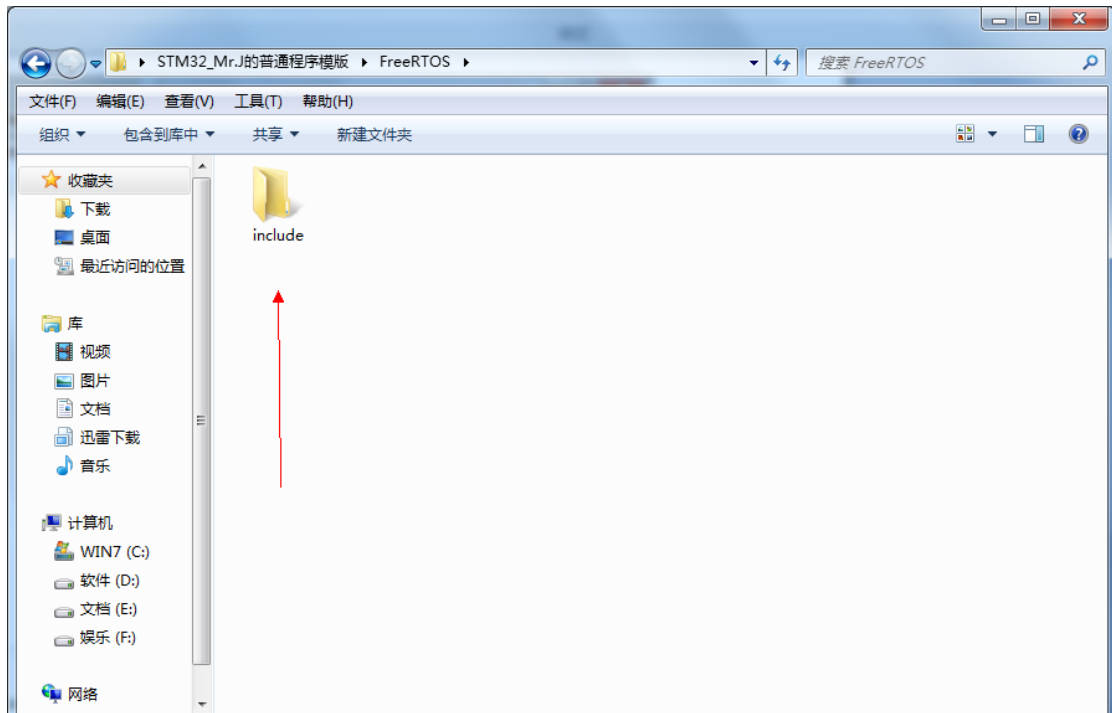


CMSIS, FWLib, Listing, Output, USER 文件夹是移植 STM32 的一些系统文件不用修改, 里面为 STM32 的 3.5 库. 各个子程序都放在在 OtherC 文件夹里面, 加入的 c 文件与 h 文件都在这里。

## 第二步:开始移植

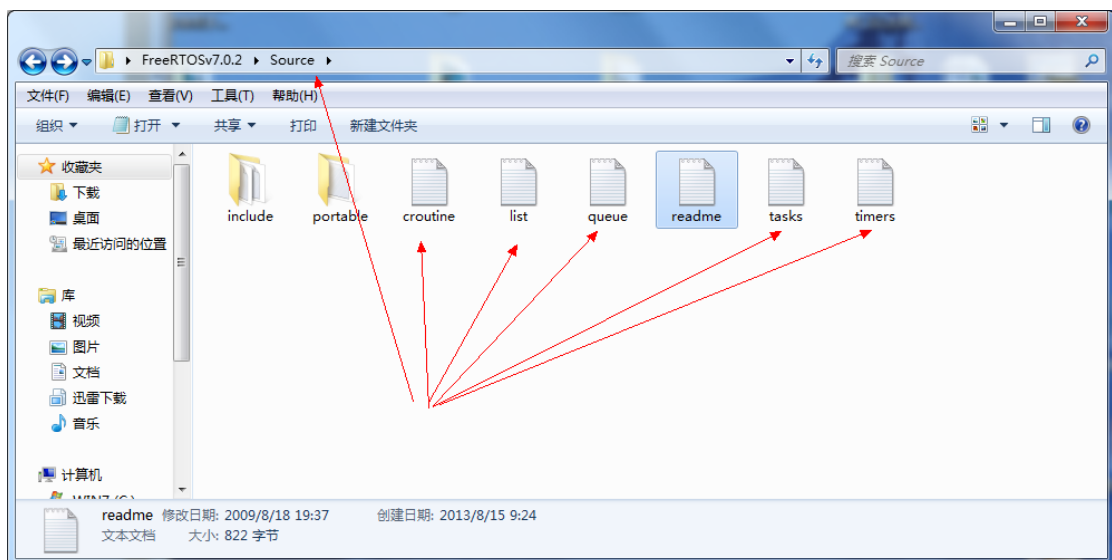
1) 新建文件夹: 在模版下新建文件夹 FreeRTOS 文件夹用来存放 FreeRTOS 的系统文件, 再在 FreeRTOS 的文件夹下新建 include 文件夹 用来存放一些 h 文件, 分开存放利于管理。





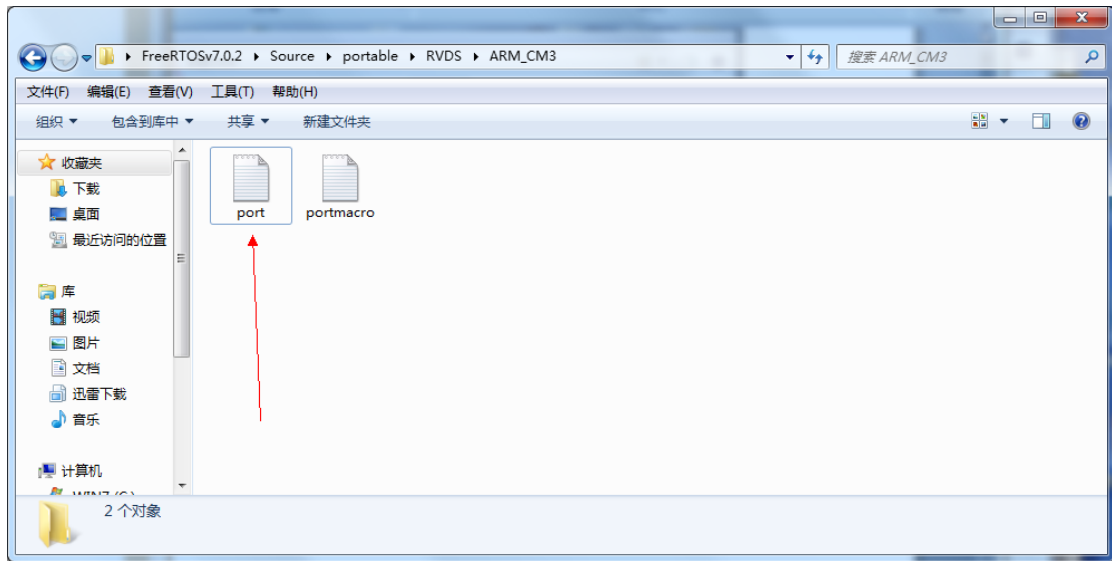
2) 拷贝系统文件到指定文件夹 (FreeRTOS 文件夹) 中:

1. 从 FreeRTOS7.0.2 的源文件中找到 `croutine.c`, `timers.c`, `list.c`, `queue.c`, `tasks.c` 这五个源文件, 位置为: FreeRTOS7.0.2->Source; 拷贝文件至 FreeRTOS 文件夹。

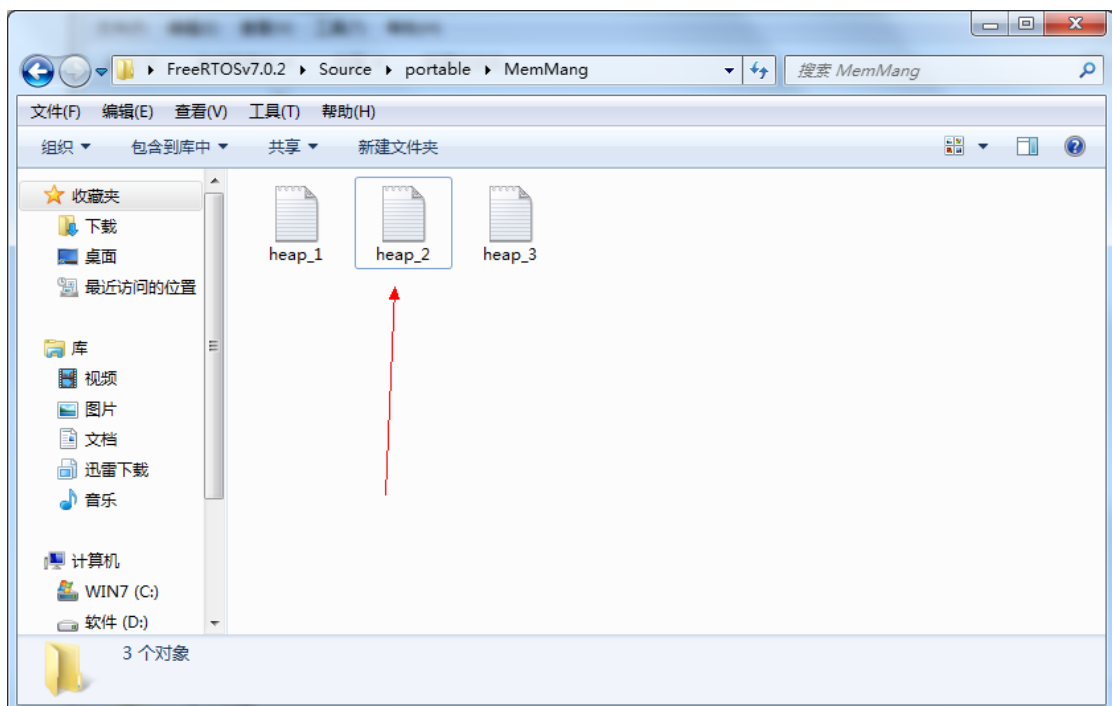


2. 从 FreeRTOS7.0.2 的源文件中找到 `port.c` 文件, 位置 FreeRTOS->Source->portable->RVDS->ARM\_CM3->port.c, 拷贝至

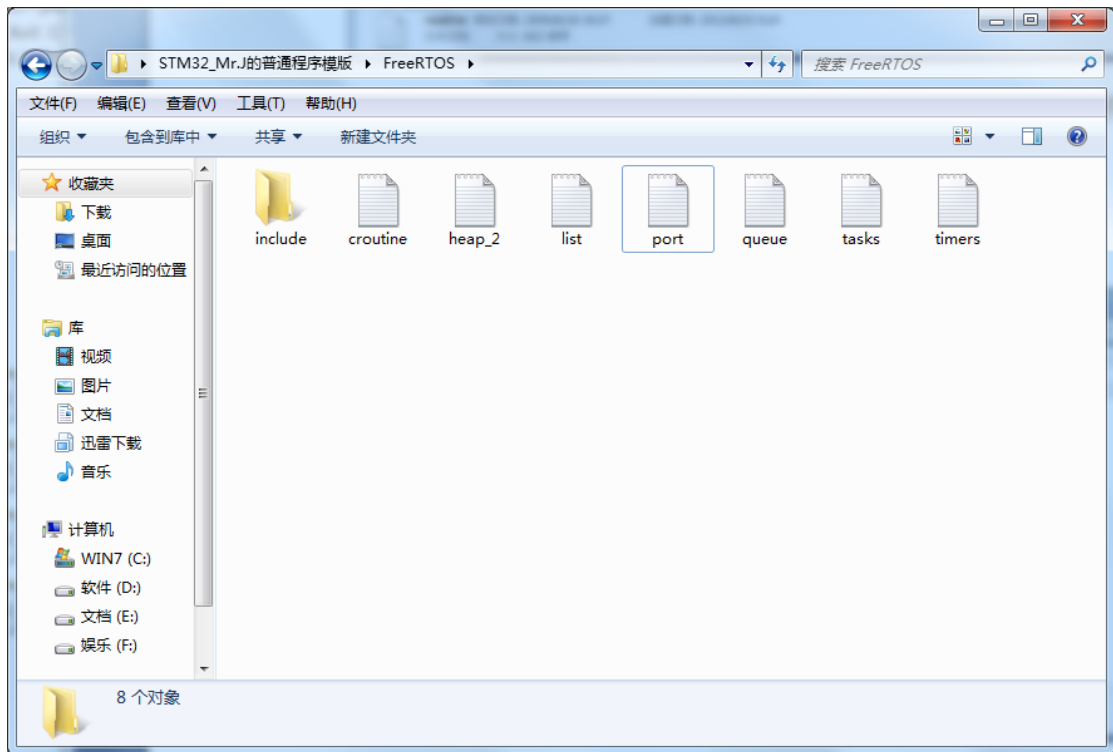
FreeRTOS 文件夹。



3. 从 FreeRTOS7.0.2 的源文件中找到 `heap_2.c` 文件，位置 `Source->portable->MemMang->heap_2.c`，拷贝至 FreeRTOS 文件夹。



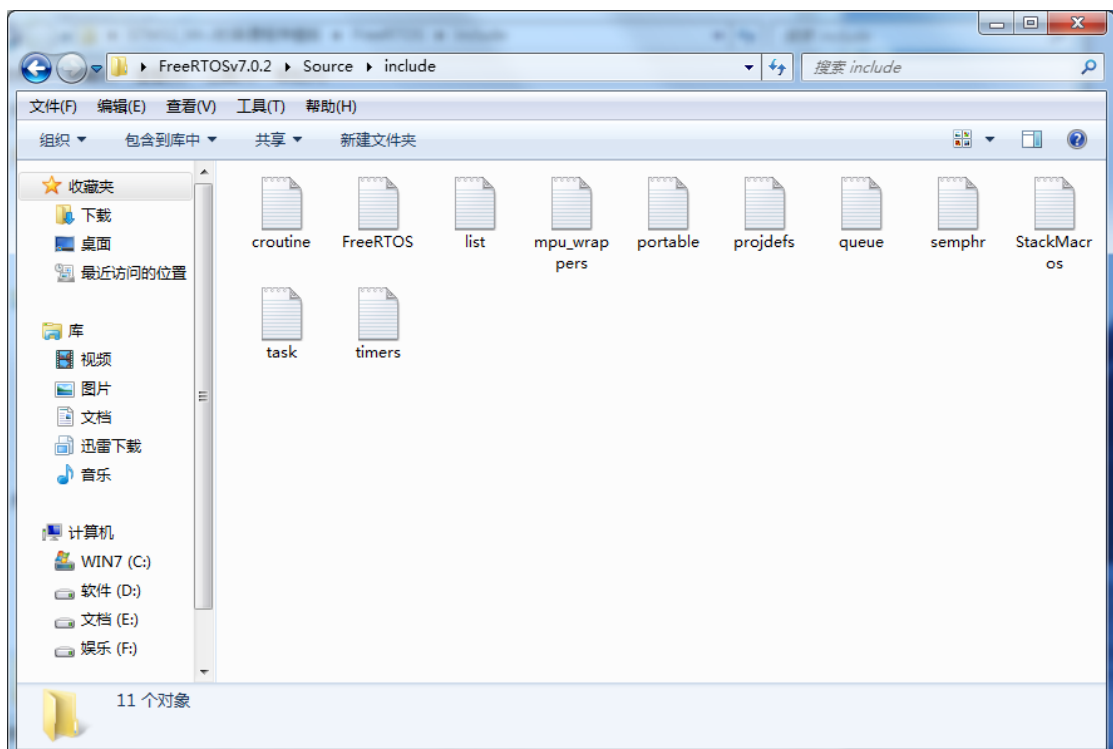
完成移动的 FreeRTOS 文件目录，就这几个文件。



3) 拷贝.h 文件到指定文件夹 (.../FreeRTOS/include 文件夹) 中:

1. 拷贝 FreeRTOS7.0.2 的源代码下的 **include** 文件夹里的**全部.h 文件**至新建立的 **include** 文件夹里, 位置:

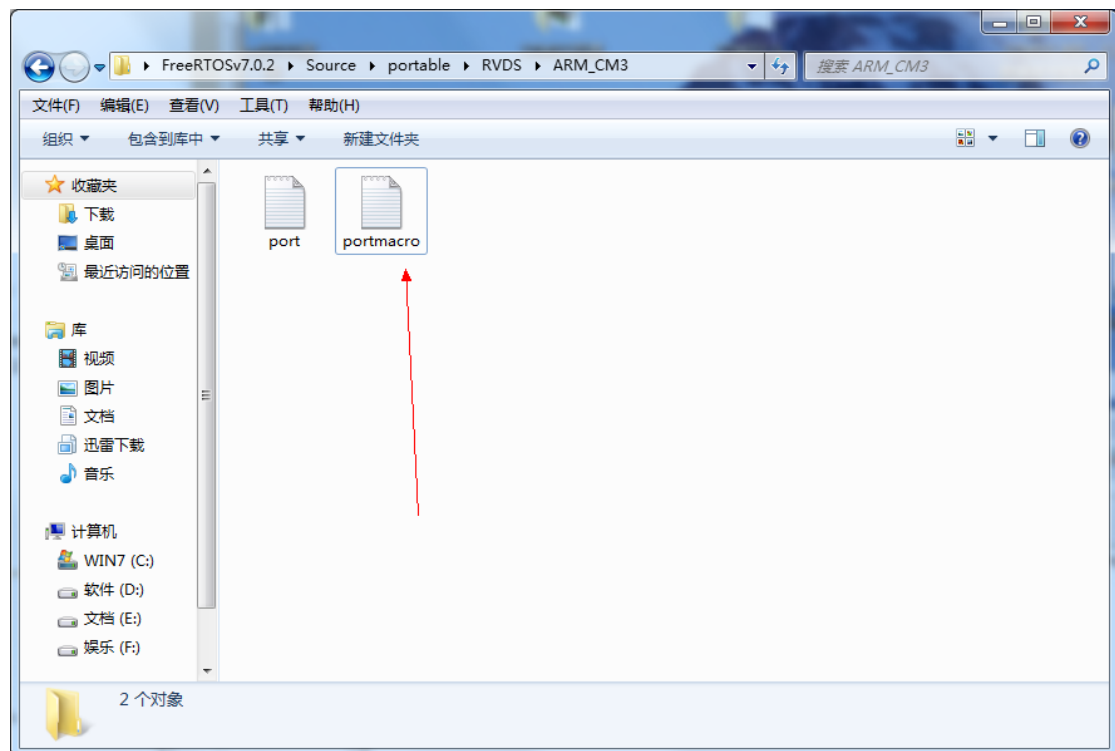
->FreeRTOSv7.0.2->Source->include



2. 从 FreeRTOS7.0.2 的源文件中找到 `portmacro.h` 文件拷贝至新建的 include 文件夹里，[文件位置](#)

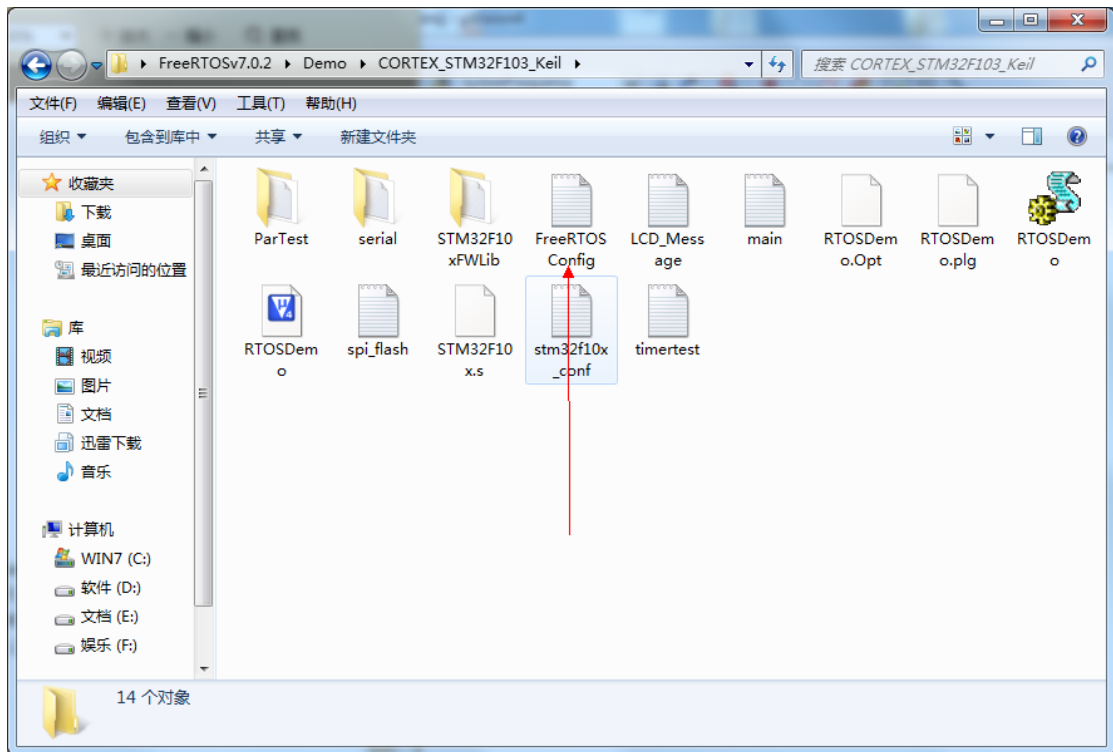
->FreeRTOSv7.0.2->Source->portable->RVDS->ARM\_CM3

->portmacro.h

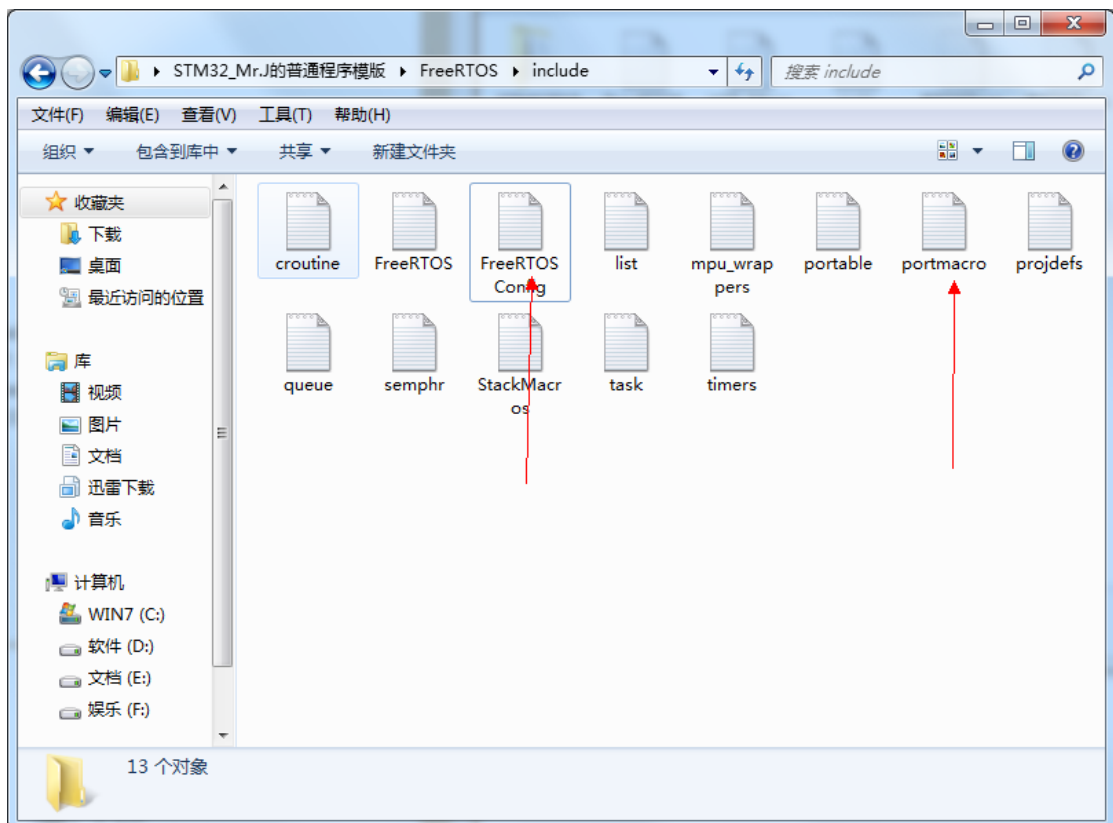


3. 由于我使用的是 **Keil-MDK 作为开发工具**，使用的是 **STM32F103VET6 为目标芯片**，所以需要从 FreeRTOS7.0.2 的源文件中找到匹配我这个开发工具与目标芯片的 **config.h 的配置文件**。这个文件在 Demo 文件夹中，把这个配置文件拷贝到 include 文件夹内，**配置文件位置在 CORTEX\_STM32F103\_Keil 文件夹下：**

->FreeRTOSv7.0.2->Demo->CORTEX\_STM32F103\_Keil->FreeRTOSConfig.h



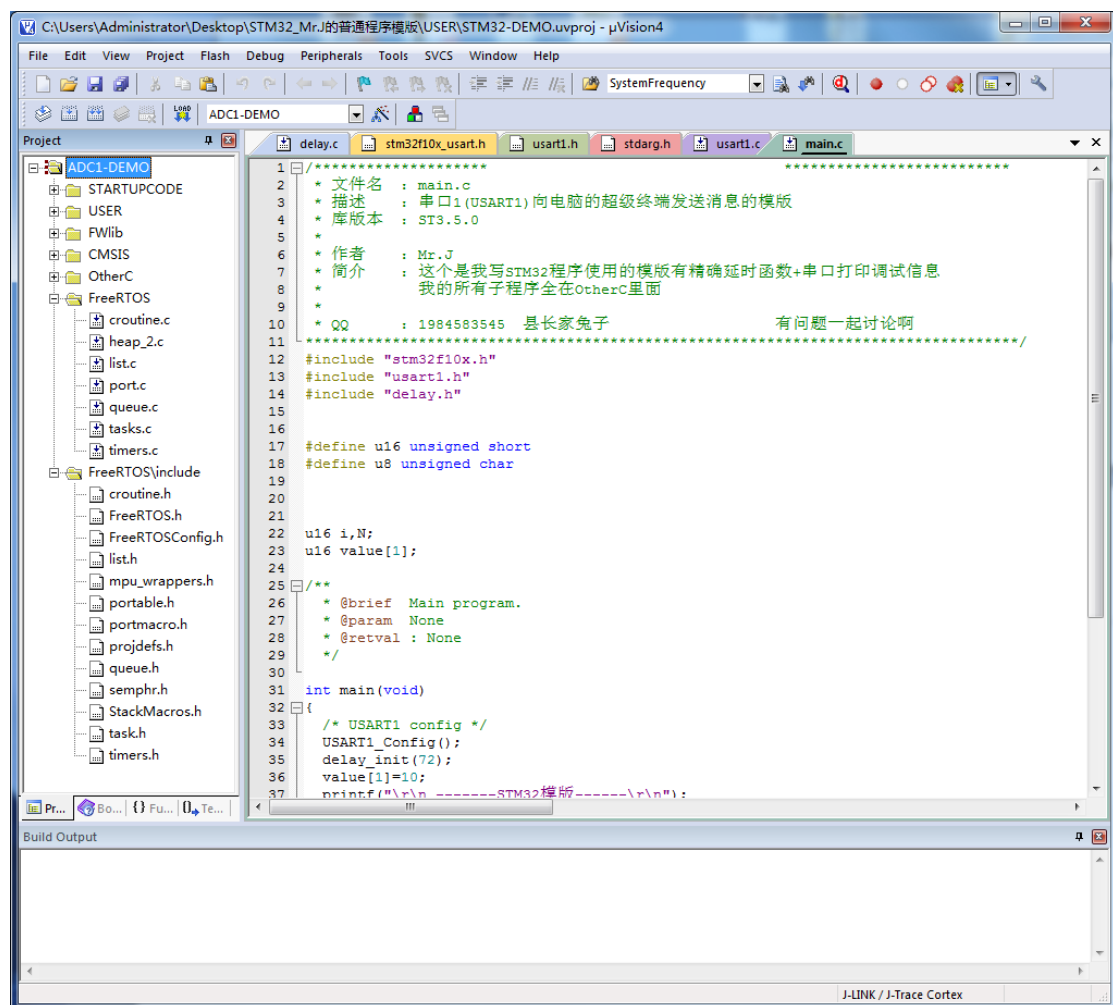
完成移动的 FreeRTOS 下的 include 文件目录，就这几个文件。





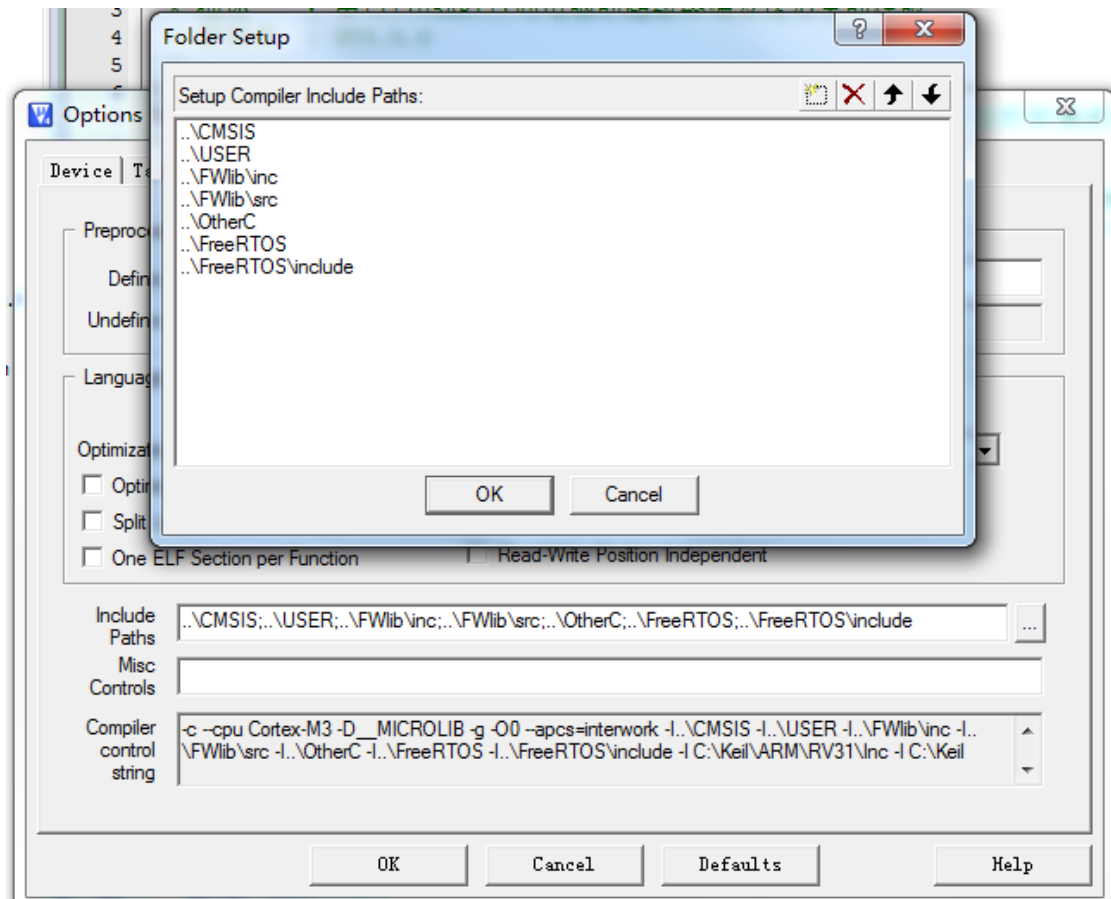
#### 4) 在工程中添加各系统文件

在工程中建立 FreeRTOS 文件夹，添加工程模版中 FreeRTOS 的所有文件；再在工程中建立 FreeRTOS\include 文件夹，表示此文件夹的文件在 FreeRTOS 的子文件夹 include 文件夹内，添加 include 文件夹内的.h 文件进去，下图是添加完成的工作空间。



## 5) 修改编译环境与启动代码

菜单栏找到 **Project->options for target->C/C++->Include Paths** 中加入上述的 include 文件夹，当然 FreeRTOS 文件夹最好也添上，防止遗漏。如下图：



启动文件也需要修改：`startup_stm32f10x_hd.s` 中等密度的

```

34
35 Stack_Size      EQU      0x00000400
36
37                AREA      STACK, NOINIT, READWRITE, ALIGN=3
38 Stack_Mem       SPACE    Stack_Size
39 __initial_sp
40
41 ; <h> Heap Configuration
42 ; <o>  Heap Size (in Bytes) <0x0-0xFFFFFFFF:8>
43 ; </h>
44
45 Heap_Size       EQU      0x00000200
46
47                AREA      HEAP, NOINIT, READWRITE, ALIGN=3
48 __heap_base
49 Heap_Mem        SPACE    Heap_Size
50 __heap_limit
51
52 _____ PRESERVE8
53 THUMB
54
55 _____
56 ; Vector Table Mapped to Address 0 at Reset
57                AREA      RESET, DATA, READONLY
58                EXPORT    __Vectors
59                EXPORT    __Vectors_End
60                EXPORT    __Vectors_Size
61
62 __Vectors       DCD      __initial_sp          ; Top of Stack
63                DCD      Reset_Handler         ; Reset Handler
64                DCD      NMI_Handler           ; NMI Handler
65                DCD      HardFault_Handler     ; Hard Fault Handler
66                DCD      MemManage_Handler     ; MPU Fault Handler
67                DCD      BusFault_Handler      ; Bus Fault Handler
68                DCD      UsageFault_Handler    ; Usage Fault Handler
69                DCD      _____            ; Reserved
70                DCD      _____            ; Reserved
71                DCD      _____            ; Reserved
72                DCD      _____            ; Reserved
73                DCD      _____            ; Reserved
74                DCD      _____            ; Reserved
75                DCD      _____            ; Reserved
76                DCD      _____            ; Reserved
77                DCD      _____            ; Reserved
78                DCD      _____            ; Reserved
79                DCD      _____            ; Reserved
80                DCD      _____            ; Reserved
81                DCD      _____            ; Reserved
82                DCD      _____            ; Reserved
83                DCD      _____            ; Reserved
84                DCD      _____            ; Reserved
85                DCD      _____            ; Reserved
86                DCD      _____            ; Reserved
87                DCD      _____            ; Reserved
88                DCD      _____            ; Reserved
89                DCD      _____            ; Reserved
90                DCD      _____            ; Reserved
91                DCD      _____            ; Reserved
92                DCD      _____            ; Reserved
93                DCD      _____            ; Reserved
94                DCD      _____            ; Reserved
95                DCD      _____            ; Reserved
96                DCD      _____            ; Reserved
97                DCD      _____            ; Reserved
98                DCD      _____            ; Reserved
99                DCD      _____            ; Reserved
100               DCD      _____            ; Reserved

```

在 `heap limit` 下面添加:

```
__heap_limit
```

PRESERVE8

THUMB

```
IMPORT xPortPendSVHandler
```

```
IMPORT xPortSysTickHandler
```

```
IMPORT vPortSVCHandler
```

另外还有就是这三句代码也得修改

DCD SVC Handler → DCD vPortSVCHandler

DCD PendSV Handler       $\rightarrow$       DCD xPortPendSVHandler

DCD SysTick Handler → DCD xPortSysTickHandler

```

61      EXPORT __Vectors
62      EXPORT __Vectors_End
63      EXPORT __Vectors_Size
64
65  __Vectors      DCD      __initial_sp          ; Top of Stack
66                  DCD      Reset_Handler        ; Reset Handler
67                  DCD      NMI_Handler          ; NMI Handler
68                  DCD      HardFault_Handler    ; Hard Fault Handler
69                  DCD      MemManage_Handler    ; MPU Fault Handler
70                  DCD      BusFault_Handler      ; Bus Fault Handler
71                  DCD      UsageFault_Handler    ; Usage Fault Handler
72                  DCD      0                     ; Reserved
73                  DCD      0                     ; Reserved
74                  DCD      0                     ; Reserved
75                  DCD      0                     ; Reserved
76  → DCD      SVC_Handler                        ; SVC Call Handler
77      DCD      DebugMon_Handler                ; Debug Monitor Handler
78      DCD      0                               ; Reserved
79  → DCD      PendSV_Handler                    ; PendSV Handler
80  → DCD      SysTick_Handler                  ; SysTick Handler
81
82      ; External Interrupts
83      DCD      WWDG_IRQHandler                  ; Window Watchdog
84      DCD      PVD_IRQHandler                   ; PVD through EXTI Line detect
85      DCD      TAMPER_IRQHandler                ; Tamper
86      DCD      RTC_IRQHandler                   ; RTC
87      DCD      FLASH_IRQHandler                 ; Flash
88      DCD      RCC_IRQHandler                   ; RCC
89      DCD      EXTI0_IRQHandler                 ; EXTI Line 0
90      DCD      EXTI1_IRQHandler                 ; EXTI Line 1
91      DCD      EXTI2_IRQHandler                 ; EXTI Line 2
92      DCD      EXTI3_IRQHandler                 ; EXTI Line 3
93      DCD      EXTI4_IRQHandler                 ; EXTI Line 4
94      DCD      DMA1_Channel1_IRQHandler         ; DMA1 Channel 1
95      DCD      DMA1_Channel2_IRQHandler         ; DMA1 Channel 2

```

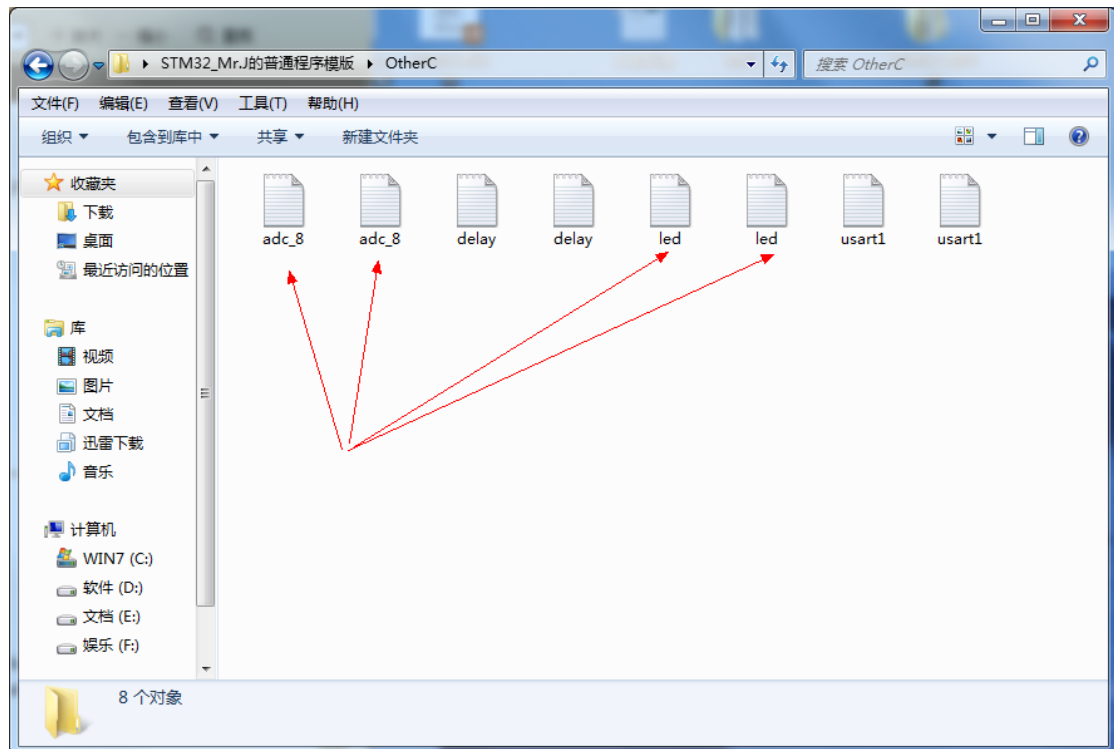
对应修改之后的文件

```

64
65  __Vectors      DCD      __initial_sp          ; Top of Stack
66                  DCD      Reset_Handler        ; Reset Handler
67                  DCD      NMI_Handler          ; NMI Handler
68                  DCD      HardFault_Handler    ; Hard Fault Handler
69                  DCD      MemManage_Handler    ; MPU Fault Handler
70                  DCD      BusFault_Handler      ; Bus Fault Handler
71                  DCD      UsageFault_Handler    ; Usage Fault Handler
72                  DCD      0                     ; Reserved
73                  DCD      0                     ; Reserved
74                  DCD      0                     ; Reserved
75                  DCD      0                     ; Reserved
76  → ; DCD      SVC_Handler                        ; SVC Call Handler
77      DCD      vPortSVCHandler
78      DCD      DebugMon_Handler                ; Debug Monitor Handler
79      DCD      0                               ; Reserved
80  → ; DCD      PendSV_Handler                    ; PendSV Handler
81      DCD      xPortPendSVHandler
82  → ; DCD      SysTick_Handler                  ; SysTick Handler
83  → DCD      xPortSysTickHandler
84
85      ; External Interrupts
86      DCD      WWDG_IRQHandler                  ; Window Watchdog
87      DCD      PVD_IRQHandler                   ; PVD through EXTI Line detect
88      DCD      TAMPER_IRQHandler                ; Tamper
89      DCD      RTC_IRQHandler                   ; RTC
90      DCD      FLASH_IRQHandler                 ; Flash
91      DCD      RCC_IRQHandler                   ; RCC
92      DCD      EXTI0_IRQHandler                 ; EXTI Line 0
93      DCD      EXTI1_IRQHandler                 ; EXTI Line 1
94      DCD      EXTI2_IRQHandler                 ; EXTI Line 2
95      DCD      EXTI3_IRQHandler                 ; EXTI Line 3
96      DCD      EXTI4_IRQHandler                 ; EXTI Line 4
97      DCD      DMA1_Channel1_IRQHandler         ; DMA1 Channel 1
98      DCD      DMA1_Channel2_IRQHandler         ; DMA1 Channel 2
99      DCD      DMA1_Channel3_IRQHandler         ; DMA1 Channel 3

```

## 6) 移植 LED 闪烁程序+AD 的 8 路采集程序



把 LED 闪烁子程序与 adc 的 8 路采集程序拷贝到模版的 OtherC 文件夹，再新建一个 include 文件也同样放在这个 OtherC 文件夹内，工程中添加 includes.h 文件。

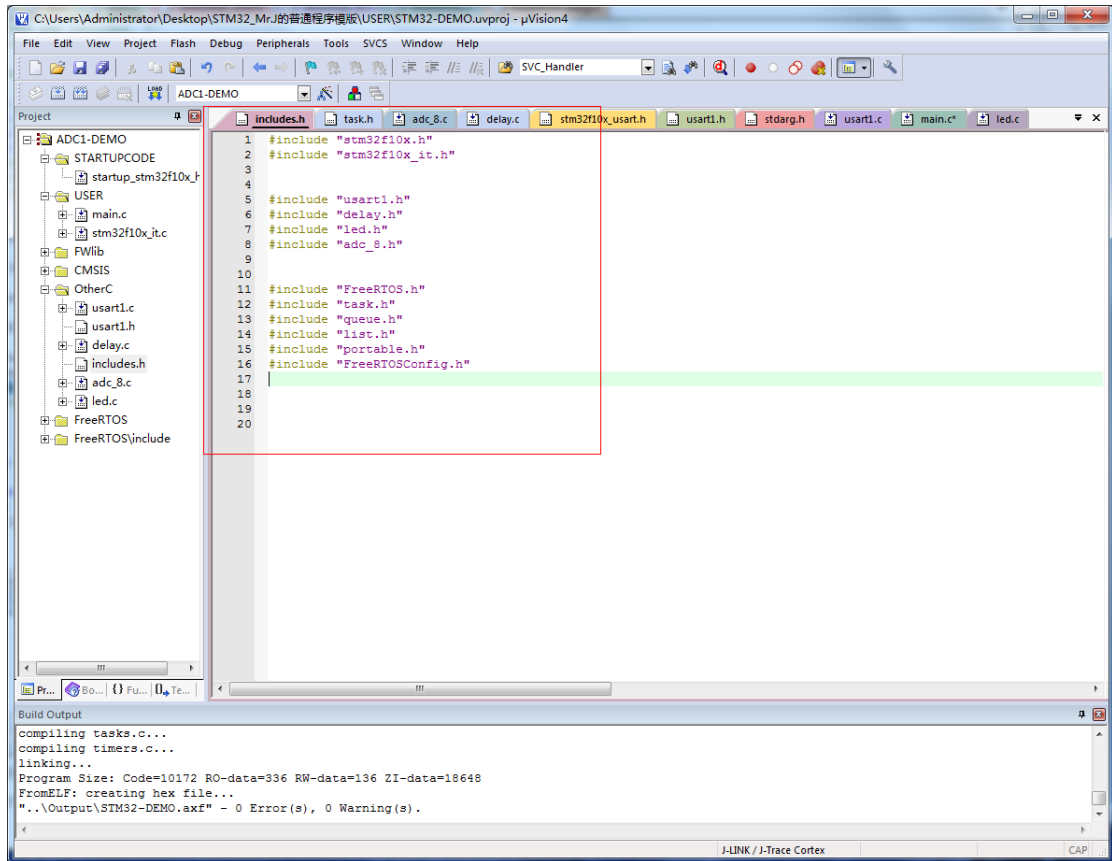
### includes.h

```
#include "stm32f10x.h"
#include "stm32f10x_it.h"
#include "usart1.h"
#include "delay.h"
#include "led.h"
#include "FreeRTOS.h"
#include "task.h"
#include "queue.h"
```

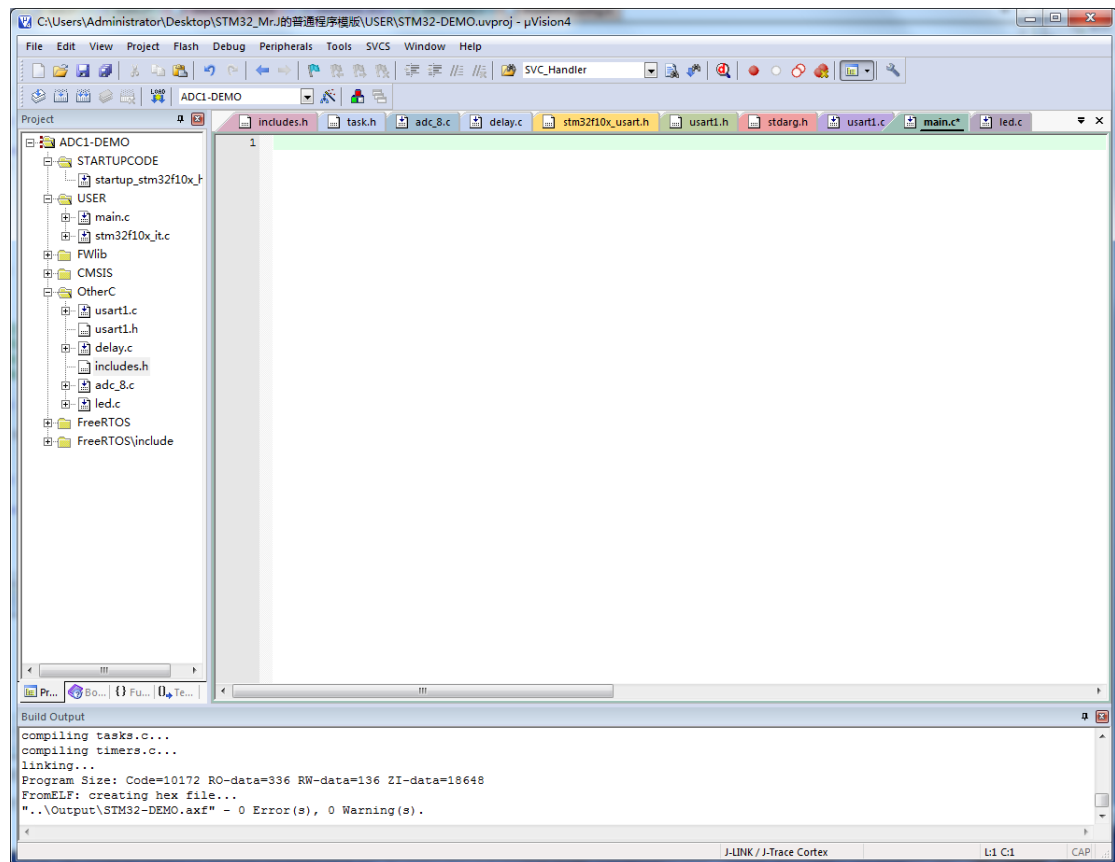
```
#include "list.h"
```

```
#include "portable.h"
```

```
#include "FreeRTOSConfig.h"
```

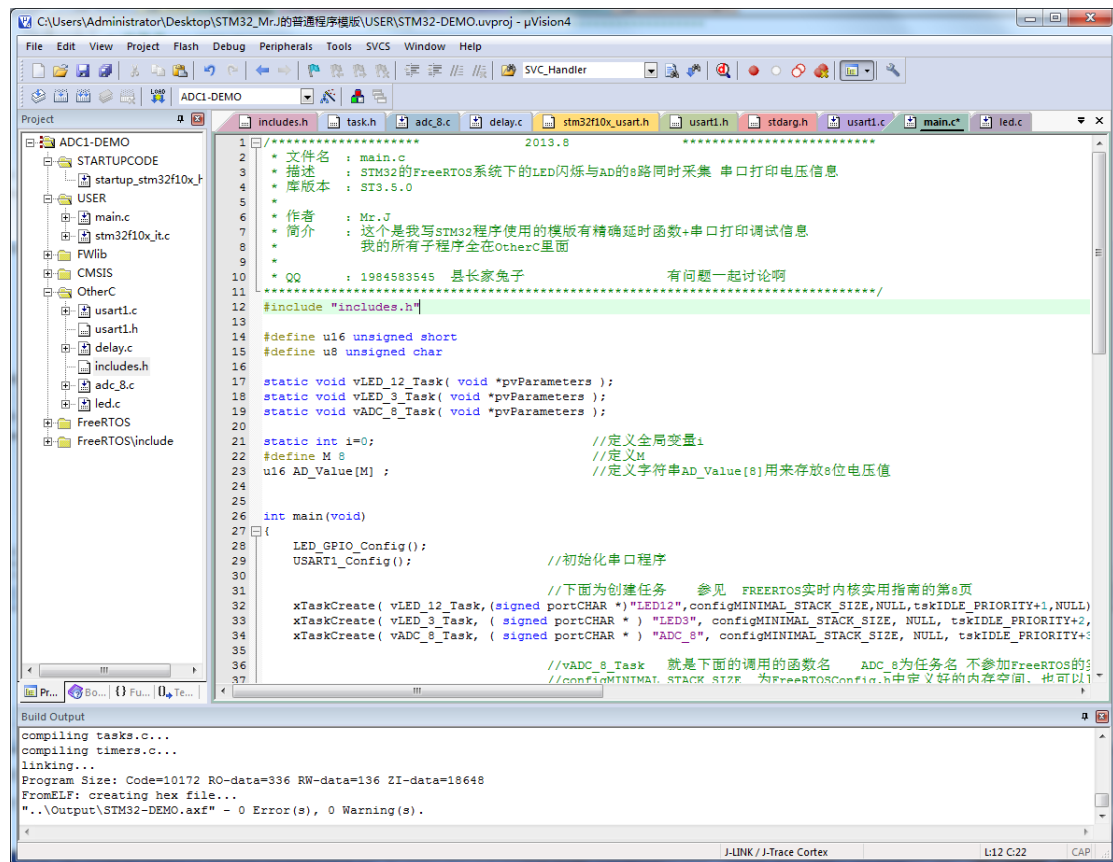


由于我的 `LED.c` 与 `ADC_8.c` 文件是可以直接调用的，所以现在只需修改 `main.c` 文件就可以了，先删除我的原模版内的代码



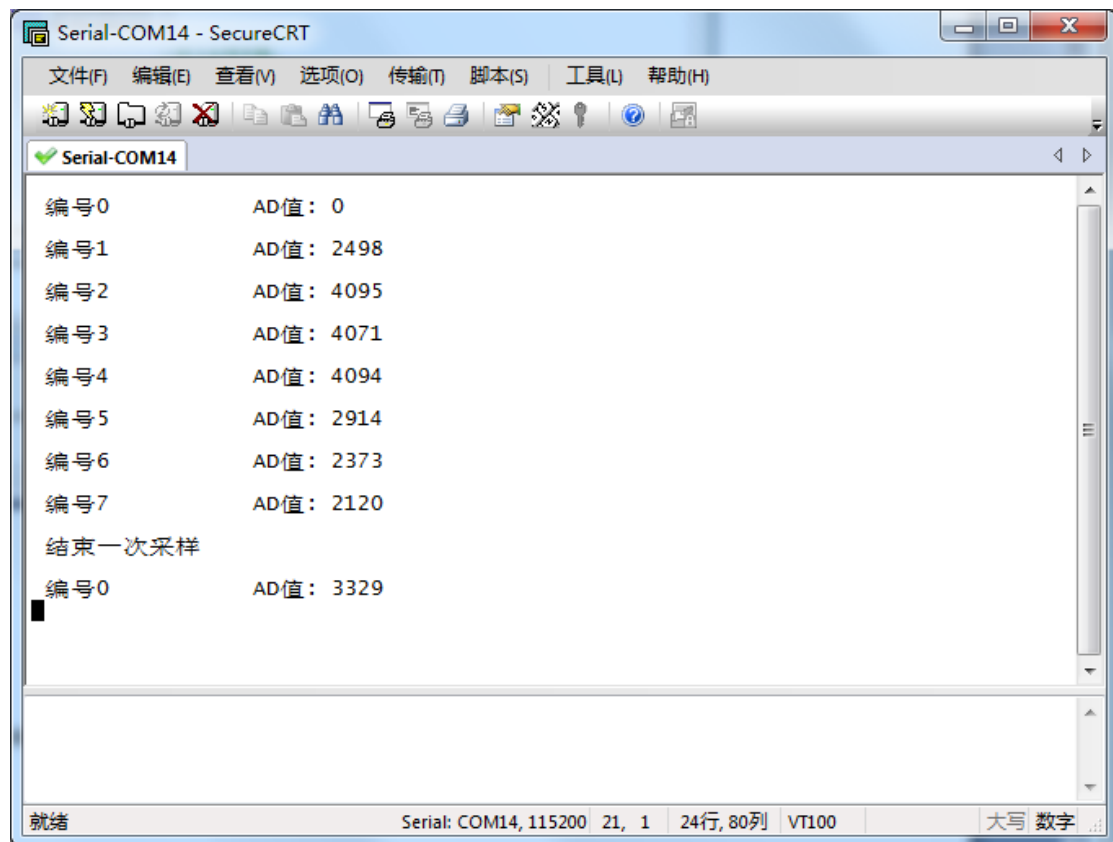
最后修改我自己的 main 文件，完成系统移植。

完成添加的文件信息





串口打印的电压信息：



### Main. C 文件的实际代码：

/\*\*\*\*\* 2013.8 \*\*\*\*\*/

\*\*\*\*\*

\* 文件名 : main.c

\* 描述 : STM32 的 FreeRTOS 系统下的 LED 闪烁与 AD 的 8 路同时采集 串口打印电压信息

\* 库版本 : ST3.5.0

\*

\* 作者 : Mr. J

\* 简介 : 这个是我写 STM32 程序使用的模版有精确延时函数+

QQ : 1984583545 县长家兔子

串口打印调试信息

\* 我的所有子程序全在 OtherC 里面

\*

\* QQ : 1984583545 县长家兔子

有问题一起讨论啊

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*/

```
#include "includes.h"
```

```
#define ul6 unsigned short
```

```
#define u8 unsigned char
```

```
static void vLED_12_Task( void *pvParameters );
```

```
static void vLED_3_Task( void *pvParameters );
```

```
static void vADC_8_Task( void *pvParameters );
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    LED_GPIO_Config();
```

```
    USART1_Config(); //初始化串口程序
```

```
//
```

下面为 创建任务 参见 FREERTOS 实时内核实用指南 的第 8 页

(百度文库下载地址 <http://wenku.baidu.com/view/58418d21482fb4daa58d4b18.html>)

```
    xTaskCreate( vLED_12_Task, (signed portCHAR  
*)"LED12", configMINIMAL_STACK_SIZE, NULL, tskIDLE_PRIORITY+1
```

```
, NULL);  
  
    xTaskCreate( vLED_3_Task, ( signed portCHAR * ) "LED3",  
configMINIMAL_STACK_SIZE, NULL, tskIDLE_PRIORITY+2, NULL );  
  
    xTaskCreate( vADC_8_Task, ( signed portCHAR * ) "ADC_8",  
configMINIMAL_STACK_SIZE, NULL, tskIDLE_PRIORITY+3, NULL
```

//vADC\_8\_Task 就是下面的调用的函数名 ADC\_8 为任务名  
不参加 FreeRTOS 的实际运行

//configMINIMAL\_STACK\_SIZE 为 FreeRTOSConfig.h 中定义好的  
的内存空间，也可以直接给一个实际值比如 50

//tskIDLE\_PRIORITY+1 表示优先级的申请从 tskIDLE\_PRIORITY 初  
始值为 0

```
    vTaskStartScheduler();           // 启动调度器,任务开  
始执行
```

```
    return 0;  
}
```

```
void  vLED_12_Task(void *pvParameters)  
{  
  
    while(1)  
    {
```

```
        LED1 (ON) ;

        LED2 (OFF) ;

        vTaskDelay (500/portTICK_RATE_MS) ;           //延时
        多少个心跳骤起  延时 500 个毫秒

        LED1 (OFF) ;

        LED2 (ON) ;

        vTaskDelay (500/portTICK_RATE_MS) ;

    }

}
```

```
void  vLED_3_Task(void *pvParameters)

{

    while(1)

    {

        LED3 (ON) ;

        vTaskDelay (500/portTICK_RATE_MS) ;

        LED3 (OFF) ;

        vTaskDelay (500/portTICK_RATE_MS) ;

    }

}
```

```

void  vADC_8_Task(void *pvParameters)

    //AD 的八路采集程序，使用 DMA 方式同时采集
八路

{

    ADC1_Init();

    printf("\r\n **开始采样**\r\n");

    while(1)

    {

        AD_Start();

        vTaskDelay(500/portTICK_RATE_MS);

    }

}

```

在此完成移植

移植好的文件

新浪下载：STM32\_Mr. J 的 FreeRTOS 系统采集

CSDN 下载：STM32 的 FreeRTOS 系统多路采集

[jiangbigood 新浪博客](#)      [1984583545 县长家兔子](#)