

# Состязательные Мосты Шрёдингера на задаче перевода изображения в изображение

Григорий Сергеевич Ксенофонов  
Научный руководитель: к.ф.-м.н. Р. В. Исаченко

Кафедра интеллектуальных систем ФПМИ МФТИ  
Специализация: Интеллектуальный анализ данных  
Направление: 03.04.01 Прикладные математика и физика

2024

# Цель исследования

## Задача

Найти прямое и обратное отображения между двумя наборами изображений с использованием мостов Шрёдингера.

## Проблема

Современные подходы для отображения моделируют стохастические процессы, что вычислительно трудно.

## Решение

Решить задачу мостов Шрёдингера с помощью состязательного обучения.

# Постановка задачи

Пусть дано:

1.  $\{x_i\}_{i=0}^N = X, \{y_j\}_{j=0}^M = Y$  – два непарных набора данных, где  $x_0 = x \sim \pi_0(x)$  и  $x_T = y \sim \pi_T(y)$ ,
2.  $p^{\mathbb{W}^\gamma}(x_0, \dots, x_T)$  – совместное распределение априорного Винеровского процесса  $\mathbb{W}^\gamma$ .

Динамическая постановка мостов Шредингера:

$$\min_{q \in \mathcal{D}(\pi_0, \pi_T)} D_{KL}(q(x_0, \dots, x_T) || p^{\mathbb{W}^\gamma}(x_0, \dots, x_T)),$$

где  $\mathcal{D}(\pi_0, \pi_T)$  – множество всех совместных распределений с маргиналами  $\pi_0(x_0), \pi_T(x_T)$

## Проблема

Моделирование процесса с помощью марковской цепи – вычислительно трудная задача.

$$q(\mathbf{x}_0, \dots, \mathbf{x}_T) = \pi_1(x_T) \prod_{t=0}^{T-1} q_{t|t+1}(x_t | x_{t+1})$$

# Статическая постановка задачи мостов Шрёдингера

Избавится от моделирования марковской цепи позволяет статическая постановка задачи мостов Шрёдингера:

$$q^*(x, y) = \arg \min_{q \in \mathcal{D}(\pi_0, \pi_T)} D_{KL}(q(x, y) || p^{\mathbb{W}^\gamma}(x, y)).$$

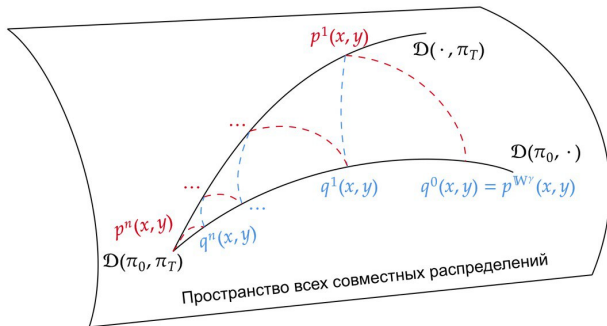
Таким образом, отображение происходит за один шаг:

$$q(x, y) = \pi_1(x_T)q(y|x)$$

# Iterational Proportional Fitting (IPF)

Задача мостов Шрёдингера решается с помощью итеративного алгоритма Iterational Proportional Fitting (IPF):

$$\underbrace{\min_{p \in \mathcal{D}(\cdot, \pi_T)} D_{KL}(p(x, y) \| q^*(x, y))}_{\text{обратный шаг}}; \underbrace{\min_{q \in \mathcal{D}(\pi_0, \cdot)} D_{KL}(q(x, y) \| p^*(x, y))}_{\text{прямой шаг}}$$



# Предложенный метод: вариационное представление

## Обратный шаг

$$\min_{p(x|y)} \max_D \mathbb{E}_{y \sim \pi_T} \mathbb{E}_{x \sim p(x|y)} [D(x, y)] - \mathbb{E}_{x \sim \pi_0} \mathbb{E}_{y \sim q^*(y|x)} \left[ e^{D(x, y) - 1} \right]$$

## Прямой шаг

$$\min_{q(y|x)} \max_D \mathbb{E}_{x \sim \pi_0} \mathbb{E}_{y \sim q(y|x)} [D(x, y)] - \mathbb{E}_{y \sim \pi_T} \mathbb{E}_{x \sim p^*(x|y)} \left[ e^{D(x, y) - 1} \right]$$

---

<sup>1</sup>f-GAN: Training Generative Neural Samplers using Variational Divergence Minimization

<sup>2</sup>Conditional Generative Adversarial Nets

# Постановка экспериментов

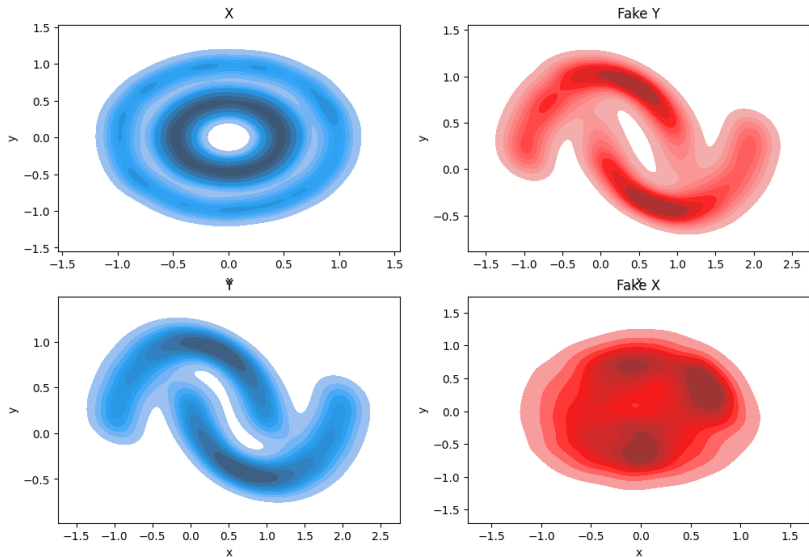
## Эксперимент на 2D данных

- ▶ **Цель:** санитарное тестирование предложенного метода;
- ▶ **Данные:**  $X$  - точки из распределения колец,  $Y$  - точки из распределения лун.

## Эксперимент на EMNIST

- ▶ **Цель:** проверить работоспособность метода на данных большей размерности;
- ▶ **Данные:**  $X$  - буквы из EMNIST,  $Y$  - цифры из EMNIST.

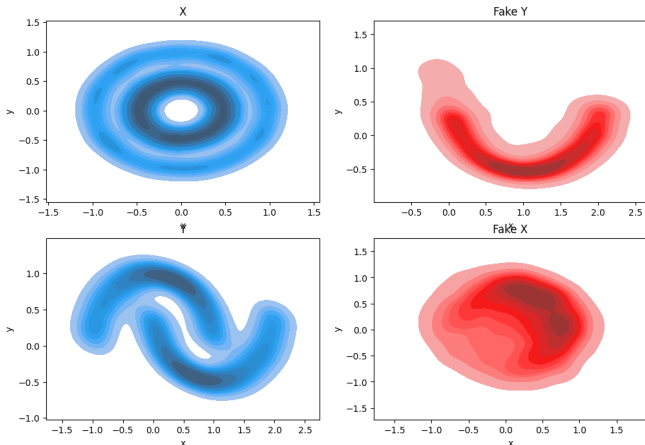
## 2D данне





# Коллапс моды

Предложенный подход наследует недостатки GAN.  
Неаккуратный выбор параметров может привести к коллапсу моды:

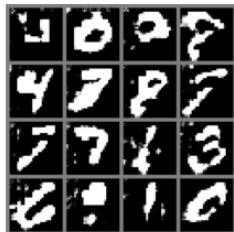


Samples

Letter



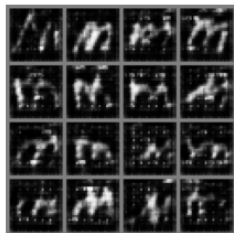
Generated Digit



Digit



Generated Letter



1. Предложен новый метод нахождения мостов Шрёдингера, который не строит стохастического процесса между распределениями.
2. Проведены эксперименты и выявлены недостатки подхода.