```
┌─────────────────────────────────────────┐
│   GOAT::raytracing::ObjectShape          │
└─────────────────────────────────────────┘
                    ▲
                    │
┌─────────────────────────────────────────┐
│   GOAT::raytracing::surface              │
└─────────────────────────────────────────┘
```