



TUZBOLÍN



Conferencia Internacional de Software Libre
Málaga 2008

Gumer Coronel Pérez

¿Qué es?



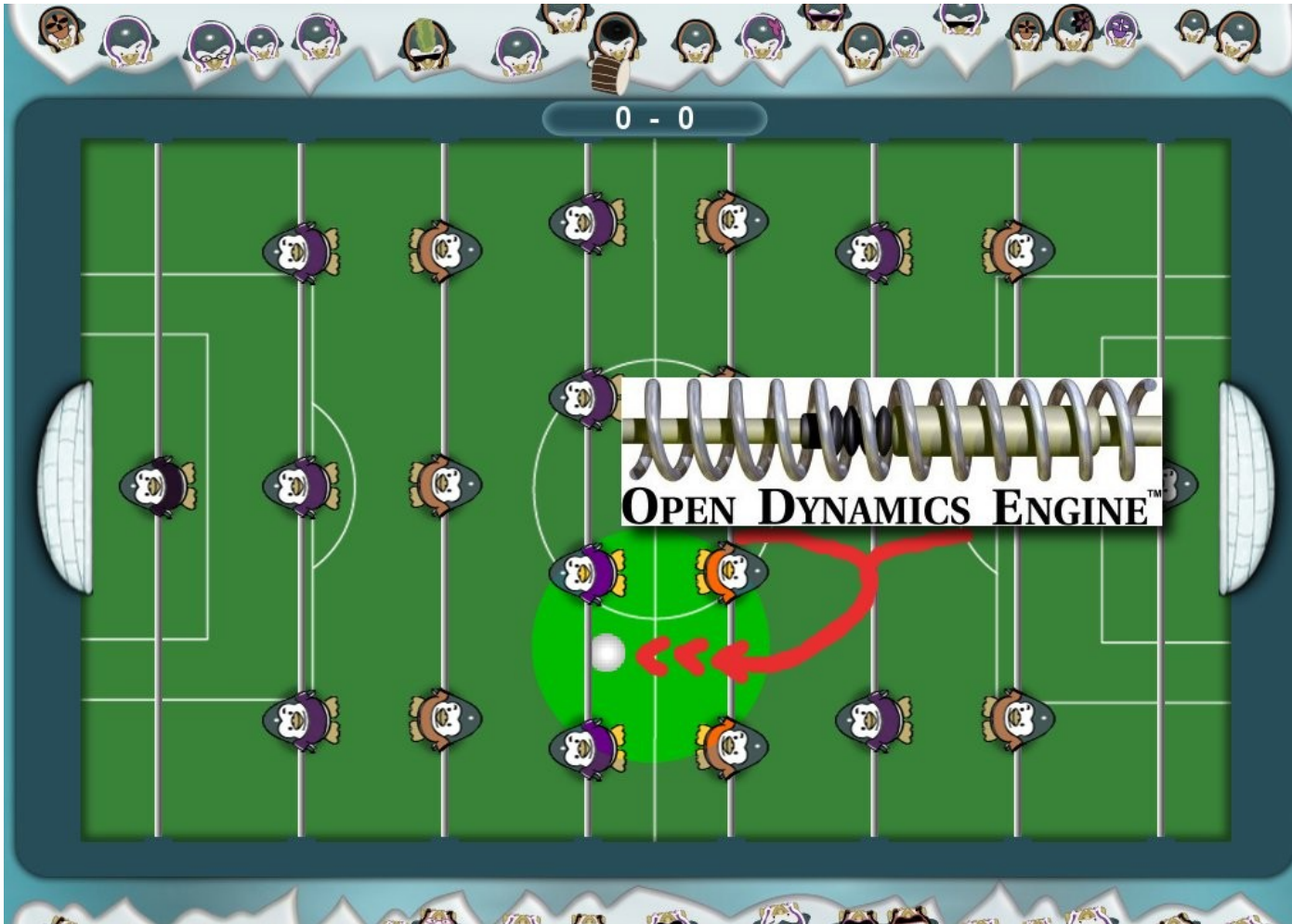
+



Tecnologías | PyGame

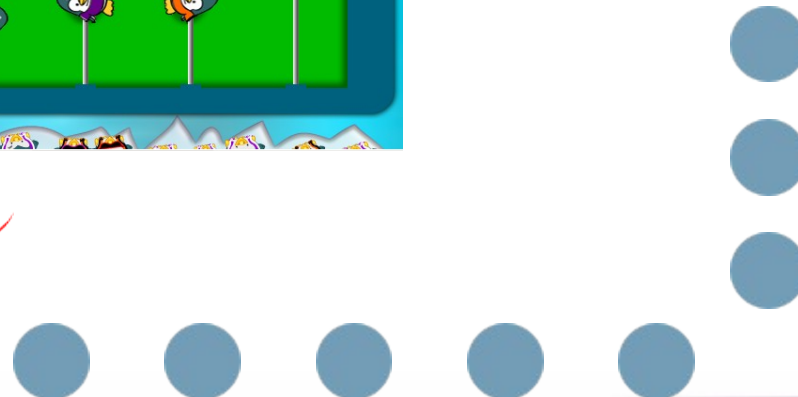


Tecnologías | PyODE



- Motor de física para Python
- Podemos definir un mundo 3D en una superficie en 3D

Tecnologías | Cwiid y wiimote



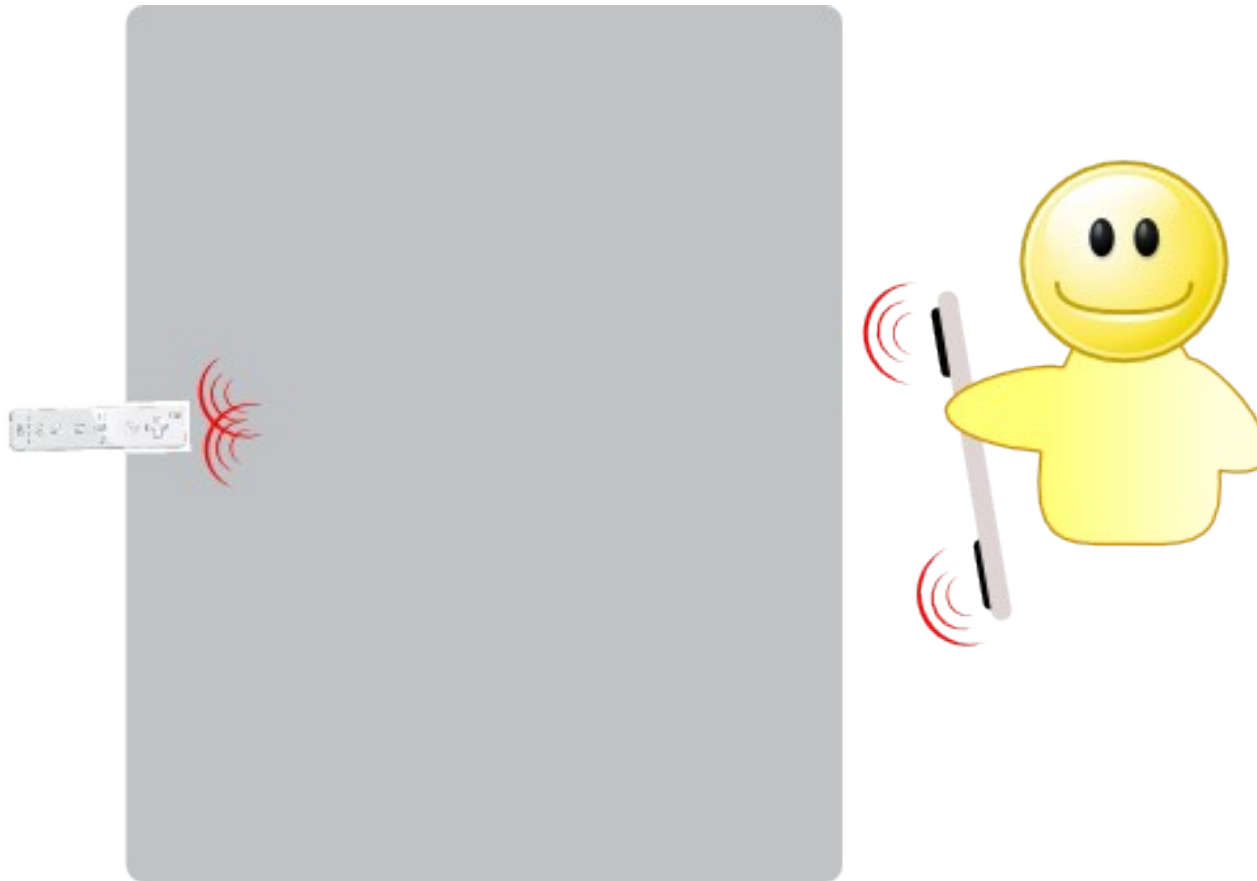
Problemas (I)

- Ángulo del wiimote



Problemas (II)

- ¿Dónde colocamos el mando?



Referencias

- Pygame: <http://pygame.org>
- ODE: <http://ode.org/>
- PyODE: <http://pyode.sourceforge.net/>
- Cwiid: <http://abstrakraft.org/cwiid/>