

姓名：

2	0								
---	---	--	--	--	--	--	--	--	--

题号	1	2	3	4	5	6	Σ
得分							
题分	12	48	16	8	6	10	100

0. 预备

关闭手机、计算器等电子设备； 确认总共4页，无缺页、错页； 在卷首注明你的姓名和学号
 题中所指页码，均是对讲义打印版而言； 凡交待未尽之处，皆以讲义及示例代码为准
 充分利用好草稿纸，保持卷面的清晰、整洁

1. 判断（涂黑你的选项）

2 × 6

- ☐ T ☐ F 即便 $f(n) = O(g(n))$ ，也未必 $2^{f(n)} = O(2^{g(n)})$ 。
- ☐ T ☐ F 不存在CBA式算法，能够经过少于 $2n-3$ 次比较操作，即从 n 个整数中找出最大和次大者。
- ☐ T ☐ F 存在CBA式算法，能够在 $O(n)$ 时间内从 n 个无序整数中找出最大的10%。
- ☐ T ☐ F 起泡排序过程中，每经过一趟扫描交换，相邻的逆序对必然减少。
- ☐ T ☐ F 即便借助二分查找确定每个元素的插入位置，向量的插入排序在最坏情况下仍需 $\Omega(n^2)$ 时间。
- ☐ T ☐ F 带权重的最优PFC编码树不仅未必唯一、拓扑结构未必相同，甚至树高也可能不等。

2. 选择（请列出代号；可能有多个选项）

4 × 12

- 1) 若每一递归实例本身仅需常数时间和空间，则（ ）函数的渐进时间复杂度等于渐进空间复杂度。
 A) 尾递归 B) 线性递归 C) 二分递归 D) 多分支递归
- 2) 使用binsearch算法版本C在有序向量 $\{1, 3, 5, \dots, 2013\}$ 中查找，目标为独立均匀分布于 $[0, 2014]$ 内的整数。若平均失败查找长度为 F ，则平均成功查找长度 S 应为（ ）。
 A) $\frac{1008F}{1007} + 1$ B) $\frac{1008F}{1007} - 1$ C) $\frac{1008(F-1)}{1007} + 1$ D) $\frac{1008(F+1)}{1007} - 1$
- 3) 设图灵机在初始状态下，只有读写头所对单元格为 '0'，其余均为 '#'；此后，连续地执行increase()算法2014次。在此期间，读写头累计移动的次數（就相对误差率而言）最接近于（ ）。
 A) 2,000 B) 4,000 C) 8,000 D) 16,000 E) 32,000
- 4) 字符串 "123XY" 中的字符经栈混洗之后，可得到（ ）个合法的C++变量名（比如 "YX321"）。
 A) 28 B) 5 C) 6 D) 5 E) 以上皆非

- 5) evaluate()算法的优先级表中, 有的空格项对应于表达式不合法或不合常识的情况, 比如 ()
A) pri['\0']['\0'] B) pri['!']['('] C) pri[')']['!'] D) pri['(']['\0']
- 6) 实际上, evaluate()算法居然可以对非法表达式“(12)3+!4*+5”进行“求值”, 其返回值为 ()
A) 41 B) 89 C) 365 D) 以上皆非
- 7) 若仅考查最好情况下的渐进时间复杂度, 则(B)ubblesort (p163版) \ (I)nsertionsort、(M)ergesort (p168+170版) \ (S)electionsort的非降排列次序是 ()
A) IBMS B) MIBS C) SMIB D) IMSB E) BIMS
- 8) ()算法在最好情况与最坏情况下的渐进性能相同。
A) Bubblesort (p163版) B) Insertionsort C) Mergesort (p168+170版) D) Selectionsort
- 9) 将有序列表L均分为长 $\Theta(h)$ 的k段, 各段分别置乱。则L.insertionSort()至多只需 ()时间。
A) $\Theta(h^2 \cdot k^2)$ B) $\Theta(h \cdot k^2)$ C) $\Theta(h^2 \cdot k)$ D) $\Theta(h \cdot k)$
- 10) 若将有根有序的多叉树T所对应的二叉树记作B(T),
则T的 ()遍历序列与B(T)的 ()遍历序列完全相同。
A) 后序...后序 B) 后序...中序 C) 层次...先序 D) 先序...先序 E) 以上皆非
- 11) 在二叉树 ()遍历序列中, 祖先节点一定位于其后代节点之前。
A) 先序 B) 中序 C) 后序 D) 层次 E) 以上皆非
- 12) 在Huffman编码算法中, 若每次 (超) 字符合并时均保证左兄弟不小于右兄弟,
则在所生成编码树的层次遍历序列中, ()必然按其频率的非升次序排列。
A) (仅) 叶节点 B) (仅) 内部节点 C) 所有节点 D) 以上皆非

3. 填空 (无需给出计算过程; 如认为有歧义, 可做扼要说明)

4 x4

- 1) 表达式 " $(0! + 1) * 2 ^ (3! + 4) - 5 / (6! / 7!) - 8 + 9$ " 所对应的RPN为:

- 2) 对由2014个节点构成的完全二叉树做层次遍历, 辅助队列的容量至少应为();
在整个遍历过程中, 辅助队列的规模共在()步迭代中处于这一规模。
- 3) 据大道消息, 某官员因家中被起获2亿余元, 被罚将这些钞票(均为百元面额真币)按编号手工排序。
若他仅懂基本的起泡排序算法, 那么即便每秒可完成一次比较和交换, 亦大致耗时()世纪。
- 4) 设在List::selectionSort()算法中, 将:

```
insertB( tail, remove( selectMax( head->succ, n ) ) );
```

替换为：

```
swap( tail->pred->data, selectMax( head->succ, n )->data );
```

若输入列表为 { 1962, 1963, ..., 2014; 1, 2, 3, ..., 1960, 1961 } ,

则swap()语句无实质效果(原地交换)的情况共计出现()次。

4. 计算（保留推导过程，包括图、表，这些是更重要的评分依据）

4 × 2

设整数 e 独立且均匀地取自 $[0, 25)$ ，现通过调用 $\text{fibSearch}(A, e, 0, 7)$ ，对如下整型向量 $A[]$ 做查找：

k	0	1	2	3	4	5	6
A[k]	1	3	5	7	9	17	19

试分别计算其在失败情况下的平均查找长度，以及总体的平均查找长度。

5. 证明（请同时给出示意图）

6

在由 n 个节点构成的二叉树中，任意节点 v_i 和 v_j 之间的距离取作二者之间那条唯一通路的长度，记作 $\|v_i v_j\|$ 。

试证明：若二叉树的先序遍历序列为 $\{v_0, v_1, v_2, \dots, v_{n-1}\}$ ，则有：

$$\sum_{k=0}^{n-1} \|v_k v_{(k+1) \bmod n}\| = \underbrace{\|v_0 v_1\| + \|v_1 v_2\| + \dots + \|v_{n-2} v_{n-1}\|}_{n} + \|v_{n-1} v_0\| = 2 \cdot (n-1)$$

以下代码中的 `int parent[0, n)`，是采用父节点表示法存储的任意一棵有根（但未必有序）的多叉树。

```

10 int f( int parent[] , int n ) { //-1 < n
    int *p= new int[n];
    for (int i = 0; i < n; ++i) p[i] = parent[i];
20  int h = -1 ;
    parent = p;

30  for ( int i = 0 ; i < n ; i ++ )

40      h = __max ( h , g( parent , i ) ) ;

    -h;
50  return h ;
60  }

70  int g( int parent[] , int i ) {
    if(parent[i] < 0) return -parent[i];

80  if ( -1 == i ) return -1 ;
    parent[i] = -(1 + g(parent, parent[i]));

90  return 1 + g( parent , parent[ i ] ) ;
100 }

```

- A) 以上算法 `f()` 和 `g()` 分别是何功能？
- B) 在最坏情况下，算法 `f()` 的渐进时间复杂度是多少？最坏情况何时出现？
- C) 在不做任何删除的前提下，试通过增加尽可能少的代码，使 `f()` 的运行时间降至 $O(n)$ ，空间不超过 $O(n)$ 。
- 简要说明你的改进策略与思路，然后直接在原代码基础上完成修改，并为关键环节增加注释。