

数据结构 期中考试 中厅讲座

杨乐

专题1 - 时间复杂度分析

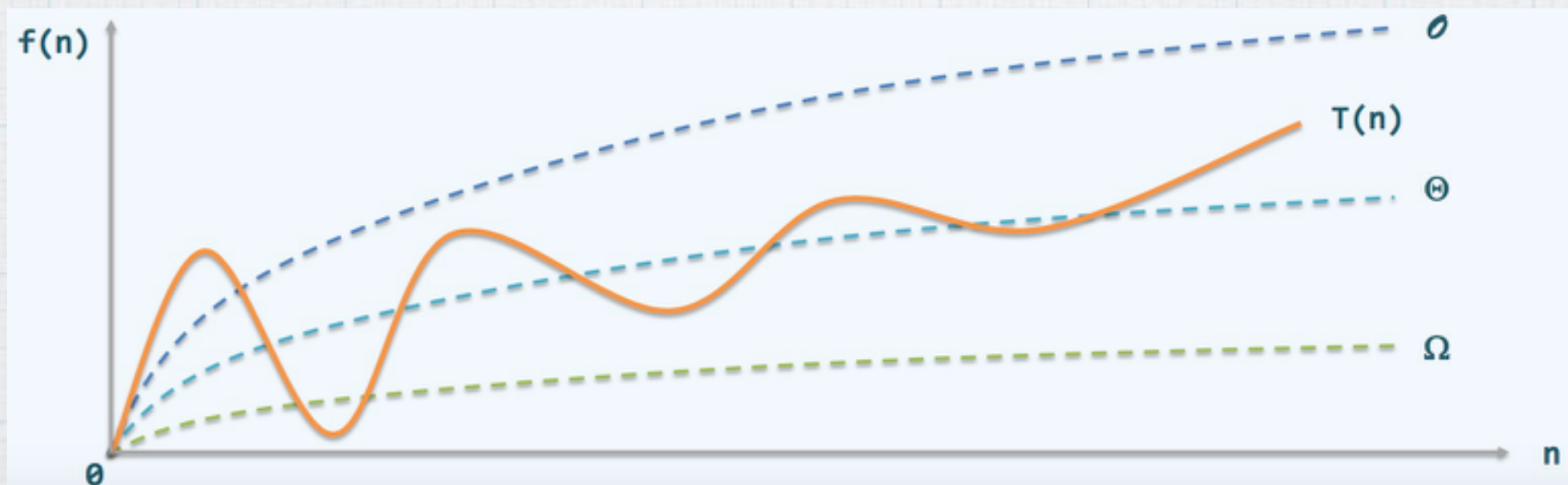
* 三种时间复杂度记号:

$$T(n) = \mathcal{O}(f(n)) \quad \text{iff} \quad \exists c > 0 \quad \text{s.t.} \quad T(n) < c \cdot f(n) \quad \forall n \gg 2$$

$$T(n) = \Omega(f(n)) \quad \text{iff} \quad \exists c > 0 \quad \text{s.t.} \quad T(n) > c \cdot f(n) \quad \forall n \gg 2$$

$$T(n) = \Theta(f(n)) \quad \text{iff} \quad \exists c_1 > c_2 > 0 \quad \text{s.t.} \quad c_1 \cdot f(n) > T(n) > c_2 \cdot f(n) \quad \forall n \gg 2$$

* 图像辅助记忆



专题1 - 时间复杂度分析

- * 大O记号, $T(n) = O(f(n))$, “ $T(n) < f(n)$ ”, 上界
- * 大Ω记号, $T(n) = \Omega(f(n))$, “ $T(n) > f(n)$ ”, 下界
- * 正确 $f(n) = O(g(n))$, 当且仅当 $g(n) = \Omega(f(n))$ 。

专题1 - 时间复杂度分析

- * 题型1 —— 判断题
- * 直接按照“大小比较”代入即可
- * 判断时: 找特例!!!
- * 运算十分严格, 基本上很少是对的

专题1 - 时间复杂度分析

* 判断:

若 $f(n) = O(n^2)$ 且 $g(n) = O(n)$, 则下列结论正确的是: 注: O 为上界, 没有明确究竟是多少; 故不能使用除法

A. $f(n) + g(n) = O(n^2)$ B. $f(n)/g(n) = O(n^2)$ C. $g(n) = O(f(n))$ D.

$f(n) * g(n) = O(n^3)$

专题1 - 时间复杂度分析

- * 重点: 时间复杂度计算!!
- * 1 循环 — 分层计算, 看清步进
- * 2 递归 — 嵌套代入, 或公式计算
- * 3 随机 — 期望, 乘上概率

专题1 - 时间复杂度分析

* 1 循环 — 分层计算，看清步进

```
void F(int n)           //O( sqrt(n) ) ↵
{
    for (int i = 0, j = 0; i < n; i += j, j++); ↵
}
```

```
void F(int n)           //O( nlog(n) )
{ // 调和级数 ↵
    for (int i = 1; i < n; i++) ↵
        for (int j = 0; j < n; j += i); ↵
}
```

```
void F(int n)           //O(loglogn) ↵
{ //同理第一题：改+1 为乘 2 ↵
    for (int i = 1, r = 1; i < n; i <= r, r <= 1); ↵
}
```


专题1 - 时间复杂度分析

* 2 递归 — 嵌套代入，或公式计算

```
void F(int n) //O(1.618^(logn)) =
O(n^0.694)
{ // 转乘法为加法, fibonacci
  return (n<4) ? n : F(n>>1)+F(n>>2);
}
```

```
int F(int n) //O(2^n)
{ // 再回头看 F, F = G(2, G(2, G(2, ..., G(2, 1)))
  return (n==0) ? 1 : G(2, F(n-1));
}

int G(int n, int m)
{ // 先分析 G, G = O(m), G(n, m) = n * m
  return (m==0) ? 0 : n+G(n, m-1);
}
```

```
int F(int n) //O(n^2)
{ // 再分析 F, G((n-1)*(n-1)) = O((n-1)^2)
  return G(G(n-1));
}

int G(int n)
{ // 先分析 G, G=O(n), G(n) = n*n
  return (n==0) ? 0 : G(n-1)+2*n-1;
}
```


专题1 - 时间复杂度分析

* 3 随机 — 期望， 乘上概率

```
void F(int n) //expected- $O(\log^2 n)$   
{// 级数求和  
    for (int i=1; i<n; i++)  
        if(0 == rand()%i)  
            for (int j=1; j<n; j<=1);  
}
```


专题2 - 排序算法

- * 四种排序算法、排序理论
- * 起泡排序P59: $n-1$ 趟扫描、每一趟比较相邻的、把小的放到前面
- * 选择排序P255: 找 n 次, 每次找最大, 放到最后
- * 插入排序P270: 顺序插入 n 个数
- * 归并排序P277: 分治, 递归两个子序列进行排序

专题2 - 排序算法

- * 要点：比较次数、交换次数
- * 选择排序相对于起泡排序的优点：比较次数不变、交换次数减少
- * 选择排序、起泡排序：比较次数均为 $O(n^2)$ ，交换次数不同

专题2 - 排序算法

- * 要点：最优情况、最差情况
- * 插入排序相对于选择排序的优点：在最
优情况下，比选择排序要好（选择时间
是固定的、插入是根据输入规模的）
- * 冒泡排序在最优情况下，也比选择排序
要快

专题2 - 排序算法

* 要点：最优情况、最差情况

7. (0) 只要是采用基于比较的排序算法，对任何输入序列都至少需要运行 $\Omega(n \log n)$ 时间。注：插入排序对原本就有序的序列排序，时间是 $O(N)$ （注意题目中所说的是“对任何输入序列”）

* 错误：对插入排序不成立

专题2 - 排序算法

- * 要点：时间复杂度分析
- * **选择排序**：排List，与循环节长度有关
- * 每次会减少循环节的总长度1
- * 实际上是没什么影响的 ($\ln n/n \rightarrow 0$)

专题2 - 排序算法

- * 要点：时间复杂度分析
- * **插入排序**：就地算法、在线算法、具有输入敏感性、有最好/最坏情况
- * 二分查找？改用向量、用“比较”换“交换”？总体不变
- * 平均比较次数分析

专题2 - 排序算法

- * 要点：时间复杂度分析
- * **插入排序**：时间复杂度 $O(N+I)$
- * 时间取决于逆序对数量 (I)，输入敏感
- * 怎么算逆序对？**归并排序**！

专题2 - 排序算法

* 题目

1. 考察如下问题：任给 12 个互异的整数，且其中 10 个已组织为一个有序序列，现需要插入剩余的两个已完成整体排序。若采用基于比较的算法（CBA），最坏情况下至少需要做几次比较？为什么？

答：8 次。 我们知道对于 CBA,我们可以将其涵盖于一棵比较树里边，而树的每一个节点可以代表一次比较运算，树的分支可以代表算法下一步执行的方向。由此可以推算，树高则可以代表比较的次数。

注：类似排序复杂度分析：总情况数为 $11 \times 12 = 132$. 故二叉树至少要有 132 个儿子，高度至少为 8. ($2^8 = 256 > 132$)

专题2 - 排序算法

* 题目

2. 向量的插入排序由 n 次迭代完成，逐次插入各元素。为插入第 k 个元素，最坏情况需要做 k 次移动，最好情况则无需移动。从期望的角度来看，无需移动操作的迭代次数平均有多少次？为什么？

假定个元素是等概率独立均匀分布的。

答： $\log n$ 。调和级数

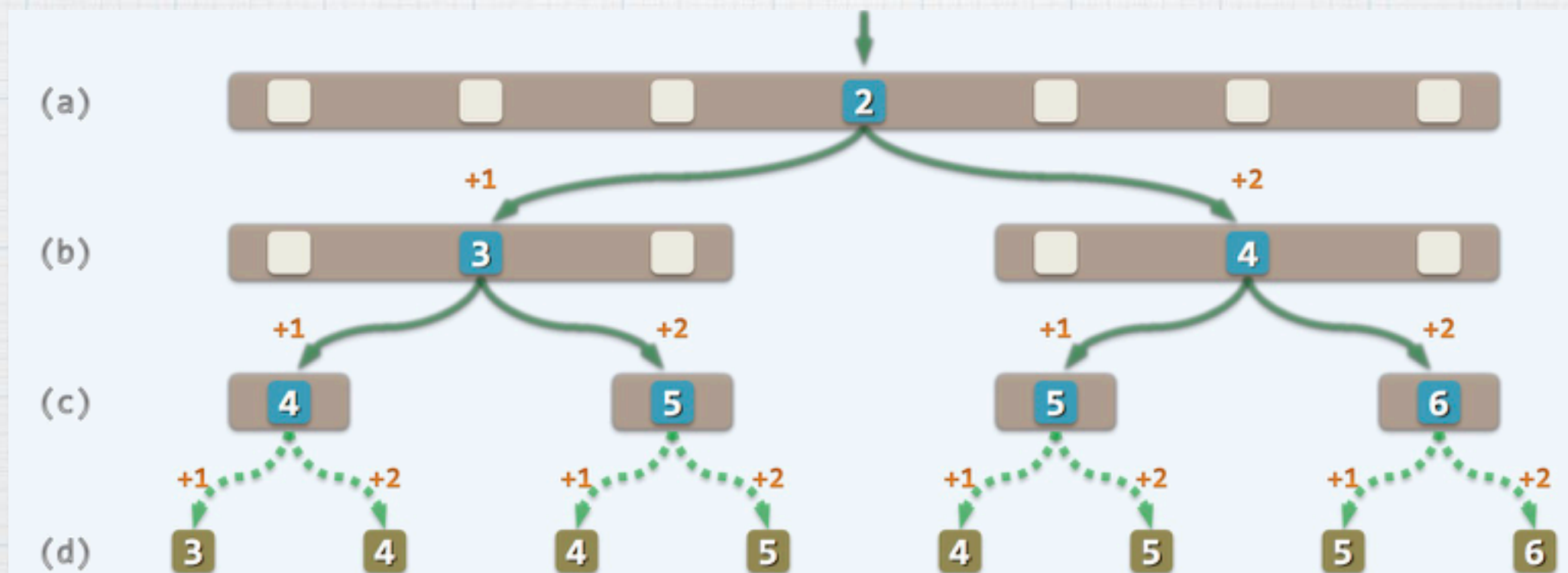
注：总次数 = $1 + 1/2 + 1/3 + 1/4 + \dots + 1/n = n \log n$, 平均为 $\log n$ 。

专题3 - 二分查找\Fib查找

- * 要点：二分查找三个版本
- * Fib查找是什么？为什么？怎么做？

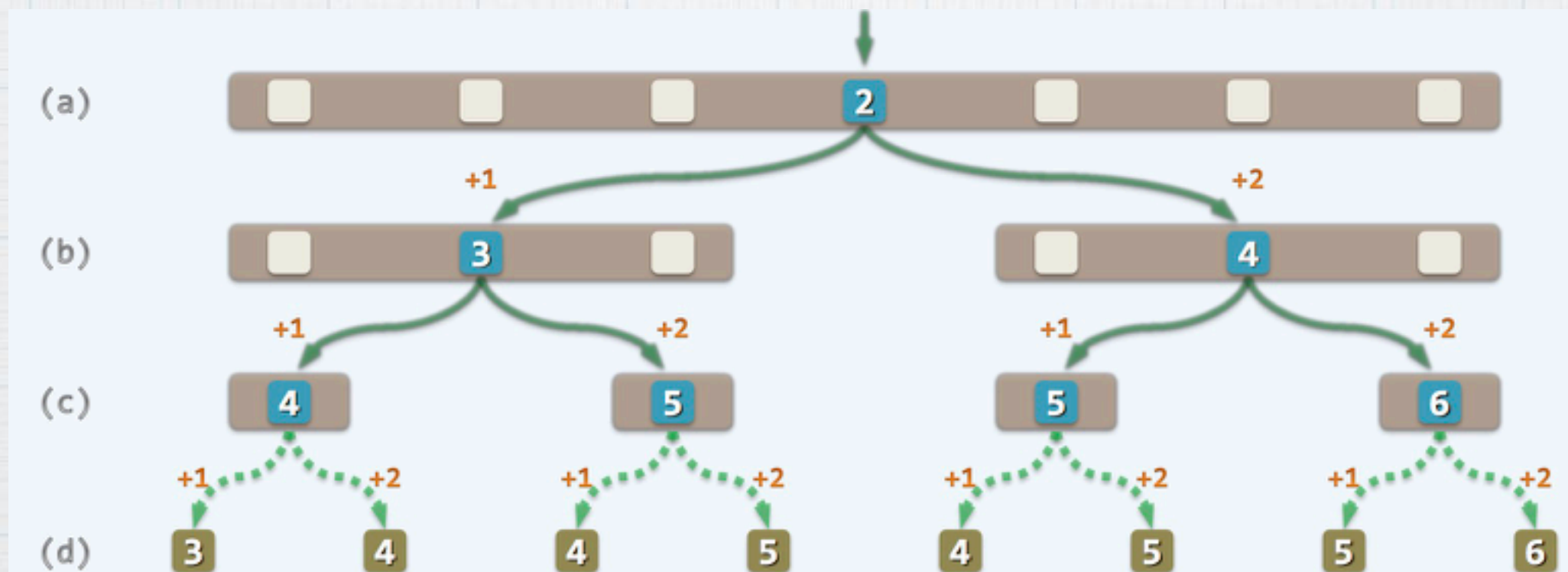
专题3 - 二分查找\Fib查找

- * 二分查找 —— 基于“向量”非“列表”
- * 有序，可“比较”非“比对”
- * 成功情况 n 种，失败情况 $n+1$ 种



专题3 - 二分查找\Fib查找

- * 二分查找：比较次数（向左走+1，向右走+2，根=2）
- * （平均/最大/最小）成功查找长度
- * （平均/最大/最小）失败查找长度
- * 至多比较次数

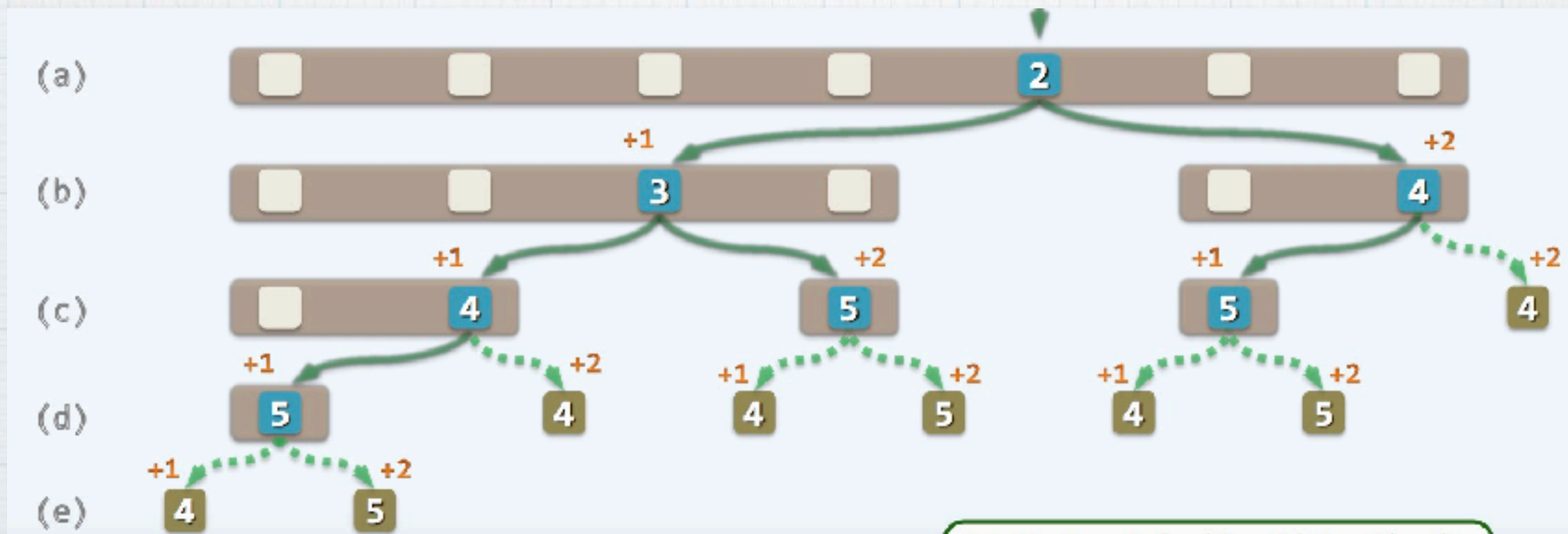


专题3 - 二分查找\Fib查找

* Fib查找

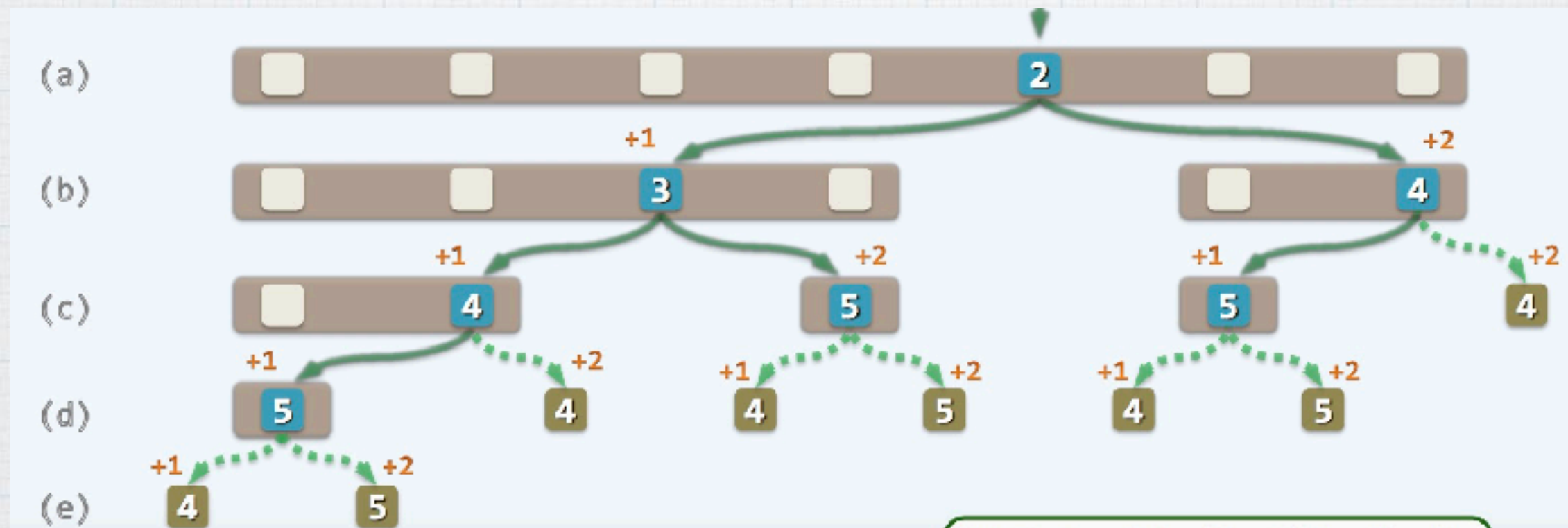
* 为什么：左右次数差距太大、比较次数不均匀

* 怎么做：把左边区间调大 (0.618)



专题3 - 二分查找\Fib查找

- * Fib查找：比较次数（例子为 $n=\text{Fib}(k)-1, 7=\text{Fib}(6)-1$ ）
- * 平均成功查找长度：【 $k-2$ 】 4
- * 平均失败查找长度：【 $n(k-1)/(n+1)$ 】 $35/8 = 4.38$
- * 至多比较次数：【 $k-1$ 】 5



专题3 - 二分查找\Fib查找

* Fib查找：比较次数（例子为 $n = \text{Fib}(k) - 1, 7 = \text{Fib}(6) - 1$ ）

3. (B) 对长度为 $n = \text{Fib}(k) - 1$ 的有序序列做 Fibonacci 查找。若个元素的数值等概率独立均匀分布，且平均成功查找长度为 L ，则失败平均查找长度为：（举例子 or 习题解析 P46）

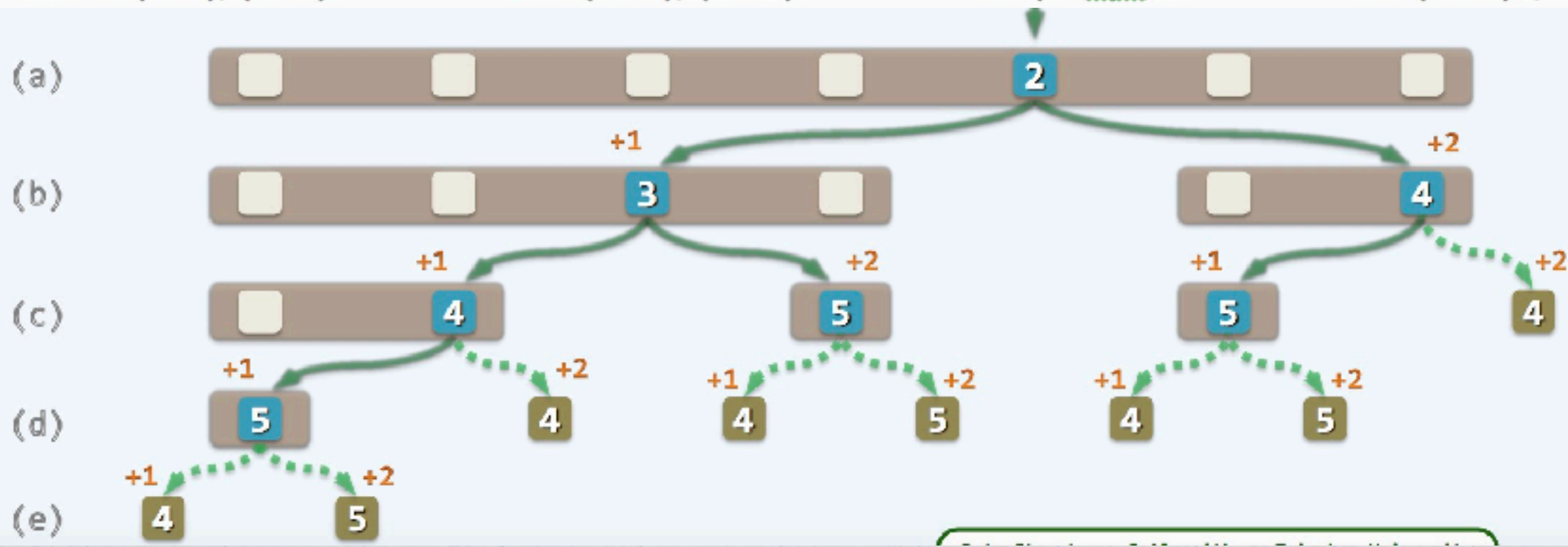
注：P184：平均成功查找长度 $L = k - 2$ ，平均失败查找长度 $n(k-1)/(n+1) = n(L+1)/(n+1)$ ，比较次数至多为 $k-1$ 。

A. $n(L-1)/(n-1)$

B. $n(L+1)/(n+1)$

C. $(n-1)L/n$

D. $(n+1)L/n$



专题3 - 二分查找\Fib查找

- * 二分查找三个版本
- * 版本A：正常，比较+比对（3分支）
- * 版本B/C：只比较（2分支）
- * 好(坏)的情况会更坏(好)

专题3 - 二分查找\Fib查找

* 题目

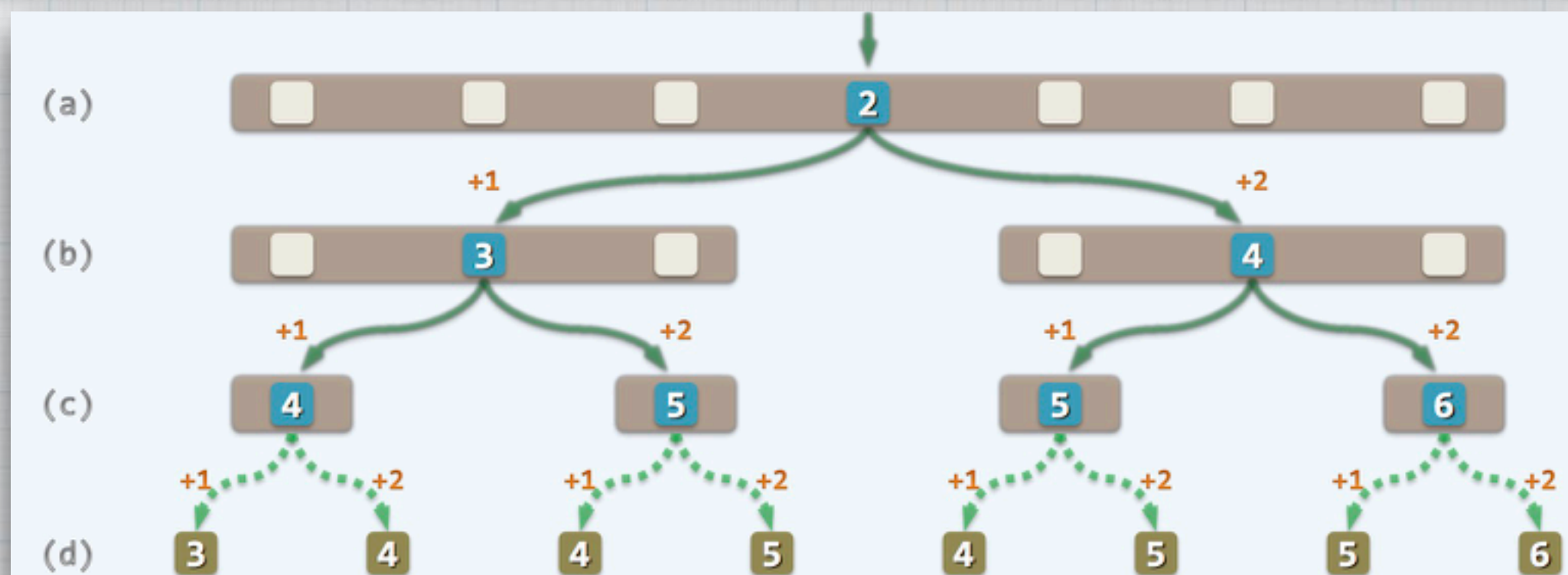
3. (0) 若借助二分法查找确定每个元素的插入位置, 向量的插入排序只需时间 $O(n \log n)$ 时间。注: 单次查找是 $\log N$, 但单次插入则不一定 (最好 $O(1)$, 最坏 $O(N)$), 故插入排序还是 $O(N^2)$ 的。
8. (0) 对于同一有序向量, 每次折半查找绝不会慢于顺序查找。注: 每次找第一个, 顺序 $O(1)$, 折半 $O(\log N)$ 。

专题3 - 二分查找\Fib查找

3. 现有一长度为 **15** 的有序向量 **A[0...14]**，个元素被成功查找的概率如下：

i	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
$P_i(\sum =$	1/1	1/1	1/	1/	1/	1/	1/	1/	1/1	1/	1/	1/	3/	1/1	1/
	28	28	32	8	8	32	16	16	28	64	16	4	16	28	64

若采用二分查找算法，试计算该结构的平均成功查找长度。



专题3 - 二分查找\Fib查找

* 题目

3. 现有一长度为 15 的有序向量 $A[0...14]$ ，个元素被成功查找的概率如下：

i	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
$P_i(\sum =$	1/128	1/128	1/32	1/8	1/8	1/32	1/16	1/16	1/128	1/64	1/16	1/4	3/16	1/128	1/64

若采用二分查找算法，试计算该结构的平均成功查找长度。

L	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Length	5	4	6	3	6	5	7	2	6	5	7	4	7	6	8

$$\begin{aligned} \text{平均查找长度} &= \frac{5}{128} + \frac{4}{128} + \frac{6}{32} + \frac{3}{8} + \frac{6}{8} + \frac{5}{32} + \frac{7}{16} + \frac{2}{16} + \frac{6}{128} + \frac{5}{64} + \\ &\quad \frac{7}{16} + \frac{4}{4} + \frac{7}{16} \times 3 + \frac{6}{128} + \frac{8}{64} = \frac{659}{128} \end{aligned}$$

专题4 - 栈与RPN

- * 栈混洗：卡特兰数
- * RPN：栈的一个重要应用

专题4 - 栈与RPN

* RPN: 题目

* RPN中各操作数的相对次序，与原中缀表达式完全一致。（正确）

4. 考察表达式求值算法。算法执行过程中的某时刻，若操作符栈中的括号多达 2010 个，则此时栈的规模（含栈底的'\n'）至多可能多达？试说明理由，并示范性地画出当时栈中的内容。↵

答： $4 * 2010 + 1 + 4 = 8045$ (考虑乘方操作后)、（注意+1，有阶乘操作!）↵

栈中内容：\0 + * ^ (+ * ^ (+ * ^ ... (+ * ^ !↵