

小程序工程化开发

小程序工程化详解

任何一个平台的小程序内容，都有自己的项目结构要求，例如微信小程序中需要 `app.json` 配置，里面需要配置一些小程序规范的配置，同时每个小程序页面都要求使用 `.wxml` `.wxss` 之类的小程序内部文件格式。

这就导致了，如果我们使用小程序开发时，就必须得重新按照流程进行开发，无法将现有业务进行迁移。

同时，小程序内部工具会带有编译相关的功能，例如在微信小程序开发者工具当中，我们可以选择自动编译 ES6 到 ES5，同时上传时自动压缩代码。



之前的课程我们已经学习了如何开发基本的小程序，今天这门课程我们会主要会讲解一下使用工具进行小程序的开发。

当然，小程序环境类似于 node.js 环境，我们都知道在大部分情况下，我们的 node.js 应用是不需要打包和编译的，因为 node.js 原生支持 CommonJS 模块化规范。

事实上，小程序本身也支持模块化规范，所以我们并不需要刻意的把小程序用工程化的形式来进行表现。因为反倒是会将小程序项目弄复杂。

所以，在小程序的工程化当中，我们更多的是指多端同构小程序的内容，例如能否只进行一次编码，就能将这部分代码同时运行在多端（微信/百度/支付宝/h5等）。

小程序工程化框架实战

这节课我们会讲一些同构框架，来方便我们进行 h5 和小程序之间的迁移。

下节课在熟悉了多平台小程序内容之后，来讲解一下多平台小程序之间的同构开发框架。

wept 和 kbone

wept 是一个将小程序代码实时运行和显示到浏览器端的一个工具 <https://github.com/chemzqm/wept>。

我们可以简单使用一下并简单讲解其中的原理。

kbone 是另一个腾讯官方出品的浏览器 h5 和小程序实时预览的框架 <https://github.com/Tencent/kbone>。

他们都是在工程领域的框架，通过框架内部的实现，让小程序的开发和同构变得非常简单，唯一有区别的地方在于，wept 是将小程序代码转化为了 h5，而 kbone 是将 h5 代码转化为可以在小程序运行时执行的内容。

kbone 是官方新出的框架，我们可以重点讲解一下它的使用和源码详情。