

# Native和H5融合

剑白

# 技术介绍

# 页面的构成



UI + 逻辑

# Native UI开发的痛点

- 1、编译慢、预览调试慢
- 2、设计和开发尺寸转换失真
- 3、逻辑性
- 4、升级

# Native Java开发的痛点

- 1、编译慢、预览调试慢
- 2、库复杂，测试复杂
- 3、动态化



# UI 引擎

1、Xml声明式

2、轻量、透明、高效

UI引擎介绍：

<http://site.alipay.net/mybank-X/jianbai-docs/ui/intro.html>

# JavaScript

- 1、动态化、语义化
- 2、便于测试、逻辑mock
- 3、Native无缝调用

# Java和JavaScript无缝融合

```
importClass("android.widget.Toast");  
Toast.makeText(activity, "Hello World", Toast.LENGTH_SHORT).show();
```

```
button2 = activity.findViewById(R.id.button2);  
button2.setOnClickListener(new OnClickListener({  
    onClick:function(){  
        Toast.makeText(activity, "Button2 Clicked", Toast.LENGTH_SHORT).show();  
    }  
}));
```

工程地址: <https://github.com/gubaojian/DuktapeJava>



# 前端工具

- 1、gulp工具
- 2、webpack
- 3、npm公共库（模板、文件合并）
- 4、其它开源H5构建工具

# Glue框架

Developer Tools(Gulp + Webpack + Plugins)

Code Transformer

Common Language Binding Runtime + Module API

View Engine

JavaScript Engine

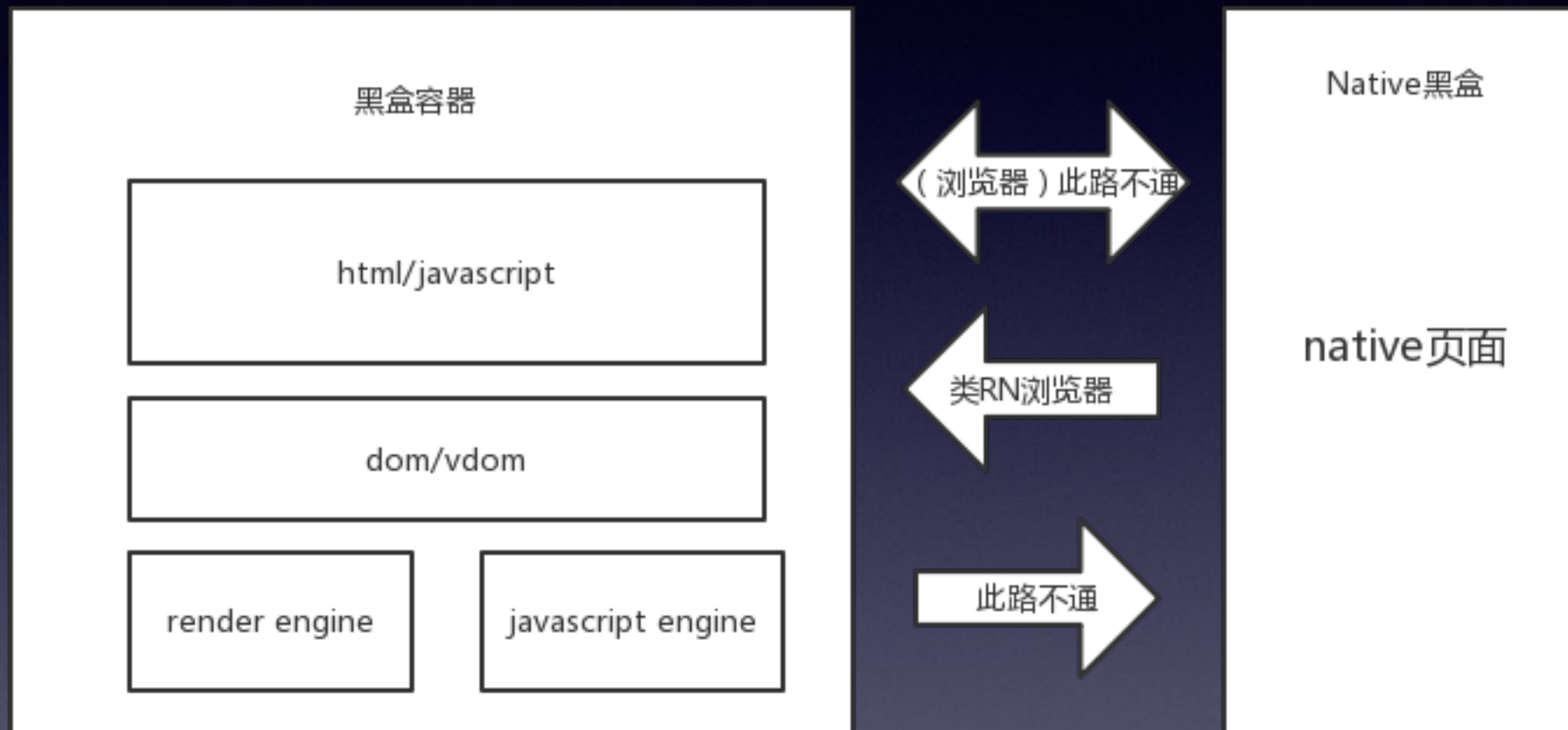
Android/iOS Platform

# 支付宝Demo



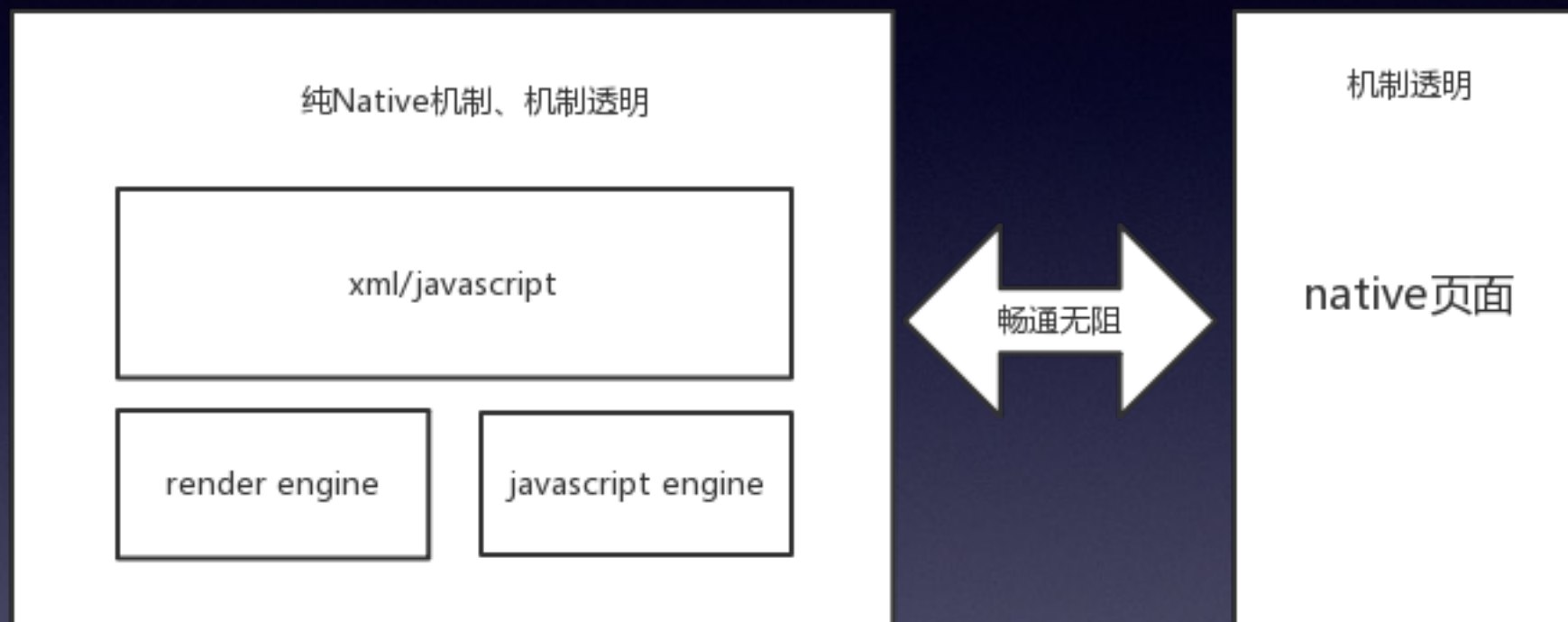


# 浏览器/Weex/微信小程序/类浏览器



两方连接需要Bridge做翻译

# Glue框架



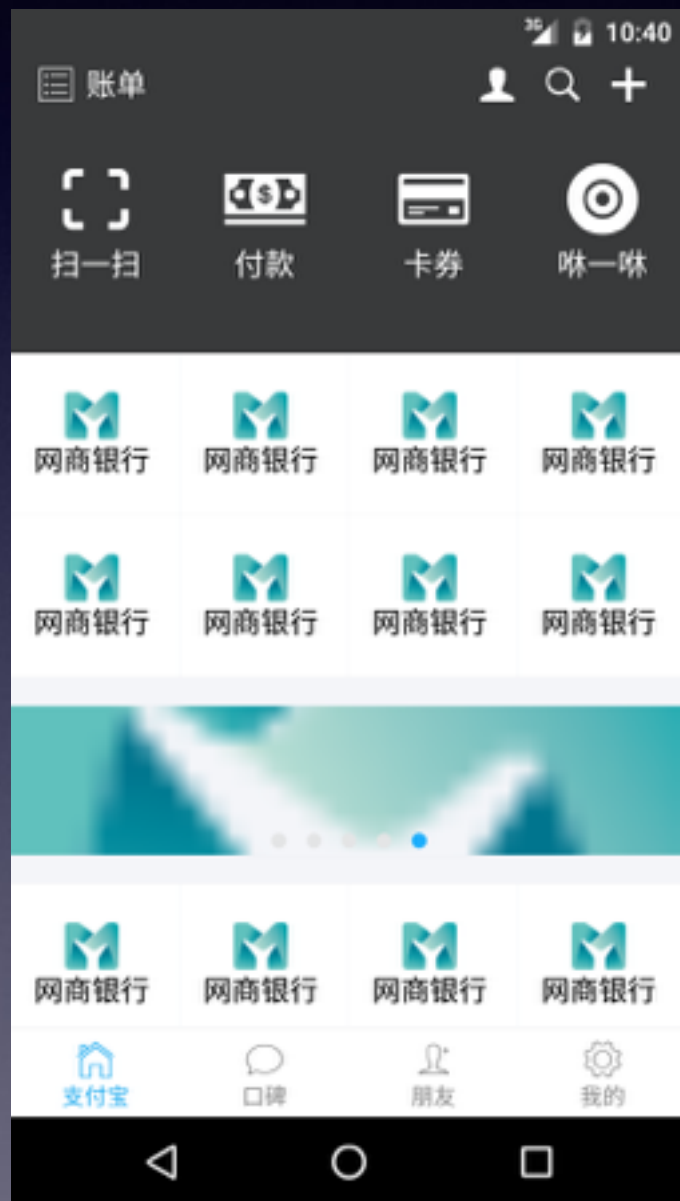
无dom, 无缝连接, Native机制透明



# 应用场景-区块动态化

- 1、首页
- 2、广告
- 3、页面区块

# 应用场景-全页面动态化



QA

谢谢

# 移动端的思考

- 1、快速
- 2、体验
- 3、定制