Universidade Federal de Uberlândia Engenharia de Controle e Automação / Engenharia Mecatrônica Sistemas Embarcados II / Sistemas Digitais para Mecatrônica



Prof. Éder Alves de Moura Semana o6 – Comunicação Interprocesso com Sockets

Introdução

As atividades dessa semana consistirão no desenvolvimento de aplicações de comunicação entre processos (IPC – *Iterprocess communication*), utilizando sockets.

Crie uma pasta no GIT chamada 'semana 06_socket' e desenvolva as atividades propostas em Python.

Caso precise de uma revisão sobre os conceitos gerais de redes de computadores, veja os seguintes cursos:

- Revisão do modelo OSI: https://www.youtube.com/watch?v=rkKTGpqizZU&list=PLucm8g_ezqNqwnw4Oux7f4jNGxScZQGI8
- Redes de computadores USP https://www.youtube.com/watch?v=v8vxTtT2S_o&list=PLx18Can9yAHc-_dZ6nsfoono8i2-4OvEk

Roteiro de Atividades

- 1 Veja os vídeos:
- Estudo de redes para CCNA (possui legendas que podem ser traduzidas para o português). Veja os vídeos de 1 a 10 da seguinte lista: https://www.youtube.com/watch?v=tSodBEAJz9Y&list=PLF1hDMPPRqGxpYdooctaa7MxfOigvjs 1u&index=1
- Diferenças entre TCP e UDP: https://www.youtube.com/watch?v=yvhh2gskZ84

https://www.youtube.com/watch?v=zmiYy2vFOys&list=PLucm8g_ezqNpGh95n-OdEko6ity7YYfvU&index=37

- 2 Implemente o programa de chat apresentado no seguinte vídeo:
- Python Socket Programming Tutorial (as legendas podem ser traduzidas para português): https://www.youtube.com/watch?v=3QiPPX-KeSc

Comente o código, explicando sua funcionalidade.

Universidade Federal de Uberlândia Engenharia de Controle e Automação / Engenharia Mecatrônica Sistemas Embarcados II / Sistemas Digitais para Mecatrônica



Prof. Éder Alves de Moura

Semana o6 – Comunicação Interprocesso com Sockets

- 3 Implemente e teste códigos disponíveis em:
- Transfer file over TCP/UDP: https://chuanjin.me/2016/08/03/transfer-file/

e responda:

- a) com comentários ao longo do código, explique o que cada linha está do código está fazendo.
- b) crie um arquivo 'exercio03b.txt' e apresente uma explicação sobre:
 - 1) qual o limite de bytes a serem enviados por pacotes TCP e UDP;
 - 2) como um arquivo grande pode ser transmitido via internet;
 - 3) qual a diferença entre as implementações TCP e UDP para esse problema.

Referências Extras

- Tutorial de Socket com Python: https://www.youtube.com/watch?v=VhhNIWdLPzA
- Curso completo de redes Boson treinamentos: https://www.youtube.com/watch?v=efGBoJ-f_2Y&list=PLucm8g_ezqNpGh95n-OdEko6ity7YYfvU
- Camada OSI na Prática em um único slide https://www.youtube.com/watch?v=JKhmAMKFAyc
- Python learning for Network Engineers https://www.youtube.com/watch?v=sG_RiytUA38&list=PLOocymQm7YWakdZkBfCRICo6fv7xQ E85N