

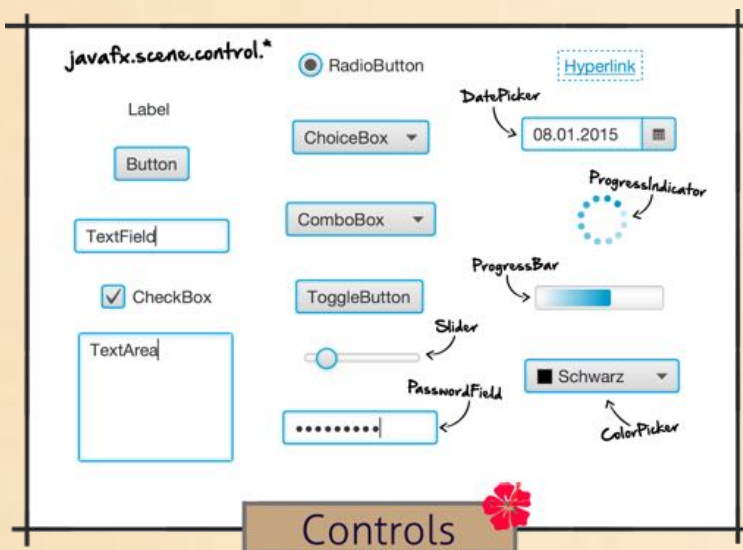
JavaFX

Time

ENJOY EVERY MOMENT

JavaFX ist seit **Java 8** das **Default UI Toolkit** für Java und wird standardmäßig mit dem JRE und JDK ausgeliefert. JavaFX ist hierbei nicht nur auf dem **Desktop** sondern auch auf **Embedded** und **Mobile** lauffähig und ermöglicht es hierdurch **Cross-Device** Anwendungen zu erstellen.

Neben einer **großen Komponenten-Bibliothek** und der Unterstützung von **Standards** wie **CSS** bietet JavaFX eine ganze Fülle an neuen Funktionen, wie etwa **Media-Unterstützung** zur Darstellung von Videos, eine **WebView** zur Integration von HTML Seiten und Anwendungen, **3D-Support** oder **FXML** als Markup-Language zur Definition von Views.



- Controls -

JavaFX beinhaltet eine große Komponente-Bibliothek in der alle Standard-Komponenten die man aus heutigen Anwendungen kennt bereits vorhanden sind. Diese **Controls** lassen sich **vielfältig Konfigurieren** und **leicht erweitern**, so dass auch Sonderfälle schnell gelöst werden können. Darüber hinaus können alle Controls mit **CSS** gestyled werden.

JavaFX kann sicher nicht auf einem 2-seitigen Flyer erklärt werden. Falls Sie sich für diese neue und **innovative Technologie** interessieren, sind wir gerne mit **Consulting-** und **Schulungsangeboten** behilflich. Zu JavaFX bieten wir aktuell 4 verschiedene Trainings mit unterschiedlichem Fokus an:

JavaFX für Business Applikationen
JavaFX für anspruchsvolle Benutzerschnittstellen

JavaFX Enterprise mit OpenDolphin
JavaFX für Swing Applikationen



canoo

Engineering AG
Kirschgartenstrasse 5
CH-4051 Basel

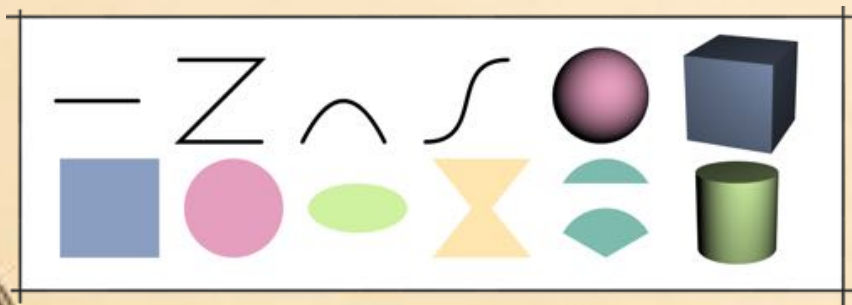
Tel: +41 61 228 94 44
Fax: +41 61 228 94 49
info@canoo.com

JavaFX

Neben den Standard-Komponenten bietet **JavaFX** aber noch deutlich mehr Widgets und Nodes. So beinhaltet JavaFX zum Beispiel ein komplettes **Chart API** mit dem sich verschiedene Charts zeichnen lassen.



Neben diesen komplexen Widgets bietet **JavaFX** auch grundlegende **Shapes** an, um eigene Komponenten zu entwickeln oder speziellen Aufgaben (z.B. Spiele-Programmierung, Grafikbearbeitung) gewachsen zu sein. Hierbei beschränkt sich JavaFX nicht nur auf ein 2D-Rendering sondern bietet auch 3D Shapes.



Line, Polyline, QuadCurve,
CubicCurve, Sphere, Box



Rectangle, Circle, Ellipse,
Polygon, Arc, Cylinder



canoo

Engineering AG
Kirschgartenstrasse 5
CH-4051 Basel

Tel: +41 61 228 94 44
Fax: +41 61 228 94 49
info@canoo.com