Guilherme Preveda Milék

Santa Catarina · Caçador · SC +55 (49) 99802-9560 guilhermeprevedamilek@gmail.com

Brasileiro · Solteiro · 22 anos

https://www.linkedin.com/in/quilhermeprevedamilek/

https://www.youtube.com/@guipmdev

https://guipm.dev/#about

- Disponibilidade para início imediato
- Disponibilidade para viagens pela empresa

Objetivo Profissional: Desenvolvedor Web (Full Stack | Front-End | Back-End) - Educação



RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

- Profissional com ótimos conhecimentos nas áreas Educacional e de Tecnologia, habilitado para atuação no desenvolvimento de softwares podendo esses serem websites, programas de computador pessoais e/ou empresariais, sistemas operacionais, redes sociais, aplicativos e outros dispositivos, com a utilização de diferentes linguagens.
- Expertise na escrita de códigos de programação que levam a criação, manutenção e aprimoramento de todo o tipo de software, construção de interfaces gráficas e scripts dinâmicos de ação, domínio de banco de dados, integração e prestação de suporte com diversos stacks da área de desenvolvimento.
- Capacidade de produzir e relatar dados da área de Desenvolvimento com precisão e comunicar-se de forma eficaz com os stakeholders e superiores, visando uma tomada de decisão ideal.
- Habilidades de comunicação interpessoal, gestão de pessoas, percepção crítica e analítica para a melhoria em processos de desenvolvimento de sistemas *Web*.



FORMAÇÃO ACADÊMICA

Graduação em Sistemas de Informação – previsão de término em Jul/2025.

IFSC – Instituto Federal de Santa Catarina



FORMAÇÃO COMPLEMENTAR

- ⇒ <u>Tecnologias</u>: TypeScript, React.js, Node.js, Next.js, HTML, CSS, JS, Google Sheets, PostgreSQL, PandaCSS, Figma e Pacote Office (Excel, Word, PowerPoint).
- ⇒ Idioma: Inglês Intermediário.
- ⇒ Curso: **Desenvolvimento** *Full Stack* Kenzie Academy Brasil, 2022.
- ⇒ Curso: Formação Continuada em Desenvolvimento de Sites IFSC, 2017.



- Nov/2021 até Jun/2023 Kenzie Academy Brasil

Cargo: Instrutor M4 Pleno (Jan/2023 até Jun/2023)
Cargo: Instrutor M2 Júnior (Mar/2022 até Jan/2023)
Cargo: Monitor *Peer Coach* M2 (Fev/2022 até Mar/2022)
Cargo: Monitor *Peer Coach* M1 (Nov/2021 até Jan/2022)

- Responsável pela orientação prática de *Node.js, TypeScript, Express* e integração com bancos de dados *PostgreSQL*, atuando na prestação de suporte individual aos alunos com dúvidas técnicas em geral.
- Gestão eficiente dos monitores do quarto módulo, fornecimento de *feedbacks* constante sobre os processos rotineiros da equipe de ensino e sobre os próprios alunos, visando tomadas de decisões.
- Auxílio a todos os desenvolvedores quando necessário e aplicação de melhorias constante dos conteúdos do módulo a cada nova iteração de turma, incluindo gravação de videoaulas.
- Gerenciamento de processos de HTML, CSS e JavaScript, controle de introdução em Programação
 Orientada a Objetos (POO) e aplicação de entrevistas técnicas para avaliação do Dev durante o módulo.
 - Y Criação de um serviço web (API) que realizava a extração de boletins da plataforma usada, para a distribuição do conteúdo do curso (Canvas), sendo utilizado como desejasse.
 - Desenvolvimento de um curso de curta duração sobre como construir uma API em JAVA, visando as entrevistas de emprego e introdução a tecnologia.
 - Produção de conteúdo em vídeo, visando o suporte no entendimento dos alunos com relação aos conteúdos que era inicialmente em texto.

- Mai/2021 até Dez/2021

Poli Steel | Tecnologia em Construção

Cargo: Designer e Gestor de Mídias Sociais

- Atuação na gestão das redes sociais da empresa (Facebook, Instagram e YouTube), visando a produção de materiais e conteúdos para a realização de postagens e/ou apresentação aos clientes.
- Prestação de suporte nos atendimentos aos clientes, acompanhamento de campanhas de anúncios no
 Google, Bing, Facebook e Instagram, além da criação, manutenção e otimização do site da empresa.

- Nov/2020 até Mai/2021

Dose Design

Cargo: Editor de TV e Vídeo

• Responsável pela edição de vídeos comerciais, corporativos e para lançamentos voltados as redes sociais, edição de vídeos estratégicos, criação de *motion flyers* e outras animações quando necessário.

- Fev/2020 até Nov/2020

Caçador de Notícias

Cargo: Produtor

 Desenvolvimento de materiais para as redes sociais dos clientes e própria página, edição de animações e vídeos comerciais e/ou institucionais, além da elaboração e manutenção de sites básicos.