## Estruturas de Dados I

Prof. Roney Pignaton da Silva

**Exercícios: Hashtable** 

**1.** Considerando a implementação de Hashtable apresentada em aula e disponível online, execute as seguintes alteração em seu código:

```
a) void insertHT(Node *hashtable[],int sizeht, char
 *word):
 função que insere uma nova palavra na tabela hash. A
 palavra deve ser inserida na lista correspondente em
 ordem alfabética crescente
 b) void deleteHT(Node *hashtable[], int sizeht, char *wd):
 deleta a palavra da tabela hash, sendo a busca pela
 palavra na lista correspondente implementada como busca
 binária.
 c) void searchHT (Node *hashtable[], int sizeht, char
 *word):
 busca uma palavra na tabela hash, sendo a busca pela
 palavra na lista correspondente implementada como busca
 binária.
 Além disso, altere o TAD Hashtable para a nova estrutura
 mostrada abaixo:
typedef struct tnode{
     char *info;
     struct tnode *next;
}Node;
typedef struct{
     int size:
     Node *first:
}Hash;
int main()
     Hash hashtable[MAXSIZEHT];
```