Лабораторная работа №14. Использование механизма сокетов в ОС GNU/Linux

Цель работы:

Изучение особенностей межпроцессного взаимодействия в ОС GNU/Linux.

Ход работы:

- 1. Ознакомиться с краткими теоретическими сведениями по организации межпроцессного взаимодействия в ОС GNU/Linux.
- 2. Получить у преподавателя собственный вариант задания, который предусматривает разработку серверной и клиентской частей приложения, взаимодействующих посредством механизма Internet-сокетов. *Использование высокоуровневых средств является ошибочным.* В нечетных вариантах используются потоковые сокеты, в четных дейтаграммные.
- 3. Используя изученные механизмы, разработать и отладить:
 - I. серверную часть;
 - II. клиентскую часть с предоставлением пользователю возможности ввода IP-адреса и номер порта серверной части.
- 4. Написать отчет и представить его к защите с исходными текстами программ.

Ход защиты:

- 1. Продемонстрировать преподавателю программы, решающие поставленную задачу.
- 2. Пояснить программный код, внося в него изменения по требованию преподавателя.

Содержание отчета:

- 1. Титульный лист.
- 2. Цель работы с постановкой задачи.
- 3. Исходные тексты программ.
- 4. Тестовые примеры работы программ (не менее восьми).

Общая постановка задачи и варианты заданий прилагаются.