

Gustavo Luís Rodrigues Luchetti

gustavo@luchetti.dev

Experiência:

- **Source.ag | Amsterdam, Países Baixos**
 - **Analista de Implementação (Ago/2022 – Fev/2023)**
Integração e *onboarding* de novos clientes da empresa (**Excel**), trabalhando junto com o time de dados, automação e melhoria dos processos existentes (**Python c/ Pandas, Web APIs**).
- **BTG Pactual Digital | São Paulo, Brasil**
 - **Estágio Desenvolvedor (Jun/2021 – Out/2021)**
 - **Assistente Analista (Out/2021 – Jan/2022)**
Desenvolvimento web para a aplicação backoffice (**Angular**), desenvolvimento do backend e das APIs existentes utilizando **.NET Core** com **AWS (Lambda, DocumentDB)** de acordo com a **arquitetura em microsserviços**.
- **Valemobi Consultoria Empresarial S/A | São Paulo, Brasil**
 - **Estágio Desenvolvedor Full-Stack (Mar/2020 – Mar/2021)**
Desenvolvimento de software para o mercado financeiro; novas páginas e funcionalidades para o time de backoffice (**Angular**), manutenção de rotinas e melhoria dos serviços existentes (**Kotlin/PostgreSQL**) de acordo com **orientação a objetos**.

Competências:

- Facilidade de relacionamento e trabalho em equipe.
- Proatividade e capacidade de analisar e otimizar processos.
- **Git, Pandas, Angular, AWS, Flask, .NET Core, Node.js.**
- **Python, Typescript, C#, Kotlin, Java, Go, PL/SQL.**

Educação:

- Mestrado [**Presencial**] na Universidade de Utrecht, **Inteligência Artificial** (Não-Concluído) Fev/2022 – Fev/2023.
- Bacharelado [**Presencial**] na Escola Superior de Propaganda e Marketing (ESPM), **Sistemas de Informação** (Concluído) Dez/2021.

Atividades Extracurriculares:

- **Eletivas:** Inteligência Artificial Aplicada, Análise de Aprendizagem de Máquina e Análise Avançada (ESPM) | *Data Mining, Pattern Set Mining* (UU)
- **Capitão (CS:GO)** e **Coordenação Esports** – Overbite ESPM, 2019-2021.
- Game Designer / Desenvolvedor – GameLab ESPM, 2020.

Idioma

- **Inglês (Fluente)** -> TOEFL 115/120, Ago 2021.