

## Gustavo Luís Rodrigues Luchetti

[gustavo@luchetti.dev](mailto:gustavo@luchetti.dev)

### Experiência:

- **Source.ag | Amsterdam, Países Baixos**
  - **Analista de Implementação (Ago/2022 – Fev/2023)**  
Integração e *onboarding* de novos clientes da empresa (**Excel**), trabalhando junto com o time de dados, automação e melhoria dos processos existentes (**Python** c/ **Pandas**, **Web APIs**).
- **BTG Pactual Digital | São Paulo, Brasil**
  - **Estágio Desenvolvedor (Jun/2021 – Out/2021)**
  - **Assistente Analista (Out/2021 – Jan/2022)**  
Desenvolvimento web para a aplicação backoffice (**Angular**), desenvolvimento do backend e das APIs existentes utilizando **.NET Core** com **AWS (Lambda, DocumentDB)** de acordo com a **arquitetura em microsserviços**.
- **Valemobi Consultoria Empresarial S/A | São Paulo, Brasil**
  - **Estágio Desenvolvedor Full-Stack (Mar/2020 – Mar/2021)**  
Desenvolvimento de software para o mercado financeiro; novas páginas e funcionalidades para o time de backoffice (**Angular**), manutenção de rotinas e melhoria dos serviços existentes (**Kotlin/PostgreSQL**) de acordo com **orientação a objetos**.

### Competências:

- Facilidade de relacionamento e trabalho em equipe.
- Proatividade e capacidade de analisar e otimizar processos.
- **Git, Pandas, Angular, AWS, Flask, .NET Core, Node.js.**
- **Python, Typescript, C#, Kotlin, Java, Go, PL/SQL.**

### Educação:

- Mestrado na Universidade de Utrecht,  
**Inteligência Artificial** (Não-Concluído) Fev/2022 – Fev/2023.
- Bacharelado na Escola Superior de Propaganda e Marketing (ESPM),  
**Sistemas de Informação** (Concluído) Dez/2021.

### Atividades Extracurriculares:

- **Eletivas:** Inteligência Artificial Aplicada, Análise de Aprendizagem de Máquina e Análise Avançada (ESPM) | *Data Mining, Pattern Set Mining* (UU)
- **Capitão (CS:GO)** e **Coordenação Esports** – Overbite ESPM, 2019-2021.
- Game Designer / Desenvolvedor – GameLab ESPM, 2020.

### Idiomas:

- Português (Nativo)
- **Inglês (Fluente)** -> TOEFL 115/120, Ago 2021.