

Gustavo Andrade Guimarães

Programador Unity

Brasileiro, solteiro, 26 anos Rua Dona Vitorina Menck, 110 - Cipava - Osasco, SP - 06075-380

Desenvolvedor Unity com 4 anos de experiência na engine e quase 2 anos de experiência no mercado de trabalho, atuando como programador e game designer em todo o processo de criação. Possui paixão não só por fazer jogos, mas também por jogar.

Experiências Profissionais

iulho 2017 fevereiro 2019 (1 ano e 7 meses) Programador Unity C# atuando no time de desenvolvimento e manutenção de dois aplicativos mobile, cujos jogos são ativados por voz e auxiliam o tratamento de crianças com dificuldades na fala.

Além disso, atuando também na construção e manutenção de alguns sistemas e páginas web da empresa.



Funcionário do setor de TI do hospital realizando operações estruturais de software, hardware e rede.



outubro 2011 março 2013 (1 ano e 5 meses) Professor responsável por lecionar cursos de informática de níveis básicos e avançados dos softwares do pacote Office, Illustrator, Photoshop, Corel Draw e manutenção de computadores.

Formação



Universidade Anhembi Morumbi

Bacharelado em Design de Games



Faculdade de Informática e Administração Paulista Técnico em Programação de Jogos Digitais



Colégio e Faculdade Kennedy Técnico em Informática Gerencial

Habilidades



• Unity 2D/3D: Criação de cenas de jogo com objetos modulares, criação de interfaces adaptativas à diferentes dispositivos, manipulação de assets, realização de rotina de testes e debug, especificação do produto para desktop e mobile, finalização e publicação de jogos em diferentes plataformas;



• C#: Criação de códigos estruturados e reaproveitáveis, comunicação da aplicação com servidor, manipulação de objetos JSON, manutenção do código, criação de testes unitários e criação de scripts pensados para uso facilitado pela equipe;



 HTML5, CSS3, Javascript e JQuery: Criação e manutenção de páginas de internet, blogs e portais;



· Pacote Office e Illustrator/Photoshop: Criação, organização e exportação de assets para a engine;



• Git e Trello: Experiência em workflow de trabalho com ferramentas como SCRUM, Trello e Git Flow;



• Inglês: Nível avançado de leitura e escrita, nível intermediário de conversação.

Projetos

- Fofuuu Para Fonoaudiólogos: Plataforma de auxílio aos fonoaudiólogos para o acompanhamento do tratamento de crianças com dificuldades na fala. Vencedor BIG Festival 2018 - Categoria Melhor Jogo Infantil;
- Fofuuu Para Pais: Plataforma de atividades e jogos desenvolvida para auxiliar o desenvolvimento de crianças com dificuldades na fala através de jogos ativados pela voz;
- Vitral: Jogo puzzle desenvolvido durante a BIG MIX Jam 4Diversity, 1ª Game Jam da Diversidade.

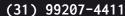






bit.ly/gusta_portfolio







gustavo.gustaandrade@gmail.com