

Linguagem de Programação Plano de Ensino

1. Ementa

- 1.1. Introdução
- 1.2. Critérios de avaliação de linguagens
- 1.3. Paradigmas de programação
- 1.4. Conceitos básicos sobre métodos formais para tradução de linguagens de programação
- 1.5. Tipos de dados, abstração, controle
- 1.6. Análise básica de alguma linguagens

2 Objetivos

- Estudar conceitos de linguagens de programação.

3 Procedimentos de Ensino

- Teoria: aulas expositivas.
- Prática: aulas práticas e trabalhos.

4 Avaliações

- 4.1. Do aluno:
 - Duas provas.
 - Trabalhos em grupo.
 - Média final:

$$0,8Mp + 0,2Mt$$

OBS: Para aprovação será necessário ao menos nota média 5.0 nas provas e nota média 5.0 nos trabalhos.

4.2. Da disciplina:

- Questionário de avaliação no final da disciplina.

5 Bibliografias

- 5.1. David A. Watt, Programming Language Design Concepts 1ed
- 5.2. Robert W. Sebesta, Concepts of Programming Languages, 11ed
- 5.3. Michael L. Scott, Programming Language Pragmatics, 4ed
- 5.4. Greg Michaelson, An Introduction to Functional Programming Through Lambda Calculus, 2011
- 5.5. Terence Parr, Language Implementation Patterns: Create Your Own Domain-Specific and General Programming Languages, 1ed
- 5.6. Terence Parr, The Definitive ANTLR 4 Reference, 2ed

6 Observações

6.1. As medias devem ser iguais ou superiores a 5 ($Mt \geq 5$ e $Mp \geq 5$).

6.2. Calendário de provas: 13 de setembro, 8 de novembro.

6.3. Calendário de entrega dos trabalhos: 24 de novembro.

6.4. Não serão realizadas provas de reposição.

6.5. Casos específicos serão analisados pelo Professor.

6.6. O plágio/cópia/cola parcial ou integral de qualquer atividade de avaliação da disciplina implica na reprovação imediata de todos os envolvidos.