

ENGENHARIA DE SOFTWARE



AGENDA

- Apresentação
- Importância
- Ferramentas
 - <https://github.com/>
 - Cloud: Ex:Heroku
- Overview

ATIVIDADES

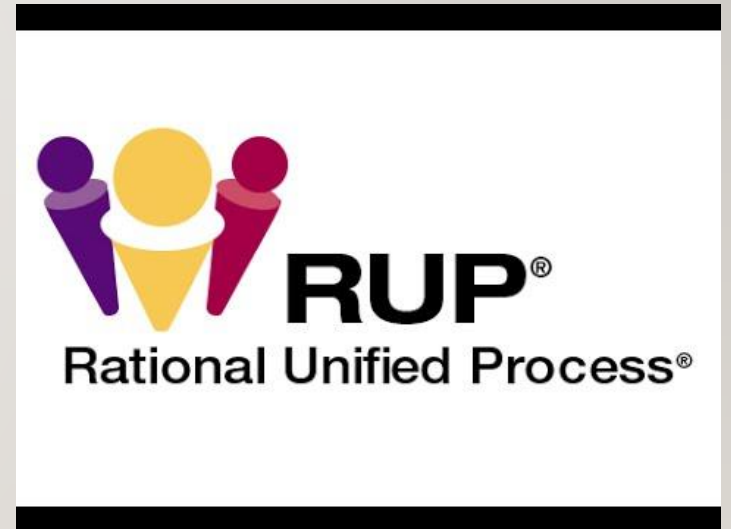
- Em dupla, planeje comprar um salgado na banca do ICC ala norte e sul. Cada um deve passar para o outro o que é desejado por ele e quem receber o pedido deve:
 - Descrever o que foi solicitado;
 - Descreva como você pretende comprar;
 - Apresentar um cronograma das atividades para a compra;
 - Ir até a banca e avaliar se o procedimento funcionaria, quais os problemas encontrados e outros detalhes que considera relevante;
 - Retornar para conversa em sala.

CONSTRUINDO PONTES

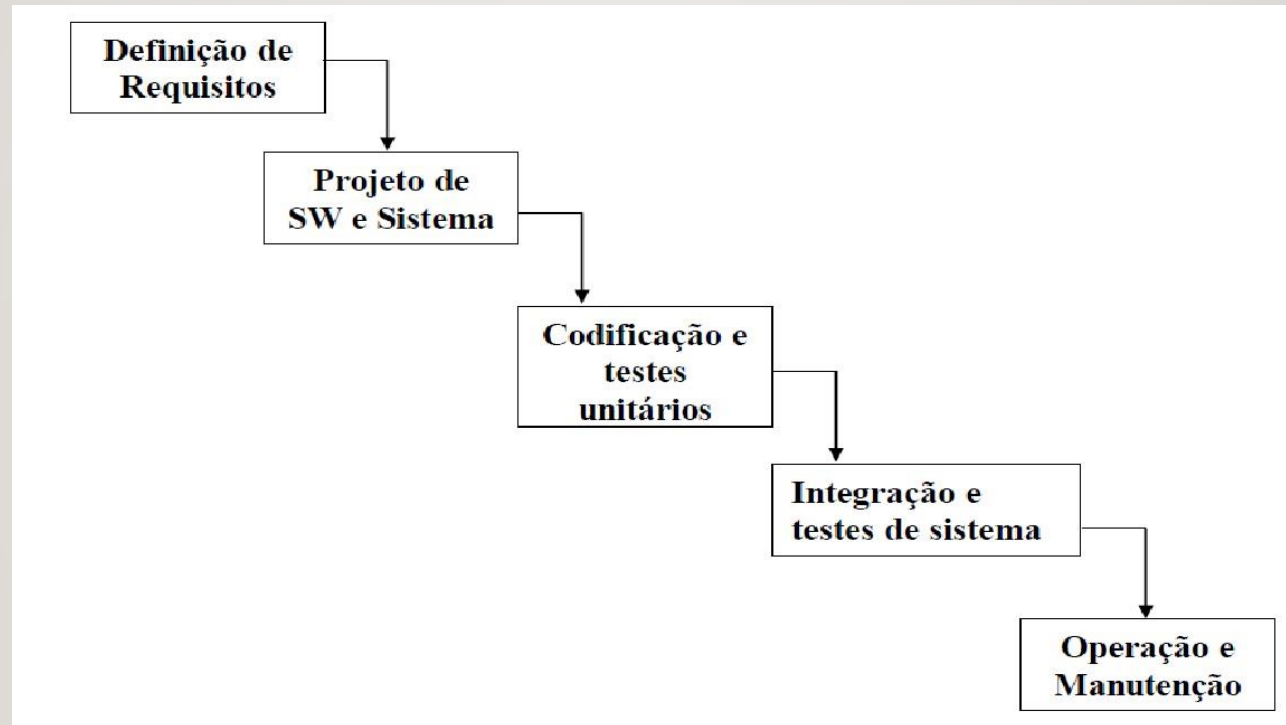
- Previsível:
 - Qualidade
 - Preço
 - Tempo



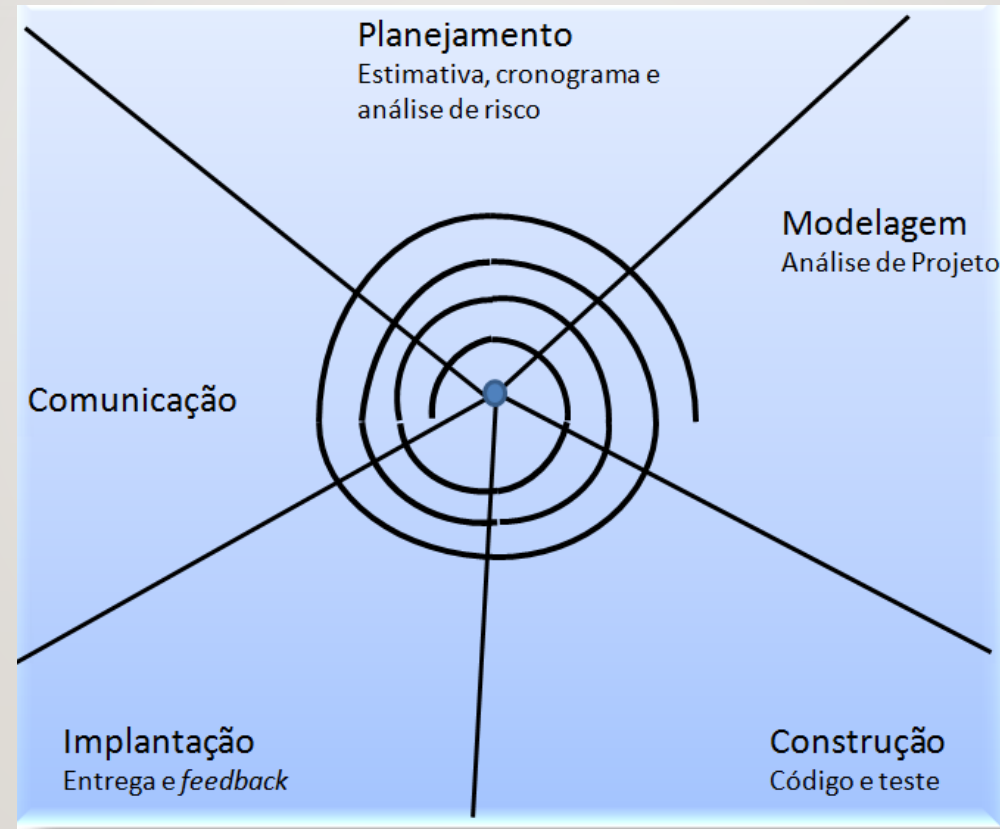
PLANEJE E DOCUMENTE



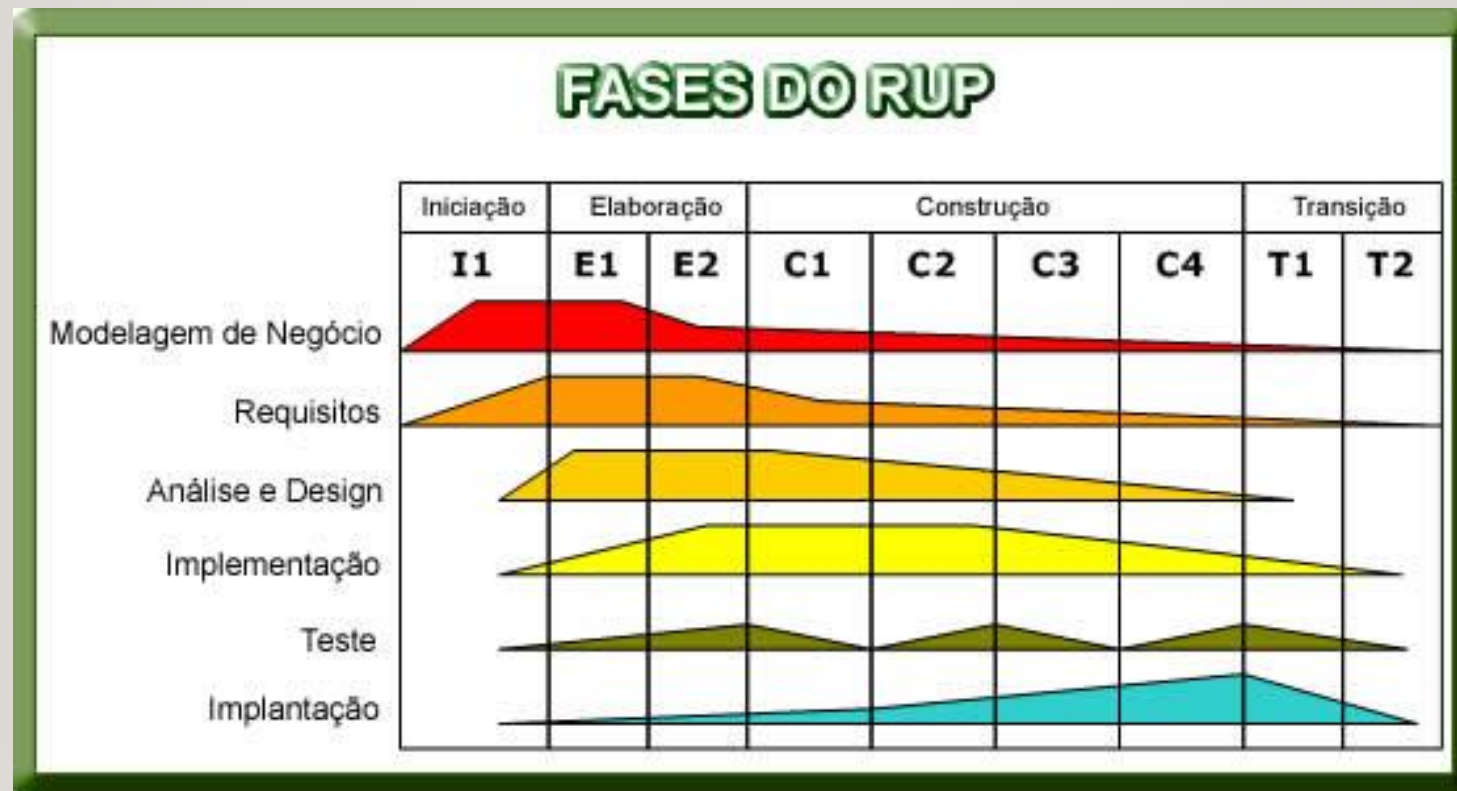
PLANEJE E DOCUMENTE



PLANEJE E DOCUMENTE



PLANEJE E DOCUMENTE



OPS! (JOHNSON 2013)

- ~40% Cancelados
- ~50% Atrasados ou com estouro de orçamento

PLANEJE E DOCUMENTE



Como o cliente explicou...



Como o líder de projeto entendeu...



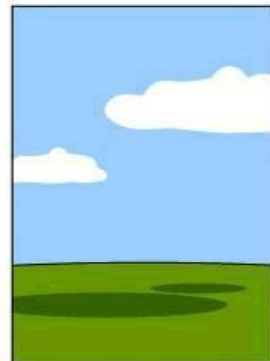
Como o analista projetou...



Como o programador construiu...



Como o Consultor de Negócios descreveu...



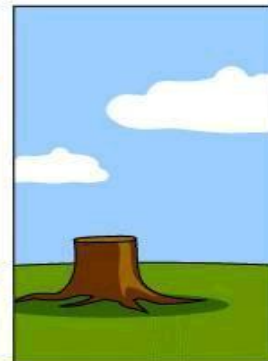
Como o projeto foi documentado...



Que funcionalidades foram instaladas...



Como o cliente foi cobrado...



Como foi mantido...



O que o cliente realmente queria...

DESENVOLVIMENTO ÁGIL



DESENVOLVIMENTO ÁGIL

- Mudanças vão ocorrer...

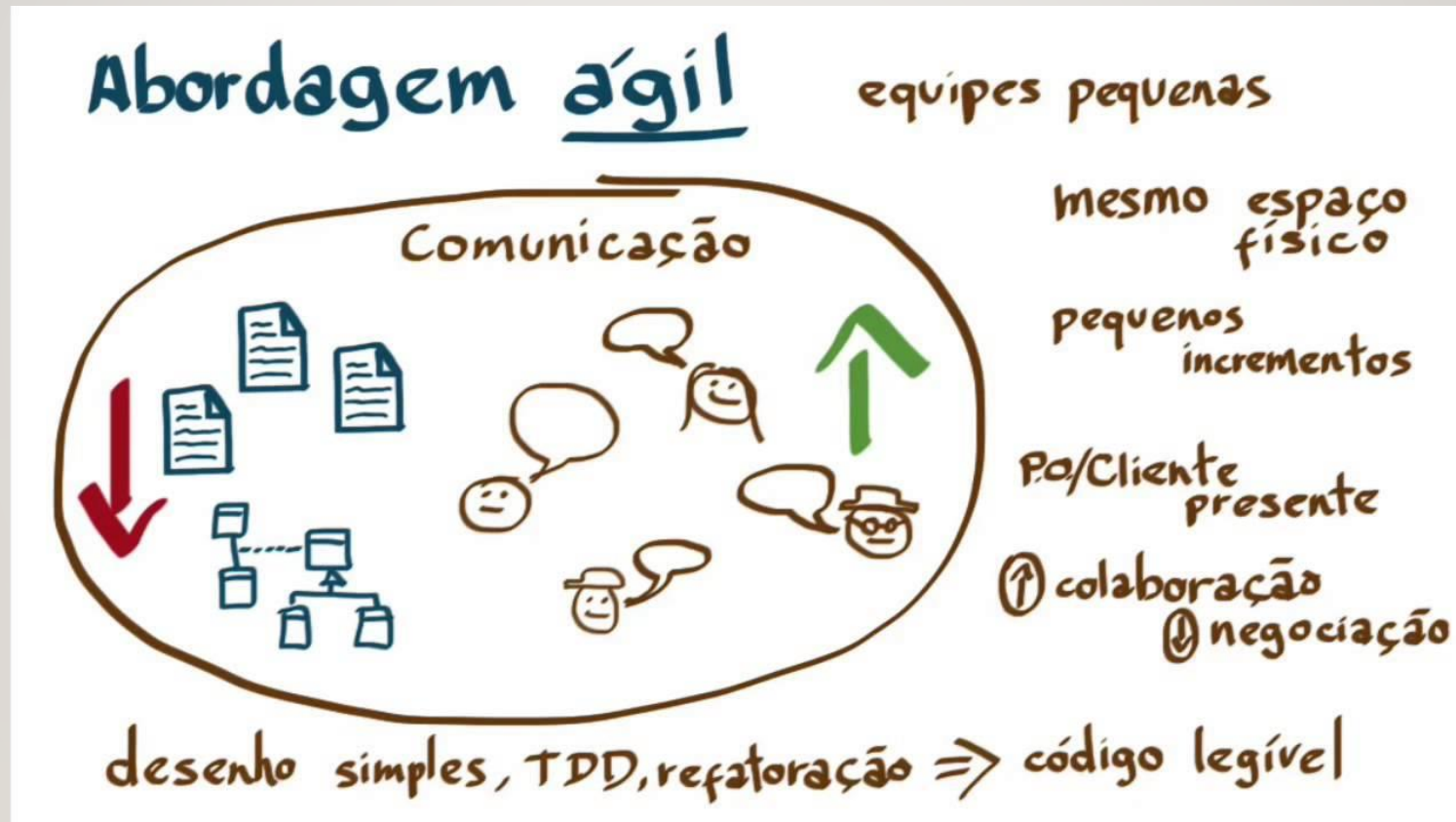


DESENVOLVIMENTO ÁGIL

- **"Indivíduos e interações** mais que processos e ferramentas
- **Software em funcionamento** mais que documentação abrangente
- **Colaboração com o cliente** mais que negociação de contratos
- **Responder a mudanças** mais que seguir um plano
- Ou seja, mesmo havendo valor nos itens à direita, valorizamos mais os itens à esquerda."

1. <http://agilemanifesto.org>
2. <http://www.manifestoagil.com.br/>

DESENVOLVIMENTO ÁGIL



CONCEITOS

- Processos de desenvolvimento de software ou ciclos de vida do tipo Planeje-e-Documente
- Ciclo de vida Ágil
- Arquitetura Orientada a Serviços (SOA)
- Software como um serviço (SaaS)
- Código Legado
- Computação em nuvem
- Qualidade de software
- Produtividade: Concisão, reuso, automação por ferramenta
- DRY (Don't Repeat Yourself)

ATIVIDADE

- Criar grupos de 4 subgrupos com 5 e 4 com 6 pessoas, e 11 grupos com 2 subgrupos
- Criar grupo no whatsapp
- Criar conta no github
- Criar um projeto ES012017

GVANERVEN@UNB.BR

- Obrigado!