



Engenharia de Software
Projeto de Engenharia de Software

Descrição:

O projeto será realizado pelos alunos com liberdade de escolher as tecnologias para construção do sistema, porém o software deve ser entregue como um serviço (Saas), acessado pela web via navegador ou aplicativo de celular.

No caso de aplicativo de celular, este pode ser construído como um cliente da plataforma de celular, mas que utiliza recursos de uma API na web construída pelos alunos para atendê-lo.

Serão formados grupos compostos de dois subgrupos de 5 a 6 participantes. Cada subgrupo atuará como cliente e desenvolvedor ao mesmo tempo, mas de produtos alternados, de forma que o cliente de um grupo desenvolverá o produto solicitado pelo outro grupo.

Objetivos:

Trabalhar os conceitos e técnicas de metodologia Ágil.

Critérios de avaliação:

Uma parte da nota será para o subgrupo como um todo e outra individualmente pela participação e apresentação no projeto.

a) Critérios para o subgrupo:

- *Stakeholders* e uma descrição dos seus problemas e necessidades

- Documentação de arquitetura e justificativa (Pode estar no README.md)
- Histórias de usuário (Cartões 3x5)
- Pontos e velocidade
- Mínimo produto viável
- Backlog
- Planejamento das iterações e resultados
- Protótipos *Lo-Fi UI (low-fidelity)*
- Storyboards
- Testes e cobertura
- Relatório de experiência no uso das técnicas e se foi utilizada alguma além de XP
- Decisões de projeto e *spikes* (Ex: porque fazer e porque não fazer, testes de decisão, etc)
- Lições aprendidas
- Aceite do cliente para o MVP

b) Critérios individuais:

- Participação no projeto
- Participação na apresentação (perguntas sobre a teoria e projeto)
- Avaliação 360 dos colegas do subgrupo