



# Institut spécialisé dans les métiers de l'offshoring Tétouan

Technicien spécialisé  
Filière : Développement Digital  
Projet de fin d'année

## Thème



Réalisation d'une application web réseau social qui facilite la  
communication et la collaboration entre les étudiants actuels  
et les anciens lauréats de l'OFPPT

Présenté Par :

ZIAN Hafsa  
JAMOUN Chaimaa  
ELAZIBI Ayoub  
DEBDI FRICHI Hafsa  
OULAD BOUAZIZ Yassine  
CHARCHAOUI Mounaim

Encadré Par :

Mme. LAFHAL Joairia

# REMERCIEMENTS

Tout d'abord, nous tenons à remercier tout particulièrement et à témoigner toute notre reconnaissance aux personnes suivantes, pour leur dévouement et leur soutien dans la concrétisation de ce projet :

- Mme LAFHAL Joairia, responsable projet, pour ses conseils éclairés, sa patience, sa disponibilité et pour la confiance qu'il nous a accordée depuis les premiers stades du projet et tout au long de cette année.
- ISMO TETOUAN et l'ensemble des enseignants pour leur coopération professionnelle tout au long de cette expérience et pour avoir partagé avec nous, une partie de leurs savoir-faire et de leurs expériences professionnelles.
- Nous souhaitons exprimer notre gratitude à toute l'équipe de projet pour son engagement, son travail acharné et sa collaboration exceptionnelle. Votre dévouement et votre expertise ont été essentiels à la réussite de ce projet.  
Chacun d'entre vous a apporté une contribution précieuse et a démontré un professionnalisme exemplaire. Nous sommes fiers de l'effort collectif que nous avons accompli et des résultats que nous avons obtenus. Merci à tous pour votre travail acharné, votre créativité et votre esprit d'équipe.

<b>INTRODUCTION.....</b>	<b>4</b>
<b>OBJECTIFS DU PROJET.....</b>	<b>5</b>
<b>GESTION DE PROJET.....</b>	<b>6</b>
L'ÉQUIPE .....	6
LA PLANIFICATION DE PROJET ET LES OUTILS DE GESTION .....	6
i. <i>Cahier des charges</i> .....	6
ii. <i>Modèle Conceptuelle de Données (MCD)</i> .....	6
<i>Les technologies utilisées</i> .....	8
<i>La réalisation</i> .....	10
<i>Les difficultés rencontrées.....</i>	<i>13</i>
<i>Les extensions possibles</i> .....	<i>14</i>
<i>Conclusion générale</i> .....	<i>15</i>
<b>BIBLIOGRAPHIE.....</b>	<b>16</b>

# INTRODUCTION

Au cours de notre première année d'études en développement digital, au sein du Technicien Spécialisé à l'ISMO Tétouan, nous avons eu l'opportunité de participer à un projet de 1 mois. Ce projet constitue une occasion pour nous de mettre en pratique nos connaissances et compétences professionnelles en travaillant sur un cahier des charges précis, visant à concevoir et développer une application web réseau social qui facilite la communication et la collaboration entre les étudiants actuels et les anciens lauréats de l'OFPPT. Cette expérience nous permettra de mettre en œuvre les enseignements que nous avons acquis au cours de notre formation et de faire face à des défis concrets dans le domaine du développement digital. Nous sommes enthousiastes à l'idée de collaborer en équipe pour relever ce défi et de tirer le meilleur parti de cette opportunité d'apprentissage pratique.

Notre groupe composé de ZIAN Hafsa, DEBDI FRICHI Hafsa, ELAZIBI Ayoub, JAMOUN Chaimaa, OULAD BOUAZIZ Yassine et CHARCHAOUI Mounaim, a saisi l'opportunité d'exploiter cet intérêt commun pour soumettre l'ébauche d'un projet personnel innovant au responsable de l'année Mme. LAFHAL Jouairia.

# OBJECTIFS DU PROJET

Le projet vise à développer une application web de réseau social spécifiquement conçue pour répondre aux besoins des étudiants actuels et anciens lauréats de l'OFPPT. L'objectif principal est de créer un environnement virtuel dynamique qui favorise la communication, la collaboration et le partage d'informations entre ces différentes parties prenantes.

La portée du projet englobe plusieurs fonctionnalités clés. Tout d'abord, l'application permettra aux utilisateurs de créer des profils individuels, comprenant des informations telles que leur formation, leurs compétences, leurs intérêts professionnels, et d'autres détails pertinents. Cela permettra aux utilisateurs de se présenter, de mettre en valeur leurs réalisations et de se connecter avec d'autres personnes partageant les mêmes intérêts.

Ensuite, l'application offrira un moyen facile et convivial de se connecter avec d'autres utilisateurs, que ce soit des étudiants actuels ou des anciens lauréats. Les utilisateurs pourront rechercher et se connecter avec des personnes ayant des parcours similaires, des expériences professionnelles pertinentes ou des intérêts communs. Cela favorisera les opportunités de réseautage et de collaboration professionnelle.

L'application comprendra également des fonctionnalités de discussion, offrant aux utilisateurs la possibilité de participer à des groupes de discussion thématiques. Cela leur permettra de partager des idées, d'échanger des conseils, de poser des questions et de discuter de sujets pertinents liés à leur formation et à leur carrière. Les utilisateurs pourront également partager des ressources, telles que des articles, des documents et des liens utiles, afin de faciliter l'apprentissage continu et le développement professionnel.

Enfin, l'application pourra éventuellement être étendue pour inclure la participation du personnel de l'institution. Cela permettra aux enseignants et au personnel administratif de se connecter avec les étudiants et les anciens lauréats, de fournir des conseils et un soutien supplémentaires, et de faciliter les opportunités de mentorat.

Dans l'ensemble, le projet vise à créer une plateforme complète de réseau social qui connecte les étudiants actuels et les anciens lauréats de l'OFPPT, en favorisant les échanges, le partage de connaissances et les opportunités de collaboration professionnelle.

# GESTION DE PROJET

## L'ÉQUIPE

Notre équipe de projet est composée de personnalités complémentaires provenant de différents cursus :

ZIAN Hafsa

JAMOUN Chaimaa

ELAZIBI Ayoub

DEBDI FRICHI Hafsa

OULAD BOUAZIZ Yassine

CHARCHAOUI Mounaim

Nos diverses expériences professionnelles et personnelles au cours de cette année, nous ont permis d'aiguiser notre curiosité et de nous ouvrir à d'autres domaines et technologies. Nos centres d'intérêts, souvent abordés au cours de nos discussions quotidiennes, nous ont rassemblés cette année autour d'un projet informatique.

## LA PLANIFICATION DE PROJET ET LES OUTILS DE GESTION

### i. Cahier des charges :

Décrivant l'ensemble des conditions attachées à l'exécution du projet, le cahier des charges nous a permis dans un premier temps, de définir le contexte, les enjeux, les objectifs techniques ainsi que les livrables et les axes de développement envisagés. En organisant nos idées, nous avons ainsi pu vérifier la concordance et la faisabilité de notre projet.

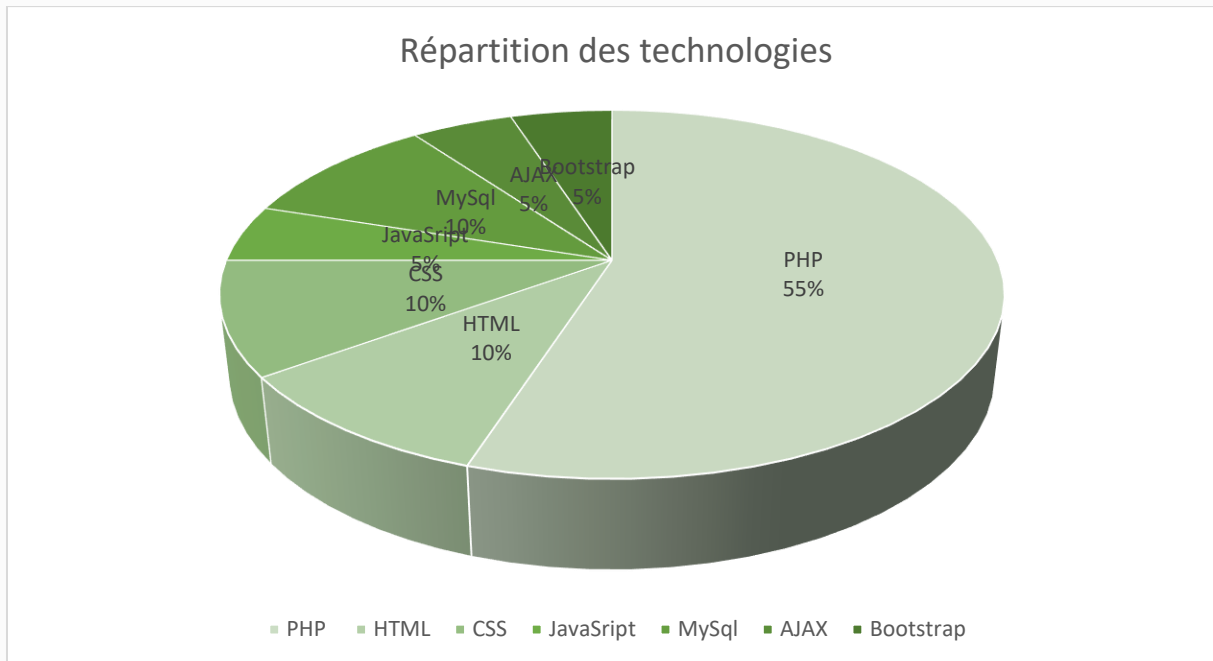
### ii. Modèle Conceptuelle de Données (MCD) :

Il s'agit d'une représentation abstraite et structurée des données nécessaires pour le fonctionnement de l'application ou du système développé.

Le MCD permet de décrire les entités, les relations entre les entités et les attributs associés. Il fournit une vision globale de la structure des données et de leurs interactions, indépendamment de la façon dont elles sont stockées ou manipulées dans le système informatique. Le modèle conceptuel de données joue un rôle fondamental dans un projet informatique en fournissant une représentation structurée et abstraite des données. Il facilite la compréhension, la conception, la communication et la maintenance du système, tout en servant de base pour le développement logiciel.

# Les technologies utilisées

Le diagramme ci-dessous est une visualisation des différentes technologies abordées : le PHP, HTML et CSS sont les trois langages auxquels nous avons accordé le plus de temps au cours du développement technique.



- [PHP \(HyperText Préprocesseur\) :](#)

Utilisé pour la logique côté serveur, le traitement des formulaires et l'interaction avec la base de données. Génération dynamique de contenu web. Manipulation des données reçues des utilisateurs et génération des réponses appropriées.

- [HTML \(HyperText Markup Language\) :](#)

Utilisé pour la structure et la présentation du contenu web. Définition des éléments de base tels que les balises, les liens, les images, les formulaires, etc.

- [CSS \(Cascading Style Sheets\) :](#)

Utilisé pour la mise en forme et la mise en page des éléments HTML. Application de styles visuels tels que les couleurs, les polices, les marges, les bordures, etc. Création d'une interface utilisateur attrayante et cohérente.

- [JavaScript :](#)

Utilisé pour la programmation côté client, offrant une interactivité et une dynamique à l'application. Gestion des événements utilisateur, validation des formulaires, manipulation du DOM (Document Object Model), etc.



- [AJAX \(Asynchronous JavaScript and XML\) :](#)

Utilisé pour effectuer des requêtes asynchrones au serveur sans recharger la page entière. Mise à jour dynamique du contenu de la page en fonction des interactions de l'utilisateur.

- [MySQL :](#)

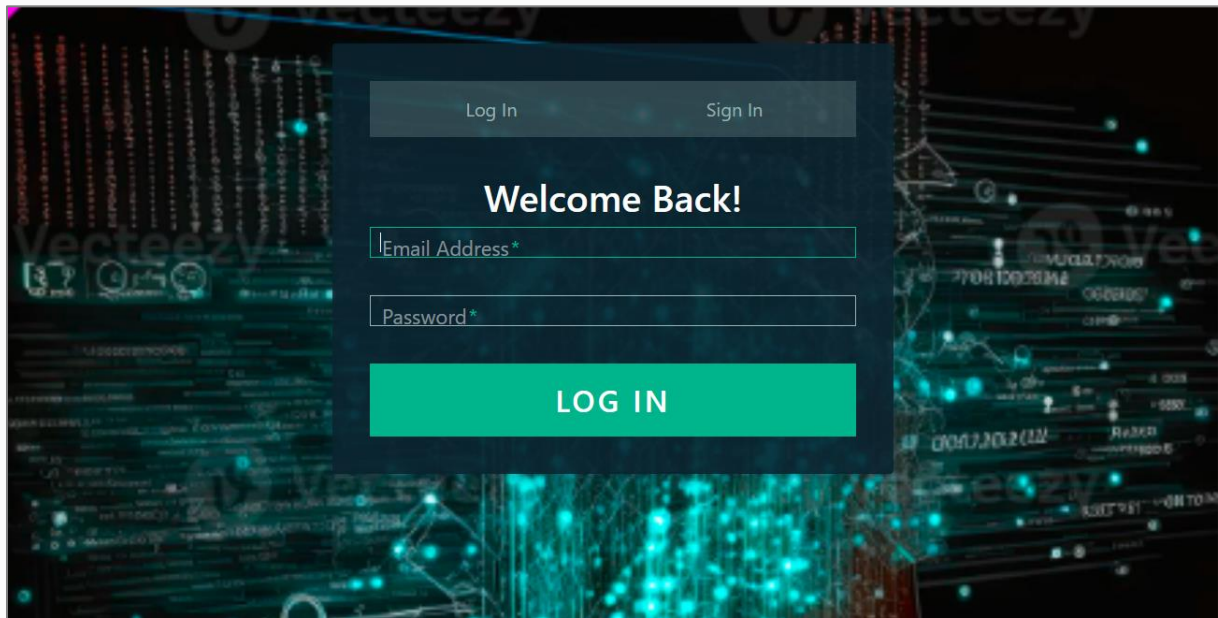
Utilisé comme système de gestion de base de données relationnelle. Stockage et récupération des données utilisées dans l'application. Création, modification et interrogation des tables et des enregistrements de la base de données.

- [Bootstrap :](#)

Utilisé pour le développement de l'interface utilisateur réactive et adaptative. Utilisation des composants prédéfinis et des classes CSS pour faciliter le processus de conception et de mise en page. Création d'une interface utilisateur compatible avec différents appareils et tailles d'écran.

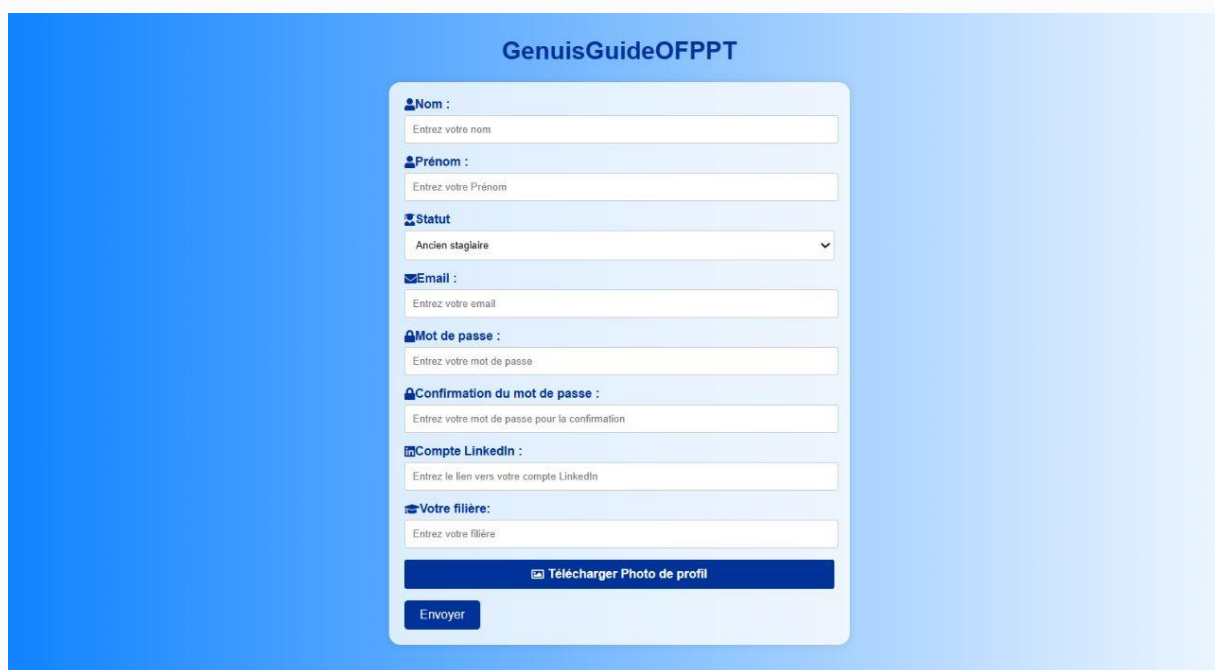
# La réalisation

## Authentification :



Une page d'authentification sécurisée et conviviale, où les utilisateurs peuvent entrer leurs informations d'identification, les valider, et accéder à des fonctionnalités protégées de l'application.

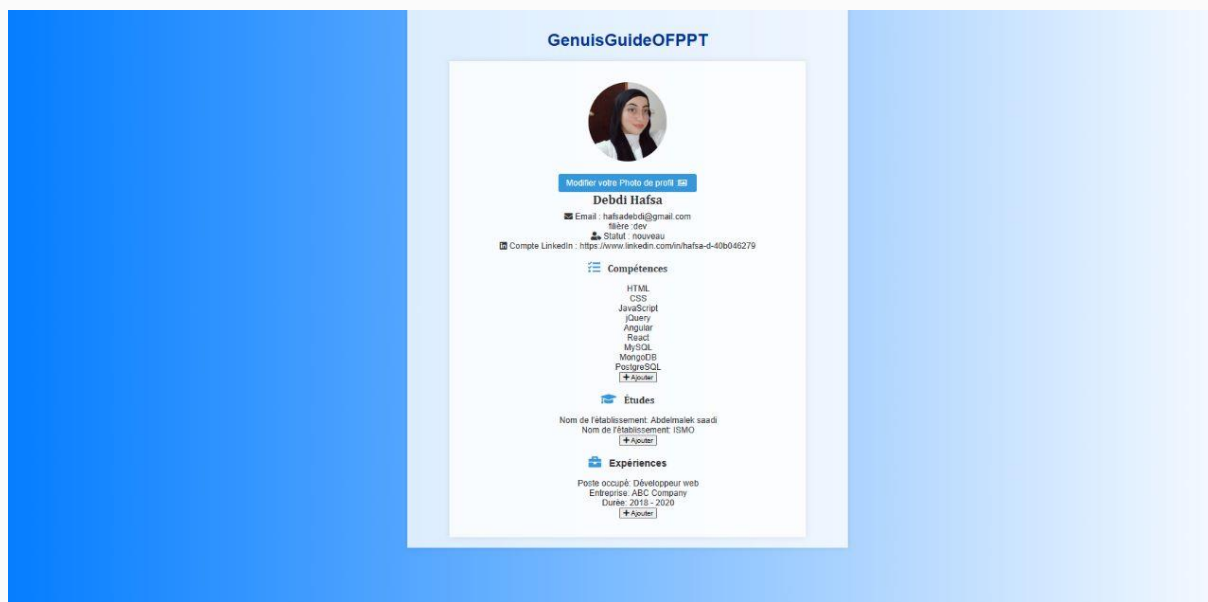
## Inscription :



GENUISGUIDEOFPPT

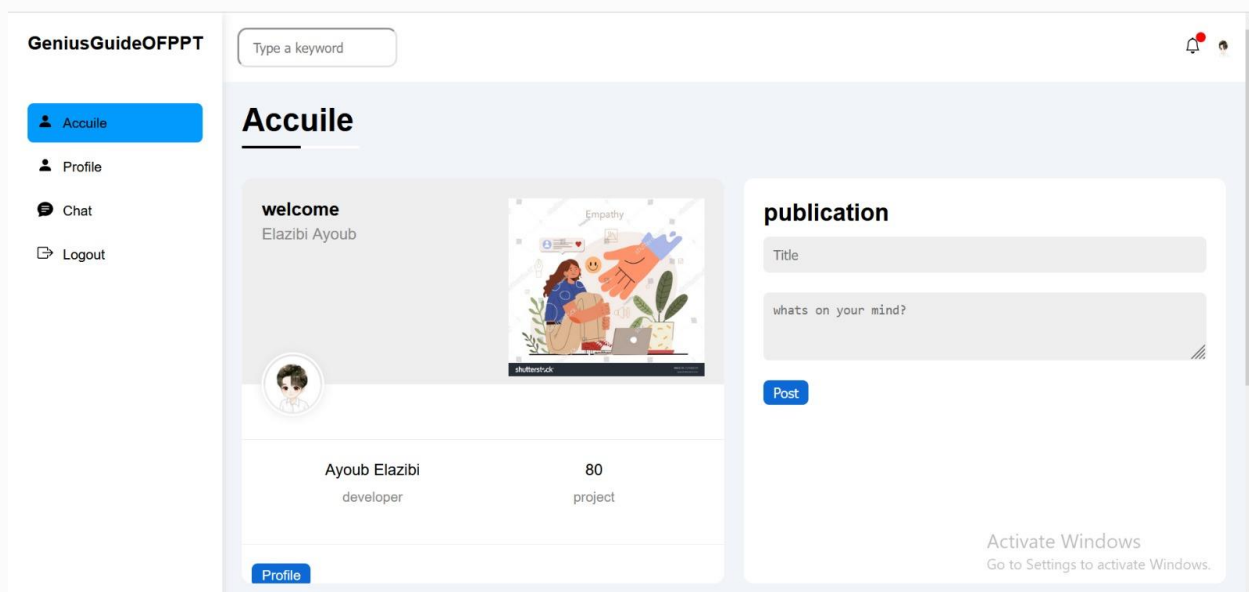
La page d'inscription permet de collecter les informations nécessaires pour créer un compte utilisateur. Cela peut inclure des champs tels que le nom, l'adresse e-mail, le mot de passe, la date de naissance, etc. Ces informations sont essentielles pour créer un profil utilisateur et personnaliser l'expérience de chaque utilisateur.

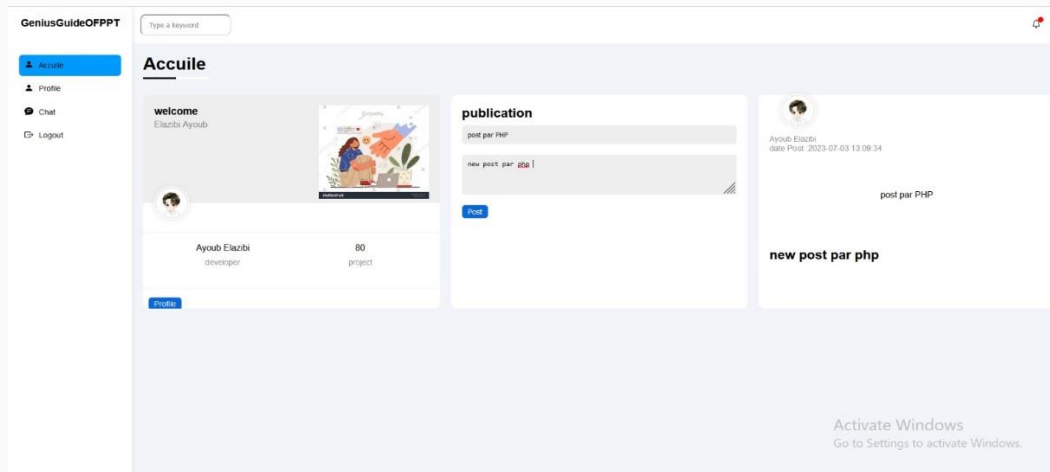
### Profils d'utilisateur :



La page de profil d'utilisateur dans une application web offre un espace dédié à chaque utilisateur où il peut afficher et gérer ses informations personnelles, ses préférences, ses activités et interagir avec d'autres utilisateurs.

### Accueil :

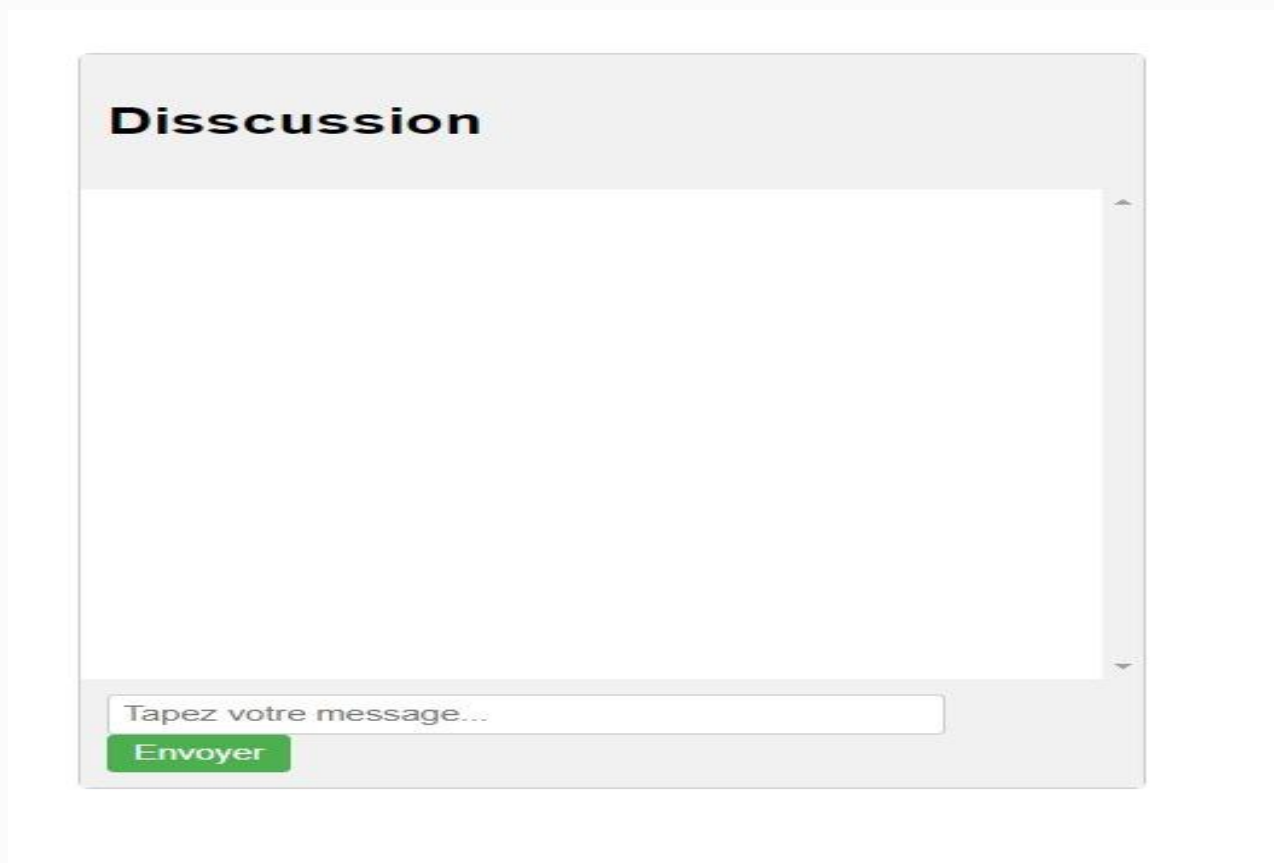




L'accueil permet de fournir une vue d'ensemble attrayante, informative et conviviale de l'application, en offrant un point de départ pour les utilisateurs.

Et les utilisateurs pourront publier des messages, des articles, des liens, des images, des vidéos, des cours, des livres etc.

### **Messagerie et discussions :**



La page de messagerie et discussions dans une application web offre aux utilisateurs un moyen pratique et interactif de communiquer et de participer à des discussions avec d'autres utilisateurs. Elle facilite l'échange d'informations, la collaboration et favorise l'engagement et l'interaction sociale au sein de l'application.

# Les difficultés rencontrées

Dans notre équipe et notre projet, nous avons rencontré plusieurs difficultés qui ont nécessité des efforts supplémentaires et une résolution proactive. Voici quelques-unes des difficultés auxquelles nous avons été confrontés :

- **Gestion du temps :** L'une des difficultés principales était la gestion efficace du temps. Nous avions un délai fixe pour mener à bien le projet, mais il était parfois difficile de respecter les échéances en raison de contraintes personnelles, d'autres engagements académiques ou professionnels, ou de problèmes imprévus. Cela a exigé une planification minutieuse, une coordination étroite et une bonne communication au sein de l'équipe pour maintenir le projet sur la bonne voie.
- **Compétences techniques limitées :** Étant en première année de développement digital, certains membres de notre équipe avaient des compétences techniques limitées dans certains domaines clés requis pour le projet. Cela a nécessité un apprentissage et un renforcement des compétences supplémentaires, ainsi que des efforts de formation et de partage des connaissances au sein de l'équipe.
- **Collaboration et coordination :** Travailler en équipe sur un projet complexe a également présenté des défis en termes de collaboration et de coordination. Il était important de répartir les tâches de manière équitable, de communiquer efficacement, de partager les connaissances et les ressources, et de s'assurer que tous les membres de l'équipe étaient alignés sur les objectifs et les attentes du projet.
- **Problèmes techniques :** Pendant le développement de l'application, nous avons été confrontés à divers problèmes techniques tels que des bugs, des erreurs de codage, des incompatibilités entre les technologies utilisées, etc. Résoudre ces problèmes a exigé une analyse approfondie, des tests rigoureux et une collaboration étroite entre les membres de l'équipe.
- **Communication et feedback :** Une communication claire et régulière était essentielle pour le bon déroulement du projet. Cependant, il y avait des moments où la communication était insuffisante ou peu claire, ce qui a conduit à des malentendus et à des retards dans la prise de décisions. Il était important d'améliorer notre communication interne, d'encourager les retours d'information constructifs et d'assurer une communication transparente entre tous les membres de l'équipe.

Ces difficultés ont été des opportunités d'apprentissage et de croissance pour notre équipe. Nous avons dû faire preuve de flexibilité, de résilience et d'esprit d'équipe pour surmonter ces obstacles et atteindre nos objectifs. En travaillant ensemble, en partageant nos connaissances et en nous soutenant mutuellement, nous avons pu surmonter ces difficultés et progresser dans notre projet.

# Les extensions possibles

Dans le cadre de notre projet, plusieurs extensions possibles peuvent être envisagées pour améliorer et étendre les fonctionnalités de notre application. Voici quelques idées d'extensions :

- ❖ **Fonctionnalités de messagerie avancées :** Nous pouvons envisager d'intégrer des fonctionnalités de messagerie plus avancées, telles que les conversations de groupe, les appels audio/vidéo, le partage de fichiers, les émojis, les réactions aux messages, etc. Cela permettrait aux utilisateurs de communiquer de manière plus riche et interactive.
- ❖ **Intégration des médias sociaux :** Nous pourrions explorer la possibilité d'intégrer des fonctionnalités de médias sociaux populaires tels que le partage de publications sur d'autres plateformes (Facebook, Twitter, LinkedIn, etc.), l'authentification via des comptes de médias sociaux, et la récupération des contacts et des informations de profil à partir de ces plateformes.
- ❖ **Système de recommandation :** Un système de recommandation personnalisée pourrait être mis en place pour suggérer aux utilisateurs des contacts, des groupes ou des contenus pertinents en fonction de leurs intérêts, de leur parcours académique ou professionnel, et de leurs interactions passées au sein de l'application.
- ❖ **Intégration de modules complémentaires :** Nous pourrions envisager d'intégrer des modules complémentaires ou des extensions tiers pour enrichir les fonctionnalités de notre application. Par exemple, un module d'emploi permettant aux utilisateurs de trouver des offres d'emploi pertinentes, un module de calendrier pour planifier des événements ou des réunions, ou un module de gestion de projet pour faciliter la collaboration au sein de groupes d'utilisateurs.
- ❖ **Améliorations de l'interface utilisateur :** Nous pouvons travailler sur l'amélioration de l'interface utilisateur en rendant l'application plus conviviale, esthétiquement attrayante et responsive. Cela impliquerait de repenser la disposition, l'utilisation des couleurs, des icônes et des polices, et de garantir une expérience utilisateur fluide et intuitive.
- ❖ **Intégration de fonctionnalités d'apprentissage automatique (Machine Learning) :** Nous pourrions explorer l'utilisation de techniques d'apprentissage automatique pour analyser les comportements et les préférences des utilisateurs, et fournir des recommandations encore plus précises et personnalisées. Par exemple, en recommandant des groupes d'intérêt, des ressources éducatives ou des opportunités professionnelles.

# Conclusion générale

Notre projet de développement d'une application web de réseau social pour les étudiants actuels et les anciens lauréats de l'OFPPT a été une expérience enrichissante et formatrice. Nous avons réussi à concevoir et à développer une application fonctionnelle qui répond aux besoins de communication, de collaboration et de partage d'informations de notre public cible.

Au cours de ce projet, nous avons fait face à divers défis, tels que la gestion du temps, les compétences techniques limitées, la coordination de l'équipe et les problèmes techniques. Cependant, grâce à notre engagement, notre persévérance et notre esprit d'équipe, nous avons pu surmonter ces difficultés et progresser dans la réalisation de notre objectif.

Nous avons réussi à mettre en place des fonctionnalités clés telles que l'authentification, la création de profils, la messagerie, les discussions et la gestion des contacts. De plus, nous avons pris en compte les retours d'information des utilisateurs et les avons intégrés dans nos itérations de développement pour améliorer continuellement l'expérience utilisateur.

Nous avons également identifié plusieurs extensions possibles pour améliorer notre application, telles que des fonctionnalités de messagerie avancées, l'intégration des médias sociaux, un système de recommandation personnalisée, des fonctionnalités de recherche avancées, des modules complémentaires et des améliorations de l'interface utilisateur.

Dans l'ensemble, ce projet nous a permis d'acquérir de précieuses compétences techniques, de renforcer notre capacité de collaboration en équipe et de comprendre les défis liés au développement d'une application web. Nous sommes fiers des résultats que nous avons obtenus et des leçons que nous avons apprises tout au long de ce processus.

Nous tenons à remercier tous les membres de notre équipe, notre encadrant de projet, ainsi que nos enseignants et mentors pour leur soutien et leurs conseils tout au long de ce projet. Leur contribution a été essentielle à notre succès.

Enfin, nous sommes convaincus que notre application web de réseau social sera un outil précieux pour les étudiants actuels et les anciens lauréats de l'OFPPT, en favorisant la communication, la collaboration et l'échange d'informations au sein de cette communauté. Nous espérons que notre travail contribuera à renforcer les liens entre les membres de l'OFPPT et facilitera leur développement professionnel et académique.

# BIBLIOGRAPHIE

- ⇒ W3Schools [www.w3schools.com](http://www.w3schools.com)
- ⇒ MDN Web Docs [www.developer.mozilla.org](http://www.developer.mozilla.org)
- ⇒ Site officiel de PHP [www.php.net](http://www.php.net)
- ⇒ Site officiel de MySQL [www.mysql.com](http://www.mysql.com)
- ⇒ Site officiel de Bootstrap [www.getbootstrap.com](http://www.getbootstrap.com)
- ⇒ Sources académiques