TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH

------oOo-------



BÀI TẬP VỀ NHÀ MÔN ĐẠI SỐ MÁY TÍNH

BÀI TẬP BUỔI 3 ĐA THỨC

Lớp: CS522.M11

Giảng viên giảng dạy: TS. Nguyễn Đình Hiển

Nhóm sinh viên thực hiện:

1. Phan Thanh Hải

18520705

2. Trần Ngọc Sương

18521353

TP. Hồ CHÍ MINH, 10/2021

Mục lục

Bài	1		 •			•		•	•		•		•		•	•					•			•	1
Bài	2		 •	•			•				•	•	•		•			•							4
Bài	3		 •	•				•			•	•	•		•	•		•							6
Bài	4																								8

Bài 1.

Cho a < b < c là 3 nghiệm của đa thức:

$$P(x) = x^3 - 3x + 1$$

Chứng minh rằng: $a^2 - c = b^2 - a = c^2 - b = 2$ (*)

Từ
$$a^2 - c = b^2 - a = c^2 - b = 2 \Rightarrow \begin{cases} \frac{\text{Bài làm:}}{c = a^2 - 2} \\ a = b^2 - 2 \\ b = c^2 - 2 \end{cases}$$

Do đó, để chứng minh (*), ta cần chứng minh 2 điều sau:

1. $a^2 - 2$, $b^2 - 2$, $c^2 - 2$ là 3 nghiệm của P(x).

2. $b^2 < c^2 2 < a^2 2$ là 3 nghiệm của P(x).

Áp dụng định lý Viet cho P(x) với 3 nghiệm là a, b, c ta có:

$$\begin{cases} a+b+c=0\\ ab+bc+ca=-3\\ abc=-1 \end{cases}$$

1.1. Chứng minh $a^2 - 2$, $b^2 - 2$, $c^2 - 2$ là 3 nghiệm của P(x).

Áp dụng định lý Viet đảo, ta cần chứng minh:

$$\begin{cases} a^2 - 2 + b^2 - 2 + c^2 - 2 = 0 \\ (a^2 - 2)(b^2 - 2) + (b^2 - 2)(c^2 - 2) + (a^2 - 2)(c^2 - 2) = -3 \\ (a^2 - 2)(b^2 - 2)(c^2 - 2) = -1 \end{cases}$$

CM1.
$$a^2 - 2 + b^2 - 2 + c^2 - 2 = 0$$

Ta có:

$$a+b+c=0$$

$$\Leftrightarrow (a+b+c)^2 = 0$$

$$\Leftrightarrow a^2 + b^2 + c^2 + 2(ab + bc + ac) = 0$$

$$\Leftrightarrow a^2 + b^2 + c^2 + 2(-3) = 0$$

$$\Leftrightarrow a^2 + b^2 + c^2 - 6 = 0$$

$$\Leftrightarrow a^2 - 2 + b^2 - 2 + c^2 - 2 = 0$$

CM2.
$$(a^2-2)(b^2-2)+(b^2-2)(c^2-2)+(a^2-2)(c^2-2)=-3$$

Ta có:

$$(a^2-2)(b^2-2) + (b^2-2)(c^2-2) + (a^2-2)(c^2-2)$$

$$=a^{2}(b^{2}-2)-2(b^{2}-2)+b^{2}(c^{2}-2)-2(c^{2}-2)+c^{2}(a^{2}-2)-2(a^{2}-2)$$

$$=a^{2}(b^{2}-2)+b^{2}(c^{2}-2)+c^{2}(a^{2}-2)-2(b^{2}-2+c^{2}-2+a^{2}-2)$$

$$=a^2b^2-2a^2+b^2c^2-2b^2+a^2c^2-2c^2$$

$$=a^2b^2 + b^2c^2 + a^2c^2 - 2(a^2 + b^2 + c^2)$$

$$=a^2b^2+b^2c^2+a^2c^2-2\cdot 6$$

$$=(ab)^2 + (bc)^2 + (ac)^2 - 12$$

$$=(ab + bc + ac)^2 - 2abc(a + b + c) - 12$$

$$=(-3)^2 - 2 \cdot (-1) \cdot 0 - 12$$

= -3

CM3.
$$(a^2 - 2)(b^2 - 2)(c^2 - 2) = -1$$

Ta có:

$$(a^{2}-2)(b^{2}-2)(c^{2}-2)$$

$$=a^{2}b^{2}c^{2}-2a^{2}b^{2}-2a^{2}c^{2}+4a^{2}-2b^{2}c^{2}+4b^{2}+4c^{2}-8$$

$$=(abc)^{2}+4(a^{2}+b^{2}+c^{2})-2((ab)^{2}+(bc)^{2}+(ac)^{2})-8$$

$$=(abc)^{2}+4(a^{2}+b^{2}+c^{2})-2[(ab+bc+ac)^{2}-2abc(a+b+c)]-8$$

$$=(-1)^{2}+4\cdot6-2\cdot[(-3)^{2}-2\cdot(-1)\cdot0]-8$$

$$=1+24-18-8$$

$$=-1$$

Do đó, ta đã chứng minh được $a^2 - 2$, $b^2 - 2$, $c^2 - 2$ là 3 nghiệm của P(x).

1.2. Chứng minh $b^2 - 2 < c^2 - 2 < a^2 - 2$ là 3 nghiệm của P(x).

- Đầu tiên ta có $abc=-1\Leftrightarrow \left\{ egin{aligned} a,b,c\neq 0 \\ a,b,c & \text{có 1 hoặc 3 số âm.} \end{aligned} \right.$
- Mà a+b+c=0, do đó không thể xảy ra trường hợp cả 3 số đều âm, nên trong 3 số a, b, c có 1 số âm.
- Lại có a < b < c, a nhỏ nhất trong 3 số nên a là số âm.

• Từ
$$a + b + c = 0 \Rightarrow a = -(b + c) \Rightarrow a^2 = (b + c)^2$$

$$\Rightarrow a^2 = b^2 + 2bc + c^2 > b^2 + c^2 \text{ (Vì } b, c > 0 \text{ nên } 2bc > 0)$$

$$\Rightarrow a^2 > b^2 + c^2 > c^2 > b^2 \text{ (Vì } b < c)$$

$$\Rightarrow b^2 - 2 < c^2 - 2 < a^2 - 2$$

Vậy ta chứng minh được $b^2 - 2 < c^2 - 2 < a^2 - 2$ là 3 nghiệm của P(x).

Bài 2.

Viết chuong trình giải phương trình bậc 2.

Bài làm:

Mã giả của thuật toán:

```
Thuật toán 1: Thuật toán giải phương trình bậc 2
```

```
Đầu vào: Các số thực a, b, c \ (a \neq 0).Đầu ra : Các số x thỏa mãn ax^2 + bx + c = 0.1 d \leftarrow b^2 - 4ac2 if d > 0 then3 x_1 \leftarrow \frac{-b + \sqrt{d}}{2a}, x_2 \leftarrow \frac{-b - \sqrt{d}}{2a}4 return x_1, x_25 else if d = 0 then6 x_1 \leftarrow \frac{-b}{2a}7 x_2 \leftarrow x_18 return x_1, x_29 else10 return "Phương trình vô nghiệm"
```

Hiện thực thuật toán trên Maple:

```
QuadraticRoots := proc(a, b, c)
        if a = 0 then
              printf("The coefficient 'a' should not equal zero, which violates the condition");
3
              return;
4
        end if;
        local d, x1, x2;
6
        printf("Solve the equation with the coefficients: a = %d, b = %d, c = %d n", a, b, c);
        d := b^2 - 4*a*c;
8
        printf("1. Calculate the discriminant d = b^2 - 4ac = %d\n", d);
10
        if d > 0 then
              x1 := (-b + sqrt(d))/2*a;
11
              x2 := (-b - sqrt(d))/2*a;
12
              printf("2. d > 0 => This equation has two real and different roots.\n");
13
              printf("x1 = %d and x2 = %d\n", x1, x2);
14
15
              return;
16
        end if;
         if d = 0 then
17
              x1 := -b/2*a;
18
19
              printf("2. d = 0 => This equation has two real and equal roots.\n");
20
              printf("x1 = x2 = %d\n", x1);
21
              return;
        else
22
              printf("2. d < 0 => This equation has no real roots.\n");
23
24
25
        end if;
   end proc;
```

```
QuadraticRoots := \mathbf{proc}(a, b, c)
                                                                                                                                               (1)
    local d, x1, x2;
    if a = 0 then printf("The coefficient 'a' should not equal zero, which violates the condition"); return end if;
    printf("Solve the equation with the coefficients: a = \%d, b = \%d, c = \%d \cdot n", a, b, c);
    d := b^2 - 4 a c
    printf("1. Calculate the discriminant d = b^2 - 4ac = %d\n", d);
    if 0 < d then
        xI := 1/2*(-b + \operatorname{sqrt}(d))*a
        x2 := 1/2*(-b - \operatorname{sqrt}(d))*a
        printf("2. d > 0 => This equation has two real and different roots.\n");
        printf("x1 = %d and x2 = %d\n", x1, x2);
        return
    end if;
    if d = 0 then
        xI := -1/2*b*\alpha, printf("2. d = 0 = > This equation has two real and equal roots.\n"); <math>printf("x1 = x2 = \%d\n", xI); return
        printf("2. d < 0 => This equation has no real roots.\n"); return
    end if
end proc
```

Một số kết quả thể hiện các bước giải phương trình bậc hai:

```
> QuadraticRoots(1,2,1)
Solve the equation with the coefficients: a = 1, b = 2, c = 1
1. Calculate the discriminant d = b^2 - 4ac = 0
2. d = 0 \Rightarrow This equation has two real and equal roots.
x1 = x2 = -1
> QuadraticRoots(1, -3, 2)
Solve the equation with the coefficients: a = 1, b = -3, c = 2
1. Calculate the discriminant d = b^2 - 4ac = 1
2. d > 0 => This equation has two real and different roots.
x1 = 2 and x2 = 1
> QuadraticRoots(1,1,6)
Solve the equation with the coefficients: a = 1, b = 1, c = 6
1. Calculate the discriminant d = b^2 - 4ac = -23
2. d < 0 => This equation has no real roots.
> QuadraticRoots(0, 4, 1)
The coefficient 'a' should not equal zero, which violates the condition
```

Bài 3

Viết chương trình giải phương trình bậc 3.

Bài làm:

Mã giả của thuật toán:

```
Thuật toán 2: Tìm nghiệm thực của phương trình bậc 4: ax^3 + bx^2 + cx + d = 0
    Đầu vào: Các số thực a, b, c, d (a \neq 0).
    Đầu ra: Các số thực x sao cho x là nghiệm của phương trình
                      ax^3 + bx^2 + cx + d = 0.
 1 \Delta \leftarrow b^2 - 3ac
 \mathbf{2} \ k \leftarrow \frac{9abc - 2b^3 - 27a^2d}{2\sqrt{|\Delta|^3}}
 3 if \Delta > 0 then
          /* Phương trình có 3 nghiệm thực phân biệt
                                                                                                                                  */
          if |k| < 1 then
               x_1 \leftarrow \frac{2\sqrt{\Delta}\cos\left(\frac{\arccos(k)}{3}\right) - b}{3a}
 6
               x_2 \leftarrow \frac{2\sqrt{\Delta}\cos\left(\frac{\arccos\left(k\right)}{3} - \frac{2\pi}{3}\right) - b}{2}
               x_{3} \leftarrow \frac{2\sqrt{\Delta}\cos\left(\frac{\arccos\left(k\right)}{3} + \frac{2\pi}{3}\right) - b}{2}
 8
                return x_1, x_2, x_3
 9
          /* Phương trình có 1 nghiệm thực phân biệt
10
                                                                                                                                  */
          else
11
                x \leftarrow \frac{\sqrt{\Delta}|k|}{3ak} \left( \sqrt[3]{|k| + \sqrt{k^2 - 1}} + \sqrt[3]{|k| - \sqrt{k^2 - 1}} \right) - \frac{b}{3a}
12
                return x
13
    else if \Delta = 0 then
          if b^3 - 27a^2d = 0 then
                x \leftarrow -\frac{b}{3a}
16
                return x
17
          else
18
                x \leftarrow \frac{-b + \sqrt[3]{b^3 - 27a^a d}}{3b}
19
                return x
20
21 else
          x \leftarrow \frac{\sqrt{|\Delta|}}{3a} \left( \sqrt[3]{k + \sqrt{k^2 + 1}} + \sqrt[3]{k - \sqrt{k^2 + 1}} \right) - \frac{b}{3a}
22
```

Hiện thực thuật toán trên Maple:

23

return x

Bài 4

Viết chương trình giải phương trình bậc 4.

Bài làm:

[Viết gì đó ở đây]