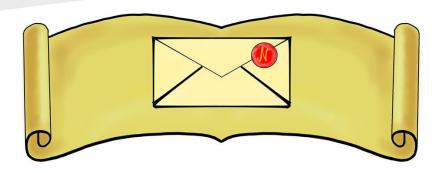
NUNTII



Vad har vi gjort?

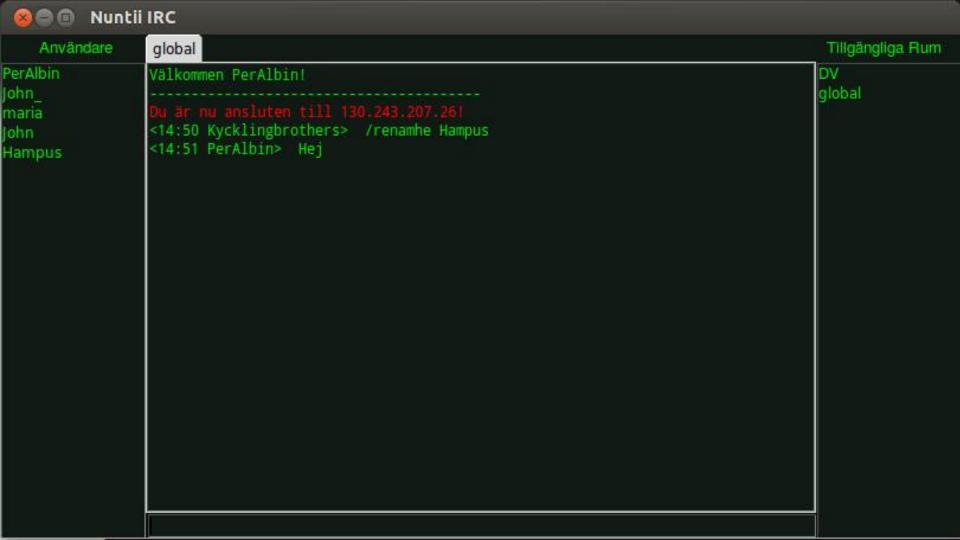
- Chat-system
- Gruppkonversationer
- Inspiration från IRC (Rum)
- Server och klient
- Tydlig frontend och backend
- Interaktion mellan två språk

Klient - En introduktion

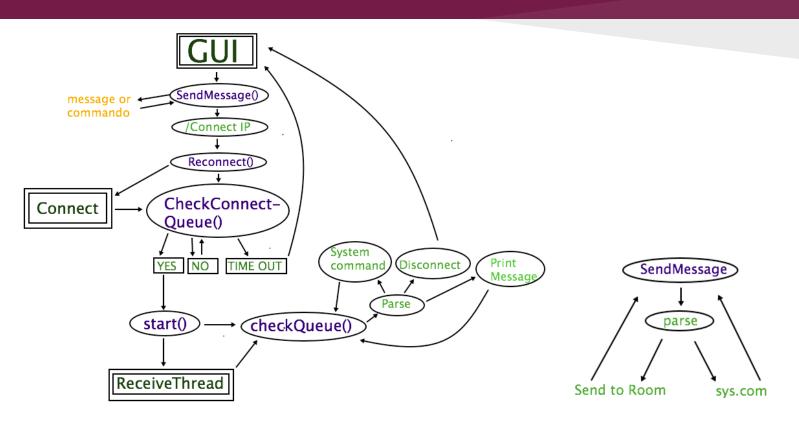
- Skrivet i Python
- Concurrency existerar, om än inte i samma utsträckning som i servern
- Arbetar enligt flödet:

Kontrollera begäran -> Skicka begäran till servern -> Invänta svar -> Agera efter svaret





Systemarkitektur



Klient - Concurrency

- Klienten använder sig primärt av två trådar
 - En huvudtråd som GUI:t körs på
 - RecvThread som kontinuerligt tar emot alla meddelanden från servern
 Detta förhindrar att GUI:t fryser när man försöker hämta meddelanden
- Ytterligare en tråd används när man ansluter till servern och körs enbart under anslutningsprocessen

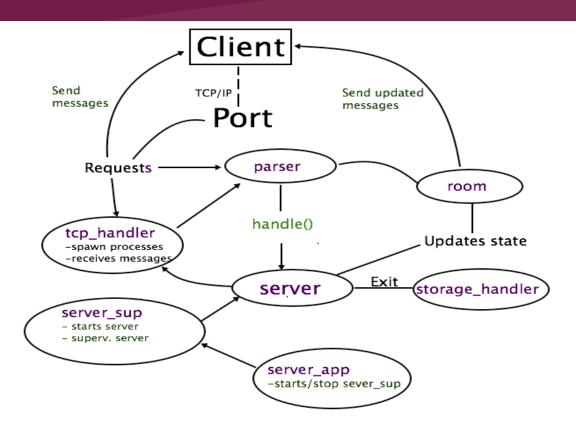
Server - En introduktion

- Erlang
- gen_server
- Deadlock

gen_tcp

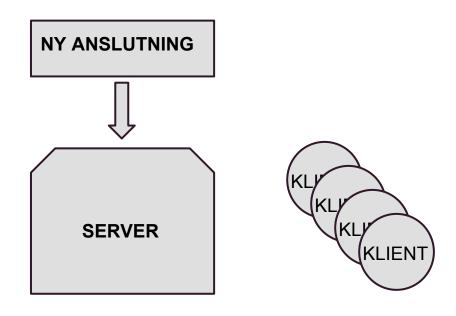
Systemarkikektur

- Lyssnar
- Ny process för varje anslutning (användare)
- Första meddelandet alltid användarnamn
 - Resten hanteras av parser
- Skickas till "alla" concurrent eller
- Uppdateraring/info m.h.a. modulen room



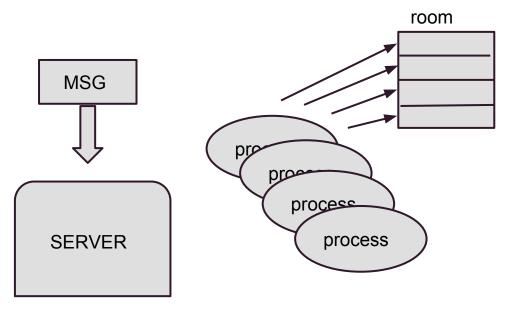
Concurrency

• Anslutningar - ny process



Concurrency

send_to_all



Driftsäkerhet

- Förebygga
- Hantera



Error 404

Krasch!

- Terminera anslutningar
- 2. Spara nuvarande tillstånd till disk
- 3. Spara krasch-dump till disk
- 4. *Återuppliva*

Start

- 1. Har vi kraschat?
- 2. Läs in tillstånd
- 3. Vanlig uppstart

```
emacs@ergo
686 (server node@ergo)2> server:crash me(2).
587 Disconnect: closed
88 Disconnect: closed
   accept returned {error,closed} - goodbye!
   accept returned {error,closed} - goodbye!
691 accept returned {error,closed} - goodbye!
692 Socket listening: <0.67.0>
693 New Connectiv: <0.68.0>
695 =ERROR REPORT==== 28-May-2014::14:40:31 ===
    ** Generic server server terminating
    ** Last message in was {crash, "i'm crashing"}
698 ** When Server state == [{"global",
                      [{#Port<0.736>, "SilverLord "},
                      {#Port<0.725>, "SilverLord"}],
702 ** Reason for termination ==
      {function clause,[{server,handle call,
                        [{crash, "i'm crashing"},
                         {<0.38.0>,#Ref<0.0.0.365>},
                        [{"global",
                          [{#Port<0.736>,"SilverLord "},
                           {#Port<0.725>, "SilverLord"}],
                          false } ]],
                        [{file, "src/server.erl"}, {line, 186}]},
711
                   {gen server,handle msg,5,
                          [{file, "gen_server.erl"}, {line, 580}]},
                   {proc lib,init p do apply,3,
                         [{file,"proc lib.erl"}, {line, 239}]}]}
715 loading...
71f state:[{"global",[],false}]
```

Klient - Kraschhantering

- Klienten har verktyg f\u00f6r att hantera serverkrasher
 - Automatisk återanslutning till servern
 - o Automatisk återställning av rum när servern startats om
- Alla verktygen konfigureras i klientens konfigurationsfil och kan slås på/av

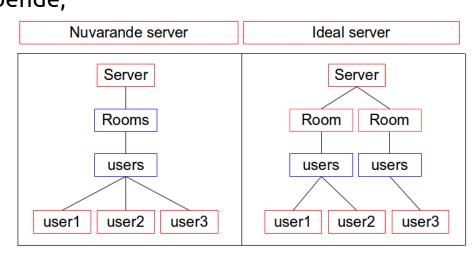
Pro et Contra

Problem/förbättringar

- o Dokumentgenereringen för Python
- Modularisering i klienten
- Inte helt plattformsoberoende, utseende och reconnect, olika versioner
- Användandet av listor, dictionaries, databas
- Annan modell på servern

Det bra

 Vi nått vårt mål, utökad funktionalitet



Demonstration!

Under projektets gång...

SCRUM

Git - branch

Rebar

Emacs/Vim/Idle/Sublime

Observer

Trello



Tack för oss!