

안녕하세요, 백엔드 개발자 이한길입니다.



Phone	010-9003-6548
Email	coderoad.io@gmail.com
Github	https://github.com/hangillee
Resume	https://resume.hangilog.kr
Linkedin	https://linkedin.com/in/hangillee-coderoad

Introduction

- 견고하고 유연한 코드를 위한 객체지향 프로그래밍과 테스트에 관심이 많습니다.
- 기술적 도전을 즐깁니다. 새로운 기술을 배우고 적용하는 것에서 즐거움을 느낍니다.
- 문제를 해결하기 위해 깊게 고민하고 동료들과 협력하는 것을 즐깁니다.
- 내가 아는 것을 나누어 동료들과 함께 성장할 때 가장 큰 보람을 느낍니다.

Project

투루트(touroot)

2024.07 ~ 현재

우아한테크코스에서 진행한 팀 프로젝트입니다. 여행기와 여행 계획을 쉽게 작성하고 상호 전환하며 여행 관련 정보를 공유할 수 있는 커뮤니티 서비스입니다. 프론트엔드 3명, 백엔드 5명으로 구성된 팀으로 서비스를 개발했습니다.

- [서비스 바로가기](#)
- [Github 저장소](#)

DB 테이블 반정규화와 컬럼 인덱스 설정을 통한 조회 성능 개선

- 서비스 QA 과정에서 메인 페이지 로딩 시간이 1초를 초과하는 것을 확인했습니다.
 - 개선 전에는 매번 COUNT 함수를 활용해 각 여행기의 좋아요 개수를 계산했습니다.
- **조회 성능을 개선하기 위해** 여행기와 여행기 좋아요 테이블을 **반정규화**했습니다.
 - 여행기 테이블에 좋아요 개수 컬럼을 추가하고 해당 컬럼에 인덱스를 설정했습니다.
 - 여행기 10만 건, 건당 좋아요 50개 기준 평균 1.5573초 → 0.0024초로 개선되었습니다.

Querydsl을 활용한 여행기 검색 기능 구현

- Querydsl을 이용해 복잡한 검색 조건을 동적으로 처리할 수 있는 쿼리를 작성했습니다.
- 띄어쓰기 차이로 인한 검색 결과 누락을 방지하기 위해 REPLACE 함수를 활용했습니다.
- **Querydsl 기술 도입을 주도**하여 동료들의 검색 기능 확장에 도움을 줬습니다.
 - 검색 결과 필터링과 여행한 나라 기준 검색 기능도 Querydsl을 활용해 구현했습니다.

핵심 도메인 여행기(Travelogue) 설계 및 테스트 작성

- 투룟 서비스의 핵심 도메인인 여행기(Travelogue)를 설계하고 REST API를 구현했습니다.
- JUnit 5와 REST Assured를 활용해 여행기 도메인에 대한 테스트를 작성했습니다.
 - Test Fixture를 작성해 테스트 데이터를 효율적으로 적재할 수 있도록 했습니다.
 - 테스트를 서로 격리하기 위해 TRUNCATE를 활용한 DB 초기화 유틸 클래스를 작성했습니다.
- 일대다 관계가 많은 엔티티의 복잡한 생성 로직을 디자인 패턴을 활용해 추상화했습니다.

AWS 서비스를 활용한 백엔드 인프라 구성

- 서비스의 로그와 인프라 환경의 가용성을 모니터링하기 위해 AWS CloudWatch를 활용했습니다.
- 임계치 경고 알림 파이프라인을 구축하기 위해 AWS SNS와 Lambda를 사용한 경험이 있습니다.
- 서비스 SPOF 분석을 통해 인프라적인 위험 요소를 파악하고 해결하고자 노력했습니다.
 - 저사양 EC2(t4g.micro)의 부하를 분산하기 위해 스케일 아웃과 AWS ELB를 활용했습니다.
 - 쓰기 작업이 많은 서비스 특성상, DB 부하를 분산하기 위해 DB Replication을 적용했습니다.
 - 예기치 못한 AZ 전체 장애를 대비해 서로 다른 AZ에 EC2를 두어 가용성을 높였습니다.
- Nginx, Docker와 Github Actions를 활용해 무중단 배포 환경을 구성했습니다.
- Github Actions의 Self-hosted Runner를 활용해 CI/CD 파이프라인을 구축했습니다.

Activities

우아한테크코스

2024.02 ~ 2024.11

우아한형제들에서 주관하는 개발자 교육 프로그램의 6기 웹 백엔드 과정을 수료했습니다.

- Java와 Spring Boot를 기반으로 웹 백엔드 기술을 학습했습니다.
- 객체지향 프로그래밍과 테스트 주도 개발에 대해 학습했습니다.
- 동료 개발자와의 페어 프로그래밍과 코드 리뷰 문화에 익숙합니다.
- 글쓰기, 유연성 강화 스터디를 통해 소프트 스킬 강화를 위해 노력했습니다.
- “IoC와 DI”를 주제로 약 10분 간 동료들에게 발표한 경험이 있습니다.

Google Developer Groups on Campus SKHU

2022.07 ~ 2024.07

Google에서 주관하는 학생 개발자 커뮤니티인 GDGoC의 성공회대학교 챕터를 운영했습니다.

- Java와 Spring Boot 기반 웹 백엔드 분야 기술 스터디를 주도했습니다.
- 교내 개발자 커뮤니티 확대를 위해 여러 행사를 주최했습니다.
 - 타 대학 GDGoC 챕터와 함께 연합 해커톤 행사를 주최했습니다.
 - 졸업한 선배 개발자를 초청해 컨퍼런스 행사를 주최했습니다.
- 코드 리뷰 문화 이식을 위한 스터디를 운영한 경험이 있습니다.

Education

성공회대학교

소프트웨어공학 전공 (평점 4.21/4.5)

2019.03 ~ 2026.02 졸업 예정 (취업계 제출 가능하여 업무 지장 없습니다.)

- 2023학년도 제15회 소프트웨어 경진대회 2위
- 2022학년도 제14회 소프트웨어 경진대회 2위
- 교내 전공 과목 멘토링 프로그램 2회 참여
 - 자료구조 멘토 1회
 - C++ 프로그래밍 멘티 1회

Skills

Application

- Java
- Spring Boot
- Spring Data JPA
- Querydsl
- JUnit 5
- REST Assured
- Swagger
- JWT
- MySQL

Infrastructure

- AWS EC2
- AWS CloudWatch
- AWS RDS
- AWS ELB
- AWS SNS
- AWS Lambda
- Docker
- Nginx
- Github Actions