

# 轮播图

## 一、摘要

### 轮播图

- 一、摘要
- 二、简介
  - 1、轮播
  - 2、淡入淡出
  - 3、支持选项
  - 4、支持方法
- 三、开发流程
- 四、主要模块
- 五、目录结构
- 六、接口文档
  - Slider类
  - DOM类(仿jQuery)
  - Event监听事件
- 七、后续开发
- 八、总结

## 二、简介

轮播图组件，支持左右轮播和淡入淡出两种效果，同一个页面可以出现多个slider。不依赖其他第三方JS库，原生开发，使用方便。建议使用Google浏览器浏览(因时间原因，未能充分做兼容性测试)。

### 1、轮播



### 2、淡入淡出



### 3、支持选项

- slideEffect : 'slide'|'fadeout' , 轮播效果, 左右轮播或者淡入淡出
- autoSlide : true|false , 是否自动轮播
- slideInterval: 1000 , 自动轮播的时间间隔ms

### 4、支持方法

- setActiveSlide(slide) , 将slide设置为当前;
- sliderWillSlide(now, next) , 将要slide的时候调用, 传递参数: 当前slide, 将要出现的slide
- sliderDidSlide(now, prev) , slide结束的时候触发, 传递参数: 当前slide, 上一个slide

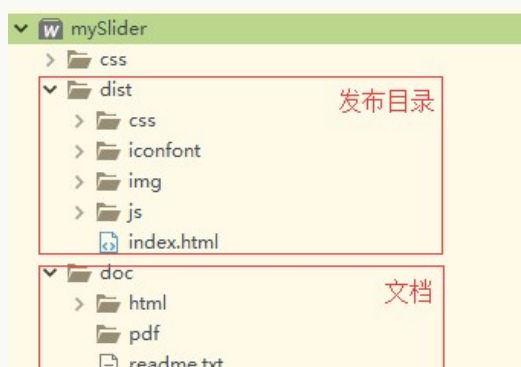
## 三、开发流程

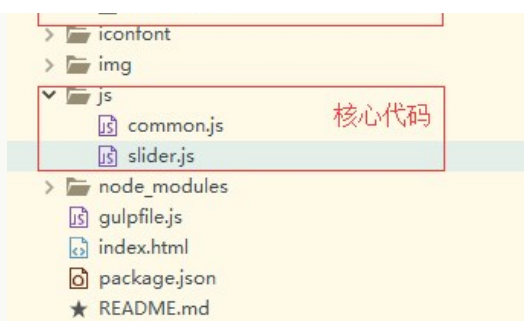
- 编写轮播图CSS样式, 包括CSS3动画的移动和淡入淡出效果。
- 编写JavaScript核心代码, 包括common.js和myslider.js。
- 使用gulp前端构建工具打包发布工程。
- 编写开发文档。

## 四、主要模块

- 仿jQuery模块, 提供工具函数 ( common.js )
- 轮播图核心模块 ( myslider.js )

## 五、目录结构





## 六、接口文档

### Slider类

```
1.
2.  Slider类图
3. |
4. |
5. |----成员变量
6. |   |
7. |   |--active                -- 用于记录当前轮播图位置
8. |
9. |
10. |   |--items                -- 轮播图Dom对象的数组
11. |
12. |   |--next                 -- 轮播图后退按钮
13. |
14. |   |--prev                 -- 轮播图前进按钮
15. |
16. |   |--lis                  -- 轮播图控制按钮
17. |
18. |
19. |   |--context              -- 构造入参数:轮播图对应的上下文环境
20. |
21. |   |--options              -- 构造入参数:轮播图配置项
22. |
23. |   |--autoSlide            -- 轮播图配置项 :是否自动轮播(false|true)
24. |
25. |   |--slideInterval        -- 轮播图配置项 :轮播间隔(ms)
26. |
27. |   |--sliderEffect          -- 轮播图配置项 :轮播效果(slide|fadeout)
28. |
29. |
30. |   |--timer                -- 轮播图内部使用,用于记录定时器ID
31. |
32. |   |--clickName            -- 轮播图内部使用,用于区分按钮点击类型
33. |
34. |
35. |----成员方法
36. |   |
37. |   |--constructor(context, options) -- 轮播图构造函数,入参:轮播图Dom对象和配置项options
38. |   |
39. |   |
40. |   |--setActiveSlide(slider)      -- 设置slider为当前轮播图
41. |   |
42. |   |--sliderWillSlide(now, next)  -- 轮播图事件监听,轮播图开始轮播时触发
43. |   |
44. |   |--sliderDidSlide(now, prev)   -- 轮播图事件监听,轮播图结束轮播时触发
45. |   |
46. |   |
47. |   |--getActiveSlideIndex()       -- 轮播图内部使用,获取当前轮播图索引
48. |   |
```

```

49. | --getSlideByIndex(index)      -- 轮播图内部使用,根据索引获取轮播图的Dom对象
50. |
51. | --getSlideLength()            -- 轮播图内部使用,轮播图的长度
52. |
53. |
54. | --on(type, callback)          -- 轮播图内部使用,用于注册事件
55. |
56. | --trigger(type)               -- 轮播图内部使用,用于触发事件

```

## DOM类(仿jQuery)

```

1.
2. DOM类图
3. | --each(obj)                  -- 静态方法,遍历元素或数组
4. |
5. | ----prototype对象           -- 实现jQuery的部分功能
6. |
7. | --addClass()                -- 给Dom元素添加类名
8. |
9. | --removeClass()             -- 给Dom元素移除类名
10. |
11. | --hasClass()                -- 判断Dom元素是否拥有类名
12. |
13. |
14. | --getEvent(event)           -- 获取事件对象
15. |
16. | --addHandler(type, handler) -- 给Dom元素绑定事件
17. |
18. | --removeHandler(type, handler) -- 取消Dom元素事件
19. |
20. | --preventDefault(event)     -- 阻止默认事件
21. |
22. | --stopPropagation(event)    -- 停止冒泡

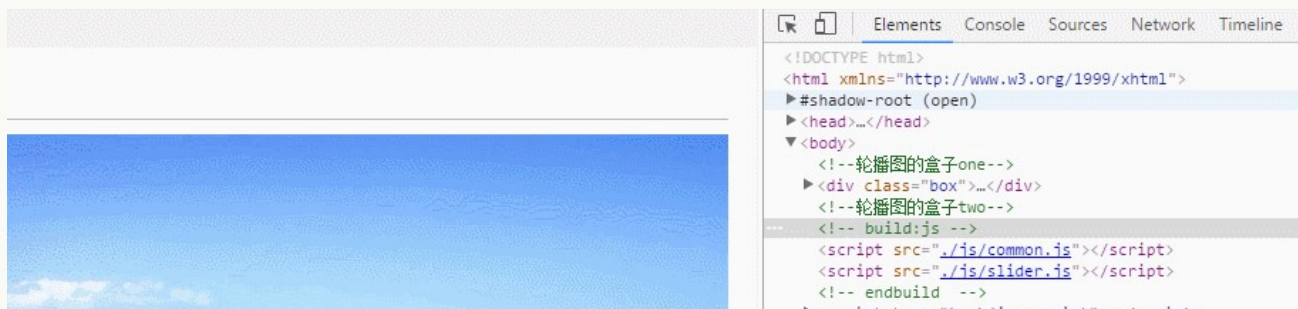
```

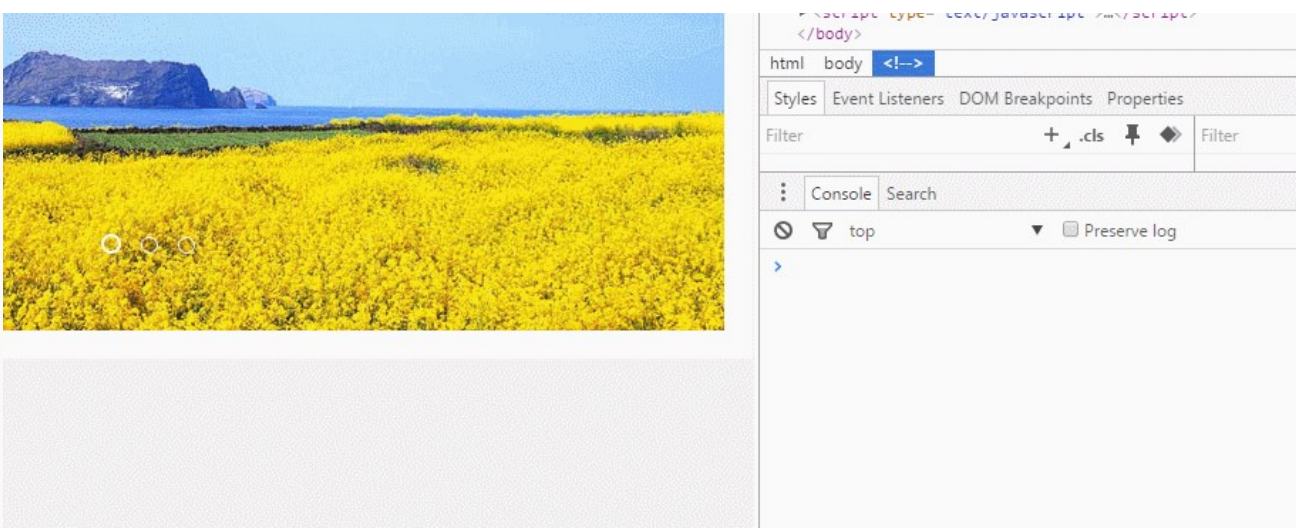
## Event监听事件

```

1. var slideDiv = DOM("#slider1").dom[0];
2. var slider = new Slider(slideDiv, {
3.     "sliderEffect": "slide",
4.     "autoSlide": false,
5.     "slideInterval": 2000
6. });
7.
8. // 注意 now,next,prev都为dom对象,xxx.index表示改轮播图的下标索引
9. slider.on('willSlide', function (now, next) {
10.     console.info('slider now: ' + now.index + ' next: ' + next.index);
11. });
12. slider.on('didSlide', function (now, prev) {
13.     console.info('slider now: ' + now.index + ' prev: ' + prev.index);
14. });

```





## 七、后续开发

- 模块之间通过require加载。
- CSS通过Less等css编译工具编译完成。
- 没有编写媒体查询相关的CSS3代码，移动端适配的功能有待完善和开发。

## 八、总结

限于时间原因，不能更多的书写详细的文档，还希望各位大神拜读源码了。