

ProjectionGUI>GenerateMovie_Callback (调用次数: 1 , 时间: 29.830 sec)

基于23-Apr-2016 04:12:21时间于 performance 生成。

文件中的 子函数 [C:\UQ\GoodhillIntern\ZerbrafishProject\ProjectionGUI.m](#)
[复制到新窗口以比较多次运行情况](#)

刷新

☒ 显示父函数☒ 显示正在执行的代码行☒ 显示子函数
☒ 显示代码分析器结果☒ 显示文件范围☒ 显示函数列表

父级(调用函数)

函数名称	函数类型	调用次数
gui_mainfcn	函数	1

耗费了大多数 时间 的代码行

行号	代码	调用次数	总时间	% 时间	时间 绘图
837	GenMovie;	630	9.832 s	33.0%	<div></div>
842	Transform;	9	5.688 s	19.1%	<div></div>
838	if (CurrentFrame>1)&&...	630	4.415 s	14.8%	<div></div>
791	[Filename,Filepath,FilterIndex...	1	3.350 s	11.2%	<div></div>
845	handles.movieStore.RawMovie{Cu...	630	2.301 s	7.7%	<div></div>
所有其他行			4.243 s	14.2%	<div></div>
总计			29.830 s	100%	

子集(调用的函数)

函数名称	函数类型	调用次数	总时间	% 时间	时间 绘图
GenMovie	脚本	630	9.672 s	32.4%	<div></div>
Transform	脚本	9	5.684 s	19.1%	<div></div>
uiputfile	函数	1	3.349 s	11.2%	<div></div>
GetMD5	MEX-file	1	1.795 s	6.0%	<div></div>
GenObject	脚本	1	0.011 s	0.0%	
guidata	函数	1	0.003 s	0.0%	
自用 时间 (内置项、开销等)			9.315 s	31.2%	<div></div>

MATLAB

4)

```
ovie1.mat');
```

```
)+1;
```

```
;
```

```
.spotSize*2<180&&handles.spotSize*handles.dishRadius*2*pi/180<handles.stripHeight)
```

```
val+handles.spotNumber*handles.spotOnTime)*handles.frames;
```

```
3);
```

```
ight,handles.fieldWidth,3,handles.totalFrames,'uint8');
```


总计			29.830 s	100%	
----	--	--	----------	------	--

代码分析器结果

行号	消息
787	可能未使用函数 'GenerateMovie_Callback'。
787	可能未使用输入参数 'eventdata'，尽管使用了后一个参数。请考虑将其替换为 ~。
791	此处赋给 'FilterIndex' 的值似乎未使用。请考虑将其替换为 ~。
815	赋给变量 'SpotX' 的值可能未使用。
816	赋给变量 'SpotY' 的值可能未使用。

范围结果

[显示父目录的范围](#)

函数中的总行数	92
非代码行(注释、空行)	10
代码行(可以运行的行)	82
确实运行过的代码行	62
未运行过的代码行	20
范围(确实运行/可以运行)	75.61 %

函数列表

基于以下选项以高亮颜色显示相关代码

时间	调用次数	行号	
		787	function GenerateMovie_Callback(hObject, eventdata, handles)
		788	% hObject handle to GenerateMovie (see GCBO)
		789	% eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
		790	% handles structure with handles and user data (see GUIDATA)
3.35	1	791	[Filename,Filepath,FilterIndex]= uinputfile ('*.mat','Save as','M
< 0.01	1	792	if (Filename==0)
		793	return;
		794	end
< 0.01	1	795	display(' Movie Generated begin, wait until succeed.')
< 0.01	1	796	tstart=tic();
< 0.01	1	797	Height=ceil(handles.stripHeight/handles.stripHeightResolution)
< 0.01	1	798	Width=ceil(handles.stripWidth/handles.stripWidthResolution)+1;
		799	%Test if the image is out of boundary
< 0.01	1	800	if((handles.spotNumber-1)*handles.spotSeperateDegrees+handles.
< 0.01	1	801	handles.totalFrames=((handles.spotNumber-1)*handles.spotInterv
< 0.01	1	802	CurrentNum=handles.movieNum+1;
0.02	1	803	handles.movieStore(1).RawMovie{CurrentNum}=ones(Height,Width,3
< 0.01	1	804	handles.movieStore(1).Movie{CurrentNum}=zeros(handles.fieldHei
		805	%Construct the spot or the bar
< 0.01	1	806	handles.object=[];

```
SeperateDegrees)/2:handles.spotSeperateDegrees:(handles.stripWidth+(handles.spotNumber-
```

```
totalFrames)=Order(i);
```

```
*handles.frames*(i-1)+handles.spotOnTime*handles.frames)=Order(i);  
OnTime*handles.frames+1:1:Duration*handles.frames*i)=0;
```

```
ir
```

```
ckGroundColor(i)*255;
```

```
CurrentNum},handles.effectIm)
```

```
iles.effectIm)
```

```
tFrame)=handles.movieStore.Movie{CurrentNum}(:, :, :, CurrentFrame-1);
```

```
tFrame)=handles.patternIm;
```

```
l)*handles.spotSeperateDegrees)/2;
```



```

< 0.01      1  807 switch handles.spotOrder
< 0.01      1  808     case handles.g_RandomOrder
< 0.01      1  809         Order=randperm(handles.spotNumber);
            810     case handles.g_IncreasingOrder
            811         Order=1:handles.spotNumber;
            812     case handles.g DECREASINGOrder
            813         Order=handles.spotNumber:-1:1;
            814     end
< 0.01      1  815 SpotX=(handles.stripWidth-(handles.spotNumber-1)*handles.spotW
< 0.01      1  816 SpotY=ones(1,handles.spotNumber)*handles.spotHeight;
< 0.01      1  817 OrderFrame=zeros(1,handles.totalFrames);
< 0.01      1  818 Duration=handles.spotOnTime+handles.spotInterval;
< 0.01      1  819 for i=1:handles.spotNumber
            820
< 0.01      5  821     if (i==handles.spotNumber)
< 0.01      1  822         OrderFrame(Duration*handles.frames*(i-1)+1:1:handles.t
< 0.01      4  823     else
< 0.01      4  824         OrderFrame(Duration*handles.frames*(i-1)+1:1:Duration)
< 0.01      4  825         OrderFrame(Duration*handles.frames*(i-1)+handles.spot
< 0.01      4  826     end
            827
< 0.01      5  828 end
    0.01      1  829 GenObject;%Generate the object e.g. solid/checkerboard spot/ba
< 0.01      1  830 for i=1:3
< 0.01      3  831     handles.movieStore.RawMovie{CurrentNum}(:, :, i)=handles.ba
< 0.01      3  832 end
            833
< 0.01      1  834 for CurrentFrame=1:handles.totalFrames
< 0.01      630 835     handles.effectIm=[];
< 0.01      630 836     handles.patternIm=[];
    9.83      630 837     GenMovie;
    4.42      630 838     if(CurrentFrame>1)&& isequal(handles.movieStore.RawMovie{C
            839 %         if isequal(handles.movieStore.RawMovie{CurrentNum}, han
    1.33      621 840         handles.movieStore.Movie{CurrentNum}(:, :, :, Current
< 0.01      9  841     else
    5.69      9  842         Transform;
    0.01      9  843         handles.movieStore.Movie{CurrentNum}(:, :, :, Current
< 0.01      9  844     end
    2.30      630 845     handles.movieStore.RawMovie{CurrentNum}=handles.effectIm;
< 0.01      630 846 end
< 0.01      1  847 display('Movie generated successfully! Check the overlap.');
```

```
les.spotHeight handles.spotSeperateDegrees handles.spotNumber handles.spotOrder handles.
```

```
the movie ',num2str(MovieOverlap)],'!');
```

.spotOnTime handles.spotInterval handles.entity handles.surface handles.movement handles

```
s.frames ];
```

```

< 0.01      1  854      for i=1:handles.movieNum
< 0.01      7  855          if(handles.movieStore.HashID{i}==HashID)
856              MovieOverlap=i;
857          end
< 0.01      7  858      end
1  859  end
< 0.01      1  860  if MovieOverlap==0
< 0.01      1  861  handles.movieStore.Setting{CurrentNum}=[handles.spotSize handles.spotSize];
< 0.01      1  862  handles.movieStore.HashID{CurrentNum}=HashID;
< 0.01      1  863  handles.moviePool{CurrentNum}=[Filepath,Filename];
< 0.01      1  864  set(handles.MoviePool,'String',handles.moviePool');
< 0.01      1  865  handles.movieNum=handles.movieNum+1;
866  else
867      display(['This movie is already in the movie pool, it is 1
868      handles.movieStore.RawMovie(CurrentNum)=[];
869      handles.movieStore.Movie(CurrentNum)=[];
870      delete([Filepath,Filename]);
871  end
872  else
873      display('-----');
874      display('Error! The spot is out of the boundary. ');
875      display('-----');
876  end
< 0.01      1  877  toc(tstart);
0.03      1  878  guidata(hObject,handles);

```

此文件中的其他子函数未包含在该列表中。