

ProjectionGUI>GenerateMovie\_Callback (调用次数: 75.579 sec)

基于23-Apr-2016 04:24:50时间于 performance 生成。  
文件中的 子函数 [C:\UQ\GoodhillIntern\ZerbrafishProject\ProjectionGUI.m](#)  
[复制到新窗口以比较多次运行情况](#)

刷新

☒ 显示父函数☒ 显示正在执行的代码行☒ 显示子函数  
☒ 显示代码分析器结果☒ 显示文件范围☒ 显示函数列表

父级(调用函数)

函数名称	函数类型	调用次数
<a href="#">gui_mainfcn</a>	函数	1

耗费了大多数 时间 的代码行

行号	代码	调用次数	总时间	% 时间
<a href="#">842</a>	Transform;	100	63.178 s	83.6%
<a href="#">837</a>	GenMovie;	300	5.037 s	6.7%
<a href="#">791</a>	[Filename, Filepath, FilterIndex...	1	2.312 s	3.1%
<a href="#">838</a>	if (CurrentFrame>1)&&amp;...	300	1.951 s	2.6%
<a href="#">851</a>	HashID=GetMD5(TempMovie,'bin')...	1	0.879 s	1.2%
所有其他行			2.222 s	2.9%
总计			75.579 s	100%

子集(调用的函数)

函数名称	函数类型	调用次数	总时间	% 时间	时间 绘
<a href="#">Transform</a>	脚本	100	63.141 s	83.5%	<div></div>
<a href="#">GenMovie</a>	脚本	300	4.966 s	6.6%	<div></div>
<a href="#">uiputfile</a>	函数	1	2.312 s	3.1%	<div></div>
<a href="#">GetMD5</a>	MEX-file	1	0.879 s	1.2%	<div></div>
<a href="#">GenObject</a>	脚本	1	0.011 s	0.0%	
<a href="#">guidata</a>	函数	1	0.003 s	0.0%	
自用 时间 (内置项、开销等)			4.268 s	5.6%	<div></div>



总计			75.579 s	100%	
----	--	--	----------	------	--

代码分析器结果

行号	消息
<a href="#">787</a>	可能未使用函数 'GenerateMovie_Callback'。
<a href="#">787</a>	可能未使用输入参数 'eventdata'，尽管使用了后一个参数。请考虑将其替换为 ~。
<a href="#">791</a>	此处赋给 'FilterIndex' 的值似乎未使用。请考虑将其替换为 ~。
<a href="#">815</a>	赋给变量 'SpotX' 的值可能未使用。
<a href="#">816</a>	赋给变量 'SpotY' 的值可能未使用。

范围结果

[显示父目录的范围](#)

函数中的总行数	92
非代码行(注释、空行)	10
代码行(可以运行的行)	82
确实运行过的代码行	62
未运行过的代码行	20
范围(确实运行/可以运行)	75.61 %

函数列表

基于以下选项以高亮颜色显示相关代码

时间	调用次数	行号	
		787	function GenerateMovie_Callback(hObject, eventdata, handles)
		788	% hObject handle to GenerateMovie (see GCBO)
		789	% eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
		790	% handles structure with handles and user data (see GUIDATA)
2.31	1	<a href="#">791</a>	[Filename,Filepath,FilterIndex]= <a href="#">uinputfile</a> ('*.mat','Save as','M
< 0.01	1	<a href="#">792</a>	if(Filename==0)
		793	return;
		794	end
< 0.01	1	<a href="#">795</a>	display('Movie Generated begin, wait until succeed.')
< 0.01	1	<a href="#">796</a>	tstart=tic();
< 0.01	1	<a href="#">797</a>	Height=ceil(handles.stripHeight/handles.stripHeightResolution)
< 0.01	1	<a href="#">798</a>	Width=ceil(handles.stripWidth/handles.stripWidthResolution)+1;
		799	%Test if the image is out of boundary
< 0.01	1	<a href="#">800</a>	if((handles.spotNumber-1)*handles.spotSeperateDegrees+handles.
< 0.01	1	<a href="#">801</a>	handles.totalFrames=((handles.spotNumber-1)*handles.spotInterv
< 0.01	1	<a href="#">802</a>	CurrentNum=handles.movieNum+1;
0.02	1	<a href="#">803</a>	handles.movieStore(1).RawMovie{CurrentNum}=ones(Height,Width,3
< 0.01	1	<a href="#">804</a>	handles.movieStore(1).Movie{CurrentNum}=zeros(handles.fieldHei
		805	%Construct the spot or the bar
< 0.01	1	<a href="#">806</a>	handles.object=[];

MATLAB

4)

```
ovie1.mat');
```

```
)+1;
```

```
;
```

```
spotSize*2<180&&handles.spotSize*handles.dishRadius*2*pi/180<handles.stripHeight)
```

```
val+handles.spotNumber*handles.spotOnTime)*handles.frames;
```

```
3);
```

```
ight,handles.fieldWidth,3,handles.totalFrames,'uint8');
```





```

< 0.01      1  807 switch handles.spotOrder
< 0.01      1  808     case handles.g_RandomOrder
< 0.01      1  809         Order=randperm(handles.spotNumber);
            810     case handles.g_IncreasingOrder
            811         Order=1:handles.spotNumber;
            812     case handles.g_DecreasingOrder
            813         Order=handles.spotNumber:-1:1;
            814     end
< 0.01      1  815 SpotX=(handles.stripWidth-(handles.spotNumber-1)*handles.spotW
< 0.01      1  816 SpotY=ones(1,handles.spotNumber)*handles.spotHeight;
< 0.01      1  817 OrderFrame=zeros(1,handles.totalFrames);
< 0.01      1  818 Duration=handles.spotOnTime+handles.spotInterval;
< 0.01      1  819 for i=1:handles.spotNumber
            820
< 0.01     100 821     if (i==handles.spotNumber)
< 0.01        1  822         OrderFrame(Duration*handles.frames*(i-1)+1:1:handles.t
< 0.01       99  823     else
< 0.01       99  824         OrderFrame(Duration*handles.frames*(i-1)+1:1:Duration)
< 0.01       99  825         OrderFrame(Duration*handles.frames*(i-1)+handles.spot(
< 0.01       99  826     end
            827
< 0.01     100 828 end
    0.01      1  829 GenObject;%Generate the object e.g. solid/checkerboard spot/ba
< 0.01      1  830 for i=1:3
< 0.01      3  831     handles.movieStore.RawMovie{CurrentNum}(:, :, i)=handles.ba
< 0.01      3  832 end
            833
< 0.01      1  834 for CurrentFrame=1:handles.totalFrames
< 0.01     300 835     handles.effectIm=[];
< 0.01     300 836     handles.patternIm=[];
    5.04     300 837     GenMovie;
    1.95     300 838     if (CurrentFrame>1)&& isequal(handles.movieStore.RawMovie{(
            839 %         if isequal(handles.movieStore.RawMovie{CurrentNum}, han
    0.46     200 840         handles.movieStore.Movie{CurrentNum}(:, :, :, Current
< 0.01     100 841     else
    63.18    100 842         Transform;
    0.12     100 843         handles.movieStore.Movie{CurrentNum}(:, :, :, Current
< 0.01     100 844     end
    0.73     300 845     handles.movieStore.RawMovie{CurrentNum}=handles.effectIm;
< 0.01     300 846 end
< 0.01      1  847 display('Movie generated successfully! Check the overlap.');
```

```
SeperateDegrees)/2:handles.spotSeperateDegrees:(handles.stripWidth+(handles.spotNumber-
```

```
totalFrames)=Order(i);
```

```
*handles.frames*(i-1)+handles.spotOnTime*handles.frames)=Order(i);  
OnTime*handles.frames+1:1:Duration*handles.frames*i)=0;
```

```
ir
```

```
ckGroundColor(i)*255;
```

```
CurrentNum},handles.effectIm)
```

```
lles.effectIm)
```

```
tFrame)=handles.movieStore.Movie{CurrentNum}(:, :, :, CurrentFrame-1);
```

```
tFrame)=handles.patternIm;
```



```
l)*handles.spotSeperateDegrees)/2;
```



```

< 0.01      1  854      for i=1:handles.movieNum
< 0.01      9  855          if(handles.movieStore.HashID{i}==HashID)
856              MovieOverlap=i;
857          end
< 0.01      9  858      end
1  859 end
< 0.01      1  860 if MovieOverlap==0
< 0.01      1  861 handles.movieStore.Setting{CurrentNum}=[handles.spotSize handles.spotSize];
< 0.01      1  862 handles.movieStore.HashID{CurrentNum}=HashID;
< 0.01      1  863 handles.moviePool{CurrentNum}=[Filepath,Filename];
< 0.01      1  864 set(handles.MoviePool,'String',handles.moviePool');
< 0.01      1  865 handles.movieNum=handles.movieNum+1;
866 else
867     display(['This movie is already in the movie pool, it is 1
868     handles.movieStore.RawMovie(CurrentNum)=[];
869     handles.movieStore.Movie(CurrentNum)=[];
870     delete([Filepath,Filename]);
871 end
872 else
873     display('-----');
874     display('Error! The spot is out of the boundary. ');
875     display('-----');
876 end
< 0.01      1  877 toc(tstart);
0.03      1  878 guidata(hObject,handles);

```

此文件中的其他子函数未包含在该列表中。

```
les.spotHeight handles.spotSeperateDegrees handles.spotNumber handles.spotOrder handles.
```

```
the movie ',num2str(MovieOverlap)],'!');
```

.spotOnTime handles.spotInterval handles.entity handles.surface handles.movement handles

```
s.frames ];
```