

ProjectionGUI>GenerateMovie_Callback (调用次数: 1 , 时间: 29.381 sec)

基于23-Apr-2016 04:09:48时间于 performance 生成。

文件中的 子函数 [C:\UQ\GoodhillIntern\ZerbrafishProject\ProjectionGUI.m](#)
[复制到新窗口以比较多次运行情况](#)

刷新

☒ 显示父函数

☒ 显示正在执行的代码行

☒ 显示子函数

☒ 显示代码分析器结果

☒ 显示文件范围

☒ 显示函数列表

父级(调用函数)

| 函数名称 | 函数类型 | 调用次数 |
|-----------------------------|------|------|
| gui_mainfcn | 函数 | 1 |

耗费了大多数 时间 的代码行

| 行号 | 代码 | 调用次数 | 总时间 | % 时间 | 时间 绘图 |
|---------------------|-----------------------------------|------|----------|-------|-------------|
| 837 | GenMovie; | 630 | 9.771 s | 33.3% | <div></div> |
| 842 | Transform; | 9 | 5.675 s | 19.3% | <div></div> |
| 839 | if isequal(handles.movieStore.... | 630 | 4.430 s | 15.1% | <div></div> |
| 791 | [Filename,Filepath,FilterIndex... | 1 | 2.865 s | 9.8% | <div></div> |
| 845 | handles.movieStore.RawMovie{Cu... | 630 | 2.289 s | 7.8% | <div></div> |
| 所有其他行 | | | 4.352 s | 14.8% | <div></div> |
| 总计 | | | 29.381 s | 100% | |

子集(调用的函数)

| 函数名称 | 函数类型 | 调用次数 | 总时间 | % 时间 | 时间 绘图 |
|---------------------------|----------|------|---------|-------|-------------|
| GenMovie | 脚本 | 630 | 9.606 s | 32.7% | <div></div> |
| Transform | 脚本 | 9 | 5.671 s | 19.3% | <div></div> |
| uiputfile | 函数 | 1 | 2.864 s | 9.7% | <div></div> |
| GetMD5 | MEX-file | 1 | 1.801 s | 6.1% | <div></div> |
| GenObject | 脚本 | 1 | 0.019 s | 0.1% | |
| guidata | 函数 | 1 | 0.003 s | 0.0% | |
| 自用 时间 (内置项、开销等) | | | 9.417 s | 32.1% | <div></div> |

MATLAB

4)

```
ovie1.mat');
```

```
)+1;
```

```
;
```

```
.spotSize*2<180&&handles.spotSize*handles.dishRadius*2*pi/180<handles.stripHeight)
```

```
val+handles.spotNumber*handles.spotOnTime)*handles.frames;
```

```
3);
```

```
ight,handles.fieldWidth,3,handles.totalFrames,'uint8');
```


| | | | | | |
|----|--|--|----------|------|--|
| 总计 | | | 29.381 s | 100% | |
|----|--|--|----------|------|--|

代码分析器结果

| 行号 | 消息 |
|---------------------|--|
| 787 | 可能未使用函数 'GenerateMovie_Callback'。 |
| 787 | 可能未使用输入参数 'eventdata'，尽管使用了后一个参数。请考虑将其替换为 ~。 |
| 791 | 此处赋给 'FilterIndex' 的值似乎未使用。请考虑将其替换为 ~。 |
| 815 | 赋给变量 'SpotX' 的值可能未使用。 |
| 816 | 赋给变量 'SpotY' 的值可能未使用。 |

范围结果

[显示父目录的范围](#)

| | |
|---------------|---------|
| 函数中的总行数 | 92 |
| 非代码行(注释、空行) | 10 |
| 代码行(可以运行的行) | 82 |
| 确实运行过的代码行 | 62 |
| 未运行过的代码行 | 20 |
| 范围(确实运行/可以运行) | 75.61 % |

函数列表

基于以下选项以高亮颜色显示相关代码

| 时间 | 调用次数 | 行号 | |
|--------|------|---------------------|---|
| | | 787 | function GenerateMovie_Callback(hObject, eventdata, handles) |
| | | 788 | % hObject handle to GenerateMovie (see GCBO) |
| | | 789 | % eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB |
| | | 790 | % handles structure with handles and user data (see GUIDATA) |
| 2.86 | 1 | 791 | [Filename,Filepath,FilterIndex]= uinputfile ('*.mat','Save as','M |
| < 0.01 | 1 | 792 | if (Filename==0) |
| | | 793 | return; |
| | | 794 | end |
| < 0.01 | 1 | 795 | display(' Movie Generated begin, wait until succeed.') |
| < 0.01 | 1 | 796 | tstart=tic(); |
| < 0.01 | 1 | 797 | Height=ceil(handles.stripHeight/handles.stripHeightResolution) |
| < 0.01 | 1 | 798 | Width=ceil(handles.stripWidth/handles.stripWidthResolution)+1; |
| | | 799 | %Test if the image is out of boundary |
| < 0.01 | 1 | 800 | if((handles.spotNumber-1)*handles.spotSeperateDegrees+handles. |
| < 0.01 | 1 | 801 | handles.totalFrames=((handles.spotNumber-1)*handles.spotInterv |
| < 0.01 | 1 | 802 | CurrentNum=handles.movieNum+1; |
| 0.02 | 1 | 803 | handles.movieStore(1).RawMovie{CurrentNum}=ones(Height,Width,3 |
| < 0.01 | 1 | 804 | handles.movieStore(1).Movie{CurrentNum}=zeros(handles.fieldHei |
| | | 805 | %Construct the spot or the bar |
| < 0.01 | 1 | 806 | handles.object=[]; |

```
SeperateDegrees)/2:handles.spotSeperateDegrees:(handles.stripWidth+(handles.spotNumber-
```

```
totalFrames)=Order(i);
```

```
*handles.frames*(i-1)+handles.spotOnTime*handles.frames)=Order(i);  
OnTime*handles.frames+1:1:Duration*handles.frames*i)=0;
```

```
ir
```

```
ckGroundColor(i)*255;
```

```
se{CurrentNum}, handles.effectIm)
```

```
s.effectIm)
```

```
tFrame)=handles.movieStore.Movie{CurrentNum}(:, :, :, CurrentFrame-1);
```

```
tFrame)=handles.patternIm;
```

```
l)*handles.spotSeperateDegrees)/2;
```



```

< 0.01      1  807 switch handles.spotOrder
< 0.01      1  808     case handles.g_RandomOrder
< 0.01      1  809         Order=randperm(handles.spotNumber);
            810     case handles.g_IncreasingOrder
            811         Order=1:handles.spotNumber;
            812     case handles.g DECREASINGOrder
            813         Order=handles.spotNumber:-1:1;
            814 end
< 0.01      1  815 SpotX=(handles.stripWidth-(handles.spotNumber-1)*handles.spotW
< 0.01      1  816 SpotY=ones(1,handles.spotNumber)*handles.spotHeight;
< 0.01      1  817 OrderFrame=zeros(1,handles.totalFrames);
< 0.01      1  818 Duration=handles.spotOnTime+handles.spotInterval;
< 0.01      1  819 for i=1:handles.spotNumber
            820
< 0.01      5  821     if (i==handles.spotNumber)
< 0.01      1  822         OrderFrame(Duration*handles.frames*(i-1)+1:1:handles.t
< 0.01      4  823     else
< 0.01      4  824         OrderFrame(Duration*handles.frames*(i-1)+1:1:Duration)
< 0.01      4  825         OrderFrame(Duration*handles.frames*(i-1)+handles.spot(
< 0.01      4  826     end
            827
< 0.01      5  828 end
    0.02      1  829 GenObject;%Generate the object e.g. solid/checkerboard spot/ba
< 0.01      1  830 for i=1:3
< 0.01      3  831     handles.movieStore.RawMovie{CurrentNum}(:, :, i)=handles.ba
< 0.01      3  832 end
            833
< 0.01      1  834 for CurrentFrame=1:handles.totalFrames
< 0.01     630  835     handles.effectIm=[];
< 0.01     630  836     handles.patternIm=[];
    9.77     630  837     GenMovie;
            838 %     if(CurrentFrame>1)&& isequal(handles.movieStore.RawMovie
    4.43     630  839     if isequal(handles.movieStore.RawMovie{CurrentNum},handles
    1.34     621  840         handles.movieStore.Movie{CurrentNum}(:, :, :, Current
< 0.01      9  841     else
    5.68      9  842         Transform;
    0.01      9  843         handles.movieStore.Movie{CurrentNum}(:, :, :, Current
< 0.01      9  844     end
    2.29     630  845     handles.movieStore.RawMovie{CurrentNum}=handles.effectIm;
< 0.01     630  846 end
< 0.01      1  847 display('Movie generated successfully! Check the overlap.');
```

```
les.spotHeight handles.spotSeperateDegrees handles.spotNumber handles.spotOrder handles.
```

```
the movie ',num2str(MovieOverlap)],'!');
```

.spotOnTime handles.spotInterval handles.entity handles.surface handles.movement handles

```
s.frames ];
```

```

< 0.01      1  854      for i=1:handles.movieNum
< 0.01      6  855          if(handles.movieStore.HashID{i}==HashID)
856              MovieOverlap=i;
857          end
< 0.01      6  858      end
1  859  end
< 0.01      1  860  if MovieOverlap==0
< 0.01      1  861  handles.movieStore.Setting{CurrentNum}=[handles.spotSize handles.spotSize];
< 0.01      1  862  handles.movieStore.HashID{CurrentNum}=HashID;
< 0.01      1  863  handles.moviePool{CurrentNum}=[Filepath,Filename];
< 0.01      1  864  set(handles.MoviePool,'String',handles.moviePool');
< 0.01      1  865  handles.movieNum=handles.movieNum+1;
866  else
867      display(['This movie is already in the movie pool, it is 1
868      handles.movieStore.RawMovie(CurrentNum)=[];
869      handles.movieStore.Movie(CurrentNum)=[];
870      delete([Filepath,Filename]);
871  end
872  else
873      display('-----');
874      display('Error! The spot is out of the boundary. ');
875      display('-----');
876  end
< 0.01      1  877  toc(tstart);
0.03      1  878  guidata(hObject,handles);

```

此文件中的其他子函数未包含在该列表中。