

Vysoké učení technické v Brně

Fakulta informačních technologií

ÚVOD DO SOFTWAREVÉHO INŽENÝRSTVÍ

2015/2016

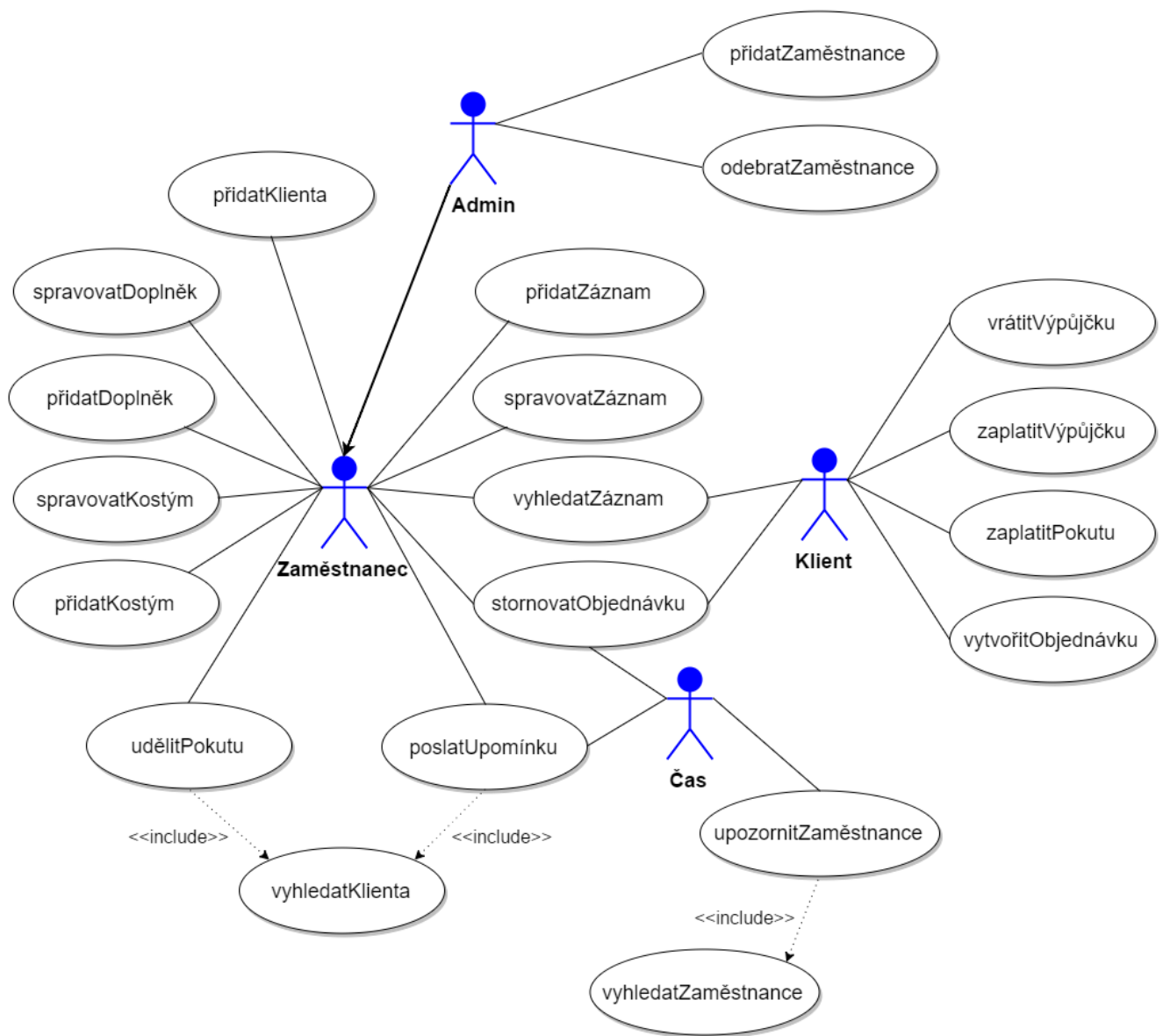
Projekt č. 1 – Model informačního systému

Zadání č. 10 – Půjčovna kostýmů

Zadání

Navrhněte informační systém půjčovny kostýmů, která nabízí kostýmy pro různé akce. U kostýmů je možné dohledat od jakého výrobce je, z jakého materiálu, jeho stručný popis. Každý kostým spadá do určité kategorie, podle možnosti využití (hororová maska, maškarní oblek, převlek zvířete, dětský kostým atd.). U některých kostýmů půjčovna nabízí více velikostí a více barev, zároveň lze dohledat stáří a opotřebení konkrétního kostýmu. U různých typů kostýmů půjčovna nabízí možnost zapůjčení doplňků (u některých typů kostýmů je doporučeno i více doplňků). Samozřejmě i o doplncích systém poskytuje více informací (název, stáří, popis možného využití, datum výroby, atd.). Při zapůjčení doplňků/kostýmů je vytvořen záznam na kterou akci a kdy byly zapůjčeny, zda již byly vráceny, samozřejmě základní informace o člověku, který si kostýmy zapůjčil a celková cena výpůjčky. Klient má možnost si vyhledat svoje výpůjčky, jak pro kontrolu, kdy má kostýmy vrátit, tak i pro historii svých výpůjček. Půjčovna má více zaměstnanců, u kterých je možné dohledat, jaké výpůjčky zprostředkovali a zároveň každý kostým a doplněk má odpovědnou osobu, která konkrétní zboží spravuje.

Model případu užití



Detaily případu užití

Identifikátor	UC01		
Název	vytvořitObjednávku		
Popis	Klient K vytvoří objednávku.		
Priorita	1 = vysoká	Frekvence	denně
Vstupní podmínky	Klient K je připojen do systému.		
Výstupní podmínky	Systém přijme objednávku od klienta K.		
Uživatelé	Klient K		
Základní posloupnost	Krok	Činnost	
	1	Případ užití začíná volbou „ Vytvořit objednávku “	
	2	K vyplní osobní údaje, název akce, vybere kostým/kostýmy, popřípadě doplněk/doplňky.	
	3a	KDYŽ jsou kostým s doplňkem na skladě (dostupnost) : Systém potvrdí klientovi, že je zboží dostupné.	
	3b	KDYŽ nejsou kostým s doplňkem na skladě: Systém vypíše klientovi, že je zboží momentálně nedostupné. Případ užití končí.	
	4	K potvrdí objednávku.	
	5	Systém potvrdí přijetí objednávky od klienta K.	
Alternativní posloupnost	Krok	Činnost	
	2 až 4	Před odesláním objednávky se K může kdykoliv vrátit do hlavní nabídky.	
Poznámky	Objednávka se do systému uloží jako záznam, který ovšem není kompletní. Záznam ještě neví, který Z bude objednávku zpracovávat.		

Identifikátor	UC02		
Název	vyhledatZáznam		
Popis	Klient K nebo zaměstnanec Z vyhledají záznam.		
Priorita	1 = vysoká	Frekvence	denně
Vstupní podmínky	Klient K nebo zaměstnanec Z jsou připojeni do systému.		
Výstupní podmínky	Systém vypíše nalezené záznamy vztahující-se ke K/Z .		
Uživatelé	Klient K , zaměstnanec Z		
Základní posloupnost	Krok	Činnost	
	1	Případ užití začíná volbou „ <i>Vyhledat záznam</i> “	
	2a	KDYŽ neexistuje žádný záznam: Systém vypíše chybovou hlášku. Případ užití končí.	
	2b	KDYŽ existuje alespoň jeden záznam: K/Z zadá údaje pro identifikaci záznamu.	
	3	Systém provede vyhledávání pomocí zadaných údajů.	
	4a	KDYŽ existuje shoda: Záznam(y) se vypíše.	
	4b	KDYŽ neexistuje shoda: Systém vypíše K/Z , že nemají žádný záznam.	
Alternativní posloupnost	Krok	Činnost	
	2 až 4	K/Z se může kdykoliv vrátit do hlavní nabídky.	
Poznámky			

Identifikátor	UC03		
Název	poslatUpomínku		
Popis	Zaměstnanec Z nebo systém S pošlou upomínku klientovi, aby vrátil půjčené zboží.		
Priorita	2 = střední	Frekvence	Párkrát do měsíce
Vstupní podmínky	Zaměstnanec Z je připojen do systému. Zaměstnanec Z dostal od systému upozornění, že se blíží datum vrácení, popřípadě, že již vypršelo.		
Výstupní podmínky	Zaměstnanec/systém odešle upomínku klientovi.		
Uživatelé	Zaměstnanec Z , systém S		
Základní posloupnost	Krok	Činnost	
	1	Případ užití začíná přijetím upozornění od S , že se blíží datum vrácení nebo již vypršelo.	
	2a	KDYŽ se blíží datum vrácení: 1. S zvolí „Poslat upomínku“ 2. S pošle K upomínku, že se blíží datum vrácení. Případ užití končí.	
	2b	KDYŽ vypršelo datum vrácení: S upozorní Z , že datum vypůjčení již vypršelo.	
	3	Z zvolí „Poslat upomínku“	
	4a	KDYŽ uběhne více jak 7 dní od plánovaného data vrácení: Z pošle zprávu K , že na něj podává trestní oznámení.	
	4b	KDYŽ je méně jak 7 dní od plánovaného data vrácení: Z pošle zprávu K , že mu byla udělena pokuta.	
Poznámka	Z může poslat upomínku i z jiného důvodu (například, když se zjistí, že byl poškozen).		

ER diagram

