

# Forelesning 5

TDT4102

24. januar 2022

## inkludering av filer

- Ikke inkluder .cpp men heller header filer .h

## c++std::vector vs. c++std::array

- c++std::vector dynamic length
- c++std::array fixed length

## enumerations enum

- begrensinger av verdier
- istedet for true eller false
- god kombinasjon med switch cases

```
enum class CoffeeType {  
    DARK, CAPPUCCINO, ESPRESSO  
};  
  
void prepareCoffee(CoffeeType coffeeType) {  
    switch(coffeeType) {  
        case CoffeeType::DARK:  
            prepareDarkCoffee();  
            break;  
        case CoffeeType::CAPPUCCINO:  
            prepareDarkCoffee();  
            break;  
        case CoffeeType::ESPRESSO:  
            prepareDarkCoffee();  
            break;  
    }  
}
```

## error handling

- **assert**
  - stopper programmet med en gang hvis utsagn er **false**
- **exceptions**
  - **throw** “kaster” feilmelding ut
  - **try** tester ut en funksjon
  - **catch** “fanger” feilmeldingen som ble kastet

```
void func() {  
    if (!statement) {  
        throw error;  
    }  
}  
  
try{  
    func();  
} catch(error) {  
    /* handle error*/  
}
```

## scope

- definerer hvor variabler er definert i koden
- lages med {}

```
{ // starten på scope  
  
} // slutten på scope
```