

冒险者姓名

玩家姓名

职业/等级

种族

阵营

信仰

体型

年龄

性别

身高

体重

身体特征



基本属性

属性值

调整值

临时属性值

临时调整值

力量

敏捷

体质

智力

感知

魅力

HP

HIT POINTS

AC

ARMOR CLASS

接触

措手不及

先攻权调整

INITIATIVE

总数

伤害/当前HP

瘀伤

速度/奔跑

伤害减免

豁免点数

总数

基数

属性

魔法

其他

临时

环境调整值

强韧豁免

反射豁免

意志豁免

基本攻击加值

法术抗性

擒抱检定值

武器

攻击加值

伤害值

重击倍数

射程

类型

特性

弹药

武器

攻击加值

伤害值

重击倍数

射程

类型

特性

弹药

武器

攻击加值

伤害值

重击倍数

射程

类型

特性

弹药

武器

攻击加值

伤害值

重击倍数

射程

类型

特性

弹药

武器

攻击加值

伤害值

重击倍数

射程

类型

特性

弹药

技能

最高级数

技能名称

关键属性

技能调整值

属性调整值

技能级数

其他调整值

估价

平衡

唬骗

攀爬

专注

手艺

手艺

手艺

文书解读

外交

解除装置

伪装

脱逃艺术

伪造

收集信息

驯养动物

医疗

隐藏

威吓

跳跃

知识

知识

知识

知识

聆听

潜行

开锁

表演

表演

表演

专业

专业

骑术

搜索

察言观色

手上功夫

法术辨识

侦察

生存

游泳

滚翻

使用魔法装置

绳技







该技能无需受训  
如果是本职技能，在前面方框内标记 X  
\* 该技能受防具减值 (游泳受双倍减值)

\_\_\_\_\_

## 装 备

盾牌/护具		防具加值	负重	检定减值
法术失效	特 性			

护 具	防具加值	负重	特 性

					
轻度负重	中度负重	重度负重	举过头顶 最大负重	举离地面 2*最大负重	推或拉 5*最大负重

**专 长**

### 特殊能力

## 语言

---

---

---

---

---

---

法 術

法术检定DC

奥术失效几率  %

可知 法术	法术 检定DC	等级	每日法 术数量	额外法 术数量
<input type="text"/>	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	0
<input type="text"/>	<input type="text"/>	1ST	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2ND	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	3RD	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	4TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	5TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	6TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	7TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	8TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	9TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>