冒险者姓名								DUNGEONS						
职业/等级				种族		 阵营	信仰			D	? 4(30	NS.	
体型	年龄	性别	身高	体重	 身体物	寺征								
基本属性	属性值	调整值 属性	情 临时值 调整值		总数	伤害/当前HP			瘀伤	_		速度/	奔跑	
力量 STRENGTH				HP HIT POINTS										
敏 捷 DEXTERITY				AC ARMOR CLASS		= 10 +	+ -	+ - +	+ -	+]+[\Box	伤害源	或 免
体质 CONSTITUTION					总数	盔甲	盾牌	敏捷 体型	天生	偏折	其	他		
智力 INTELLIGENCE				接触 TOUCH		措手不及 FLAT-FOOTED		本职	技	能		最; (本职/	高级数 ′跨职)	/
感 知 WISDOM		一百	ī	# The ATT	田本			技 能 技能名称 ズ		关键 属性	技能 调整值	属性 调整值	技能 级数	其他 调整值
魅力	iĦ	ĦĒ	iĦ	先攻权 INITIAT	阿金 IVE	 	1 1 '	△■ □ 估价 ■		INT		=	+	+
CHARISMA	F 446	× */-		nte >±	₩ //L	at a second		□平衡■		DEX*			.+	_+
	点数 免	总数 ■	基数 属性	魔法	其他 ————————————————————————————————————	临时 环境调整		□ 唬骗 ■ □ 攀爬 ■		CHA STR*	H	_	+	- ⁺
FORTITU	DE(CON) 豁免		="=		= 1	≓ I		□ 专注 ■		CON		=_	+	+
REFLEX	((DEX)	╏┝═╬	_ †]++	= +	=		□ 手艺 ■ (□ 手艺 ■ ()	INT	H		.+ +	+
	豁免 (WIS)		+]+L+L	+			□ 于乙 - (□ 手艺 ■ (INT	H		+	+
# -	+ + +	-to-/=			24.48	* +		□ 文书解读		INT	\Box	=	+	_+
基 名	本 攻 击 SE ATTACK	BONUS			法术 SPELL RES	IN JJ SISTANCE		□ 外交 ■ □ 解除装置		CHA INT	H	= =	.+ +	- +
擒抽	包检定值		г		+		1	□伪装■		CHA		=	+	+
GRAP	PLE MODIFIE	R			力量	体型 其他		□ 脱逃艺术 ■ □ 伪造 ■		DEX*	\vdash	=	+	.+
	-14		í					□ 收集信息 ■		CHA	H	- -	.+	- ⁺
	武器	•	攻市	占加值	人	害值 ■ 重击化		□驯养动物		CHA		=	+	_+
6110	¥4.∓11			4+	-b4-			□ 医疗 ■ □ 隐藏 ■		WIS DEX*	H	=	+	- +
射程	类型			特	性			□威吓■		CHA		=	+	+
弹药								□ 跳跃 ■ □ 知识 (STR*	\vdash	- -	+	-+
	-1.							□ 새状 (□ 知识 () INT	片	- -	.+	-* -*
,	武器	.		占加值	伤	事值 重击任		□ 知识 (INT	\Box	=	+	+
射程	类型			特	/v+			□ 知识 (□ 聆听 ■		INT WIS	H		+	-+ +
分1作	天空			17	土			□潜行■		DEX*			+	
弹药								□ 开锁 □ 表演 (DEX) CHA	H		++	
	-15							□ 衣煐 (□ 表演 (\exists		+	
	武器	Ŧ	攻 记	占加值	伤	害值 重击任		□ 表演 () CHA	\Box		.+	
射程	类型			特	性			□ 专业 (□ 专业 () WIS) WIS	H		+	
为11年	天空			17	ĮΣ			□ 骑术 ■	,	DEX		=	+	+
弹药								□ 搜索 ■ □ 察言观色 ■		INT WIS	\vdash		+	
	-15							□ 手上功夫		DEX*	H		· ·	
]	武器	Ŧ	攻記	占加值	人	害値 重击化		□法术辨识		INT			+	
射程	类型			特	性			□ 侦察 ■ □ 生存 ■		WIS WIS	H		+	
3111主	大工			151	1			□游泳■		STR*		=	+	+
弹药								□ 滚翻 □ 使用魔法装置		DEX CHA	H		+	
	=1: =1:							□ 绳技 ■		DEX	旹		+	
	武器	7	攻市	告加值	伤	害值 重击化		<u> </u>		2)	\square		+	
射程	类型			特	件						H		+	
NI/IE	大王			10	_			■ 该技能无需受训		27.7/	_			
弹药							-	□ 如果是本职技能,在 * 该技能受防具减值()						

				专 长	法 术
战役名称					领域/法术学派
					0:
	装	备		-	
	₹ ₹	Ħ			
盔甲/护具	类	型 防具加值	最大敏捷加值		1,
检定减值 法术失效	速度	负重 特	性		
					2:
旧牌/扩具	防具力	加值 负重	检定减值	<u>-</u>	
法术失效		特性			
				-	3;
护具	防具加值	直 负重 特	₩		
		1 页里 村).I		
					4:
护具	防具加值	直 负重 特	性		
				•	
	其 他				5,
物品名称	数量重量	物品名称	数量 重量	特殊能力	
					6;
					
					7:
					8:
					9:
					法术检定DC
					奥术失效几率 %
					奥术失效几率 %
		-			环境调整值
		<u> </u>			可知 法术 等级 每日法 额外法 法术 检定DC 等级 术数量 术数量
					0 0 0
					
				-	
				-	2ND
なみなる よったて]	*******	<u>₩</u> #+	语言	3RD
轻度负重 中度负重	重度负重	举过头顶 举离地面 最大负重 2*最大负重	推或拉 5*最大负重	语言数量 = 通用语 + 种族语言	
				+ 每种1点智力调整值	
	钱	币			5TH
铜币 一					6TH
银币 一					7TH
金币 一					
其他 一					
			I		