

Documentation programmeur :

Dans ce document, je vais uniquement présenter l'organisation de mon code, les commentaires me semblant suffisant pour le comprendre en détails :

Dans src :

- Cr.json.php : Fichier qui vérifie que l'identifiant de login (tel qu'il figure dans la session) est valide et correspond à l'un des joueurs inscrits sur la partie (paramètres "partie"). Il renvoie ensuite soit le message d'erreur, soit le contenu du CR c'est-à-dire les informations (tour, trait, cote, histo) concernant la partie.
- Maj.json.php : Fichier qui vérifie que l'identifiant de login (tel qu'il figure dans la session) est valide et correspond à l'un des joueurs inscrits sur la partie (paramètres "partie" et "cote"). Le service vérifie que la partie en est au stade indiqué par les paramètres "tour" et "trait". Si le paramètre optionnel "coup" est fourni et est correct alors l'arbitrage est lancé pour jouer le coup et rédiger une nouvelle situation.
Si l'une des conditions précédentes n'est pas vérifiée, une erreur sera lancée.
- Utilitaires.php : Divers utilitaires utiles pour le contrôle et la mise à jour des parties .
- Gestion_coups.php : Fichier comprenant la gestion de la recherche de l'ensemble des coups possible pour un joueur \$trait
En entrée la fonction prend \$jeu les informations de la partie
En sortie de la fonction principale coup_all : un tableau des coups possibles sous la forme [i0,j0,i1,j1,"option"]
- Utilitaires_coups.php : Utilitaires pour la recherche des coups
- Gestion_menaces.php : Fichier comprenant la gestion de la recherche de l'ensemble des cases que menacent un joueur \$trait
En entrée la fonction prend \$jeu les informations de la partie
En sortie de la fonction principale menace_all : un tableau des cases menacées par \$trait
- Utilitaires_menaces.php : Utilitaires pour la recherche des menaces
- Gestion_vues.php : Fichier comprenant la gestion de la recherche de l'ensemble des cases visibles après qu'un joueur est joué
En entrée la fonction prend \$jeu les informations de la partie, \$i et \$j la position du pion
En sortie de la fonction principale vue_all : un tableau des cases vues grâce à ce nouveau coup, chaque case étant codée sous la forme : [i,j,"piece"]
- Utilitaires_vues.php : Utilitaires pour la recherche des vues
- Session.php : Fichier utile pour les tests de debugage; contient les informations de session

Dans debug :

- Gestion_partie.php : La fonction permet de :
 - Créer une nouvelle partie (j1 = 'a', j2 = 'b') : prend en get action=creer&nom=nom_de_partie
 - Remettre une partie à zéro une partie : prend en get action=reset&idp=id_bdd_de_la_partie
 - Supprimer une partie : prend en get action=suppr&nom=nom_de_partie ou action=suppr&idp=id_bdd_de_la_partie