

Carnet de laboratoire :

1er session :

- Prise en main du sujet et ajout de test dans maj.json.php et récupération de données dans la bdd

2eme session :

- Gestion des tests de validités de la partie
- Récupération des informations sur la partie dans la bdd
- Ajout de la récupération des roques possibles

3eme session :

- Début de la gestion des vues
- Gestion vue pion
- Gestion vue cavalier
- Gestion vue tour
- Gestion vues (dame/fou/roi)

4eme session :

- Début gestion des menaces
- Gestion menace pion
- Fin gestion menaces
- Gestion des coups basiques

5eme session :

- Début de l'arbitrage

6eme session :

- Gestion vue du coup par l'adversaire
- Joueur adverse en échec ?
- Vérification si le joueur adverse peut encore jouer
- Fin arbitrage sans roques et pp
- Maj bdd dans le cas coup joué
- Maj bdd dans le csa bon joueur
- Gestion roques coup roi
- Gestion des pp et roques
- Gestion roque dans filtrage coups impossibles
- Création du ReadMe
- Début documentation (carnet de labo, doc installation, doc développeur)

7eme session :

- Création d'une fonction php de création et suppression d'une partie dans la bdd
- Debug des fonctions (nom de variables)
- Changement de nom de variables ambiguës
- Création de partie comme dans les spécifications