

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM

Độc Lập - Tự Do - Hạnh Phúc

-----o0o-----

## BẢN CAM KẾT

Kính gửi: Khách hàng Võ Hoàng Quân

Chúng tôi là: Nhóm 15 lớp 18CTT3A

Đại diện (BA): Nguyễn Quốc Dũng

Liên hệ: 0896716266

Email: [njkid555@gmail.com](mailto:njkid555@gmail.com)

Chúng tôi cam kết các nội dung sau đây:

1. Hoàn thiện tất cả các chức năng cơ bản với các yêu cầu của khách hàng bao gồm:

Thành phần	Yêu cầu
Kỹ thuật	<ul style="list-style-type: none"><li>- Ngôn ngữ : Python</li><li>- Thư viện: Được phép sử dụng thư viện hỗ trợ</li></ul>
Dữ liệu	<ul style="list-style-type: none"><li>- Thông tin người chơi</li><li>- Số tiền hiện có</li><li>- Số tiền cược</li><li>- Lịch sử cược</li></ul>
Nội dung - hình thức	<p>Chủ đề: cá cược một cuộc đua. Mô phỏng đua giữa nhiều đối tượng trên các làn đua. Cụ thể:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Người chơi đăng nhập vào trò chơi với thông tin cá nhân.</li><li>- Người chơi nhập mức tiền cược và chọn đối tượng cược là thắng trước khi cuộc đua diễn ra.</li><li>- Có các tùy chọn thay đổi đường đua.</li><li>- Có tùy chọn thay đổi các đối tượng đua (các đối tượng đua cùng loại trong 1 lượt đua).</li><li>- Trong quá trình đua, ngẫu nhiên tạo ra các bùa trên đường đua để thay</li></ul>

	<p>đổi tốc độ, trạng thái của các đối tượng đua trong một khoảng thời gian, tối thiểu: bùa dừng lại, bùa tăng tốc, bùa quay đầu, bùa quay về vị trí xuất phát, bùa bay thẳng về đích.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tiếp tục cuộc đua cho đến khi đối tượng sau cùng về đích. Có bảng xếp hạng.</li> <li>- Nếu cược thắng, người chơi sẽ được gấp đôi số tiền cược, nếu thua thì sẽ bị mất số tiền cược.</li> <li>- Người chơi được nạp thêm tiền.</li> <li>- Cho phép chơi tiếp (nếu còn tiền) đến khi người chơi muốn kết thúc trò chơi.</li> </ul>
Đồ họa	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Thay đổi kích thước game phù hợp với màn hình.</li> <li>- Hình ảnh không bị bản quyền hoặc tự thiết kế.</li> <li>- Có tối đa 5 bộ đối tượng đua khác nhau để người chơi tùy chọn, trong đó có 1 bộ là hình các thành viên trong nhóm.</li> <li>- Đối tượng về đích đầu tiên có động tác ăn mừng chiến thắng. (Đối tượng về sau cùng có thể thêm động tác buồn).</li> <li>- Sau khi cuộc đua kết thúc: hiển thị bảng xếp hạng, hiển thị người chơi thắng hay thua và tình trạng tài khoản (tiền) sau cuộc đua.</li> </ul>
Âm thanh	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nhạc nền</li> <li>- Nhạc đua</li> <li>- Nhạc kết thúc</li> </ul>

2. Hoàn thành và demo sản phẩm đúng tiến độ
3. Sản phẩm ổn định, ít xảy ra lỗi nhất có thể
4. Hỗ trợ sửa các lỗi phát sinh trong quá trình sử dụng 1 tháng kể từ ngày bàn giao
5. Hoàn thành được các tính năng bổ sung (bonus) :

Tính năng	Cụ thể
Lưu trữ bằng tài khoản	Người dùng có thể đăng ký tài khoản, dùng tài khoản đó để đăng nhập vào trò chơi. Các dữ liệu người chơi sẽ được lưu trữ vào file hỗ trợ các lần chơi sau.
Mã hóa dữ liệu	Các thông tin tài khoản trước khi lưu vào file được mã hóa để đảm bảo an toàn.
Giao diện form đăng nhập và đăng ký	Nhập tên và mật khẩu (đã chuyển thành ****), đăng nhập hoặc đăng ký với nội dung nhập
Minimap	Hiển thị quá trình đua
Bảng xếp hạng thời gian thực	Hiển thị thứ hạng thay đổi theo thời gian thực
Hệ thống camera view	Người chơi có thể điều chỉnh tầm nhìn vào các đối tượng đua khác nhau thuận lợi cho quá trình theo dõi cuộc đua với khoảng cách lớn.
Shop	Dùng để nạp thêm tiền và mua bùa lợi
Bùa lợi bổ sung	Bùa giải: Kích hoạt giúp bỏ qua một bùa tiếp theo trên đường đua Bùa ngôi sao hy vọng : Tăng mức tiền thưởng và mức phạt
Bùa bổ sung trong quá trình chơi	Bùa giảm tốc độ Bùa tốc biến

Giao diện cài đặt	Thiết lập giao diện map Thiết lập hình ảnh đối tượng đưa Thiết lập âm thanh
-------------------	---

*Trường ĐH KHTN - ĐHQG TPHCM, ngày 1 tháng 4 năm 2019*

**NGƯỜI CAM KẾT (Thay mặt nhóm)**

(Ký và ghi rõ họ tên)

NGUYỄN QUỐC DŨNG