Estructura de datos y algoritmos (GIS) Ideas y soluciones de algunos ejercicios del tema 4 Curso 2013-2014. Grupo A.

1. Ejercicio 20.

Derivar un algoritmo de coste lineal que satisfaga la siguiente especificación

```
\begin{split} P &\equiv \{N \geq 2\} \\ \text{fun max-resta (int A[n]) return int r} \\ Q &\equiv \{r = (\max \ p, q: 0 \leq p < q < N: A[p] - A[q]\} \end{split}
```

Derivación del algoritmo:

- Debilitar la postcondicion: $Q \equiv \{r = (max \ p, q : 0 \le p < q < k : A[p] A[q] \land k == N\}$
- Obtener el invariante y la condición de parada del bucle:

```
-I \equiv r = (\max p, q: 0 \le p < q < k: A[p] - A[q] \land 0 \le k \le N \} -\neg B \equiv (k == N) \text{ por lo tanto } B \equiv (k \ne N)
```

• Obtener las instrucciones de inicializacion. Para que el invariante se cumpla al comenzar el bucle inicializamos k=2, de esta forma el rango del operador max no es vacío (el operador max con rango vacío está indefinido).

Si k=2 las variables ligadas p y q tienen un único valor posible p=0 y q=1 lo que da un valor para r de r=A[0]-A[1]

- \bullet función cota: N-k
- Instrucción de avance: k = k + 1. De esta forma la función cota decrece.
- Instrucciones para restablecer el invariante:

Estudiamos el predicado $R \equiv r = (max \ p, q : 0 \le p < q < k+1 : A[p] - A[q] \land 0 \le k+1 \le N$ } obtenido como pmd del invariante con la instrucción de avance. (No tenemos en cuenta la parte $0 \le k+1 \le N$ porque no aportará nada al estudio)

```
 r = (\max p, q : 0 \le p < q < k + 1 : A[p] - A[q]) \equiv 
 r = \max((\max p, q : 0 \le p < q < k : A[p] - A[q]), (\max j : 0 \le j < k : A[j] - A[k]))
```

Nos hace falta poder calcular $(max \ j: 0 \le j < k: A[j] - A[k])$ en tiempo constante. Se observa que el máximo que queremos calcular se obtiene cuando A[j] es el valor máximo de la parte del vector ya recorrida. Es decir, si $m = max \ j: 0 \le j < k: A[j]$ entonces $(max \ j: 0 \le j < k: A[j] - A[k]) = m - A[k]$

Por lo tanto, para obtener la instrucción para restablecer el invariante necesitamos conocer el valor del máximo del vector. Utilizamos una variable m para almacenar este valor y modificamos el invariante para indicar el valor de m en el bucle.

```
\begin{split} I &\equiv r = (\max \ p, q : 0 \leq p < q < k : A[p] - A[q] \land 0 \leq k \leq N \land \\ m &= \max \ j : 0 \leq j < k : A[j] \} \end{split}
```

Inicialización de la variable m. Como k está inicializado a 2, hay dos valores posibles para el máximo, A[0] y A[1]. La inicialización será m = max(A[0], A[1]).

La instrucción del bucle para recuperar el valor de m es: m = max(m, A[k])

Y la instrucción para recuperar el invariante: r = max(r, m - A[k])

• El código del algoritmo es:

```
k = 2;
r = A[0]-A[1];
m = max(A[0],A[1]);
while (k != N) {
    r = max(r,m-A[k]);
    m = max(m,A[k]);
    k = k +1;
}
```

2. Ejercicio 21. Derivar un algoritmo de coste lineal que satisfaga la siguiente especificación

```
P \equiv \{N \geq 0\} fun credit-seg-max (int A[N]) return int r Q \equiv \{r = (\max \ p, q: 0 \leq p \leq q \leq N: credito(p,q))\} donde credito(p,q) = (\sharp i: p \leq i < q: A[i] > 0) - (\sharp i: p \leq i < q: A[i] < 0) Solo algunas ideas:
```

- El invariante se obtiene debilitando la postcondición $I \equiv \{r = (max \ p, q : 0 \le p \le q \le k : credito(p,q)) \land \ldots \}$
- La instrucción de avance será k = k + 1
- ullet Para restablecer el invariante calculamos el predicado R como pmd del invariante con la instrucción de avance

```
R \equiv r = (max \ p, q: 0 \le p \le q \le k+1: credito(p,q))\dots
Se observa que r = (max \ p, q: 0 \le p \le q \le k+1: credito(p,q))\dots \equiv r = max(max \ p, q: 0 \le p \le q \le k: credito(p,q)), max \ j: 0 \le j \le k: credito(j,k+1)
Para poder calcular max \ j: 0 \le j \le k: credito(j,k+1) en tiempo constante debemos llevar en una variable c = max \ j: 0 \le j \le k: credito(j,k+1). El valor de c se restablece en cada vuelta del bucle viendo si c + A[k] < 0, ya que si es negativo el credito acumulado no aporta nada y sera mejor volver a empezar a contar.
```