

CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS – CEFET/MG

Campus III – Unidade Leopoldina

Guilherme M. Dantas

Heitor L. Werneck

**Manual do Aplicativo**

Turma: 3º Ano Informática

Sistemas Digitais Microprocessados (SDM)

Prof. Luiz Claudio Gamboa

Leopoldina  
30 de setembro de 2017

Sumário

Controle de Aquário ..... 3

Menu ..... 3

Início ..... 3

    Estado do Sistema ..... 3

Configurações..... 4

    Conectar ..... 4

    Temperatura ..... 5

    Horário ..... 6

Sistema físico de Alimentação ..... 7

## Controle de Aquário

Um sistema para fazer o gerenciamento de um aquário, ele permite que uma pessoa controle a temperatura e alimente os seus peixes pelo seu dispositivo móvel, o sistema não substitui uma supervisão física diária, mas possibilita que o dono do aquário alimente seus peixes em um horário que ele não está presente.

## Menu

Local onde será possível alternar entre as abas **Início** e **Configurações** (conf.). (1)

## Início

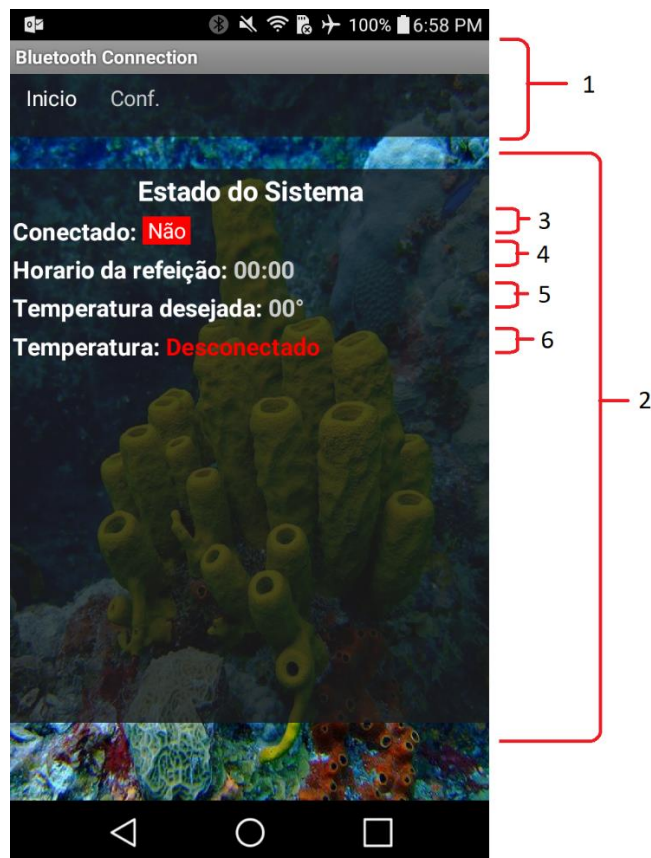
Essa tela vai exibir o estado que o sistema (aquário) se encontra e se ele está conectado ao seu dispositivo mobile. (2)

### Estado do Sistema

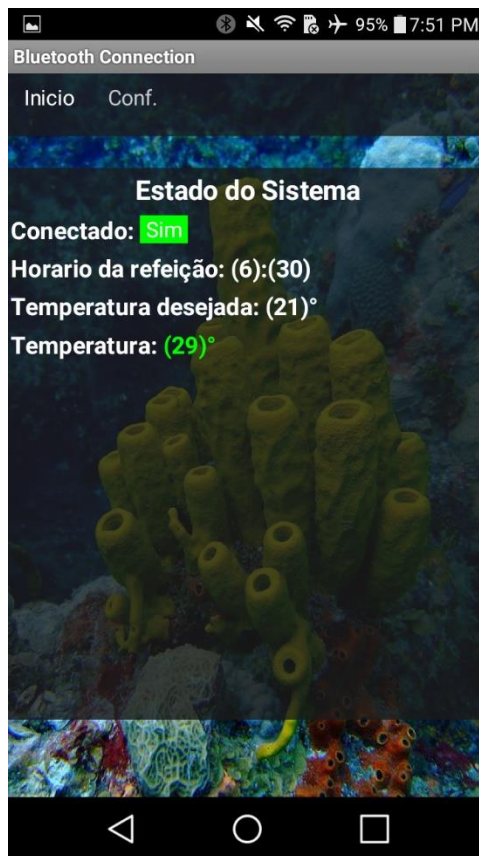
A primeira informação exibida é se o seu dispositivo está ou não **conectado** ao sistema, indicando com vermelho para desconectado e verde para conectado. (3)

Logo abaixo o **horário da refeição** que está salvo no sistema (4), se o dispositivo estiver desconectado será exibida o ultimo horário salvo no sistema, a fonte será alterada para cinza indicando que o horário exibido pode não estar atualizado, o mesmo se aplica para a **temperatura desejada**. (5)

Em **Temperatura** será exibida em verde a temperatura atual do aquário, caso o dispositivo não esteja conectado será exibida a palavra desconectada em Vermelho. (6)



**Figura 1** – Tela inicial com o dispositivo desconectado.



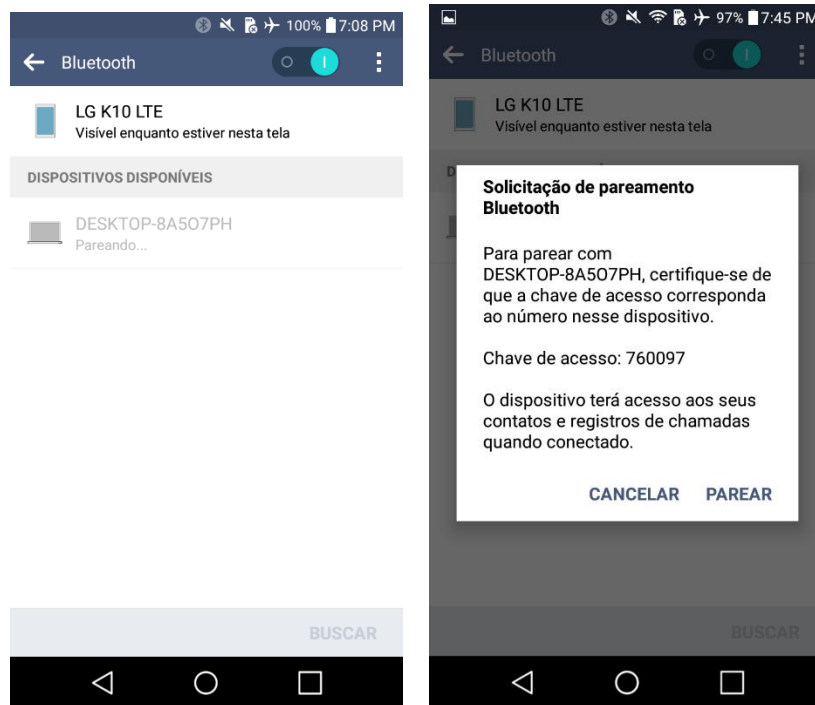
**Figura 2** – Tela inicial com o dispositivo conectado.

## Configurações

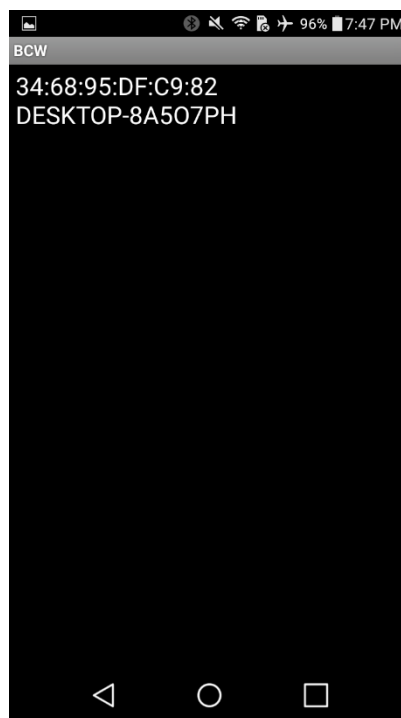
A Tela configuração (1) irá permitir que faça alterações no sistema essas alterações serão salvas quando o botão **Salvar** (2) for pressionado, isso só irá acontecer caso o dispositivo esteja conectado.

## Conectar

Em conectar será possível com o botão **Pair device** (3) escolher o dispositivo para se parear, no caso o modulo do sistema. E o dispositivo que se quer conectar com o botão **Connect** (4), ele estará com o seu texto em vermelho quando desconectado, quando conectado o seu texto será alterado para **Disconnect** em verde.



**Figura 3** – Pareamento com outro dispositivo.



**Figura 4** – Tela de escolha de dispositivo a ser conectado.

## Temperatura

Será permitido por meio de uma barra de rolagem (5) escolher a temperatura desejada para o sistema. Logo abaixo duas caixas de seleção serão exibidas para escolher se o ventilador e aquecedor (6) serão utilizados.

## Horário

O local onde será escolhido o horário da alimentação do aquário, uma tela de seleção (figura 6) será aberta após o botão **Refeição** (7).

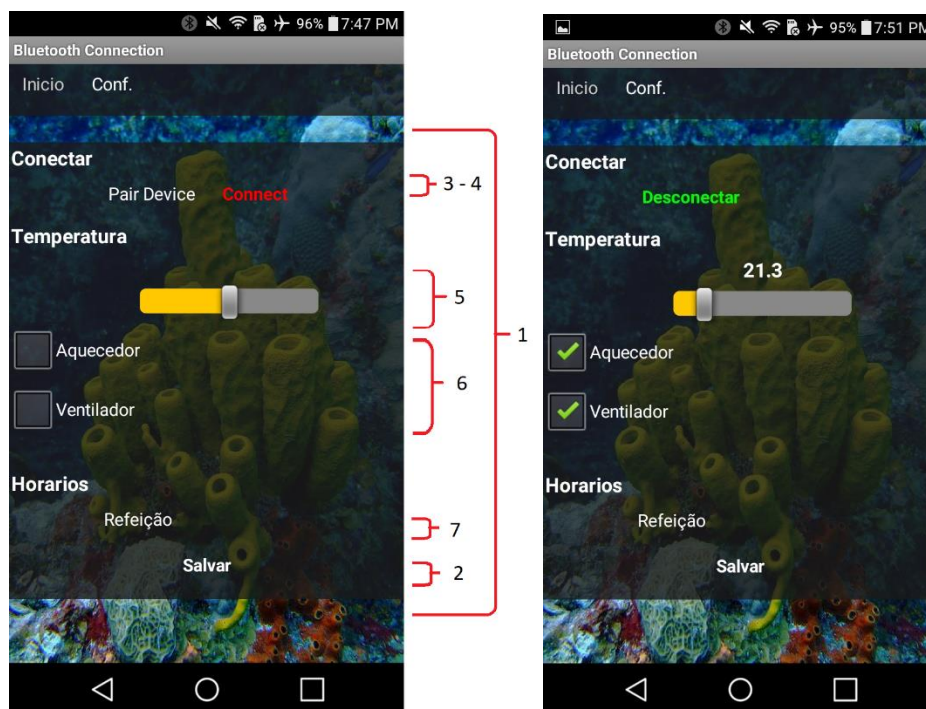


Figura 5 – Tela de configuração com o dispositivo.

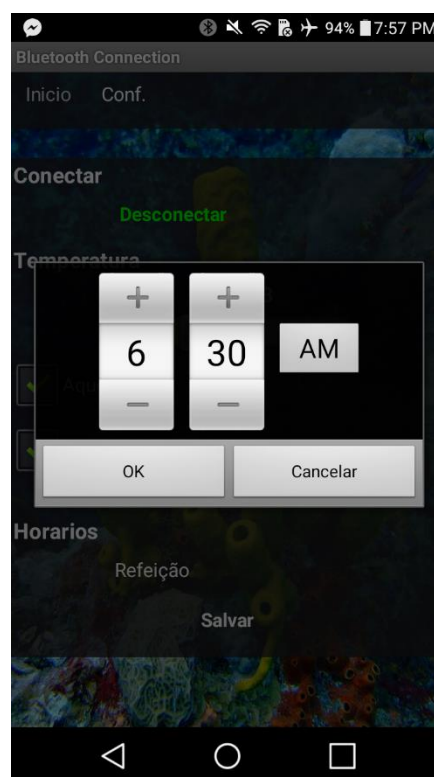


Figura 6 – Configuração do horário.

## Sistema físico de Alimentação

O sistema deve ser realimentado pelo usuário sempre após uma refeição. Lembrando que o sistema não libera o usuário da supervisão do aquário, mas é uma ferramenta para facilitar a supervisão.